2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE • XBOX 360

ADEMÁS...

- Primeras imágenes de TEKKEN para PSP
- Jugamos con TOURIST TROPHY, MUNDIAL FIFA 2006...
- Desde Japón, DEAD RISING para 360

Portugal 2,99 €

00175

8 424094 810017

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Tomb Raider Legend
Driver Parallel Lines
Commandos Strike F.
Socom 3
Final Fight S.W.

XBOX 360
Oblivion
Burnout Revenge

XBOX
OutRun 2006

PSP
Dragon Ball Z SB
Daxter

GAMECUBE
Sonic Riders

NINTENDO DS
Resident Evil DS
Animal Crossing

N•GAGE
Civilization

¡...y muchos más!

"LA GUERRA ES EL INFIERNO"

GEN. WILLIAM T. SHERMAN

"SI, PERO DESTRUIRLO TODO ES ENDIABLADAMENTE DIVERTIDO."

-THE OUTFIT

Experimenta la libertad de destruirlo todo -cualquier cosa en tu camino puede ser destruida. Con Destrucción a la Carta™- con apoyo aéreo en mitad de la batalla para incrementar tu poder de ataque. Cuatro Modos Multijugador incluyendo el Cooperativo, Partida a Muerte, Victoria Estratégica y Destrucción vía Xbox Live™.

DESTRUCTION ON DEMAND™

www.pegi.info

XBOX LIVE

www.theoutfitgame.com

www.thq.com

© 2005 THQ Inc. Developed by Relic Entertainment. THQ, Relic Entertainment, The Outfit and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

Los mejores... sois vosotros

LOS MEJORES 2005

GANADOR ABSOLUTO

100% DE VOTOS

¡¡LOS LECTORES DE HOBBY CONSOLAS!!

MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Un año más vuestros votos han elegido a los mejores del año 2005. Un año más os habéis convertido en parte de la historia de los videojuegos en nuestro país. Y, en fin, un año más lo habéis hecho a lo grande, con una participación abrumadora, sin precedentes en la prensa del sector, lo que confirma el incontestable valor de estos premios, desde hace años referencia absoluta dentro de la industria de los videojuegos en España. Pero en vez de hablar de los galardonados, para lo cuál ya tenéis un completo reportaje dentro de la revista, quiero dedicaros este editorial a vosotros, grandes aficionados a los videojuegos (algunos bastante más que eso) y fieles lectores de Hobby Consolas. Estamos a unos meses de que la revista cumpla 15 años (ahí es nada) y **todavía sigo sorprendiéndome con vuestra inagotable ilusión a la hora de acompañarnos en cualquier actividad que organicemos.** Que hay un concurso de carteles antipiratería, pues recibimos decenas de cajas llenas de vuestras obras. Que publicamos un test para conocer al mayor experto en videojuegos, nos sorprendéis con la cantidad de "enciclopedias andantes" que nos leen todos los meses. Y de los premios a los mejores de cada año, pues ya os lo he dicho, casi 8.000 votos y porque tuvimos que cerrar el plazo para publicar los resultados. Así pues, y de todo corazón, quiero agradeceros de parte de todo el equipo de Hobby Consolas vuestro compromiso y fidelidad con la revista, y os invito a que sigáis acompañándonos todos los meses con el mismo entusiasmo. Y vale ya de peloteo. ¿Os he dicho que llevamos el análisis de «*Dragon Quest*» en exclusiva?

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Ocho meses, treinta y dos semanas, 224 días... medidlo como queráis, pero el caso es que ese es el tiempo que queda para que salga PS3 en España. Lo acaba de confirmar Sony, que por cierto no ha dicho ni pío sobre el precio, así que ahora todas las miradas apuntan a Nintendo y a su esperada Revolution. ¡Este año lo vamos a vivir a tope!

DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Super-licencias. Parece que, después de muchos años de "sufrir" juegos de dudosa calidad basados en la película de turno, la tendencia comienza a invertirse. «Superman» y «X-Men» son los dos últimos ejemplos de juegos que estarán a la altura de sus personajes. ¿Habéis preparado las palomitas para disfrutar con ellos?

SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

La muerte de las 2D. Como muchos habréis notado soy un auténtico fan de los juegos clásicos en 2D. Por eso me preocupa el futuro de estos títulos con la llegada de las consolas de Nueva Generación, pues cabe la posibilidad de que incluso se extingan. Vamos, como si todos los juegos 3D fueran garantía de diversión sólo por eso, por estar hechos en 3D.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

NOVEDAD EXCLUSIVA

¡El primer análisis de DRAGON QUEST!

Nos hemos adelantado para ofreceros el comentario más extenso y pormenorizado de la nueva obra maestra de los creadores de «Final Fantasy».

PÁGINA 76

NOVEDAD EXCLUSIVA

¡Oblivion, qué maravilla!

Somos los primeros en analizar a fondo uno de los juegos más esperados del catálogo de Xbox 360. ¿Queréis saber si es el que mejor nota ha conseguido?

PÁGINA 96

REPORTAJE

Los mejores de 2005

Vuestros votos nos han servido para desvelar cuáles han sido los mejores juegos, compañías y consolas del año pasado.

PÁGINA 34

SUMARIO

8 El sensor

El nuevo juego de Lara Croft está a punto de llegar. Y claro, a «Tomb Raider» nuevo, modelo nueva. ¡Hemos reunido a todas las chicas que han adoptado el papel de Lara hasta la fecha!

18 Noticias

Se nota que va llegando el verano y que se aproximan nuevos lanzamientos, ya sean de juegos como de nuevas consolas. Por ejemplo, la saga «Tekken» está a punto de debutar en PSP y PS3 aparecerá este año. ¡¡¡Sí, aquí también!!!

30 Big in Japan

Xbox 360 quiere hacerse un hueco en el corazoncito de los usuarios japoneses, y el primer paso para lograrlo es que las compañías niponas lancen juegos así de atractivos:

43 Preestreno

Desde luego, el mes que viene va a ser testigo de un buen número de novedades, a cada cual más interesante. Pero para que la espera se os haga más apacible, podéis ir leyendo estos avances:

75 Novedades

Como podéis ver, el ritmo de lanzamientos ha vuelto a recuperarse tras el parón post-navideño. Además muchos de los juegos que han aparecido poseen una calidad increíble:

PREESTRENO

Descubre Tomb Raider Legend

Hemos jugado a fondo la nueva aventura de Lara Croft para daros nuestra primera impresión. ¡No os lo podéis perder!

PÁGINA 44

REPORTAJE

Héroes de película

Os mostramos las primeras imágenes de los juegos basados en Superman Returns y X-Men III.

PÁGINA 66

TODOS LOS JUEGOS

© 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA.
SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

© 2006 adidas-Salomon AG. adidas, the 3-Bars logo, and the 3-Stripes mark are registered trademarks of the adidas Group.
MESSI+10
adidas.es/football

CONSTRUYE TU BOTA.

ELIGE EL COLOR, LA PLANTILLA Y LOS TACOS PARA CREAR TU JUEGO.

+F50 TUNIT

DESFILE DE LAS MODELOS DE «TOMB RAIDER»

Lara Croft sube a la pasarela

Hablar de «Tomb Raider» es hablar de Lara Croft, y hablar de Lara es hacerlo también de las modelos que han sido su imagen real. Ahora que va a salir un nuevo juego, recordamos a las siete "chicas Croft", desde la primera hasta Karima Adebibe, la última en llegar.

NATHALIE COOK

Tomb Raider

Año 1996 Nacionalidad Inglesa

Ante el éxito del primer juego de la saga, sus creadores tuvieron la brillante idea de contratar a una modelo, pero... en fin, no siempre se acierta a la primera ¿verdad? Nathalie estuvo poco tiempo en el papel y apenas fue conocida fuera de su país.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★

RHONA MITRA

Tomb Raider II

Año 1997 Nacionalidad Inglesa

Esta modelo de ascendencia india era tan "profesional" que aprovechó que su padre trabaja como cirujano plástico para hacerse unos implantes de silicona que, ejem, la acercasen al aspecto de nuestra arqueóloga virtual.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★

NELL McANDREW

Tomb Raider III

Año 1998 Nacionalidad Inglesa

Nueva modelo y nueva ocasión en la que Manuel, nuestro director, viajaba para conocerla... y volvía en estado de shock. Nosotros le comprendimos cuando Nell posó desnuda para PlayBoy, aunque eso supuso su despido fulminante.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★

LARA WELLER

Tomb Raider IV

Año 1999 Nacionalidad Holandesa

Es una de nuestras favoritas, aunque no tuvo suerte, porque durante su "reinado" se anunció que Angelina Jolie sería Lara en el cine, y eso le robó protagonismo. Salió en Crónicas Marcianas, en un capítulo de "Compañeros" ¡y también estuvo en la fiesta de nuestros Hobbypremios!

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★

LUCY CLARKSON

Tomb Raider Chronicles

Año 2000 Nacionalidad Inglesa

Fue su padre quien la animó a presentarse al casting, lo ganó y de ahí se fue directa al E3 de Los Ángeles con sólo 17 primaveras. Allí está prohibida la entrada a menores, pero ¿a quién le importa?

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★

JILL DE JONG

Tomb Raider El Angel de la Oscuridad

Año 2000 Nacionalidad Holandesa

Esta espigada modelo dejó el pabellón muy alto con sus espléndidas actuaciones... ¡y también por su 1,83 de altura! Si queréis saber más de ella, no dejéis de visitar su página web personal http://jilldejong.tripod.com.

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★

KARIMA ADEBIBE

Tomb Raider Legend

■ Año **2006** ■ Nacionalidad **Inglesa**

La nueva imagen de Lara es esta londinense de 20 añitos, que aún vive con su madre y, sí, tiene novio. En fin, seguro que a él no le importará que tengamos a su chica en nuestros pensamientos cada vez que... juguemos al nuevo «Tomb Raider», claro. No es la que más se parece a Lara, pero hay que valorar su..."intención".

VALORACIÓN DE PARECIDO ★★★★★

SUBEN

▲ **PLAYSTATION 3,** que por fin tiene fecha definitiva de lanzamiento, el próximo mes de noviembre, y que saldrá simultáneamente en todo el mundo.

▲ **DRAGON QUEST,** la prestigiosa saga de rol de Square-Enix llega por fin a nuestro país. ¡Y lo hace con una de sus mejores entregas hasta la fecha!

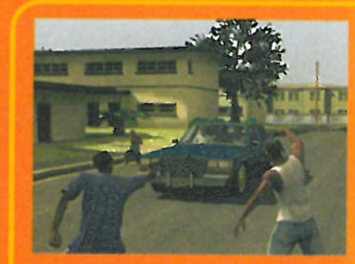
▲ **LOS SUPERHÉROES** vuelven a ponerse de moda de cara a los próximos estrenos veraniegos, tanto en los cines como en nuestras consolas.

▲ **LOS VIDEOJUEGOS EN ESPAÑA** según un estudio de ADESE el consumo ha crecido un 15% respecto al año anterior, mientras que la piratería ha descendido.

▼ **PRO EVOLUTION MANAGEMENT,** que no es compatible con la base de datos de «Pro Evolution Soccer 5», sino con la de «Pro Evolution Soccer 4».

▼ **DRIVER PARALLEL LINES** que no va a ser distribuido en nuestro país en su versión Xbox. Una "faena" para los usuarios de la consola de Microsoft.

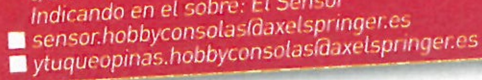
▼ **COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006,** el próximo simulador de fútbol de Electronic Arts no contará con versiones para GameCube ni Xbox.



▼ **FEAR AND RESPECT,** la aventura de acción tipo «GTA» en la que iba a aparecer el rapero Snoop Doggy Dog ha sido finalmente cancelada.

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO



TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA

@ Que mis padres y mis colegas me dicen que me parezco a Solid Snake, y la verdad es que me encanta.

¿A ti también te ha dado por comer serpientes y esconderte por las esquinas? Ejem, ¿y tus amigos se parecen a Raiden?

✉ Que aunque mis padres me esconden los mandos de mi PlayStation 2 cada día en un sitio diferente, yo siempre los acabo encontrando.

Señores padres: si no pueden con su enemigo, únanse a él. ¡Echen unas partiditas, y así seguro que su hijo sí que se queda sin poder jugar!

@ Que la nueva actriz que encarna ahora a Lara Croft esté tan... ¡guapa!

No te cortes, si lo que en realidad querías decir es que está muy... metida en su papel. Estamos de acuerdo.

@ Que Microsoft se anime también a lanzarse a por las portátiles. Nada, si por intentarlo, que no quede...

Ahora ya domina el mercado masculino (el de los portátiles, claro), así que tiene su lógica que vaya a por el femenino...

@ Que gracias al póster gigante que regalasteis, ahora la nueva Lara Croft duerme conmigo cada noche.

Pero no le des más de 500 besos al día, que si no la tinta acabaría por estropearse... ¡Es que lo hemos comprobado!

@ La película de «Silent Hill». ¿Conseguirá que me recupere del shock de haber visto "Alone in the Dark"?

Suele decirse que un susto se cura con otro susto, ¿no?

@ Que mi primo me va a regalar su moto porque se ha comprado un coche... ¡aunque me pide a cambio que le regale mi PSP!

Pues no seas "primo", que si te quedas con tu PSP tendrás coches, motos y hasta aviones si quieres. ¡Y así seguirás jugando mientras vas de copiloto!

NO MOLA

@ Derrotar a los 15 colosos de «Shadow of the Colossus», y que antes de luchar con el último... ¡sólo se me ocurre perder la Memory Card!

¿Se supone que luchas por recuperar a tu amada y haces eso? Igual se cabrea un poco cuando se despierte...

✉ Que en «GTA: Liberty City» no puedas gastarte el dinero más que en armas, y no puedas comprar casas.

Creo que lo habían pensado al principio, pero después vieron lo que costaría la hipoteca, y ninguna consola tiene potencia para mover semejantes cifras.

@ La enésima remodelación a la que se somete Game Boy. ¡Así cualquiera consigue permanecer tan "joven"!

De hecho, cuentan que más de una folclórica ha llamado a Nintendo para preguntarles cómo lo consiguen.

@ Estar jugando a «Mario Kart DS» sin cables, cuando entré en una partida con mi primo, y le gané. Más tarde vino de visita... ¡y me gritó porque le había dejado en ridículo ante sus amigos!

A nosotros nos ocurrió lo mismo, pero con un japonés. ¡No veas las voces que daba cuando bajó del avión que le trajo desde su país!

@ Que los títulos considerados "raros" en Japón no lleguen a Europa porque en América no tienen demasiado éxito.

¿Tú crees que esa es la verdadera razón? A lo mejor lo que ocurre es que, en el fondo, los gustos de los jugones estadounidenses y los nuestros no son tan distintos...

@ Lo de que vayan a prohibir poner chicas en el E3. ¡Es una tragedia!

Tienes toda la razón del mundo. Imagínate en el de este año: presentarán los primeros juegos de PS3 y Revolution, veremos a Xbox 360 en todo su esplendor, las portátiles, etc. ¿Y sin chicas? ¡Vaya birria de E3!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Queréis que PS3 y Revolution salgan este año?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Creo que Revolution debería salir este año, ya que GameCube no va a sacar muchos juegos buenos más (excepto «Zelda: Twilight Princess»). Sin embargo, no es buena idea que PS3 salga este año, ya que aún quedan buenos juegos por disfrutar, como «FF XII» y «Kingdom Hearts 2».
Ignasi Bonada "Peri"

■ ¡Que salgan ya, que el público se va, la gente se marea, y el público se mea!
Jofre Palau

■ ¡Pues claro que queremos que salgan! Pero, ¿qué tipo de respuesta esperabais encontrar en una revista para consoleros y consoleras?
e-mail anónimo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ››

Worms™: Open Warfare Developed by Team 17 Software ©2006. Team 17 Software and Worms: Open Warfare are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.

Precio por descarga: 3? para Vodafone live! : Precio por descarga 3D: 4? para Vodafone live! con 3G. Precio de navegación: 30 céntimos. por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp.ind no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live

NINTENDO DS LITE SE AGOTA EN JAPÓN EL MISMO DÍA DE SU LANZAMIENTO

Esta versión rediseñada de la portátil de Nintendo se puso a la venta el pasado 2 de marzo, y como era de esperar ha causado verdadero furor. La consola agotó stock a las pocas horas de ponerse a la venta (vendió más de 70.000 unidades) y hubo un buen número de personas que se quedaron sin ella, ¡y eso que estuvieron haciendo cola durante horas!

Lo que dice la prensa...

El Mundo, Suplemento Ariadn@, 26 de febrero de 2006

"No deje pasar esta sombra colosal, porque como juego es clavadito a los bicharracos que deberá derrotar: genial, mayúsculo, enorme, inmenso..."

HC: Nos imaginamos a este redactor escribiendo su artículo fuera de sí, saltando emocionado, ¡en éxtasis!

El País, Suplemento Ciberp@ís, 2 de marzo de 2006

"Un hacker español que había sido condenado a dos años de prisión ha visto reducida su pena por la adicción del acusado a los videojuegos, que el juez ha considerado como elemento atenuante."

HC: A ver si ahora van a decir que los juegos tienen la culpa de que le haya dado por meterse en PCs ajenos...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Está Dragon Quest al nivel de Final Fantasy?

La saga «Final Fantasy» estaba considerada como el techo de los juegos de rol, pero la llegada de «Dragon Quest» puede cambiar las cosas.

Sí

Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

Lo tiene todo para ser el mejor

No niego la calidad de los «Final», pero «Dragon Quest» tiene los suficientes méritos como para ser el número uno: para empezar, el apartado gráfico es divertido y fresco, de forma que acaba gustando a gente de cualquier edad y sexo (lo tengo comprobado). El resultado es que los personajes parecen tener vida propia. ¡Y no hablaré de los diseños de monstruos, que dan sopas con honda a los de los «Final»! Pero además, el juego se permite parodiar situaciones típicas del rol, gastar bromas, mostrar diálogos hilarantes... Así, tiene todo lo bueno de los RPG (duros combates incluidos) más la diversión de la saga. Y eso, sin mencionar que dura casi el doble de horas que «Final Fantasy X».

Que un juego tenga una historia y unos gráficos barrocos no quiere decir que divierta. Para mí es mejor pasar una temporada con un RPG que sorprenda y haga reír en cualquier momento.

No

David Martínez
Jefe de sección de Hobby Consolas

Más épica y menos dibujos animados

Cuando empecé a jugar a «Dragon Quest» también me quedé flipado con su libertad de acción, pero poco a poco fui descubriendo que no alcanza, ni de lejos, los tintes épicos de cualquier «Final Fantasy». Los personajes no son tan profundos, el argumento se queda cojo y además el apartado gráfico, con un "cansino" aspecto de dibujos animados, no es tan detallado ni realista. También se echan de menos las espectaculares secuencias de vídeo, las invocaciones y, en mi opinión personal, hasta la música de Uematsu (compositor de los «Final») está mejor orquestada que la de Sugiyama para «Dragon Quest». Claro que si lo que te gusta es andar sin sentido durante horas...

Está bien que un juego de rol ofrezca libertad de acción, pero yo prefiero disfrutar con un buen argumento, unos personajes profundos y un apartado visual más detallado y espectacular.

Y tú ¿qué opinas

■ Estoy deseando pasarme horas jugando a sus juegos y viendo de qué son capaces. Si no salieran, cometerían un error al dejar el mercado a Xbox 360.
Rafa Bernárdez "sindacore"

■ Por supuesto que sí, ya que llevo más de un año ahorrando para comprarla con unos cuantos juegos. ¡Tengo 650 euros sólo para mi PS3!
Manolo Arrechea

■ Sí, me gustaría muchísimo que las dos consolas, sobre todo PlayStation 3, salieran este año. Así no perderían la "fila" en la nueva generación, y gente como yo no se desesperaría tanto, porque ya sabéis: "el que espera, desespera".
Antoni Escrivá

■ Rotundamente no. No obstante, Nintendo se adelantará a Sony, ya que cuenta con más inconvenientes que la primera para triunfar. Y es que PS2 está todavía muy viva.
Víctor Fernández

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTAN LOS REDISEÑOS DE PORTÁTILES?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Pedro Real, Guillermo Ludena, Sindacore, Manolo Arrechea, Antoni Escrivá, Rikitabi, JACHi y dos e-mails anónimos.

SI QUIERES IR AL MUNDIAL DE ALEMANIA COCA-COLA TE CONVOCA

En Alemania, jugamos todos.

Disfruta de la experiencia de acompañar a nuestra selección en **Alemania 06**. Sorteamos **100 viajes** con **entradas** por tan sólo 5 puntos, acumulando los pin-codes de los envases de Coca-Cola y Coca-Cola Light.

Participa en www.cocacola.es

Promoción válida del 01/03/06 al 18/05/06. Bases depositadas ante notario. Los usuarios podrán elegir el partido por el que quieren participar. Promoción limitada a 1 premio por persona, domicilio y dirección de e-mail. Los ganadores y los acompañantes no podrán resultar ganadores ni ser acompañantes de los restantes viajes. Promoción válida para mayores de 18 años. Participación en www.cocacola.es

Coca-Cola, la botella contour, la curva dinámica y el disco rojo son marcas registradas de The Coca-Cola Company.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

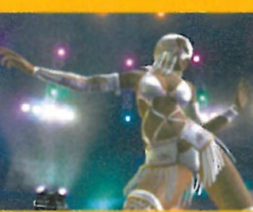
DEL 1 AL 28 DE FEBRERO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 5	(PSP)	6	4
2	Shadow of the Colossus	(PS2)	-	1
3	GTA: San Andreas (Plat.)	(PS2)	3	2
4	GTA: Liberty City Stories	(PSP)	4	3
5	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	2	5
6	Need for Speed: Most W.	(PS2)	1	4
7	Shadow the Hedgehog	(PS2)	-	1
8	Metal Gear Solid 3: S. E.	(PS2)	-	1
9	FIFA Street (Platinum)	(PS2)	8	3
10	God of War	(PS2)	-	1

PRO EVOLUTION SOCCER 5
La portátil de Sony pega fuerte en las listas de ventas españolas, sobre todo en lo que tiene que ver con el deporte rey. Y no nos extraña, porque el simulador portátil de Konami es la bomba.

SHADOW OF THE COLOSSUS
La gran aventura que nos propone este título no tiene precio, y aunque sea un poco corta, nadie en nuestro país puede resistirse a sus encantos.



DEAD OR ALIVE 4
Como no podía ser menos, las chicas de «Dead or Alive» están arrasando también en su llegada a la nueva generación. Y es que... ¡menudos gráficos tienen!

Por consolas

PS2
1 Shadow of the Colossus
2 GTA San Andreas (Plat.)
3 Pro Evolution Soccer 5
4 Need for Speed: Most W.
5 Shadow the Hedgehog

PSP
1 Pro Evolution Soccer 5
2 GTA: Liberty City S
3 Los Sims 2
4 Spider-Man 2
5 Virtua Tennis: W. Tour

GAMECUBE
1 Metroid Prime 2: Echoes
2 Mario Party 7 + Micro
3 Zelda: Four Swords
4 Winnie the Pooh
5 Pokemon XD: T. Oscura

XBOX
1 Moto GP 3
2 GTA San Andreas
3 Pro Evolution Soccer 4
4 Pro Evolution Soccer 5
5 Splinter Cell: P. T.

NDS
1 Nintendogs: Labrador...
2 Mario Kart DS
3 Nintendogs: Teckel...
4 Dragon Ball Z: SW 2
5 Nintendogs: Chihuahua...

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 Castlevania D. Pack
3 Pack Buscando a Nemo
4 Dragon Ball Z
5 Sonic Ad. + Sonic Battle

N-GAGE
1 Colin McRae 2005
2 Asphalt: Urban Gt 2
3 Sonic N + Rayman 3
4 Tony Hawks + T. Raider
5 Call of Duty

XBOX 360
1 Dead or Alive 4
2 Call of Duty 2
3 Project Gotham R. 3
4 Condemned
5 Quake IV

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 13 al 19 de febrero — Datos cedidos por MagicBox

1 Monster Hunter 2 (PS2)
2 Kahashima...: Motto Nouo K. Otona DS (NDS)
3 Eigoga Nigatena Otona no DS Training... (NDS)
4 Doubutsu no Mori DS. Animal Crossing... (NDS)
5 Bleach: Hanatareshi Yabou (PS2)
6 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
7 Monster Hunter Portable (PSP)
8 Mario Kart DS (NDS)
9 Siren 2 (PS2)
10 Clannad (PS2)

MONSTER HUNTER 2
La segunda parte de este interesante juego de rol y acción online se ha convertido en el nuevo objeto de deseo de los usuarios de PlayStation 2 del país nipón.

En EE.UU.

Del 20 al 26 de febrero — Datos cedidos por EB Games

1 Fight Night Round 3 (XBOX 360)
2 Fight Night Round 3 (PS2)
3 Sonic Riders (GC)
4 Fight Night Round 3 (XBOX)
5 Grand Theft Auto: San Andreas (PS2)
6 NBA Live 06 (PS2)
7 Grandia III (PS2)
8 MVP 06 NCAA Baseball (PS2)
9 Call of Duty 2 (XBOX 360)
10 Sonic Riders (PS2)

FIGHT NIGHT ROUND 3
Con un realismo que duele, la nueva consola de Microsoft está viendo cómo este simulador de boxeo arrasa en las tiendas del mercado norteamericano.

En Gran Bretaña

Del 19 al 25 febrero — Datos cedidos por ELSPA

1 Black (PS2)
2 TOCA Race Driver 3 (PS2, XBOX)
3 Need For Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)
4 Shadow of The Colossus (PS2)
5 FIFA 06 (PS2, XB, GC)
6 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
7 Chicken Little (PS2, XB, GC)
8 Torino 2006 (PS2, XBOX, GC)
9 King Kong (PS2, XBOX, GC)
10 Rugby 06 (PS2, XBOX, GC)

BLACK
La sorprendente calidad que ha demostrado tener este shoot'em up subjetivo para PS2 lo ha colocado como el juego más vendido para los usuarios británicos.

La cifra

30.000.000 DE JUEGOS DE LA SAGA «TOMB RAIDER» SE HAN VENDIDO HASTA LA FECHA.

KONAMI

SOLO EL
MEJOR
ALCANZA
LA DIRECCIÓN

PRO EVOLUTION™ SOCCER MANAGEMENT

Llega PES Management, un simulador que te ofrece la posibilidad de participar en las tácticas y en las negociaciones para llevar a tu equipo al éxito. Podrás elegir entre 116 clubes de seis ligas europeas, donde descubrirás nuevos talentos y negociarás sus transferencias y fichajes. Selecciona y organiza al personal del club, controla las finanzas, entrena y motiva a tu plantilla. Además podrás utilizar la base de datos de tu equipo del Pro Evolution Soccer 5. Descubre nuevas sensaciones del mundo PES y desarrolla todas tus habilidades para conseguir la victoria.

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS | www.pesclub.es

©1996 JFA. ©2002 JFA.MAX. ©2001 Korea Football Association. Special thanks to SEJIN, NUKTA, Eunho, Denis for Korea National Team data. adidas, the 3-Bars logo and the 3-Stripes trade mark are registered trade marks of the adidas Group, used with permission. the use of real player names and likenesses is authorised by FIFPro and its member associations. Officially licensed by Eredivisie CV Gioco ufficialmente concesso in licenza della LEGA NAZIONALE PROFESSIONISTI Campeonato Nacional de Liga 05/06 Primera y/o Segunda División Producto bajo Licencia Oficial de la LFP. Produced under License from Chelsea FC Merchandising Limited. www.chelseafc.com. The Arsenal crest, Arsenal logotype and cannon are trademarks of Arsenal Football Club Plc and the Arsenal group of companies and are used under license. ™ & © 2006 The Arsenal Football Club plc. Licensed by Granada Ventures. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are used under license. ©2006 KONAMI

"Jugaba en el Madrid cuando
me dieron mi primer beso

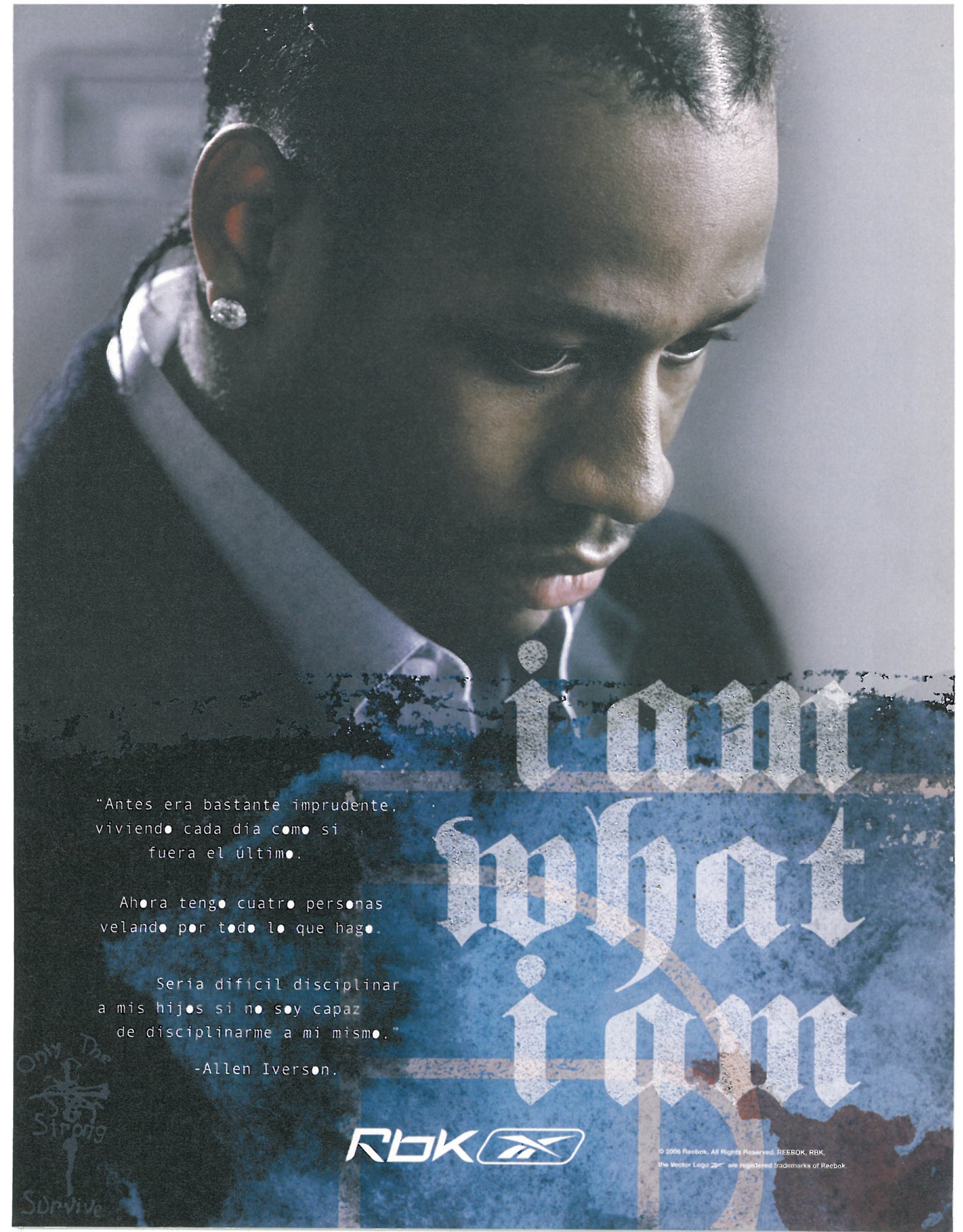
Jugaba en el Madrid
cuando me saqué
el carnet de conducir.

Irme de este club sería como
si me cortaran un brazo."
- Iker Casillas

i am
what
i am

Rbk

© 2006 Reebok. All Rights Reserved. REEBOK, RBK,
the Vector Logo are registered trademarks of Reebok.



i am
what
i am
"Antes era bastante imprudente, viviendo cada día como si fuera el último.
Ahora tengo cuatro personas velando por todo lo que hago.
Sería difícil disciplinar a mis hijos si no soy capaz de disciplinarme a mi mismo."
-Allen Iverson.
Only The Strong Survive
RbK
© 2006 Reebok. All Rights Reserved. REEBOK, RBK, the Vector Logo are registered trademarks of Reebok.

ANUNCIO–PLAYSTATION 3

PlayStation 3 "nacerá" este mismo año

Se acabaron las dudas y la especulación: la nueva consola de Sony saldrá en todo el mundo en noviembre. ¡¡¡Qué notición!!!

PLAYSTATION 3 ya está más cerca, pues saldrá a la venta en noviembre. Eso sí, el precio de la consola todavía es una incógnita. ¡A ver si se desvela en el E3!

El Informe de Negocio de PlayStation es una reunión anual que Sony suele celebrar cada mes de marzo en Tokio con gente de la prensa, analistas y algunos representantes de otras compañías para hablar de los planes de la empresa de cara al siguiente año fiscal. Un tostón, vamos... al menos hasta ahora, porque el presidente de Sony, Ken Kutaragi, aprovechó la edición que se celebró el pasado día 14 para hacer un anuncio de repercusion mundial: **¡PlayStation 3 saldrá a la venta en todo el mundo en noviembre de 2006!** Y no sólo eso, sino que la compañía se ha comprometido a poner en las tiendas nada menos que **6 millones de consolas desde esa fecha hasta marzo de 2007.** Un plan muy ambicioso que, si se cumple, supondrá un récord histórico.

Sin embargo, Kutaragi no se detuvo ahí, porque además reveló algunas novedades sobre la consola que hasta ahora "nadaban" en un mar de dudas. Por ejemplo, **la consola finalmente incluirá de serie un disco duro interno de 60GB ampliables,** que además será imprescindible para poder jugar online. Y hablando de Internet, **Sony se ha decidido a crear un espectacular servicio de juego en red, el**

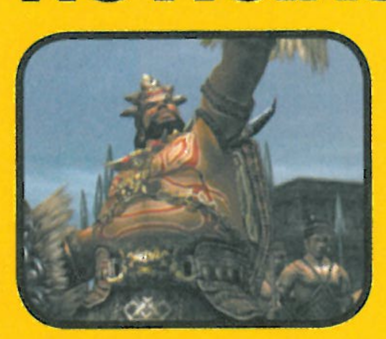
ANUNCIO–PSP

Una portátil enorme

Pronto llegarán varias mejoras y la primera bajada de precio para PSP.

Sony ha anunciado diversas "actualizaciones" que inundarán las tiendas niponas (de momento no se ha hablado de Europa) antes de finales de año. Entre ellas, se cuentan la de una cámara EyeToy, un servicio de chat de voz y vídeo a través de conexión wireless, un nuevo receptor GPS, ¡y hasta una opción para descargar juegos de PSone! Además, a finales de marzo se venderá la portátil en una nueva versión algo más barata, sin correa ni Memory Stick, por sólo 199 euros. ¡Ya nos estamos frotando las manos!

NOTICIAS BREVES



REGRESAN LAS PELEAS EN EL JAPÓN FEUDAL

KOEI acaba de anunciar que ya han completado el desarrollo de su última entrega de su beat´em up, «Dynasty Warriors 5 Empires». En el título podremos conquistar unos 25 territorios diferentes, habrá nuevos personajes controlables, armas y modo Cooperativo para dos jugadores. Aparecerá en verano y estará disponible en PS2 y Xbox 360.

UNA PORTÁTIL QUE NO MUERE

Nintendo ha decidido aumentar desde marzo la producción de portátiles GBA SP, ya que sigue habiendo una gran demanda pese al lanzamiento de Nintendo DS e incluso de GB Micro.

UNA TENTACIÓN PORTÁTIL

A partir del 8 de marzo ya están disponibles los primeros packs de PSP. Pagando 249,99 euros os podéis llevar a casa la consola, funda, adaptador, auriculares, tarjeta de 32MB, batería

KEN KUTARAGI fue quien hizo este importante anuncio.

SERÁ UN LANZAMIENTO SIMULTÁNEO en Japón, EE.UU., ¡y Europa! Aquí tenéis el momento exacto del anuncio.

PlayStation Network Platform, que rivalizará con el de Microsoft, Xbox Live!. Este servicio estará activo desde el día del lanzamiento de PS3 y ofrecerá varias prestaciones gratis, si bien habrá que pagar para poder jugar online. Para acabar, también se ha confirmado que **PS3 será compatible al 100% con todo el catálogo de juegos de PSone y PS2** (¡será el catálogo más grande de la historia!) y, para colmo, la consola permitirá mejorar los gráficos de dichos juegos al ser capaz de adaptarlos al formato de vídeo de alta resolución. En resumen chicos ¿qué más podemos pedir? Pues... ¡que noviembre llegue cuanto antes!

DATOS TÉCNICOS DE PLAYSTATION 3

POTENCIA
- CELL (CPU): SIETE NÚCLEOS 3.2 GHZ
- GPU (PROCESADOR GRÁFICO): 550 MHZ
- 256 MB MEMORIA XDR A 3.2 GHZ
- 512 MB MEMORIA VRAM GDDR3 A 700 MHZ
- 512 KB DE CACHÉ L2
- CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO TOTAL: 2 TERAFLOPS.

ALMACENAMIENTO
- DISCO DURO DE 60GB (AMPLIABLE)
- COMPATIBLE CON CD-ROM, DVD Y BLU-RAY DISC

COMUNICACIONES
- SEIS PUERTOS USB 2.0
- PUERTOS MEMORY STICK PRO DUO, SD Y COMPACTFLASH
- COMPATIBLE CON REDES ETHERNET, WI-FI Y BLUETOOTH.

y correa de muñeca, más un juego a elegir: ¿cuál preferís, «F1 Grand Prix» o «MediEvil Resurrección»?

MICROSOFT NO SACARÁ UNA PORTÁTIL

Los rumores de que Microsoft iba a crear una consola portátil no se han cumplido, al menos del todo. La compañía americana acaba de presentar el nuevo Ultra Mobile PC (UMPC), una mezcla entre PDA y ordenador portátil, capaz de ejecutar programas, reproducir vídeo, música e incluso juegos... O sea, que es un nuevo concepto de ordenador personal.

UNA SERIE PARA PARTIRSE DE RISA

¿Habéis visto alguna vez la serie de dibujos "Padre de Familia"? Pues no sólo es muy divertida, sino que además Take-2 acaba de anunciar que ha adquirido los derechos para realizar videojuegos basados en ella. Aún es pronto para saber para qué consolas saldrán estos títulos ni a qué genero pertenecerán, pero estaremos atentos, porque la serie tiene mucho potencial.

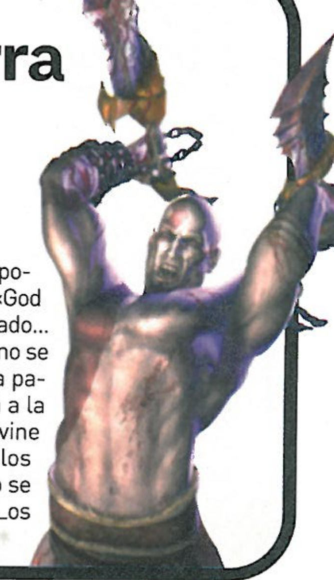
EL REGRESO DE LOS MINI-COCHES

Codemasters va a poner una vez más nuestra casa patas arriba, pues ha anunciado que está preparando «Micro Machines V4» para PS2, PSP y DS. Así que preparaos para participar en divertidísimas carreras con todo tipo de vehículos -deportivos, barcos, motos, aviones...- en más de 50 circuitos improvisados en los sitios más insospechados: la bañera, el jardín, la cocina... ¡y ahora también en el exterior!

NUEVO JUEGO - PS2

Sigue la guerra de los dioses

¡«God of War 2» ya está en desarrollo!



Los rumores de que los chicos de Sony podrían estar realizando la continuación de «God of War» para PS2 y PS3 se han materializado... a medias. Y es que, aunque de momento no se ha hablado nada de la supuesta entrega para PS3, sí se ha confirmado que llegará a la actual 128 bits el juego «God of War: Divine Retribution». Lo más probable es que los primeros datos y la fecha de lanzamiento se hagan públicos en la cercana feria E3 de Los Angeles. ¡A ver con qué nos sorprenden!

ANUNCIO – PSP

El mejor torneo de lucha sale a la calle

«Tekken: Dark Resurrection» librará sus primeros combates en nuestras consolas portátiles a partir de este verano. ¡Y se podrá jugar mediante conexión sin cables!

Id preparando vuestros puños y calentando vuestros músculos, porque la saga de lucha en 3D más popular del mundo consolero está a pocos meses de comenzar **una nueva edición de su torneo en PSP gracias a la llegada de «Tekken: Dark Resurrection».** Esta conversión, que ha sido específicamente adaptada para la portátil de Sony, nos ofrecerá la posibilidad de jugar en cualquier sitio con la última entrega de la saga –la quinta–, pero **añadiendo algunas opciones especiales** como el modo arcade, la posibilidad de personalización de los luchadores (que contarán con accesorios de su atuendo intercambiables a través de conexión wi-fi), y hasta un nuevo minijuego de lucha y acción.

Y tampoco penséis que esta "pequeña" entrega en formato UMD recortará posibilidades en otros aspectos, porque los desarrolladores de Namco han informado que se **van a incluir un total de 19 escenarios, y que estarán presentes todos los personajes de la saga...** ¡incluidos Dragunov y Lili, que provienen de la versión arcade! En total se alcanzará una cifra de 30, y se mantendrán sus golpes y la fluidez de los combates. Además, **podremos pelear contra otro usuario vía Wi-Fi.** ¡Ya estamos deseando echar nuestra primera partida!

CHRISTIE MONTEIRO y su atractivo estilo de lucha capoeira volverá a ser una de las luchadoras más atractivas del juego. Pero que su sensual aspecto no os lleve a engaño, porque en PSP también será temible.

LOS LUCHADORES contarán con un nivel de detalle a la altura de las versiones de PS2. ¡Estarán presentes todos los de la saga!

LA JUGABILIDAD no se verá en absoluto afectada por el cambio a PSP, y podremos hacer todos los golpes y combos conocidos.

INTERNET ONLINE

¿«Gran Turismo» online en PS2?
Los rumores indican que, después del verano, podría llegar a PS2 « GT4 Online Edition», una versión completa de este aclamado simulador que permitiría realizar partidas online de hasta 6 usuarios, con opción de chat de voz incluida.

Un navegador para Nintendo DS
Uno de los navegadores de Internet para PC más populares, el Opera, estará dentro de poco disponible para DS. Este programa se venderá en forma de cartucho, y para usarlo, se insertará en la consola bajo una conexión sin cables.

Vuelve Acclaim
Si entráis en **www.acclaim.com**, veréis que la veterana compañía Acclaim, que hace un par de años cerró, vuelve a estar activa. Eso sí, por ahora sólo tiene la intención de distribuir en USA varios juegos online japoneses para ordenador. ¡A ver si pronto vuelven a las consolas!

Actualiza tu plantilla futbolera
Si estáis enganchados a «Manager de Liga 2006» en PS2 o Xbox, que sepáis que podéis utilizar los servicios online de ambas consolas para actualizar las plantillas con los últimos fichajes de todos los equipos, como Cassano en el Real Madrid.

Internet es el futuro consolero
Eso afirma Jens Uwe Intat, de las oficinas europeas de Electronic Arts, quien asegura que dentro de unos diez años, los videojuegos se venderán a través de descargas de Internet, y no en soportes físicos en las tiendas (como cartuchos, DVD, etc.). ¡El futuro se nos echa encima!

WEB DE MODA
http://www.elrellano.com/elrellano_ds

Esta popular web de humor española nos ofrece una versión muy particular de la consola Nintendo DS, con parodias muy graciosas de juegos para esta portátil, como «Wario Ware».

Otras webs recomendadas:
- www.still-free.com
- www.activision.es
- www.full-auto.net

NINTENDO DS

LANZAMIENTO 31 De Marzo

©CAPCOM CO., LTD. 1996, 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

R.I.P. PLAYER 2 JILL VALENTINE

R.I.P. PLAYER 1 CHRIS REDFIELD

PLAYER 3 REBECCA CHAMBERS

RESIDENT EVIL™ Deadly Silence

RESIDENT EVIL
PARA CUATRO JUGADORES
UN JUEGO DE MUERTE

DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR A RESIDENT EVIL

Prepárate, es el momento de retar a otros cazadores de zombis en sus dos modalidades:

Modo Versus: 4 jugadores compiten para terminar la fase antes que sus oponentes, acabando con más zombis que los contarios, incluso dificultándose las cosas.

Modo Cooperación: imagínate a cuatro jugadores compartiendo la misma barra de vida. Ahora, la cooperación es fundamental y debes facilitar el camino a tus compañeros. Toda una sensación, pero hay más: utiliza tu cuchillo a través la pantalla táctil para acabar con todo zombi que se te ponga por delante, o la pantalla superior para ver dónde estáis tú o tus aliados en todo momento. Si quieres miedo, lo vas a tener.

www.capcom-europe.com

www.pegi.info

en voz baja

por javier abad

➔Hola amigos, ¿venís con ganas de poneros al día de los rumores más interesantes? Pues abrochaos el cinturón, que comenzamos: el primero del mes llega desde Japón, donde el director de la revista Famitsu ha filtrado que **pronto se va a anunciar un bombazo para Xbox 360 en forma de juego de rol.** Además, asegura que si saliese para PS2, vendería 500.000 copias casi sin despeinarse...

➔También desde el País del Sol Naciente llegan noticias de que **el equipo de «Silent Hill» trabaja en un nuevo proyecto para PS3,** así que venga, todo el mundo a rezar para que sea la quinta entrega de esta fabulosa saga de terror.

➔Este mes me siento viajero, así que ahora nos vamos a Alemania, porque allí se ha destapado el **posible lanzamiento de Nintendo DS Lite, el nuevo diseño de la portátil, en agosto y a un precio de 129,99 €.** Claro que también hay quien apunta a que llegará a Europa más bien en junio, acompañada del esperado «New Super Mario Bros.».

➔Me despido ya, pero os dejo en una compañía muy "familiar". Y es que he oído comentarios sobre la **posible conversión de toda la trilogía de "El Padrino".** Claro, que supongo que la 2ª y 3ª parte saldrían para PS3 y Xbox 360...

LA FAMILIA CORLEONE quizá se traiga del cine a las consolas su trilogía completa.

NUEVO JUEGO–PS2 Y XBOX

La culminación de un clásico

«Mortal Kombat» llegará al final de su saga con una entrega apoteósica.

Si os pedimos que digáis cuál es la saga de lucha más bestia que hayáis visto, seguro que todos decís lo mismo: ¡«Mortal Kombat»! No en vano, lleva más de 10 años creando polémica con sus salvajes combates, ¿verdad? Pues bien, Midway ha anunciado que después del verano va a llegar a PS2 y Xbox «Mortal Kombat: Armageddon», el capítulo final de la saga... al menos en esta generación de consolas. Esta última parte pretende condensar lo mejor de la serie, incluidos todos los personajes de su historia, nuevos golpes, gráficos en 3D y opciones para crear nuestros propios luchadores y para personalizar los fatalities (ya sabéis, los bestiales combos con los que se da el "golpe de gracia" a un rival). Por supuesto, también habrá varios modos de juego nuevos y los escenarios serán interactivos. ¡Seguro que va a ser un final de saga apoteósico!

LOS COMBOS seguirán ofreciendo la misma facilidad de manejo, así como su alto contenido en "salsa de tomate".

EL EDITOR DE PERSONAJES nos permitirá crear un luchador a nuestro gusto. ¿Qué os parece esta chica?

"Los videojuegos no son arte. Si cien personas miran una obra y una sola persona es cautivada por lo que ella irradia, eso es arte. Pero los videojuegos no tienen esa meta, sino asegurarse de que las cien personas que lo puedan ver disfruten con él."

HIDEO KOJIMA, creador de la saga Metal Gear Solid

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PSP

Bandas mafiosas en miniatura

«Gangs of London», la versión portátil de «The Getaway», nos trasladará a los lugares más peligrosos de Londres.

La portátil de Sony va a continuar con la moda de los juegos de bandas callejeras el próximo verano, cuando se lance «Gangs of London». Será una adaptación a "tamaño reducido" de la conocida saga «The Getaway», y nos meterá de cabeza en los barrios más peligrosos de Londres gracias a un extenso mapeado y a la libertad que tendremos para hacer el bestia mientras cumplimos misiones como huir de la policía o enfrentarnos a bandas como los "cockneys" o la Tríada. Pero la gran novedad es que el juego tendrá parte de estrategia, al permitir mover a grupos enteros. ¡Todo para ser los "reyes" de la City!

EL ESTILO GRÁFICO recordará mucho al de la saga «The Getaway», si bien el control tendrá un sistema algo diferente.

LOS FATALITIES podrán ahora personalizarse a nuestro gusto.

EL PLANTEL DE LUCHADORES va a ser uno de los más extensos de la historia de las consolas, ya que se reunirán todos los que han salido en todas las entregas: Sonia, Sub-Zero, Liu Kang, Scorpion, Cage, Kung Lao, Goro, ¡y más!

ANUNCIO–XBOX 360

Raquetas ¿salvajes?

Se anuncia «Table Tennis», ¡un juego de ping pong de los padres de «GTA»!

Seguro que esta no os la esperabais: ¿adivináis cuál va a ser el primer juego de Rockstar para la próxima generación de consolas? No, no será un «GTA», ni un «Midnight Club», ni nada parecido. ¡Va a ser un simulador de tenis de mesa! Y ojo, porque en Rockstar van a tomarse muy en serio la recreación de este divertido deporte, pues aseguran que la física será muy realista y los gráficos sólidos, con unas partidas tremendamente rápidas. Estará disponible el próximo verano. ¡Anda, que como Tommy Vercetti levantara la cabeza...!

ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

湾岸 MIDNIGHT CLUB 3
DUB edition REMIX

24.99€

CIUDAD EXTRA - TOKIO
MODIFICA NUEVOS COCHES
BANDA SONORA AMPLIADA

WWW.MIDNIGHTCLUB3DUB.COM

PlayStation 2

RECOMENDADO POR
tuningmania
DVD MAGAZINE
www.tuningmania.tv

12+
www.pegi.info

© 2006 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logo R, Midnight Club, Midnight Club Remix y el logo de Midnight Club son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. DUB® y los logos de DUB Edition™ son marcas comerciales de DUB Publishing, Inc. El logo de la familia "PS" y "PlayStation", son marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El juego Online necesita conexión a Internet, adaptador de red (para PlayStation®2) y Memory Card (8MB) (para PlayStation®2) (cada uno vendido por separado). Todas las otras marcas y marcas comerciales son propiedad de sus dueños respectivos. Todos los derechos reservados.

¿Sabes cuántos de los juegos que salen al mercado son clasificados Para Adultos?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

ANUNCIO–PS2 Y XBOX

¡Este coche va como un tiro!

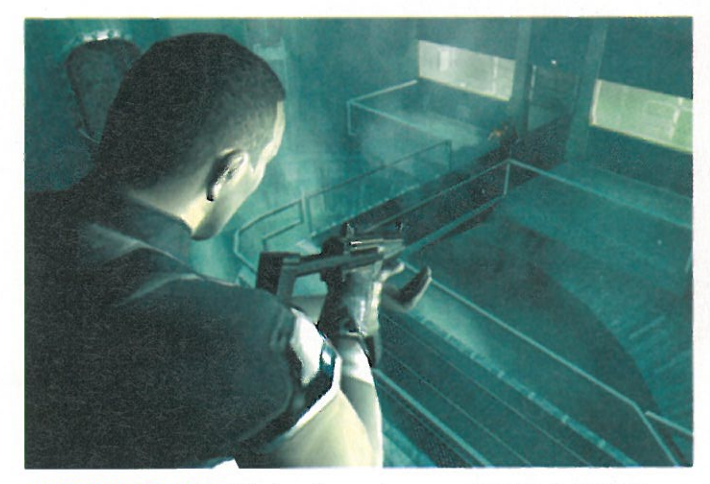
"La Roca" mezclará conducción y acción en el nuevo «SpyHunter: Nowhere To Run».

LA PELÍCULA basada en «SpyHunter» estará dirigida por John Woo, y tendrá como protagonista a "La Roca". A ver qué tal les sale esta adaptación...

Hay sagas clásicas que nunca desaparecen del todo, y una de ellas es «SpyHunter», el famoso juego que conjuga el pilotaje de un vehículo futurista con una tremenda carga de acción y disparos. Su próxima entrega llegará en verano a PlayStation 2 y Xbox coincidiendo con una película protagonizada por Dwayne "La Roca" Johnson, y nos ofrecerá todos los elementos típicos de esta serie, más otros bastante novedosos.

Para empezar, tendremos que realizar diversas misiones a bordo del "Interceptor" (que es como se llama ese coche transformable en deportivo, todoterreno, lancha, moto, etc.), mezclando el dificultoso pilotaje con la utilización de un poderoso arsenal de todo tipo. Pero la gran novedad de esta entrega será que también habrá misiones a pie en el papel de La Roca, con lo que se unirá ahora el componente de una aventura en tercera persona en toda regla. ¡Menuda se va a montar!

EL VEHÍCULO "INTERCEPTOR" recorrerá los mapeados por caminos ya prefijados, y tendremos que conducir a la vez que disparamos.

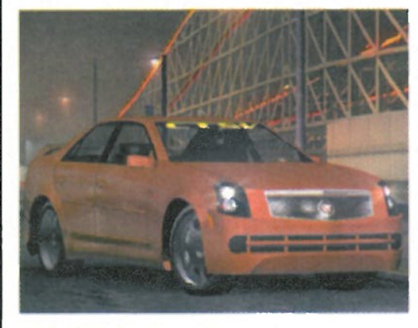


LAS MISIONES A PIE dotarán al juego de un componente de aventura totalmente nuevo: ¡Preparaos para disfrutar de la mejor infiltración!

OFERTA–PS2 Y XBOX

Ya puedes "tunear" tu coche, a precio de risa

Ya ha salido «Midnight Club 3: Remix», más completo y barato que el original.



LOS NUEVOS COCHES cuentan con piezas de intercambio totalmente exclusivas.

Si ya es buena idea el que los juegos de éxito bajen de precio, lo que ha hecho Rockstar con «Midnight Club 3: Dub Edition» merece un aplauso. No sólo ha bajado su precio a 21,95 euros, sino que esta versión «Remix» ahora incluye un suculento paquete de contenido extra: nada menos que 24 nuevos coches, una nueva ciudad completa para competir (Tokio), nuevas canciones exclusivas, y varios torneos y mapas de batalla nuevos. ¡Qué cunda el ejemplo!

GANADORES

Los Mejores 2005

CONSOLA NINTENDO DS + JUEGO NINTENDOGS

Ángel Pérez Navarro .... Ciudad Real
Diego Pombo Pérez .... León

CONSOLA PSP + JUEGO GTA LIBERTY CITY STORIES

Sergio Benito Samaniego .... Sevilla
Sergio Andrés Ramos .... Valladolid

CONSOLA XBOX 360 + JUEGO CALL OF DUTY 2

Rubén Alejo Presa .... Málaga
Loli Rico Moreno .... Sevilla

PlayStation 2

©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED

UN NUEVO AMANECER

UN NUEVO HÉROE

UN NUEVO ENEMIGO

Un amanecer teñido de rojo

Sólo el 12%

Según la presidenta de la asociación que clasifica los juegos en EE.UU., los juegos que contienen material violento o sexual han aumentado en los últimos años, aunque siguen representando un porcentaje pequeño.

PRIMEROS DATOS-PSP

Un agente que te sigue a cualquier lugar

«Syphon Filter: Dark Mirror» va a llenar el verano de infiltración y disparos.

El "trío" de oro en lo que a agentes especiales se refiere está formado por Solid Snake, Sam Fisher y Gabe Logan, éste último protagonista de la saga «Syphon Filter», que vivió sus momentos de gloria en los tipos de PSone. Pues bien, ahora va a ser PSP la beneficiada por su regreso con un título en el que tendremos que infiltrarnos -como miembros de una agencia secreta norteamericana- en los cuarteles de unos terroristas. El juego incluirá 23 misiones, así como 5 mapas online, y su control estará ajustado para PSP. También habrá nuevas opciones y armas, como un rifle capaz de disparar dardos y unas gafas de visión mejorada. Como extra final, habrá un bonus que explicará el final de la anterior entrega de la saga («Omega Strain»).

LOS 5 MAPAS ONLINE tendrán la opción de crear un personaje protagonista a nuestro gusto, o incluso de jugar en el papel del jefe de los terroristas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-GBA

El juego más loco para una portátil

Wario prepara un nuevo cargamento de minijuegos en su nuevo juego.

Preparaos para continuar la locura a la que Wario, el rival de Mario, nos tiene acostumbrados en sus juegos, porque para el mes de junio está preparando «Wario Ware Twisted!». Siguiendo su fórmula desenfrenada de proponer rápidos y sencillos minijuegos de habilidad para lograr una diversión sin límites, esta vez contaremos más de 130 maneras de pasarlo bien. De hecho, el cartucho tendrá función "rumble", por lo que a veces se jugará inclinando la consola, agitándola... ¡Menudo espectáculo se va a montar!

LOS 130 JUEGOS mostrarán una sencillez e imaginación increíbles.

CADA JUEGO no dura más de 5 segundos, ¡por eso es una locura!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

MGS 3: SNAKE EATER

LA ÚLTIMA ENTREGA de las aventuras de Solid Snake en PlayStation 2 acaba de alcanzar la categoría Platinum, de modo que podemos comprarlo por sólo 29,99 euros. ¿Quién se puede resistir a hacerse con él?

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
P	Metal Gear Solid 3	PS2	acción	23 de marzo
	Resident Evil DS	NDS	aventura	31 de marzo
	Outrun 2006:Coast 2 Coast	PS2, Xbox, PSP	velocidad	31 de marzo
	Odama	GC	acción	31 de marzo
	Top Spin 2	Xbox 360, GBA, NDS	deportivo	7 de abril
	Socom 3	PS2	acción	7 de abril
	Tomb Raider: Legend	PS2, Xbox	aventura	7 de abril
	Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito	PS2	rol	12 de abril
	Dragon Ball Z Shin Budokai	PSP	lucha	14 de abril
	Socom Fireteam Bravo	PSP	acción	19 de abril
	SingStar Rocks	PS2	varios	20 de abril
	Copa Mundial FIFA 2006	PS2, 360, DS, PSP, GBA	fútbol	26 de abril
	Trauma Center	NDS	varios	abril
P	Gran Turismo 4	PS2	velocidad	3 de mayo
	X-Men 3: The Movie	PS2, Xbox 360, Xbox, GBA, NDS	acción	19 de mayo
	Hitman: Bloody Money	PS2, Xbox	acción	19 de mayo
	El Código Da Vinci	PS2	aventura	19 de mayo
	Tourist Trophy	PS2	velocidad	mayo
	Metroid Prime: Hunters	GBA	acción	mayo-junio
	Metal Gear Acid 2	PSP	estrategia	primavera
	Hitman Blood Money	PS2, Xbox	acción	primavera
	Tomb Raider Legend	Xbox 360, PSP	aventura	primavera
	Final Fantasy IV	GBA	rol	2 de junio
	ESDLA: La Batalla por la T. Media	Xbox 360	acción	14 de junio
	Superman	PS2, Xbox 360, DS, PSP	acción	28 de junio
	Formula One 06	PS2	velocidad	junio
	SpyHunter Nowhere to Run	PS2	acción	junio
	Wario Ware Twisted	GBA	minijuegos	junio
	Tekken Dark Resurrection	PSP	lucha	verano
	Syphon Filter Dark Mirror	PSP	aventura	verano
	Splinter Cell 4	PS2, Xbox 360, Xbox, GC, PSP	acción	otoño
	MGS3: Subsistance	PS2	acción	2006

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

¿Serías capaz de tomar la decisión correcta en plena batalla?

Tanto SOCOM 3 como FIRETEAM BRAVO pondrán a prueba tu habilidad para dirigir desde el infierno a un batallón de las Fuerzas Especiales. SOCOM 3 te permite jugar on-line hasta con 32 jugadores y FIRETEAM BRAVO hasta con 16 vía wi-fi. Además por primera vez podrás comunicarte por voz en tu PSP, a través del nuevo headset incluido con FIRETEAM BRAVO.

Desarrollado en colaboración con el U.S. Naval Special Warfare.

www.socom-hq.com

¡GRANADA! ¡CUIDADO! ¡AL SUELO! ¡FRANCOTIRADOR EN EL TEJADO! FUEGO A DISCRECIÓN ¡REAGRUPAOS! ¡NOS PERSIGUE EL ENEMIGO! ¡VAMOS, VAMOS, VAMOS! ¡NECESITAMOS REFUERZOS! ¡BLANCO ABATIDO! VOY A ATACAR CUBRIDME SEGUROS FUERA ¡SIN MUNICIÓN! ¡A CUBIERTO! ¡BLOQUEEN Y CARGUEN

UN BUEN LÍDER SABE LO QUE TIENE QUE ESCUCHAR

¡TENEMOS QUE ABORTAR! ¡ABORTAR! ¡ABORTAR! ¡NOS ATACAN!

16+ www.pegi.info

PSP PlayStation 2

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

PLAYMANÍA

El mejor fútbol sale a la calle

FIFA Street 2: PlayManía analiza a fondo los divertidos partidos cuatro contra cuatro del mejor exponente del "fútbol-espectáculo" para PS2 y PSP. ¿Te lo vas a perder?

Tourist Trophy: Adelantan todas las claves de este espectacular simulador de motociclismo.

Todo sobre PS3. sus primeros juegos, datos confirmados, funciones... todas las respuestas a las preguntas más frecuentes sobre la sucesora de PlayStation 2.

64 fichas de trucos. un suplemento especial con fichas de trucos y estrategias para los mejores juegos del momento, tanto de PSP como de PS2, en un formato para guardar en la caja de los juegos.

Guía coleccionable. Cómo sacarle todo el partido a «El Padrino».

NINTENDO ACCIÓN

¡Un número de miedo!

Atrévete con la review de Resident Evil DS, el juego que da la campanada con un "remake" lleno de sorpresas táctiles e inesperados retos.

Descubre Pokémon Link, un puzzle totalmente táctil que te enganchará al instante.

Review de Animal Crossing, el único juego que te cambia la vida... por una virtual, y te permite visitar a tus colegas por Wi-Fi.

Superpóster con la primera entrega de los mapas de «Pokémon Esmeralda».

Y en la revista Pokémon, un divertido reportaje para celebrar los 10 años que acaba de cumplir la saga «Pokémon», además de una nueva entrega de la guía paso a paso de «Pokémon Esmeralda».

PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Llega al final de los mejores juegos del momento para PS2

Recorre el fascinante mundo de *Shadow of the Colossus*. A lomos del caballo Agro, busca y combate a los colosos con la ayuda de la fantástica guía que te ofrecen los expertos de PlayManía.

Pero no es la única guía. «Call of Duty 2», «Prince of Persia Las Dos Coronas», «The Suffering 2», «True Crime New York City»... llega también hasta el final de estos juegazos.

Y no podemos olvidarnos de las 6 fantásticas minifichas que también incluyen para guardar en las cajas de los juegos y más de 2000 trucos para los mejores juegos de PS2.

MICROMANÍA

¡¡Unreal regresa!!

Unreal Tournament 2007: El desarrollo del próximo bombazo de Epic Games se pone al día mostrándose con unas imágenes sencillamente apabullantes, fruto de la avanzada tecnología Unreal Engine. Micromanía te ofrece un reportaje exclusivo en el que podrás comtemplarlas.

Commandos Strike Force: ¡Pyro lo ha hecho por fin! La saga «Commandos» entra en el género de la acción por la puerta grande. ¿Con qué resultado? No te pierdas su análisis en Micromanía.

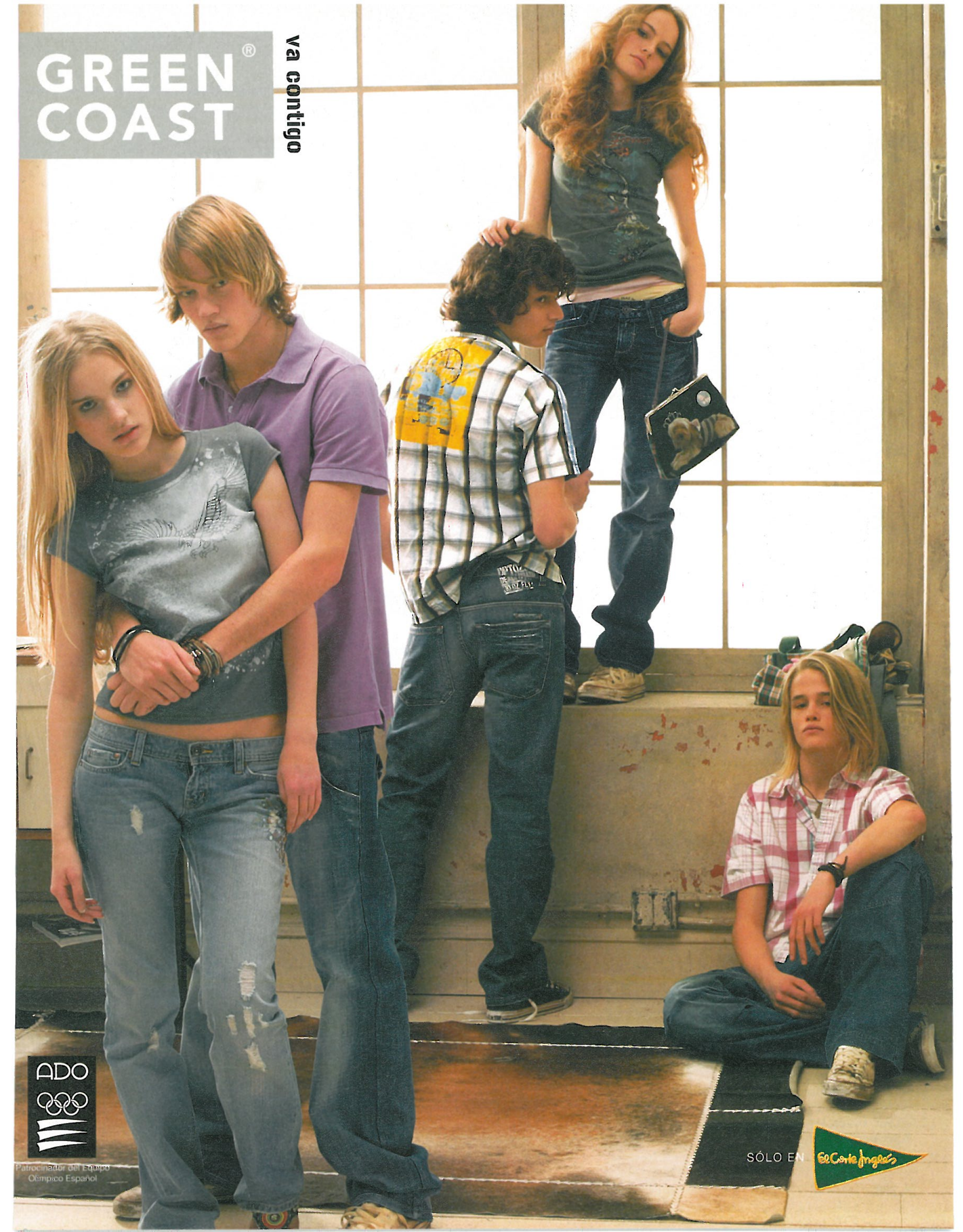
El Padrino: ¿Quieres ser tú quien maneje los hilos de "La Familia"? En la guía completa que te ofrece Micromanía encontrarás las claves para ser el Don.

COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Cumplimos cinco años!!

Las novedades más espectaculares. El retorno de la saga española más conocida se apunta a la Acción 3D: «Commandos Strike Force» representa a la perfección las batallas más heroicas de la Segunda Guerra Mundial. Además, no olvidamos el juego de estrategia más completo de toda la galaxia: «Star Wars El Imperio en Guerra». Y además, por ser nuestro quinto aniversario os tenemos preparados muchas e interesantes sorpresas...

Test. 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Rainbow Six Lockdown», «Marc Eckos Getting Up» o el retorno de la vampira más salvaje «BloodRayne II»...



GREEN COAST®
va contigo
ADO
Patrocinador del Equipo Olímpico Español
SÓLO EN
El Corte Inglés

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Primavera 2006** ■ Lanzamiento en España **Otoño 2006**

aquí Tokio

por christophe kagotani

➔¡Hola amigos! Aquí me tenéis probando «Virtua Fighter 5» en la feria AOU 2006, dedicada a las recreativas. Pero antes de nada **os traigo nuevos datos sobre «Dead Rising», el próximo juego de zombis de Capcom, que seguro que va a romper moldes en Xbox 360.**

➔Aquí en Japón está arrasando **la nueva Nintendo DS Lite.** El primer día de su lanzamiento se vendieron **la friolera de 68.500 unidades, mientras que el modelo normal se coloca en segundo lugar con otras 49.118 consolas.** ¡La portátil de Nintendo está que se sale!

➔Otro título "condenado" a tener éxito va a ser **«Final Fantasy XII», que ha alcanzado una puntuación perfecta (40 sobre 40) en la prestigiosa revista Famitsu.** Así pasa a sumarse a juegos míticos como «Zelda Ocarina of Time», de N64, o «Soul Calibur», de DC.

➔Siguiendo con «Final Fantasy», Square-Enix ha confirmado el lanzamiento de **«Dragon Quest & Final Fantasy in Itadaki Street Portable»** un juego de tablero para PSP que contará con personajes de ambas sagas.

➔Antes de irme os comento los mejores juegos que vi en el AOU Show: **«Virtua Fighter 5», «Time Crisis 4» y «Half Life 2: Survivor»**. ¡Hasta pronto!

LOS MUERTOS VIVIENTES han invadido un centro comercial, y nuestra misión es sobrevivir en su interior durante 72 horas, hasta que llegue el helicóptero de rescate.

AMANECER DE LOS MUERTOS

DEAD RISING

¿Habéis oído alguna vez la expresión "comprar hasta caerse muerto"? Pues con un centro comercial lleno de zombis y un montón de gente armada seguro que cobra más sentido.

EL DESARROLLO

72 horas de pesadilla

CUANDO LOS ZOMBIS INVADEN LAS CALLES, Frank acude a refugiarse a un centro comercial. Su objetivo consiste en sobrevivir durante 72 horas, hasta que llegue un helicóptero a rescatarle. Pues bien, a lo largo de ese tiempo podremos dedicarnos a "salvar el pellejo", ayudar a los más de 100 supervivientes del centro o detener la infección. Pero Frank no es un superhombre, así que no podrá cumplir todos los objetivos. Así, su misión en «Dead Rising» es conseguir el "menos malo" de los finales.

LOS ESCENARIOS
Un gran centro comercial

EL ÚNICO ESCENARIO DEL JUEGO es un complejo comercial en que podemos encontrar más de 120 establecimientos. Desde librerías a restaurantes o anticuarios, estos locales están repartidos por un centro de dos pisos, una calle al aire libre, un parque y otros edificios anexos, que suman una superficie de varios kilómetros cuadrados. Los escenarios sufrirán cambios a medida que avanza el juego, y además también estarán sometidos a cambios en el clima. Aunque lo más espectacular es su interactividad, ya que cualquier elemento es destructible o se puede utilizar como arma.

« NUESTRO OBJETIVO CONSISTIRÁ EN SOBREVIVIR, AYUDAR A OTROS CIVILES Y DETENER LA INFECCIÓN, AUNQUE NO PODREMOS CONSEGUIRLO TODO »

EL APARTADO GRÁFICO
Zombis de nueva generación

LA POTENCIA DE XBOX 360 se utilizará para colocar en pantalla a cientos de muertos vivientes, que se moverán con gran realismo y sufrirán daños en tiempo real. La física será otro de los aspectos más "currados" de «Dead Rising», ya que nuestros enemigos se moverán de una forma aparatosa durante el día (no es difícil ver cómo se tropiezan unos con otros o caen rodando por las escaleras), mientras que por la noche se transformarán en unas criaturas ágiles y muy inteligentes. Frank, por su parte, irá ganando nuevas animaciones según el arma que utilicemos.

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS juegan un papel muy importante. Algunos necesitan nuestra ayuda, otros nos echan una mano y otros nos atacan.

KEIJI INAFUNE, AFICIONADO A LOS ZOMBIS

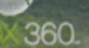
EL CREADOR DE MEGAMAN es todo un experto en levantar a los muertos de sus tumbas. Entre sus trabajos más conocidos se encuentran «Resident Evil 2», las tres primeras entregas de la saga «Onimusha» y el juego de lucha «Onimusha Blade Warriors».

VER PARA CREER

7 Abril 2006

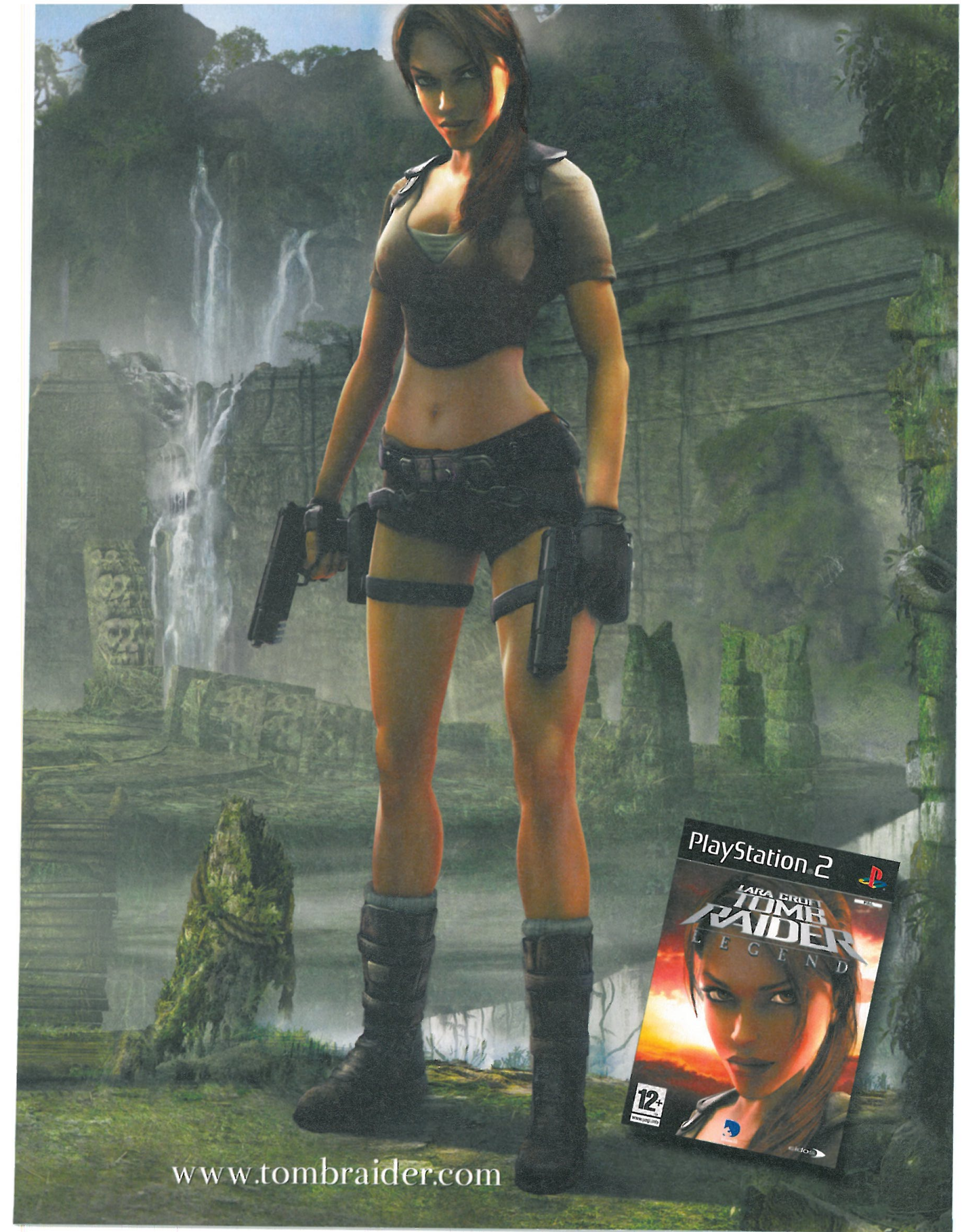
XBOX

PlayStation.2 PSP



PROEIN Eidos

Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved. "", "PlayStation" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.



PlayStation 2
LARA CROFT
TOMB RAIDER
LEGEND
12+
www.tombraider.com

RESULTADO FINAL DE LAS VOTACIONES DE LOS LECTORES A LOS JUEGOS DEL PASADO AÑO

LOS MEJORES DEL AÑO 2005

¡Estos son vuestros juegos favoritos!

LO QUE DEBÉIS SABER

¿Qué son estos premios? Los galardones que otorga Hobby Consolas a los mejores juegos, compañías y consolas de 2005.

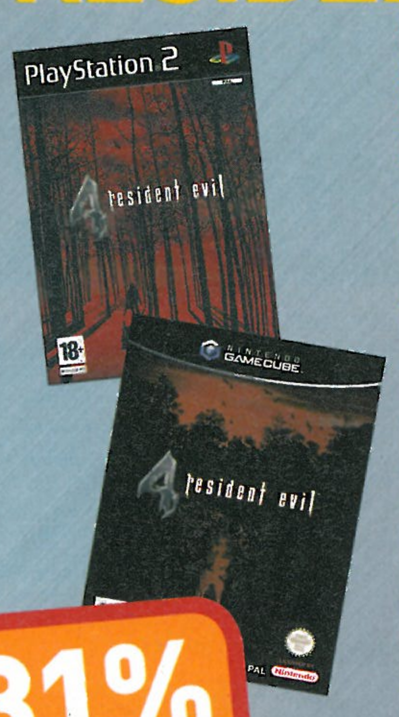
¿Quién los ha elegido? Vosotros, con vuestros votos. Nosotros nos limitamos a hacer el recuento y reflejar los resultados.

¿Qué había que hacer para votar? Responder a la convocatoria que publicamos en los números de enero y febrero pasados.

¿Cuántos lectores han participado este año? Más de 7.500, ¡todo un récord de participación!

MEJOR JUEGO ABSOLUTO

RESIDENT EVIL 4



- Tipo de juego: AVENTURA DE TERROR
- Compañía: CAPCOM
- Mes de lanzamiento: MARZO (GC), NOVIEMBRE (PS2)
- Distribuido por: NINTENDO (GC), ELECTRONIC ARTS (PS2)

LA ATRACCIÓN DEL MIEDO

Vuestros votos no dejan lugar a dudas: esta cuarta entrega de «Resident Evil» ha sido el mejor juego de todos los que se han lanzado este año. Y eso que la calidad, en este caso, vino "por entregas". Primero fueron los usuarios de GameCube los que disfrutaron con el terrorífico viaje a España de Leon S. Kennedy, y meses después llegó a PS2 una conversión que, si bien no igualó el extraordinario nivel técnico del original, sí que superó con creces las expectativas más optimistas que había depositadas en él.

PUNTUACIÓN HC:
95 (GAMECUBE)- 94 (PLAYSTATION 2)

31% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Metal Gear Solid 3

18% DE VOTOS

Sólo el empuje de «Resident Evil 4» ha impedido que la nueva aventura de Solid Snake se alzara con el galardón de mejor juego absoluto. Pese a todo, este segundo puesto hace honor a una saga que siempre nos trae sorpresas muy agradables.
HC: 97

3º Pro Evolution 5

7% DE VOTOS

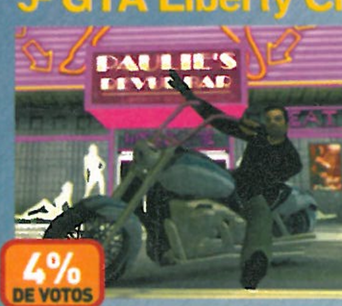
La quinta entrega de este simulador no ha entrado en los tres primeros puestos al mejor juego de PS2 o Xbox. Sin embargo, vuestros votos sí le han aupado a uno de los lugares de honor en esta clasificación al mejor juego absoluto.
HC: 95

4º God of War

6% DE VOTOS

Lo del guerrero Kratos tiene mucho mérito: su aventura ha conseguido hacerse un hueco entre tanta franquicia consagrada pese a tratarse de un juego totalmente nuevo. Eso indica a las claras su enorme clase.
HC: 95

5º GTA Liberty City Stories



4% DE VOTOS

El debut de la saga «GTA» en la portátil de Sony era la noticia más esperada por todos sus usuarios, y decir que no ha decepcionado a nadie sería quedarnos cortos. ¡Nos ha sorprendido a todos por su enorme calidad!
HC: 96

Mejor juego de PLAYSTATION 2

Metal Gear Solid 3

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: KONAMI
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: KONAMI

La nueva aventura de Solid Snake planteó una apuesta tan arriesgada como innovadora: trasladó la acción a la jungla, un escenario donde Solid puede infiltrarse entre la líneas enemigas aprovechando su habilidad para el camuflaje. El resultado es magnífico, y vosotros lo habéis premiado como merece.

PUNTUACIÓN HC: 97

28% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos
Resident Evil 4

Cuando Capcom anunció esta versión del magnífico «RE4» de GameCube para PS2, pocos confiaban en que pudieran alcanzar un nivel gráfico tan alto. ¡Esta saga nunca nos decepciona! **HC: 94**

3º Con el 14% de votos
God of War

La aventura de Kratos ha sido una de las sorpresas del año. Y otra cosa es segura: con su excelente debut ha hecho méritos para seguir deleitándonos con nuevas entregas en el futuro. **HC: 95**

Mejor juego de GAMECUBE

Resident Evil 4

- Tipo de juego: AVENTURA DE TERROR
- Compañía: CAPCOM
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: NINTENDO

Leon S. Kennedy es el hombre del año en la consola de Nintendo. No en vano, está al frente de la que para muchos es la mejor entrega de una de las sagas de terror por excelencia. Su formidable apartado gráfico y un guión inquietante, que consigue mantenernos en tensión, han logrado que arrase en esta categoría.

PUNTUACIÓN HC: 95

70% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 6,2% de votos
Baten Kaitos

Este juego de rol quizá no tenga tanto renombre como otros más conocidos, pero su indudable calidad jugable y la belleza de sus gráficos han convencido a un montón de usuarios de GameCube. **HC: 93**

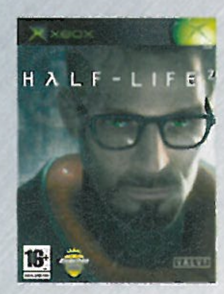
3º Con el 6,1% de votos
Prince of Persia 3

La "doble personalidad" del Príncipe en la tercera entrega de sus aventuras le ha sentado bien, porque le ha hecho alzarse hasta el tercer puesto de vuestras preferencias. **HC: 94**

Mejor juego de XBOX

Half-Life 2

- Tipo de juego: SHOOT'EM UP
- Compañía: VALVE INTERACTIVE
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: ELECTRONIC ARTS



Los usuarios de PC ya sabían de la enorme clase de este shoot´em up, y lo cierto es que en su salto a la consola de Microsoft cumplió con creces las grandes expectativas que había puestas en él, tanto por su apartado técnico como por su desarrollo, que se aparta del simple "avanza y dispara" para ofrecer más profundidad.

PUNTUACIÓN HC: 95

29% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 13% de votos
Jade Empire

Un argumento imaginativo, gráficos de lujo decenas de personajes, gran libertad de acción... todos los ingredientes que se le deben exigir a un juego de rol se concentran en esta maravilla. **HC: 94**

3º Con el 12% de votos
Doom 3

Está claro que el género de los shooters subjetivos se ajusta como un guante a la consola de Microsoft, y la fenomenal acogida que recibió «Doom 3» fue una buena muestra de ello. **HC: 95**

Mejor juego de XBOX 360

Call of Duty 2

- Tipo de juego: SHOOT'EM UP
- Compañía: TREYARCH
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: ACTIVISION

Las anteriores entregas para otras consolas de este clásico shooter de la 2ª Guerra Mundial han estado siempre entre vuestros títulos favoritos, así que estaba "cantado" que este juego iba a ser uno de los grandes animadores del lanzamiento de Xbox 360. Su salto a la nueva generación es ejemplar.

PUNTUACIÓN HC: 91

28% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 18% de votos **Kameo**

Un notable porcentaje de usuarios de esta nueva consola se han dejado cautivar por la magia y la fantasía de esta aventura, que viene acompañada, claro, de unos gráficos cautivadores. HC: 90

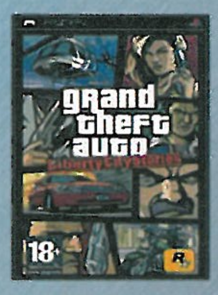
3º Con el 15% de votos **Perfect Dark Zero**

Una de las grandes heroínas del mundo de los videojuegos no podía faltar a la cita con nuestros premios. Sexy, pero cañera, Joanna Dark se ha hecho un hueco entre vuestros favoritos del año. HC: 89

Mejor juego de PSP

GTA Liberty City Stories

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: ROCKSTAR
- Mes de lanzamiento: OCTUBRE
- Distribuido por: TAKE 2



Muchos podrían pensar que llevar el nombre «Grand Theft Auto» en la carátula basta para ganar un buen puñado de votos, pero sería una tremenda injusticia no reconocer el exquisito cuidado que han puesto los creadores de este juego en trasladar a la portátil de Sony la típica libertad de acción que nos ofrece esta genial saga.

PUNTUACIÓN HC: 96

68% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 8% de votos **Pro Evolution 5**

Vuestra pasión por el fútbol no tiene límites, y menos si os dan la ocasión de disputar los partidos más realistas en cualquier lugar, gracias a esta notable adaptación a la portátil de Sony. HC: 90

3º Con el 7% de votos **Metal Gear Acid**

El trío de ases de PSP lo completa Solid Snake, que arriesgó lo suyo al presentar un sistema de juego por cartas para su debut en esta consola. Por suerte, vuestros votos han demostrado que acertó... HC: 86

Mejor juego de NINTENDO DS

Nintendogs

- Tipo de juego: SIMULADOR
- Compañía: NINTENDO
- Mes de lanzamiento: NOVIEMBRE
- Distribuido por: NINTENDO

Su éxito previo en Japón y EE.UU ya nos avisó de que estábamos ante un nuevo fenómeno de los videojuegos, así que en cuanto estos cachorros de perro llegaron a España no tardaron en volar de las estanterías de las tiendas. Y es que su innovador planteamiento, basado en criar a nuestra mascota con el mayor realismo, aprovecha a fondo las posibilidades jugables de la portátil de Nintendo.

PUNTUACIÓN HC: 90

38% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 29% de votos **Mario Kart DS**

Sus carreras multijugador están entre las más divertidas que se pueden disputar hoy día en cualquier consola, y lo apretado del resultado final confirma que os han encantado. HC: 94

3º Con el 13% de votos **Super Mario 64**

La sobresaliente aventura con la que Mario nos cautivó hace años en N64 se "mudó" a DS en una conversión que conservó toda su diversión. ¿El resultado? Este tercer puesto para el fontanero. HC: 93

Mejor juego de GAME BOY ADVANCE

Kingdom Hearts

- Tipo de juego: ROL
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Mes de lanzamiento: MAYO
- Distribuido por: NINTENDO

La unión de los personajes de Square-Enix con los de Disney funcionó de maravilla en PS2, y ha resultado igual de exitosa en GBA. Visitar lugares como el País de Nunca Jamás o el de las Maravillas al frente de un grupo de aventureros en el que figuran Donald y Goofy junto al héroe Sora es todo un lujo. Ni siquiera el sistema de combate por cartas, complicado a priori, ha podido con vuestras ganas de jugarlo.

PUNTUACIÓN HC: 85

30% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 28% de votos
Pokémon Esmeralda

¿Acaso pensabais que los Pokémon iban a faltar a una cita tan importante como esta? De eso nada, porque además la edición «Esmeralda» es la más larga y completa que existe para esta portátil. HC: 89

3º Con el 11% de votos
Mario Power Tennis

Nuestro héroe bigotudo se puso al frente de un plantel de estrellas de la factoría Nintendo para echar unos partidos de tenis con toda la diversión que sólo ellos saben transmitir. Su éxito no nos extraña. HC: 92

Mejor juego de N•GAGE

Splinter Cell Chaos Theory

- Tipo de juego: AVENTURA DE ACCIÓN
- Compañía: UBISOFT
- Mes de lanzamiento: MARZO
- Distribuido por: NOKIA

El agente especial Sam Fisher también se infiltró este año en los circuitos de N•Gage para ofrecernos esta apreciable versión del último capítulo de sus aventuras, que también pudimos jugar en las consolas "grandes". Como es habitual en sus juegos, el sigilo y la acción van de la mano, y su triunfo en esta categoría confirma que el espionaje siempre es un valor seguro.

PUNTUACIÓN HC: 89

26% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 20% de votos
Pathway to Glory 2

El segundo puesto en la portátil de Nokia ha sido para este juego de estrategia bélica, que ha logrado algo muy difícil: mantenerse en los puestos punteros después de su gran primera parte. HC: 93

3º Con el 12% de votos
King of Fighters

Quizá sea porque hay mucho nostálgico con ganas de recuperar el sabor de estos combates, o simplemente por su calidad. El caso es que los luchadores de esta saga clásica han hecho un gran papel. HC: 85

Mejor juego de TELÉFONOS MÓVILES

Moto GP3

- Tipo de juego: VELOCIDAD
- Compañía: THQ
- Mes de lanzamiento: DICIEMBRE
- Distribuido por: THQ

La fiebre por las motos en nuestro país no pilla a nadie por sorpresa, así que cuando supimos que la "pole position" entre los juegos para móviles había sido para «Moto GP», lo encontramos hasta lógico. Y más sabiendo que este simulador en miniatura ofrece carreras en nueve circuitos reales, más otros seis en el modo Extreme.

PUNTUACIÓN HC: 91

22% DE VOTOS

FINALISTAS

2º Con el 19% de votos
Lemmings

Son una plaga, pero una plaga tan divertida que también ha hecho de las suyas en el móvil. Y es que seguro que más de uno ha pasado sus buenos ratos este año con estos simpáticos personajes. HC: 88

3º Con el 10% de votos
Colin McRae 2005

Este piloto escocés nunca suelta el pie del acelerador. Su juego de rallies también va que se las pela en los teléfonos móviles, y la tercera posición que ha alcanzado demuestra que tiene el motor en perfecto estado. HC: 88

Mejor CONSOLA

PlayStation 2

- Compañía: SONY
- Fecha de lanzamiento: NOVIEMBRE DE 2000
- Precio: 149 € (24.791 ptas.)

Son ya cuatro los años consecutivos en los que la consola de Sony se lleva este premio, pero lo de esta edición tiene más mérito si cabe, porque en los últimos doce meses la "competencia" ha aumentado con la llegada a España de dos portátiles, Nintendo DS y PSP, y el lanzamiento de Xbox 360, la primera consola de la nueva generación. Quizá a esa mayor oferta disponible haya que achacar el que esta vez haya cosechado un porcentaje de votos menor que el año pasado, cuando se llevó el premio con un espectacular 69% del total, pero eso no es obstáculo para que la veterana PlayStation 2 siga siendo la reina indiscutible de las consolas en nuestro país.

55% DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 18% de votos
XBOX 360

- MICROSOFT
- DICIEMBRE DE 2005
- Premium: 399 € (66.388 ptas.) Core System: 299 € (49.749 ptas.)

Apenas tuvo un mes para demostrar su potencia antes de que se pusieran en marcha las votaciones, pero pese a todo ha conseguido colocarse por encima de otros sistemas tan asentados como GC o la propia Xbox, su antecesora. Eso sí que es un buen debut.

Con el 10% de votos
PSP

- SONY
- SEPTIEMBRE DE 2005
- 249 € (41.430 ptas.)

El tercer puesto ha sido para otra recién llegada, en este caso la nueva portátil de Sony. Seguro que a su favor no sólo han contado su gran capacidad gráfica y el tamaño y nitidez de su pantalla panorámica, sino también las distintas posibilidades multimedia que nos ofrece para ver películas, fotos, etc.

Mejor COMPAÑÍA

KONAMI

- Nacionalidad: JAPÓN
- Juegos estrella: «METAL GEAR SOLID 3», «PRO EVOLUTION SOCCER 5».
- Página web: HTTP://ES.GS.KONAMI-EUROPE.COM

Como siempre, la rivalidad ha sido muy fuerte en esta categoría, ya que eran muchas las compañías que contaban en su catálogo con un juego de bandera para reforzar su candidatura. Sin embargo, el caso de Konami es especial, porque la firma nipona ha puesto en las estanterías de las tiendas dos títulos sobresalientes: «Metal Gear Solid 3» (PS2) y «Pro Evolution Soccer 5» (PS2 y Xbox). Seguramente uno solo de ellos le habría bastado para luchar por el premio, así que una apuesta doble de semejante calibre era una garantía de éxito casi seguro. Y es que a nadie se le escapa que cada nueva aventura de Solid Snake cuenta con una legión de seguidores, ¿y quién no ha disfrutado alguna vez con los partidos de «Pro Evolution»? Por si fuera poco, ambas sagas han acompañado también a PSP en el año de su debut, lo que redondea doce meses muy provechosos que justifican esta victoria.

20% DE VOTOS

FINALISTAS

Con el 14% de votos
Sony

SONY

El lanzamiento de la portátil PSP fue la gran novedad de Sony si hablamos de hardware. Si centramos la atención en los juegos, los títulos a citar son muchos: la acción llegó de la mano del espectacular «God of War» o de los samuráis que protagonizan «Genji». En velocidad tuvimos el impresionante «Gran Turismo 4» y la nueva entrega de «Formula One», y sobre dos ruedas «Moto GP4». El lado más festivo llegó de la mano de juegos como «Buzz» o los nuevos capítulos de «Eyetoy» y «Singstar». Un año sensacional para Sony.

Con el 13% de votos
Nintendo

Nintendo®

El 2005 también ha sido un año excelente para la "Gran N", sobre todo por el espectacular éxito de ventas que ha supuesto Nintendo DS, su nueva portátil. Gracias a ella y a «Nintendogs» hemos descubierto que criar un cachorro de perro es más divertido si cabe en una consola que en la vida real. Pero sería injusto no citar otros títulos como «Mario Kart DS», «Super Mario 64 DS», «Pokémon Esmeralda» o «Baten Kaitos». Además, Nintendo distribuyó también aquí «Resident Evil 4» (GC) y «Kingdom Hearts» (GBA).

EL SOLDADO DEL FUTURO
Por medio de un sistema de combate totalmente integrado con armamento de vanguardia y sistemas de comunicaciones revolucionarios, los jugadores podrán encarnar al soldado del futuro.

EL REVOLUCIONARIO CROSS-COM
Un dispositivo de comunicaciones que emplea tecnología vía satélite. Fijado al monóculo del soldado, proporciona pleno dominio y conocimiento de la situación en el campo de batalla.

CON LA TECNOLOGIA DE

2013

SOBREVIVE PARA VER EL 2014

EXPERIENCIA MULTIJUGADOR DE PRIMERA
Opciones de juego cooperativo y multijugador donde encontrarás 10 mapas exclusivos en Venezuela y una campaña cooperativa diseñada específicamente para potenciar la estrategia y las tácticas.

MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO
Juega con amigos en una campaña que os llevará desde México hasta Nicaragua.

© 2006 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ghost Recon, Ghost Recon Advanced Warfighter, the Soldier Icon, Ubisoft, Ubi.com, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. PC version developed by Grin. Microsoft, Xbox, Xbox Live, Xbox 360, the Live logo and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or in other countries and are used under license from Microsoft.

TOM CLANCY'S
GHOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

FINALISTA PREMIO HOBBY CONSOLAS Daniel Barberá Masmano - Castellón

axel springer

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 44

TOMB RAIDER LEGEND tiene toda la pinta de convertirse en una de las mejores entregas de esta saga hasta la fecha. Después de haberlo jugado a fondo, os damos las razones en nuestro avance.

PÁGINA 48

TOURIST TROPHY pretende convertirse en el simulador de motos definitivo para PS2. Y ojo, que lo van a firmar nada menos que los responsables de la saga «Gran Turismo».

METROID PRIME HUNTERS

Esta cazarrecompensas espacial se va a presentar en DS con una aventura tan completa como impactante a nivel visual. ¡Acompañadnos a conocerla!

PÁGINA 56

PÁGINA 52

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006 va a darnos un billete para no que no nos perdamos el Mundial de Alemania.

EN ESTE NÚMERO...

Iros preparando, porque el mes que viene se van a presentar un montón de juegazos, como el regreso de Lara Croft en PS2 y Xbox o el estreno de Samus Aran en DS.

LAS NUEVAS AVENTURAS DE LARA van a devolver a la saga al lugar que se merece, pues va a combinar un desarrollo absorbente y variado con un argumento trabajado y un apartado técnico para caerse de espaldas.

LAS CLAVES

1 **EL DESARROLLO** combinará un montón de elementos, aunque primará la exploración.

2 **LARA CROFT** volverá a ser la gran protagonista, aunque veremos otros personajes.

3 **EL NIVEL TÉCNICO** será fantástico y disfrutaremos de una gran variedad de escenarios, como este.

- Abril
- Eidos
- Aventura

TOMB RAIDER LEGEND

¡Por fin! Ya teníamos ganas de ver de nuevo en acción a nuestra siempre querida Lara Croft, que en su vuelta a las consolas va a recorrer medio mundo inmersa en una fantástica aventura.

LA INTRÉPIDA ARQUEÓLOGA LARA CROFT va a protagonizar un nuevo juego con el que pretende recuperar la esencia de los inicios de su saga, que la llevaron a triunfar en todo el mundo. ¿Y cuáles son las claves de esa vuelta a los orígenes? Para empezar, el desarrollo de su aventura mezclará un montón de ingredientes. La exploración será el más importante de todos, pero estará muy bien aderezado por otros como los puzzles, que serán bastante abundantes y variados (en unos habrá que activar interruptores, en otros será necesario interactuar con elementos de los escenarios...). Aunque al principio tendrán una solución bastante sencilla, poco a poco se irán complicando y nos harán emplear la materia gris a base de bien para dar con la clave.

LAS PLATAFORMAS TAMBIÉN ESTARÁN PRESENTES, y para superar determinadas secciones de los niveles tendremos que hacer buen uso de la gran agilidad de la protagonista, que aparte de dar todo tipo de saltos será capaz de realizar un montón de movimientos acrobáticos, como deslizarse por cornisas, balancearse por barras y lianas, rodar por el suelo, escalar tuberías, descolgarse por tirolinas... ¡Menuda atleta!

Obviamente, también habrá acción y combates, aunque su importancia será menor que en las últimas ocasiones, pues este elemento tan sólo supondrá un 20% del juego más o menos, según sus propios desarrolladores. Aún así, no vayáis a pensar que Lara estará desprotegida durante los enfrentamientos, puesto

¡OJO AL DATO!

Cambio de desarrolladores...
EL JUEGO LO FIRMA CRYSTAL DYNAMICS

Después del irregular «Ángel de la Oscuridad», Core Design (sus creadores) dejaron el desarrollo de la nueva aventura en manos de Crystal Dynamics, los creadores de la gran saga fantástica «Soul Reaver».

Soul Reaver

Más versiones en camino...
EL TÍTULO SALDRÁ EN XBOX 360 Y PSP

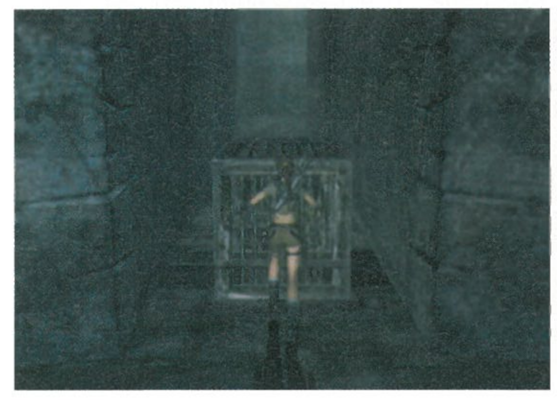
Más adelante los usuarios de PSP y Xbox 360 también disfrutarán de las aventuras de Lara. ¡Que sea pronto, por favor!

ESTA NUEVA AVENTURA DE LARA CROFT VOLVERÁ A LOS INICIOS DE LA SAGA

LARA CROFT

LA FAMOSA ARQUEÓLOGA volverá al candelero con un nuevo "look", algo más realista y redondeado que el anterior. A nosotros nos ha gustado mucho.

EL ARGUMENTO nos llevará a recorrer el mundo en busca de unos artefactos que otorgarán un gran poder a todo aquel que los posea. Amanda, una vieja amiga de Lara, será nuestra gran rival en la aventura. Va a ser tan peligrosa como atractiva...



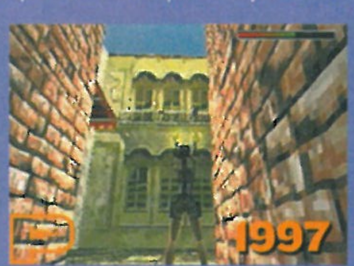
LOS PUZZLES serán bastante numerosos y para superar muchos de ellos habrá que interactuar con los objetos.

LAS FASES MOTORIZADAS darán aún más variedad al desarrollo y también pondrán a prueba nuestros reflejos.

AVENTURAS LEGENDARIAS

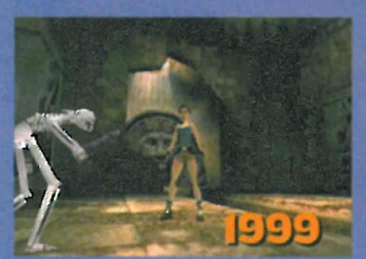
La saga «Tomb Raider» es uno de los referentes del género de las aventuras y lleva con nosotros desde hace casi una década, pues debutó en PSone en 1996. Desde entonces, han sido seis entregas las que han aparecido, ¡y la séptima está a punto dellegar! Ni que decir tiene que Lara ya es todo un icono de esta industria.

TOMB RAIDER (PSONE - SATURN) sorprendió a propios y extraños por su variado desarrollo y el carisma (y otras cosas...) de su protagonista.

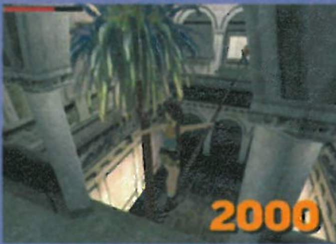


TOMB RAIDER II (PSONE) está considerado por muchos como la mejor entrega de la saga hasta la fecha. Es un súper clásico.

TOMB RAIDER III: ADVENTURES OF LARA CROFT (PSONE) no fue tan revolucionario como los dos anteriores, pero era muy bueno.

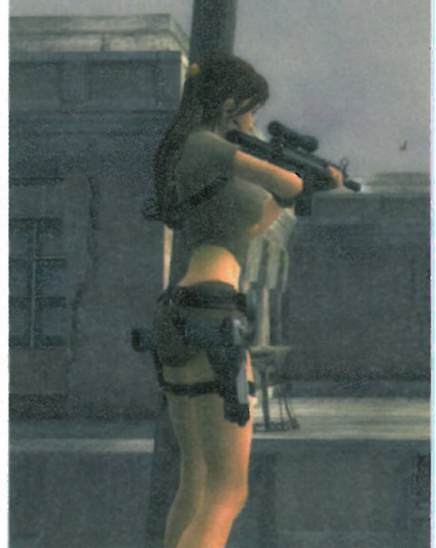


TOMB RAIDER: LAST REVELATION (PSONE, DREAMCAST), sin ser mal juego, empezaba a mostrar signos evidentes de falta de originalidad.



TOMB RAIDER CHRONICLES (PSONE, DREAMCAST) fue una despedida un tanto oscura de la serie en la consola que la vio nacer, PSone.

TOMB RAIDER: ÁNGEL DE LA OSCURIDAD (PS2) es la entrega menos conseguida de toda la serie. Su desarrollo sufrió un giro notable.

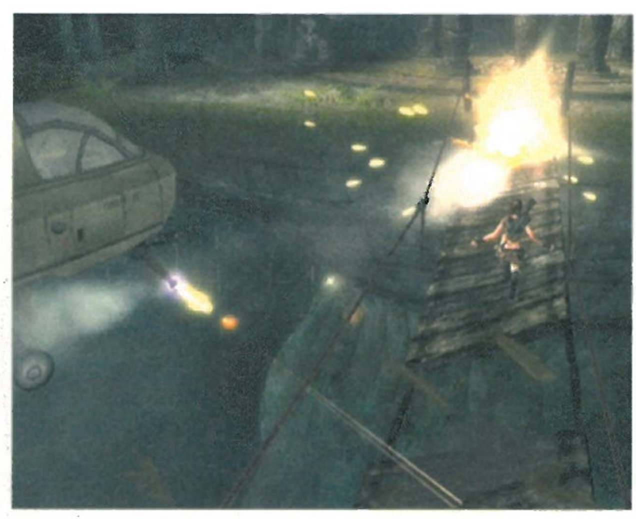


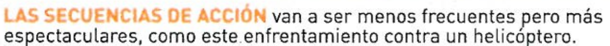
que podrá utilizar un completo arsenal, desde fusiles a lanzacohetes, que harán estragos entre sus rivales. Y por si todo eso no fuera ya suficiente, Lara también va a pilotar distintos vehículos, como una rapidísima moto.

EL ARGUMENTO SE GUARDA EN TOTAL SECRETO, pero nosotros hemos podido recabar nueva e interesante información.

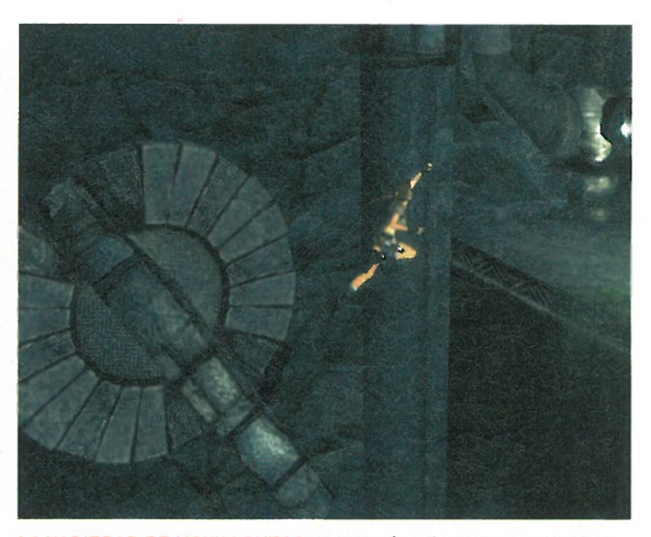
EL DESARROLLO SE CENTRARÁ MÁS EN LA AVENTURA, DEJANDO A LA ACCIÓN UN PAPEL SECUNDARIO

LA AMBIENTACIÓN DE TODOS LOS ENTORNOS va a ser fabulosa, ya sean templos, enormes junglas, ciudades y hasta pubs nocturnos.





LAS SECUENCIAS DE ACCIÓN van a ser menos frecuentes pero más espectaculares, como este enfrentamiento contra un helicóptero.



LA VARIEDAD DE MOVIMIENTOS que podrá realizar la protagonista será brutal: balancearse, nadar, rodar por el suelo, disparar, saltar...

La misión de Lara será encontrar las piezas de un objeto antiquísimo, que proporcionará un gran poder a todo el que lo tenga en sus manos. Y claro, Lara no será la única persona que vaya detrás suyo, porque varios personajes muy poco recomendables harán todo lo posible por conseguirlo, ¡y no dudarán en usar la fuerza! Entre ellos estará Amanda, una vieja amiga de Lara que jugará un papel fundamental en la aventura. Para dar con todas las piezas tendremos que recorrer medio mundo, desde países sudamericanos como Bolivia o Perú al continente africano, Tokio o incluso la gélida Kazajistán. Por tanto, la variedad de localizaciones estará garantizada y disfrutaremos de lo lindo explorando frondosas junglas, templos de una gran belleza pero llenos de peligros, o incluso contemplando desde un rascacielos las luces de una gran ciudad. Todos estos decorados serán bellísimos, amplios y mostrarán unas texturas nítidas. Desde luego, los que hemos visto nos han dejado con la boca abierta. Lo mejor en este sentido, sin embargo, volverá a ser el modelado de Lara, que lucirá una figura despampanante, así como sus animaciones, que serán muy suaves. Por todo esto podemos adelantaros que esta nueva entrega de «Tomb Raider» sin duda va a volver a colocar a la serie donde se merece: entre los juegos punteros del género.

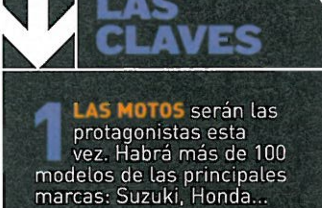
→PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas con Lara nos han parecido fabulosas: esta aventura va a conseguir revitalizar la serie. ¡Preparaos para una nueva "Laramanía"!

LA VELOCIDAD SOBRE DOS RUEDAS dará vida a este nuevo título, que tendrá un estilo a caballo entre la simulación y el arcade, así como una buena variedad de modos.

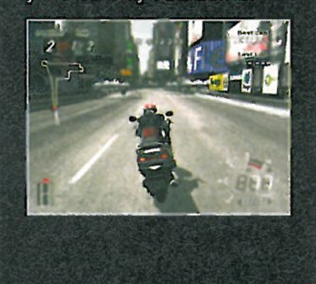
LAS CLAVES

1 LAS MOTOS serán las protagonistas esta vez. Habrá más de 100 modelos de las principales marcas: Suzuki, Honda...



2 EL ESTILO DE CONDUCCIÓN estará a medio camino entre la simulación y el arcade, apto para cualquier jugador.

3 EL APARTADO TÉCNICO seguirá los pasos de «GT4», es decir, que mostrará pistas y motos muy detalladas.



Mayo
Polyphony Digital
Velocidad

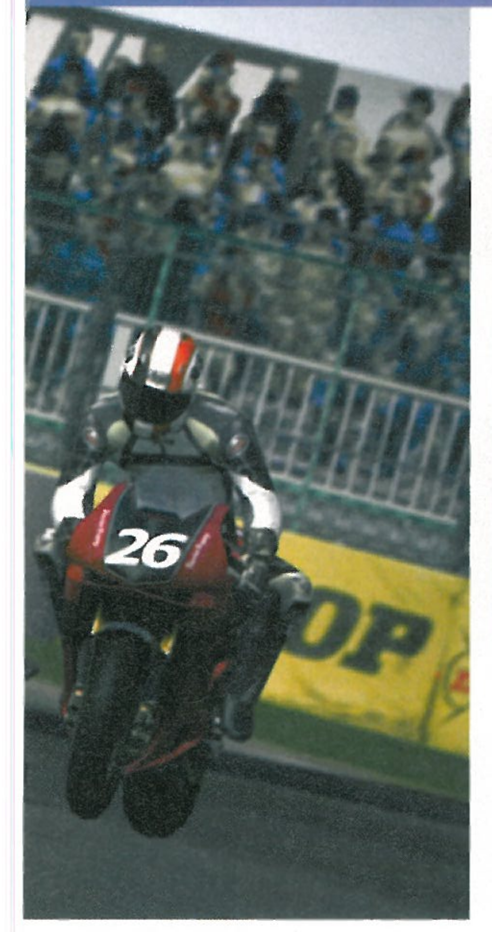
TOURIST TROPHY

Los amantes del mundo de las dos ruedas están de suerte, porque llega un juego con la firma del grupo creador de «Gran Turismo».

LOS CREADORES DE LA SAGA «GRAN TURISMO» han dejado aparcados (y nunca mejor dicho) los coches de su saga estrella para probar suerte en el mundo de las dos ruedas. Y es que su nueva creación va a ser un simulador de motos con todas las de la ley, que pondrá en juego más de 100 modelos de las primeras marcas, como Kawasaki o Suzuki. Los modos de juego recordarán bastante a los que vimos en «GT4»: por un lado estará el Tourist Trophy World, que nos permitirá desde participar en un gran número de pruebas distintas a sacarnos varios carnés de conducir. Estas licencias nos permitirán a su vez pilotar motos cada vez más potentes y de mayor cilindrada. Luego tendremos el Arcade, donde podremos competir en carreras sueltas, así como enfrentarnos a un amiguete a pantalla partida.

LA FORMA DE PILOTAJE, sin embargo, no será tan realista como en un principio cabría esperar. Y es que el control de las motos –que recordará bastante al que probamos en «Moto GP3» de PS2, por ejemplo- será apto para cualquier tipo de jugador, no sólo los más expertos, puesto que estará a medio camino entre la simulación y el arcade. Donde sí encontraremos realismo a tope será tanto en el aspecto de las motos como en el de los escenarios, que estarán extraídos directamente de «GT4» (con excepciones como el circuito de Cheste, que será inédito) y mostrarán un aspecto imponente. En fin, que podéis iros ajustando el casco, porque dentro de nada sabréis lo que es la verdadera velocidad sobre dos ruedas.

PRIMERA IMPRESIÓN
Su "espíritu" recuerda bastante al de «Gran Turismo», aunque parece que no será tan realista.



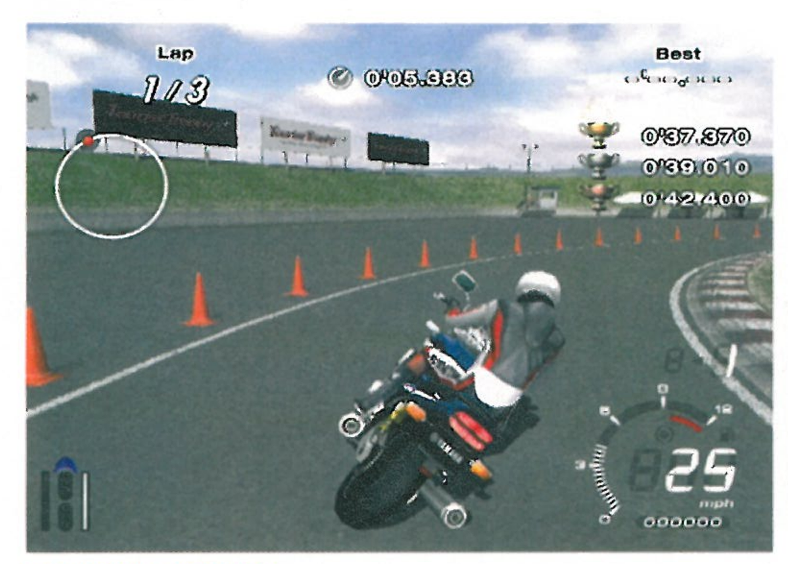
¡OJO AL DATO!

Unos expertos en el mundo de la velocidad... ES UNA CREACIÓN DE POLYPHONY DIGITAL
Este reputado equipo de programación es el creador de la genial saga «Gran Turismo». Después de tanto coche, ahora quieren demostrar que las motos se les dan igual de bien. ¡Confiamos en que así sea!

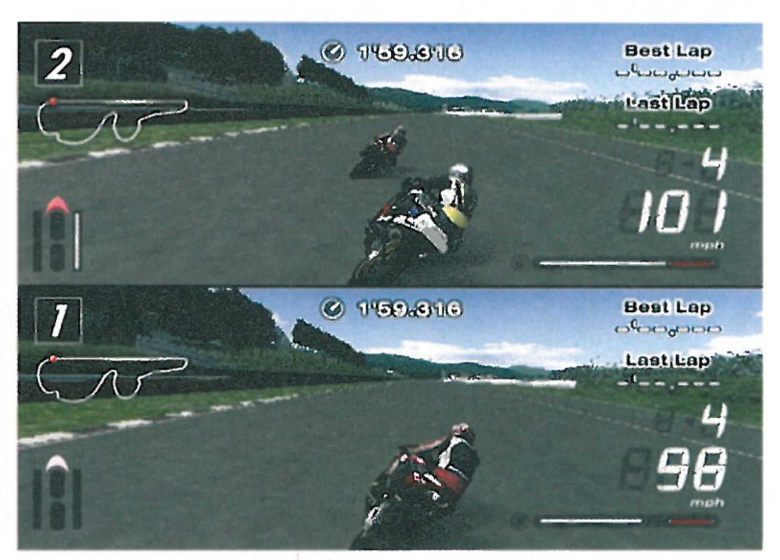
Gran Turismo 4 (PS2)

Tuvo una buena acogida... EL TÍTULO YA SE HA LANZADO EN JAPÓN
Los japoneses ya disfrutan de este título desde hace unos meses, y el juego fue puntuado con notables altos por la crítica de aquel país. Por supuesto, sus ventas no han estado mal.

ESTE JUEGO DE MOTOS SEGUIRÁ LOS PASOS DE «GRAN TURISMO», AUNQUE SU NIVEL DE SIMULACIÓN NO SERÁ TAN EXIGENTE

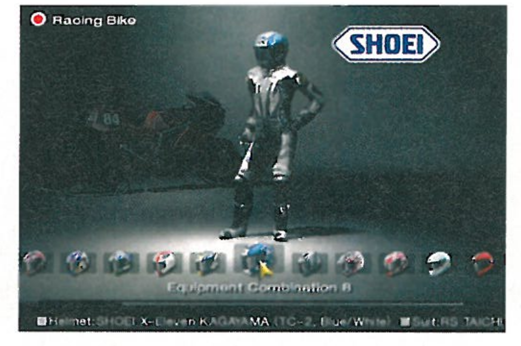


LAS LICENCIAS DE PILOTOS nos serán facilitadas al superar una serie de pruebas. Cuanto más potente sea la moto que queramos pilotar, más duras serán estas.



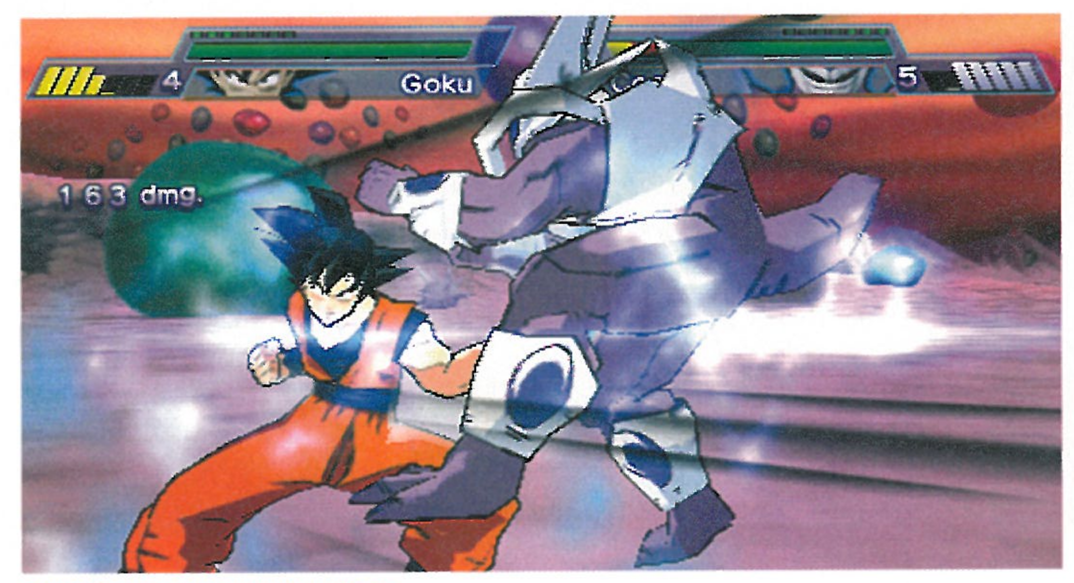
EL MODO PARA DOS JUGADORES nos permitirá disfrutar de emocionantes piques a pantalla partida. Lo malo es que no habrá ni rastro de modo online, una pena.

LOS RIVALES no nos pondrán las cosas fáciles, pues gozarán de una buena inteligencia artificial.



LOS TRAJES Y LOS CASCOS también serán reales y estarán creados por marcas como Arai o Shoei.

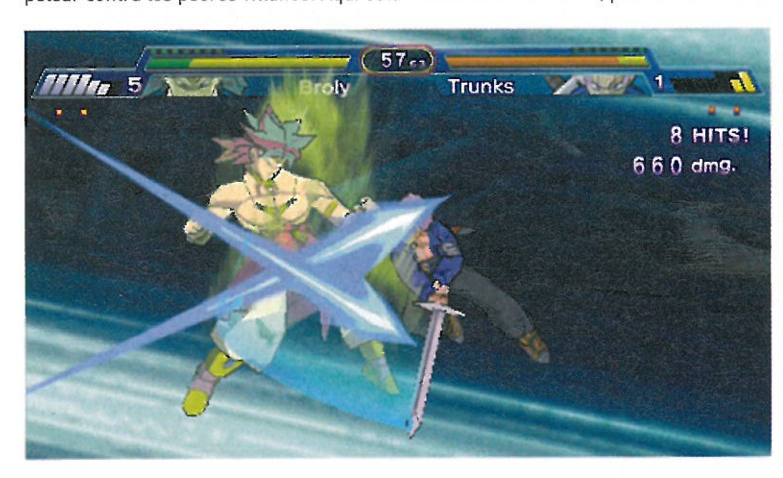
LAS CÁMARAS nos permitirán seguir la acción desde tres puntos de vista, dos interiores y uno exterior.



GOKU AÚN TIENE MUCHO QUE COMBATIR. Al igual que sucedía en el OVA "Fusión", en este juego irá al infierno para pelear contra los peores villanos. Aquí está "dando cera" a Cooler, pero también estarán Freezer, Célula, Broly o Buu.

EN EL MODO HISTORIA habrá diálogos y podremos elegir a veces qué combates afrontar y cuáles no.

PIKKON, un personaje que sólo salía en la película, estará disponible en el juego con nuevos ataques.



LAS CLAVES

1 EL ESTILO DE LUCHA, que se basará en un control sencillo como el de «DBZ Budokai 3».

2 EL UNIVERSO "DRAGON BALL". Veremos a casi todos sus personajes y habrá referencias a la serie.

■ Abril ■ Atari ■ Lucha

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

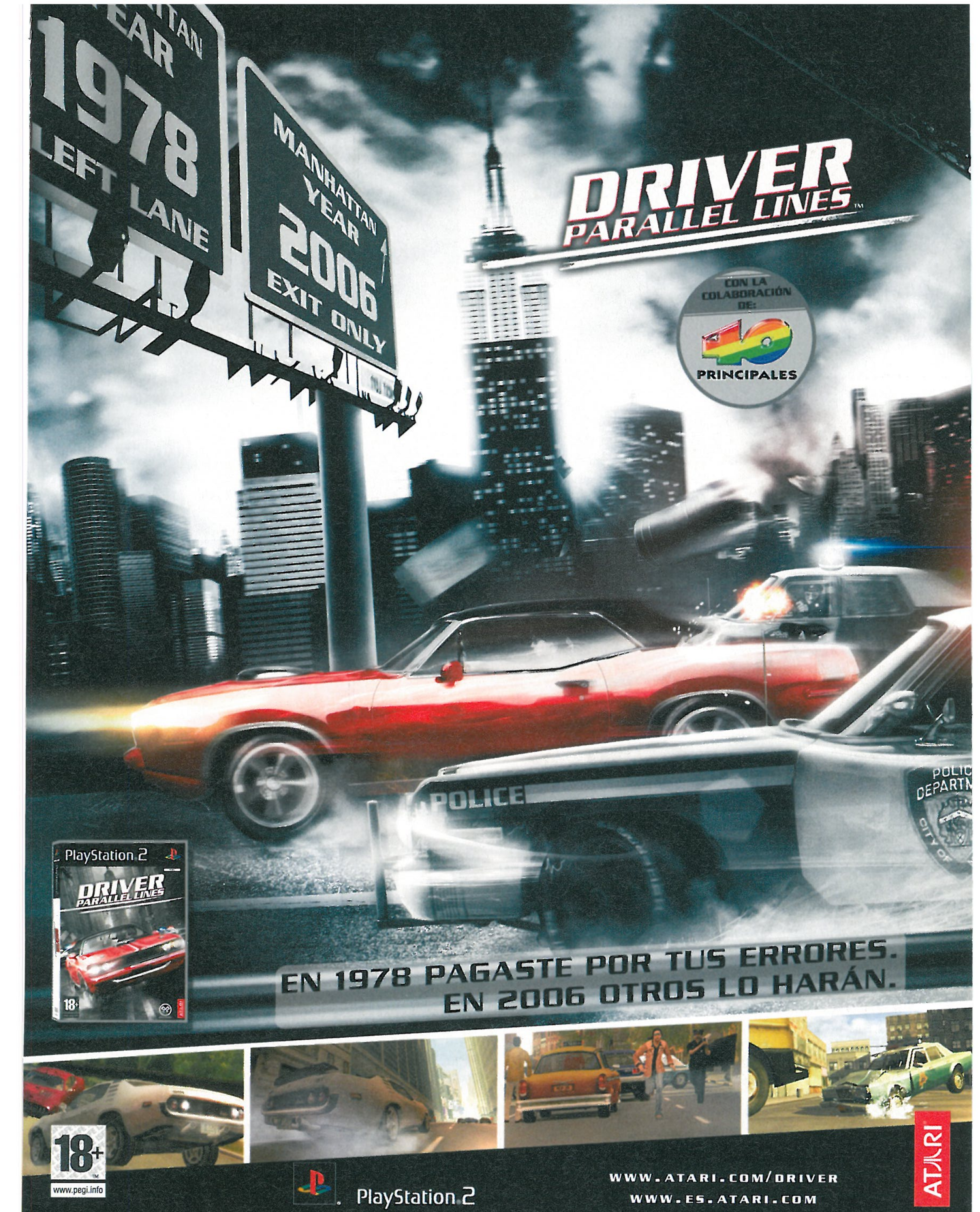
Por si no tuviera bastante con salvar el universo, Goku viajará al mismísimo infierno para pelear contra sus peores enemigos.

LA PRIMERA INCURSIÓN DE GOKU EN PSP pretende seguir con el éxito de «Budokai» en PS2. Una vez más, aquí libraremos combates en los que será tan importante la salud como la fuerza para los ataques especiales, que estarán a la orden del día: ondas, teletransportes, combos... Incluso habrá uno nuevo: un superpuñetazo que dejará atontado al rival. En cuanto al plantel de luchadores, entre los 18 que habrá encontraremos a Goku, Vegeta, Freezer, Buu, Janemba... y Pikkon, un personaje inédito hasta ahora en la saga.

LOS MODOS DE JUEGO incluirán Batalla en Red, Entrenamiento, Survival y Contrarreloj. Pero los más entretenidos serán el Arcade y el Senda Dragón, en el que repetiremos lo ocurrido en la peli "Fusión": habrá que restaurar el orden en el infierno luchando contra los archienemigos de Goku, y para ello en cada combate controlaremos a un personaje. Los puntos obtenidos servirán para comprar ilustraciones con las que decorar un "carnet" que tendremos al pelear en red.

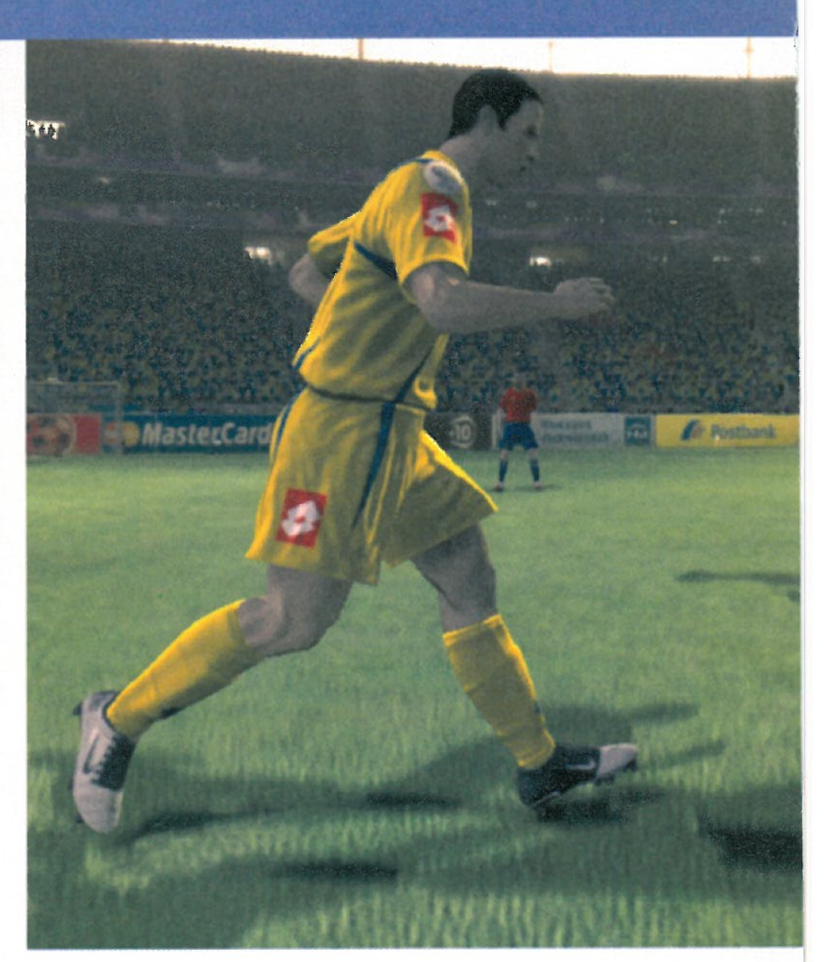
PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque parece que no será tan completo como los juegos de PS2, resultará espectacular y muy cómodo de controlar.



1978
LEFT LANE
MANHATTAN
YEAR
2006
EXIT ONLY
DRIVER
PARALLEL LINES
CON LA COLABORACIÓN DE:
40
PRINCIPALES
POLICE
PlayStation 2
DRIVER
PARALLEL LINES
EN 1978 PAGASTE POR TUS ERRORES.
EN 2006 OTROS LO HARÁN.
18+
www.pegi.info
PlayStation 2
WWW.ATARI.COM/DRIVER
WWW.ES.ATARI.COM
ATARI

LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO se darán cita en este completo simulador, que tendrá un estilo parecido a «FIFA», muchos modos de juego y gran calidad técnica.



LAS CLAVES

1 EL MUNDIAL será el alma de este simulador, y podremos disputarlo con cualquier selección nacional.

2 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y garantizarán diversión para muchos meses.

3 LA AMBIENTACIÓN será fantástica y nos parecerá estar en plena tribuna, disfrutando de los mejores encuentros.

- Abril
- EA Sports
- Fútbol

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

¿Creíais que el Mundial de este año iba a celebrarse en Alemania? Pues estáis muy equivocados... ¡los partidos son en vuestra casa!

EL MUNDIAL DE FÚTBOL DE ALEMANIA comenzará en junio, y no cabe duda de que es uno de los acontecimientos deportivos más emocionantes... incluso para los españoles, que nunca nos comemos una rosca. ¡Vamos, que tenemos unas ganas locas de disfrutarlo! Por suerte, la espera va a ser más "apacible" gracias a EA Sports, que va a lanzar el juego oficial del evento. Nosotros ya lo hemos probado, y nos ha dejado muy buenas impresiones.

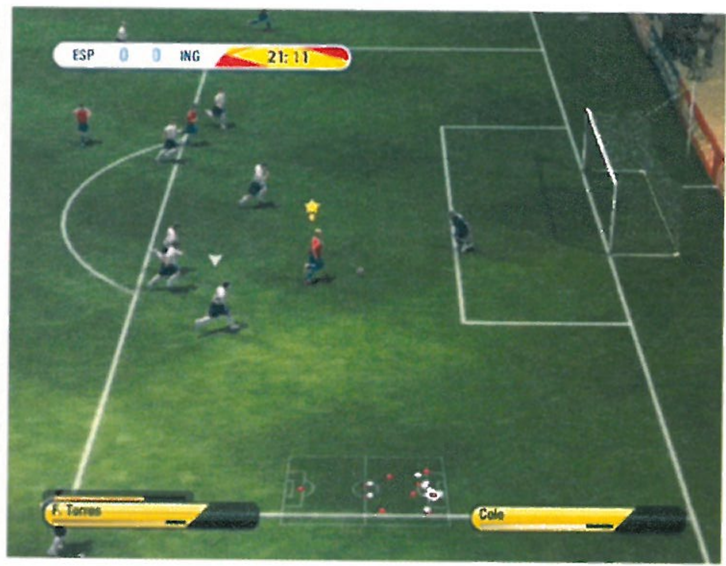
Lógicamente, el disco posee la licencia oficial de las selecciones, jugadores, patrocinadores y todo lo que os podáis imaginar, para hacer que el realismo sea máximo. El estilo y la puesta en escena recordarán enormemente a «FIFA 06», si bien ofrecerá opciones de juego diferentes. La más atractiva será la posibilidad de disputar el Mundial con la selección que queramos, un campeonato que tendrá la misma disposición y emparejamientos que el torneo real. A ver si por una vez logramos pasar de cuartos con nuestra selección, aunque sea en una competición virtual...

EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS SERÁ VIBRANTE y podremos disfrutar de jugadas espectaculares (remates en plancha, bicicletas, "zinedinas", etc.) gracias a un sistema de control fácil de aprender, pero difícil de dominar, pues se emplearán un buen número de botones.

Los gráficos y la ambientación general estarán muy cuidados, y destacará el impresionante aspecto de los estadios, todos reales, así como el modelado de las caras de las estrellas más importantes. Y no os perdáis la banda sonora y los comentarios en castellano, que también serán de gran calidad. Todo está preparado para disfrutar del mejor fútbol. ¡Id atándoos las botas!

PRIMERA IMPRESIÓN

Los primeros encuentros nos han parecido muy interesantes, aunque se parecen mucho a los que disfrutamos en «FIFA 06».



¡OJO AL DATO!

Comentaristas de lujo...
JAVIER LA LAGUNA Y PEPE DOMINGO CASTAÑO HARÁN LOS COMENTARIOS
Estos conocidos periodistas deportivos tomarán el relevo de Manolo Lama y Paco González a la hora de retransmitir los partidos. Esperamos que se les de igual de bien que a estos.

Habrá más versiones...
EL TÍTULO APARECERÁ EN OTRAS CONSOLAS
Además de esta versión para PS2, «Copa Mundial de la FIFA 2006» también aparecerá en Xbox 360, PSP, DS y GBA. La mala noticia es que tanto los usuarios de GameCube como de Xbox se van a quedar sin fútbol del bueno.

Mundial FIFA 2006 (Xbox 360)

CON ESTE NUEVO JUEGO DE FÚTBOL PODREMOS VIVIR TODA LA EMOCIÓN, INTENSIDAD Y BELLEZA DEL CAMPEONATO DEL MUNDO

CONSEGUIR GOLAZOS COMO ESTE será posible gracias al estupendo sistema de control que poseerá el título, que será muy parecido al que incorporó «FIFA 06».

LOS LIBRES DIRECTOS serán una buena oportunidad para perforar la meta de los rivales. Sin embargo, primero habrá que entrenar bastante para cogerles el truco.

EL ASPECTO DE LOS ESTADIOS será impresionante. Por supuesto, estarán todos los del Mundial.

LOS REGATES que podremos realizar serán fabulosos: bicicletas, recortes, autopases... ¡Lo que se nos ocurra!

EL MODELADO DE LAS CARAS de los jugadores más conocidos será muy bueno. Aquí tenéis un ejemplo.

PARA LIBERAR EL FUTURO DE UN IMPERIO MILITARISTA no bastará con armas. Habrá que recurrir a los poderes del Traje Quantum y ralentizar, congelar o retroceder en el tiempo. ¡Será una misión frenética con enemigos como estos!

USAREMOS VEHÍCULOS para asaltar las bases del enemigo... que también contará con "supercarros".

AL RALENTIZAR EL TIEMPO o congelarlo se podrán esquivar trampas, como láser o misiles.

LAS CLAVES

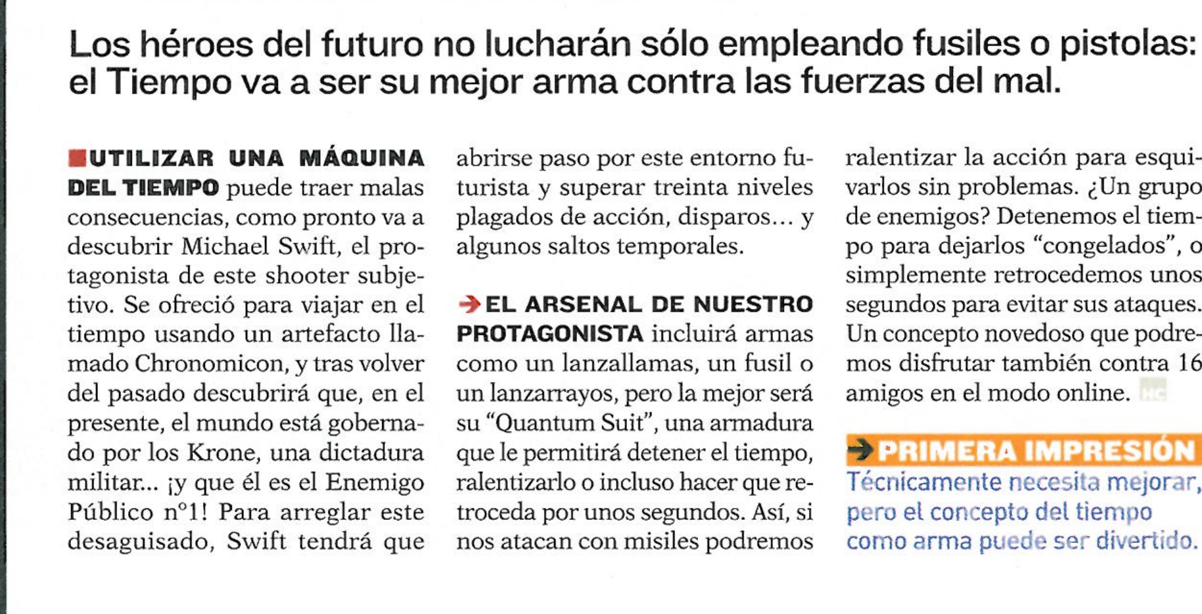
1 EL TIEMPO ES NUESTRO ARMA: podremos retroceder en él, ralentizarlo o detenerlo.

2 ACCIÓN FRENÉTICA EN EL FUTURO, bajo un entorno original y enemigos muy peligrosos.

■ Mayo ■ Atari ■ Shoot'em up

TIMESHIFT

Los héroes del futuro no lucharán sólo empleando fusiles o pistolas: el Tiempo va a ser su mejor arma contra las fuerzas del mal.



UTILIZAR UNA MÁQUINA DEL TIEMPO puede traer malas consecuencias, como pronto va a descubrir Michael Swift, el protagonista de este shooter subjetivo. Se ofreció para viajar en el tiempo usando un artefacto llamado Chronomicon, y tras volver del pasado descubrirá que, en el presente, el mundo está gobernado por los Krone, una dictadura militar... ¡y que él es el Enemigo Público nº1! Para arreglar este desaguisado, Swift tendrá que abrirse paso por este entorno futurista y superar treinta niveles plagados de acción, disparos... y algunos saltos temporales.

EL ARSENAL DE NUESTRO PROTAGONISTA incluirá armas como un lanzallamas, un fusil o un lanzarrayos, pero la mejor será su "Quantum Suit", una armadura que le permitirá detener el tiempo, ralentizarlo o incluso hacer que retroceda por unos segundos. Así, si nos atacan con misiles podremos ralentizar la acción para esquivarlos sin problemas. ¿Un grupo de enemigos? Detenemos el tiempo para dejarlos "congelados", o simplemente retrocedemos unos segundos para evitar sus ataques. Un concepto novedoso que podremos disfrutar también contra 16 amigos en el modo online.

PRIMERA IMPRESIÓN
Técnicamente necesita mejorar, pero el concepto del tiempo como arma puede ser divertido.

STATE OF EMERGENCY 2

¡VUELVE EL CAOS!

OLVÍDATE DE LAS PANCARTAS, ÉSTA ES UNA MANIFESTACIÓN AL ESTILO PARISINO

A LA VENTA EN ABRIL

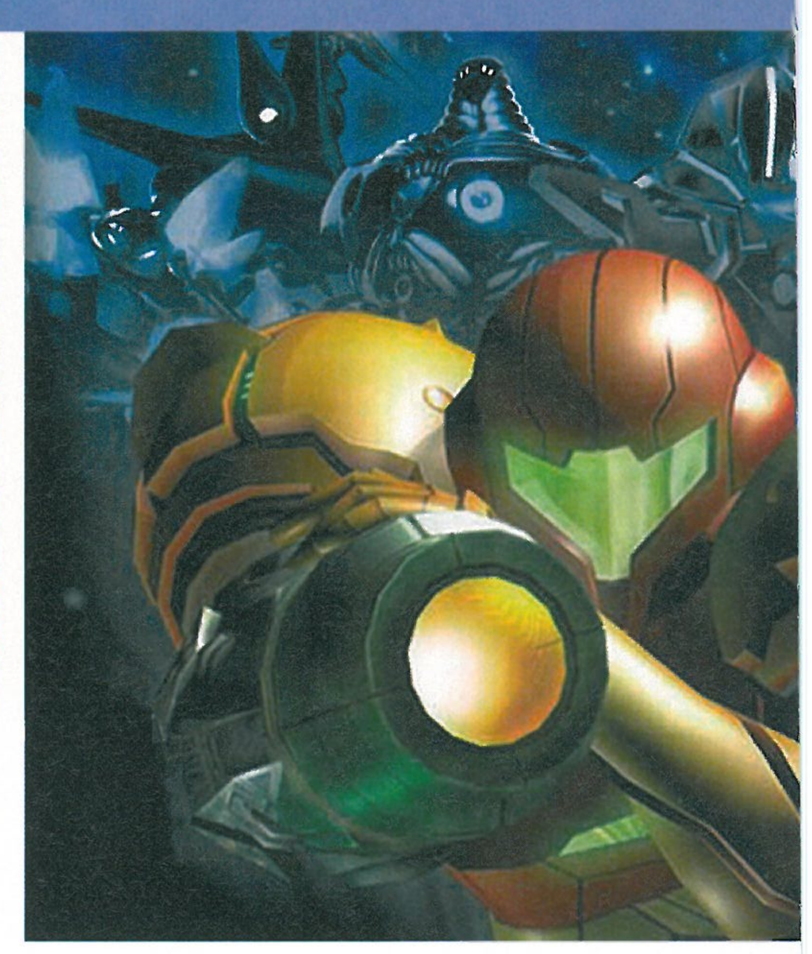
LA SECUELA DEL GRAN ÉXTITO
STATE OF EMERGENCY

PlayStation®2

www.dc-studios.com

www.southpeakgames.com

LAS ANDANZAS DE SAMUS en DS seguirán los pasos de las versiones de GameCube, es decir, que el desarrollo será 3D y mezclará los disparos con los puzzles y la exploración.



LAS CLAVES

1 LA PROTAGONISTA volverá a ser una vez más Samus Aran, la famosa cazarrecompensas espacial de Nintendo.

2 LOS MODOS MULTIJUGADOR vía Wi-Fi nos mantendrán pegados a la consola durante muchos meses.

3 EL APARTADO TÉCNICO mostrará sin tapujos la hasta ahora desconocida potencia de DS para manejar entornos 3D.

- Mayo
- Nintendo
- Aventura

METROID PRIME: HUNTERS

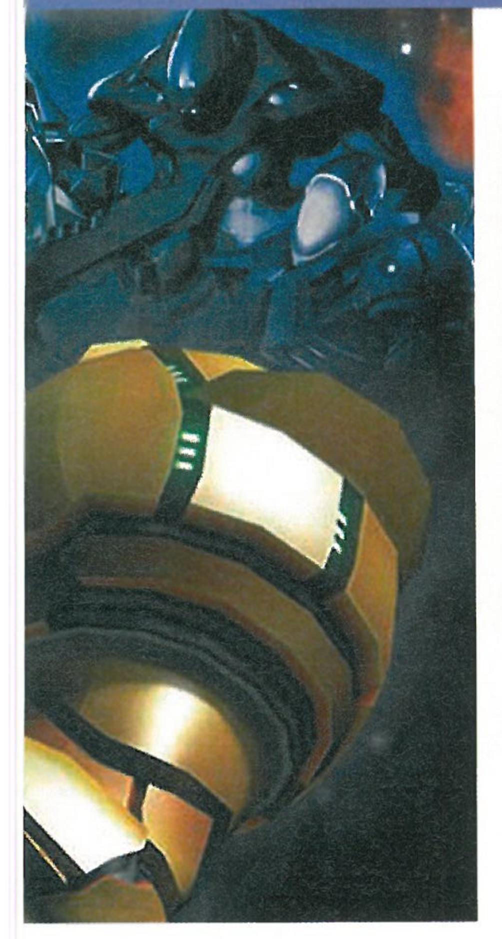
Seguro que la demo de este juego que venía con la consola os dejó con ganas de más. ¡Pues la versión final puede ser un bombazo!

ESTA AVENTURA EN PRIMERA PERSONA es una de las que más ganas teníamos de probar, pues intuíamos que podíamos encontrarnos ante un juego muy potente. Ahora, después de jugar a una versión muy avanzada, ya podemos aseguraros que lo va a ser. Nosotros volveremos a asumir el papel de la cazarrecompensas Samus Aran, a la que tendremos que guiar en una misión para recuperar unos artefactos. Lo que ocurre es que también irán detrás suyo otros cazarrecompensas estelares muy peligrosos, que a la postre serán nuestros grandes enemigos. El desarrollo recordará mucho al que disfrutamos en las dos fabulosas entregas de esta saga para GC. Así, bajo una perspectiva en primera persona, tendremos que afrontar cientos de combates contra bichejos de todo tipo, al tiempo que exploramos grandes escenarios y resolvemos puzzles. ¡La variedad estará garantizada!

EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE VÍA WI-FI será otro de los atractivos del título, pues nos permitirá retar a cualquier jugón del planeta en excitantes duelos cara-a-cara en los que podrán tomar parte (al menos en un principio) hasta cuatro jugadores simultáneos. Además, en esta modalidad podremos elegir varios personajes, no sólo a Samus, lo que añadirá aún más interés a las refriegas. Y por si no fuera ya suficiente, la aventura tendrá otra gran cualidad: un apartado gráfico alucinante. Y es que por lo que hemos podido ver, el motor gráfico va a ser el más avanzado que haya aparecido para esta consola. Deberíais marcar el 5 de mayo en rojo en el calendario, porque es el día en que saldrá a la venta. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Samus va a volver a sorprendernos con una aventura fantástica, ¡y con un modo de juego online!



¡OJO AL DATO!

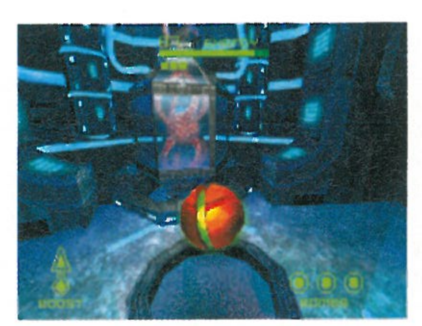
Unos desarrolladores experimentados...
NST FIRMARÁ EL JUEGO
NST (Nintendo Software Technologies) serán los encargados de dar vida al juego, eso sí, siempre bajo la supervisión de Retro Studios, los creadores de la saga «Metroid Prime» de GameCube.

Metroid Prime (GameCube)

Samus ya triunfa...
¡EN ESTADOS UNIDOS ESTÁ ARRASANDO!
Los jugones americanos están llevándose el juego de las tiendas como si fueran rosquillas. Allí es un auténtico súper ventas, y seguro que tanto en España como en el resto de Europa sucede exactamente lo mismo.

ESTA FANTÁSTICA AVENTURA ESPACIAL MEZCLARÁ UN DESARROLLO ABSORBENTE CON UNOS GRÁFICOS DE IMPRESIÓN

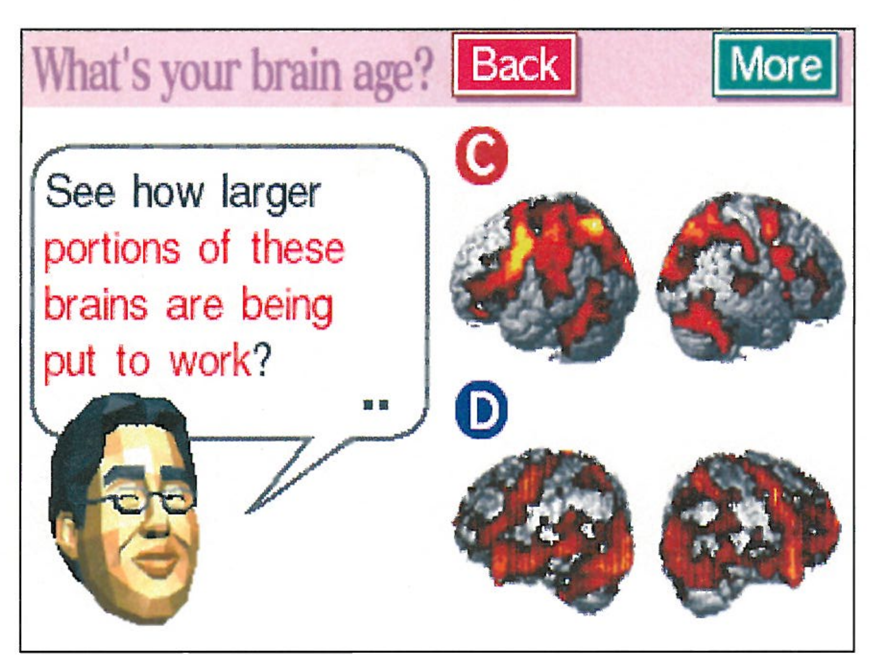
EL SISTEMA DE CONTROL será muy flexible y nos permitirá controlar a Samus bien utilizando la cruceta digital o bien la stylus. De momento preferimos la primera opción.



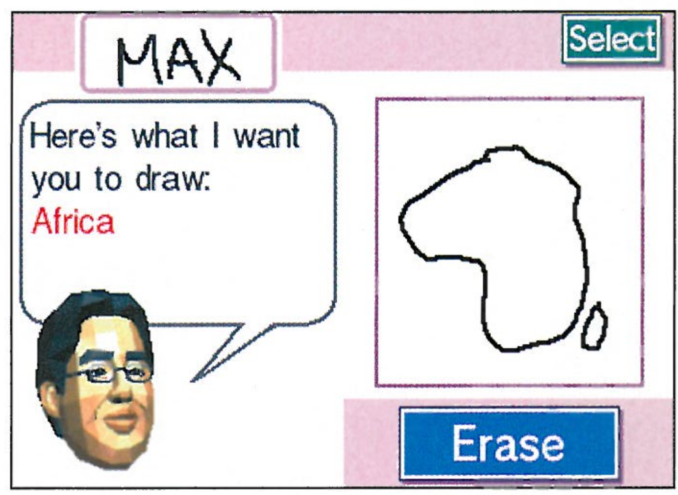
LAS HABILIDADES DE SAMUS serán muy numerosas. Aquí la veis convertida en bola.

EL TAMAÑO DE LOS ESCENARIOS va a ser sorprendente, al igual que su variedad.

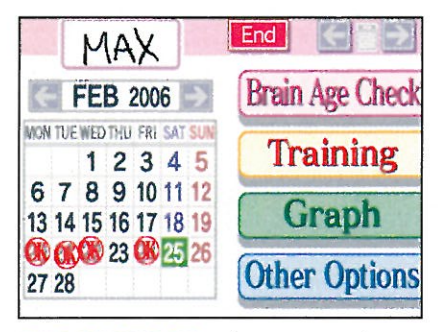
LAS DOS PANTALLAS jugarán un papel fundamental. La de arriba mostrará la acción y la de abajo servirá para acceder a los visores, armas, etc.



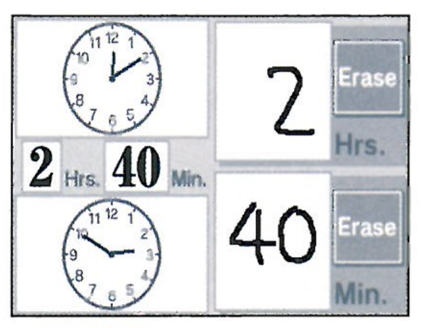
EL PROFE KAWASHIMA NOS ENSEÑARÁ cómo es nuestro cerebro y qué podemos hacer para explotarlo a tope. Ah, y no os preocupéis, que el juego estará totalmente traducido y adaptado.



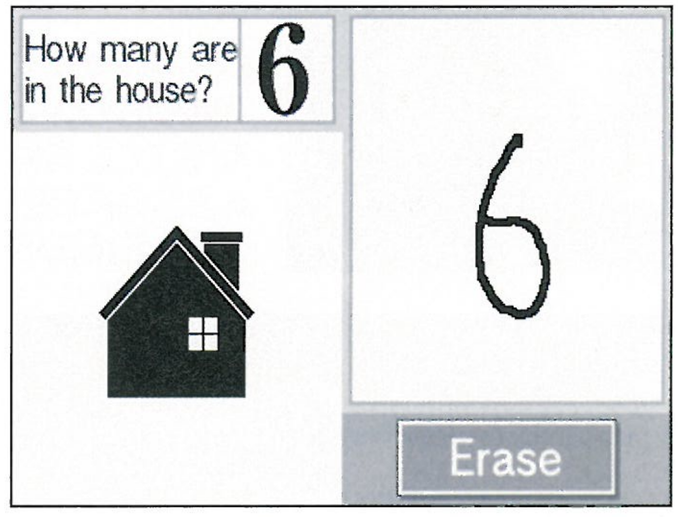
HABRÁ PRUEBAS "NO PUNTUABLES" que servirán simplemente para que nos demos cuenta de nuestras posibilidades y "calentemos" para la acción.



EN EL CALENDARIO podremos comprobar las tareas cumplidas y nuestros progresos.



LA DIFICULTAD de los juegos será adaptable. El planteamiento de todos será sencillo.



LAS CLAVES

1 LA EVALUACIÓN. Todo el juego se basará en que nos demos cuenta de nuestra edad cerebral.

2 LA SENCILLEZ, tanto en los gráficos como en el asequible control, que se basará simplemente en la utilización del "stylus".

Abril ■ Nintendo ■ Inteligencia

BRAIN TRAINING

¡Señora! ¿La vida diaria la desgasta? ¿Su cabeza no rinde como antes? Eso se soluciona con el juego más original del momento.

EL PROFESOR KAWASHIMA ESTUDIA LA MENTE en Japón. Este académico ha creado este original juego, en el que nuestro objetivo será poner la "sesera" en forma, pues con el día a día el cerebro se atrofia... o eso dicen. Para que esto no ocurra, «Brain Training» tendrá pequeñas pruebas (de lectura, aritmética, retentiva, etc.) que activarán diversas partes del cerebro y harán que funcione como un reloj. La idea es que, al igual que tonificamos el cuerpo yendo al gimnasio, hagamos lo propio con la mente si practicamos un poco cada día con esta singular propuesta.

LOS MODOS DE JUEGO incluirán una prueba para comprobar la edad de nuestro cerebro y un calendario en el que deberemos hacer diversas pruebas diarias, que tendrán una dificultad acorde con lo bien que rindamos. El juego permitirá compararnos con otros jugadores y... ¡sorpresa!: en la versión española se incluirán muchos sudokus para que los resolvamos cuando queramos.

PRIMERA IMPRESIÓN
Aunque el juego es raro, hay que reconocer que engancha. ¿Qué tal será tras varios días?

1) Úsalos como escaler… 2) Como alas 3) Limpiar tu cuarto 4) Contestar tus llamadas 5) Lavar tu coche

50 usos para tu

6) Jugar mientras esperas … autobús … ugar a la c… ja 8) Regar t… lantas 9) Pasear a tu perro

10) Ayudarte a salvar el pl… 13) Hacer de Marco Polo

14) Darte cambio de 10 euros 15) Llevarte al parque de atracciones 16) Hacer ejercici… miedo

18) Coger un tren 19) Lanzarte en paracaídas 20) Ayudarte cuando estás …

22) Sacar la basura 23) Tirar bombas a tus enemig… s CDs 25) Hacen… tos

26) Ser tu espía 27) Utilizar sus e… tos … 8) …rdarte el cumpleaños de tus amigos

29) … arte … evar … bjetos … dos 30) … e 31) … los p… 32) … efe

33) Conducir un tanque 34) Reconstruir un c… dició… imitada 35) Recoger la caca de tu perro

36) Organizar fiestas 37) Limpiar tu baño 38) Cantar 39) Limpiar tu colada 40) Pedirte las pizzas

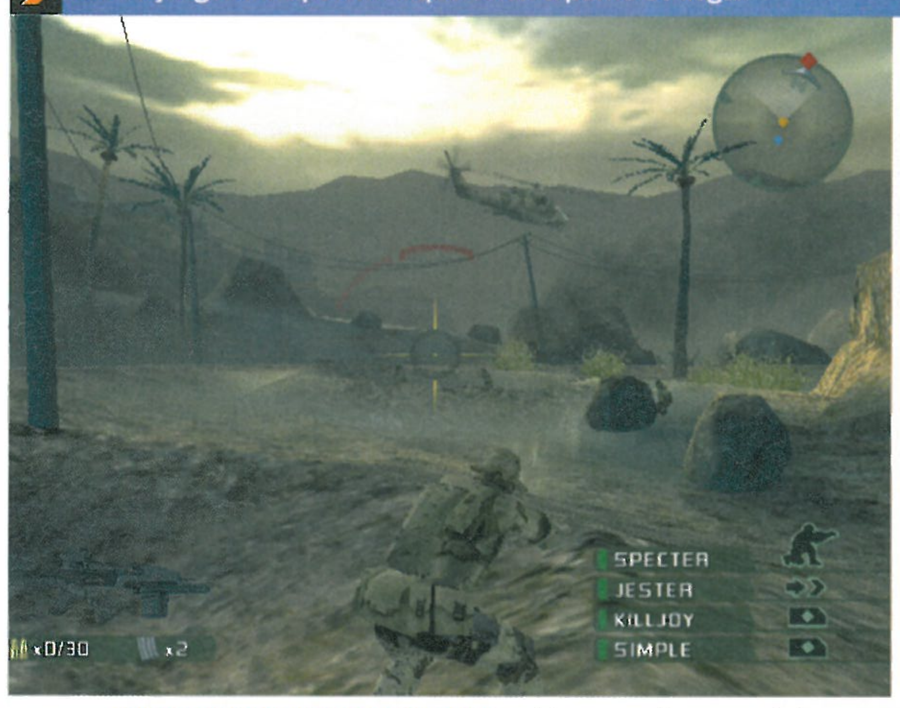
¿Qué harás con los tuyos?

41) Ser tu guerrero samurai 42) Protegerte del diablo 43) Ganar premios 44) DJ en tus fiestas

45) … nasa… s 4… sitios

49) Recargar la batería de tu PSP™ 50) Ser tus mejores amigos

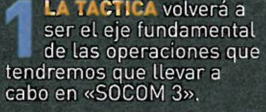
Tokobot © 2006 Tecmo, Ltd. Tecmo y el logo de Tecmo logo son marcas comerciales registradas de Tecmo, Ltd. Take 2 y el logo de Take 2 son marcas comerciales registradas de Take Two Interactive Software. Todos los derechos reservados. "PlayStation", "PSP" y los logos "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.



CUATROS MIEMBROS DE LOS NAVY SEALS tendrán que coordinar sus movimientos para combatir a los grupos terroristas que actúan por todo el mundo.

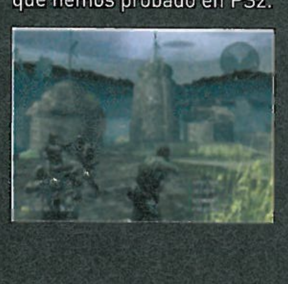
LAS CLAVES

1 LA TÁCTICA volverá a ser el eje fundamental de las operaciones que tendremos que llevar a cabo en «SOCOM 3».



2 LOS VEHÍCULOS como jeeps o lanchas resultarán muy útiles para recorrer los gigantescos escenarios.

3 EL JUEGO ONLINE para 32 jugadores simultáneos será uno de los más emocionantes que hemos probado en PS2.



- Abril
- Sony
- Shoot´em up

SOCOM 3

¿Queréis viajar por el mundo, pilotar un todoterreno y tener unos amigos que obedezcan sin rechistar? ¡Bienvenidos a los Navy Seals!

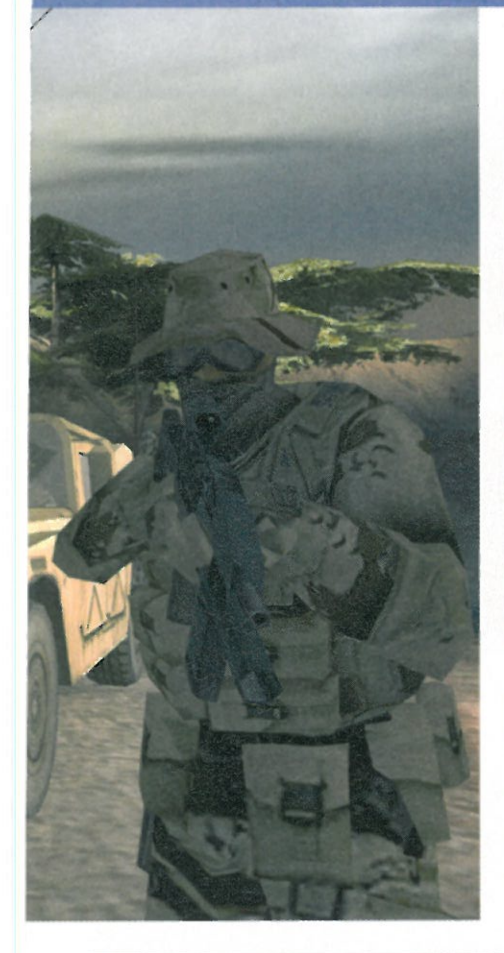
LOS SOLDADOS MÁS PREPARADOS DEL MUNDO, los Navy Seals, saben que el arma más efectiva contra los terroristas no es ningún fusil, sino una coordinación perfecta. Por eso, cuando una nueva amenaza estalla en el norte de África, los protagonistas de «SOCOM» se preparan para la acción. En esta ocasión se tendrán que enfrentar a las tropas rebeldes que planean atacar en tres zonas de alto riesgo: Marruecos, el sur de Asia y Polonia. Nuestra misión en medio de todo este desaguisado será tomar el control de uno de los Seals (en tercera persona) y dirigir a nuestros tres compañeros mediante un impresionante catálogo de órdenes, bien con el mando de control o utilizando el estupendo sistema de reconocimiento de voz. Así podremos llevar a cabo los cometidos más variados: desde "cazar" a un líder golpista, a proteger a la primera dama o volar por los aires un emplazamiento de misiles SCUD.

→TAMBIÉN PODREMOS PILOTAR VEHÍCULOS (desde lanchas acorazadas a todoterrenos Hummer) que nos serán de gran ayuda dado el tamaño de los escenarios, aproximadamente el triple que en el juego anterior. Pero esta no será la única novedad que nos vamos a encontrar en el juego. El modo online, que en los dos primeros «SOCOM» se convirtió en uno de los mayores atractivos, también va a recibir importantes mejoras, como nuevos minijuegos y soporte para un total de 32 jugadores.

También el apartado visual podrá presumir de algunas mejoras, sobre todo en el detalle de los protagonistas y en la recreación de las más de 30 armas (reales) y piezas de equipo disponibles. Un despliegue de medios que asegurará el éxito de nuestra misión en unas semanas, cuando «SOCOM 3» salga por fin a la venta.

→PRIMERA IMPRESIÓN

El enorme tamaño de los escenarios y el uso de vehículos le añade nuevas opciones tácticas al desarrollo, y además el modo online promete diversión a una escala épica..



¡OJO AL DATO!

Desarrollado en colaboración con los Navy Seals... «SOCOM 3» ALCANZARÁ EL MÁXIMO REALISMO
Es la primera vez que el cuerpo de los Navy Seals colabora con una compañía de videojuegos y le permite utilizar todas las armas y las tácticas que se aplican en las misiones reales. Y eso se hará notar en el juego, por supuesto.

Un comando en el bolsillo... UN NUEVO «SOCOM» APARECERÁ EN PSP
Se llamará «Fireteam Bravo» e incluirá todas las funciones de la versión de PS2, incluido el juego online... ¡y las órdenes por voz, ya que se venderá con unos auriculares!. Además, en «SOCOM 3» habrá claves para desbloquear nuevas armas y "skins"en la versión portátil.

SOCOM Fireteam Bravo (PSP)

EL USO DE VEHÍCULOS Y LAS NUEVAS OPCIONES TÁCTICAS VAN A SER LAS BAZAS DE ESTA TERCERA ENTREGA DE «SOCOM»

EL SISTEMA DE ÓRDENES (con el mando de control o de viva voz, a través del headset) será el más completo de los que hayamos visto nunca en un juego.

LOS ESCENARIOS, en tres zonas diferentes del globo, alternarán desiertos, pantanos, junglas, antiguos templos y distintas zonas de combate urbano.

PODREMOS TRAZAR NUESTRA RUTA con total libertad ya que los escenarios estarán completamente abiertos.

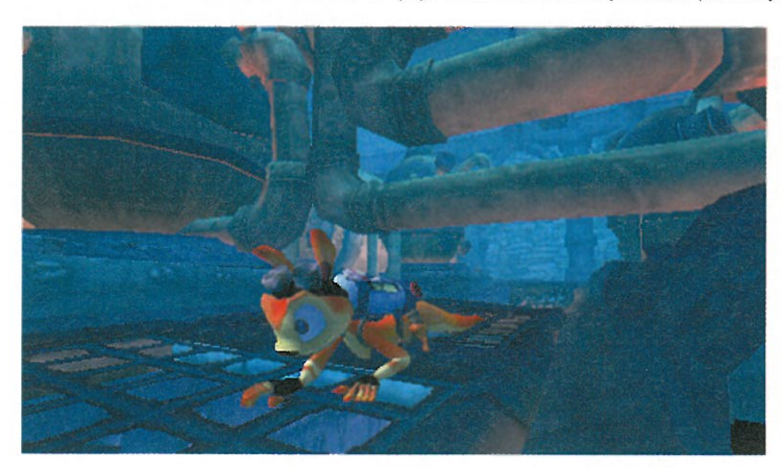
A BORDO DE LOS VEHÍCULOS podremos alternar el control de cada uno de nuestros soldados.

NUESTRO EQUIPO estará formado por más de 30 armas y gadgets de los auténticos Navy Seals.

DAXTER SERÁ EL NUEVO HÉROE en Ciudad Refugio. Su misión será acabar con una horda de insectos que lo están invadiendo todo. Para ello, contará con el apoyo de diversas armas y muchos personajes nuevos, como esta chica.

EL COMBATE DE BICHOS nos ofrecerá peleas por turnos usando superataques, como en un RPG.

LOS MINIJUEGOS que liberaremos al coger orbes parodiarán pelis como "Matrix" o "Braveheart".



LAS CLAVES

1 VARIEDAD DE RETOS. Encontraremos fases con saltos, conducción, acción y muchos minijuegos.

2 EL MUNDO DE «JAK & DAXTER» volverá a ser el escenario de la aventura, pero con nuevos alicientes y personajes.

Abril ▪ Sony ▪ Plataformas / Acción

DAXTER

Es canijo y respondón, pero ha demostrado tener madera de héroe. Por eso Daxter se ha ganado tener su primera aventura en solitario.

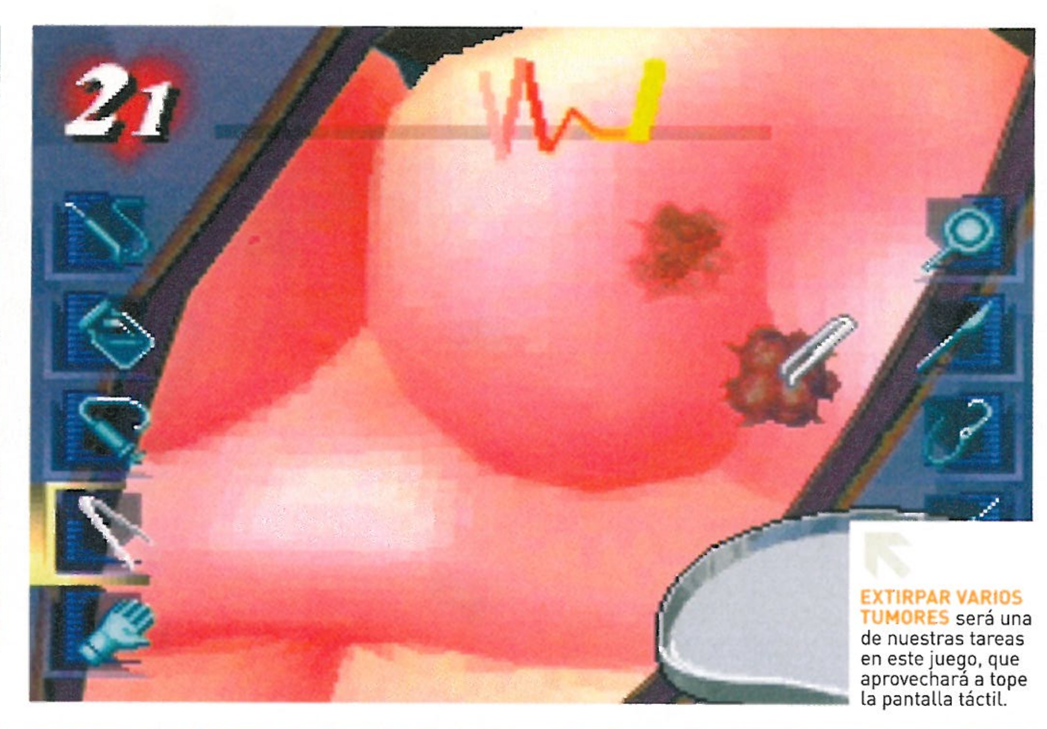
JAK Y DAXTER SON COMO DE LA FAMILIA en PS2 después de haber protagonizado 4 juegos, así que su salto a PSP estaba cantado. Lo que no entraba en las quinielas era que Daxter fuera el protagonista absoluto en la primera aparición de la saga en la portátil. Su juego girará en torno a unos extraños insectos, parecidos a los conocidos Cabezachapas, que están infestando Ciudad Refugio, así que a nuestro peludo amigo le tocará eliminarlos. El desarrollo será como el de los juegos anteriores: nos desplazaremos por la ciudad para acceder a misiones que se basarán en saltos, tiros, carreras, etc.

LAS HABILIDADES DE NUESTRO HÉROE no tendrán nada que envidiar a las de Jak, pues podrá columpiarse, saltar, reptar, agarrarse a las paredes… Y para atacar contará con un "matamoscas" y un fumigador que atontará a los enemigos. Pero lo mejor seguirán siendo sus mordaces comentarios, con los que se burlará de los que le rodeen. El UMD incluirá minijuegos ocultos y un "combate de bichos" en el que enfrentaremos a insectos que capturemos en la aventura principal. Vamos, que habrá acción a mansalva.

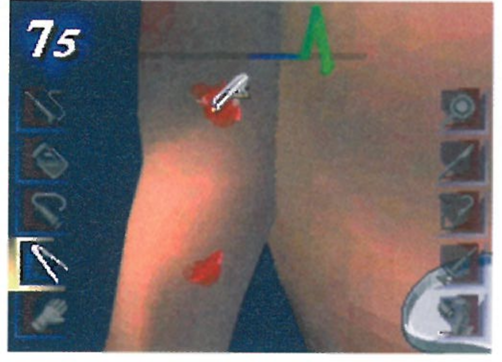
PRIMERA IMPRESIÓN
Recuerda mucho a «Jak & Daxter» y «Jak 2», lo cual es muy buena señal. A ver si mantiene el tipo en adelante.

3+
www.pegi.info
Lemmings™ © 2005 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Team 17 Software Limited. Lemmings is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.
www.yourpsp.com/lemmings
PSP
¿A CUÁNTOS PODRÁS CONTROLAR?
Conviértete en el cerebro que maneja a centenares
de pequeños lemmings inconscientes. Pero ¡cuidado!,
si te distraes, pueden acabar despeñándose.

LAS OPERACIONES irán siendo cada vez más complejas, aunque siempre contaremos con ayuda.



EXTIRPAR VARIOS TUMORES será una de nuestras tareas en este juego, que aprovechará a tope la pantalla táctil.



Abril ■ Nintendo ■ Simulador

TRAUMA CENTER

Gracias a los juegos hemos asumido muchas personalidades, ¡pero desde luego nunca habíamos tenido que hacer de cirujanos!

UNO DE LOS TÍTULOS MÁS INNOVADORES que hemos probado en muchísimo tiempo está a punto de ver la luz. Y es que uno no tiene siempre el placer de adoptar el papel de un cirujano, en este caso el novato Dr Stiles, y entrar en el quirófano para realizar toda clase de operaciones. ¿Y cómo llevaremos a cabo las intervenciones? Fácil, utilizando el stylus sobre la pantalla táctil como si fuera un escalpelo, un bisturí, un fórceps o los más de 10 instrumentos que podremos llegar a emplear. Poco a poco las operaciones irán siendo más y más difíciles pero, a su vez, también serán cada vez más divertidas. ¡Si hasta tendremos que desactivar una bomba!

EL ARGUMENTO VA A ESTAR MUY CUIDADO, y nos recordará a los de los juegos de rol, pues podremos conocer a un montón de personajes secundarios que nos darán consejos o que incluso se meterán con nosotros en las salas de quirófano para echarnos una mano mientras trabajamos. Por otro lado, gráficamente «Trauma Center» estará bien resuelto, combinando el realismo de las intervenciones con el diseño en plan dibujos animados de los personajes. Ya sabéis, anotad este título en vuestra agenda, porque tiene una pinta de lo más interesante.

PRIMERA IMPRESIÓN
Este juego nos ha sorprendido muy gratamente y va a ser algo muy especial. Además parece que será bastante variado.

LAS CLAVES

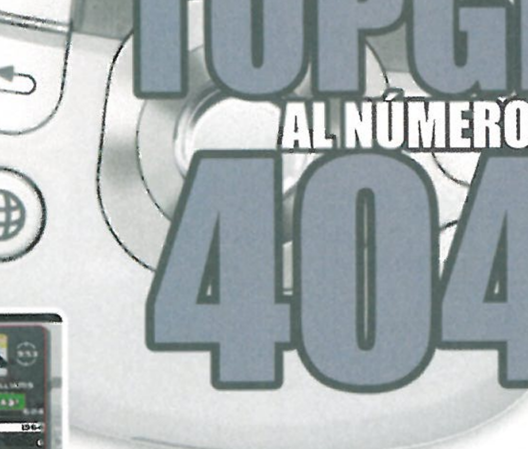
1 EL PUNTERO se convertirá en nuestro principal aliado a la hora de entrar en el quirófano.

2 LA HISTORIA estará realmente cuidada y gozará de una gran profundidad, al estilo de los mejores juego de rol.

¡TOP TRUMPS ES EL JUEGO DE CARTAS MÁS DIVERTIDO DEL MUNDO!

¡JUEGA A TOP TRUMPS EN TU MOVIL Y CONSIGUE MUCHO MÁS!

ENVÍA 'DESCARGAR TOPSW' AL NÚMERO 404



ENVÍA 'DESCARGAR TOPGP' AL NÚMERO 404

También puedes descargar estos juegos desde: **emoción > Videojuegos > JuegosxMarcas > THQ / Star Wars**

El precio de la descarga es 3.00€ impuestos y tráfico excluidos. Para consultar los términos y condiciones al completo, visita: http://www.movistar.es
Top Trumps is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd. Copyright © 2004 Winning Moves UK Ltd. All rights reserved. MotoGP(tm) and (c) 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. Star Wars (c) 2005 Lucasfilm Ltd. All Rights reserved. Top Trumps is a registered trademark of Winning Moves UK Ltd. (c) Winning Moves UK Ltd, 7 Praed Street, London. W2 1NJ. United Kingdom. (c) 2005 THQ inc. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ inc. All rights reserved.

HÉROES DE

¡PRIMERAS IMÁGENES!

LOS DETALLES DE X-MEN III

- Compañía: **Activision**
- Fecha de lanzamiento: **mayo de 2006.**
- Formato para los que sale: **PS2, Xbox, Xbox 360, PSP, Nintendo DS.**
- Este juego será: **una precuela de la película.**

PELÍCULA

SUPERMAN SE MIDE CON LA PATRULLA X

¿Es un pájaro? ¿es un avión? No, es un reportaje en el que os adelantamos todos los detalles de los próximos juegos de Superman y los X-Men, que acompañarán al estreno de estas dos esperadas películas.

LOS DETALLES DE SUPERMAN

- Compañía: **EA Games**
- Fecha de lanzamiento: **junio de 2006.**
- Formato para los que sale: **PS2, Xbox, Xbox 360, PSP, DS.**
- Este juego será: **una adaptación del film.**

SUPERMAN
El regreso del hombre de acero

Después de unas largas vacaciones, Superman vuelve a la Tierra para acabar con las fuerzas que amenazan la ciudad de Metrópolis.

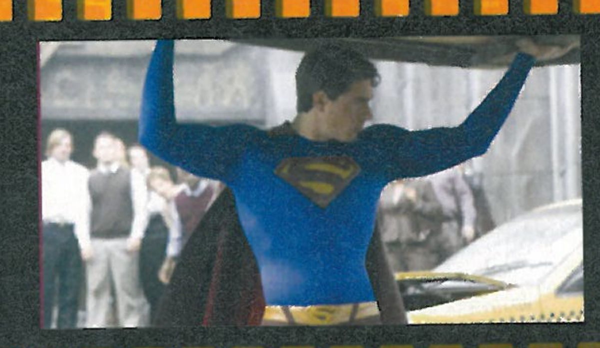
EL ARGUMENTO del juego respetará a pies juntillas el guión de la próxima película. Sin embargo, sus creadores no han querido renunciar a los más de 60 años de historia que tiene Superman en los cómics, así que también incluirán cientos de misiones alternativas basadas en estas pequeñas historias. La trama principal nos colocará en la ciudad de Metrópolis, varios años después de la desaparición de Superman. Nuestro héroe vuelve a casa después de comprobar que no queda nada de su planeta de origen, Krypton, pero entonces las cosas comienzan a torcerse. Su novia, Lois Lane, ha decidido rehacer su vida, Lex Luthor, su peor enemigo, acaba de salir de la cárcel con cientos de nuevas, y maquiavélicas ideas, y además la ciudad no parece necesitar ningún superhéroe, aunque eso es sólo una apariencia, porque muy pronto comienzan a surgir los problemas.

EL DESARROLLO nos recordará a otras aventuras de acción tipo «GTA» ya que nos permitirá patrullar libremente la ciudad de Metrópolis mientras rescatamos a sus habitantes o nos enfrentamos a colosales enemigos. Para realizar esta labor de vigilancia podremos utilizar todos los poderes que hemos visto en los cómics, e incluso combinarlos. Por ejemplo, será posible romper una boca de incendios, congelar el chorro de agua que sale disparado del suelo y utilizar este trozo de hielo como arma arrojadiza. También será importante evitar daños entre la población civil, ya que sus reacciones serán diferentes si nos ven como un amigo o como una amenaza... y eso tendrá una influencia muy grande sobre el desarrollo de toda la aventura.

LA PELÍCULA

La resurrección de Superman

El próximo 12 de Julio llegará a España la nueva película de Superman , "Superman Vuelve", que será una secuela de las dos primeras entregas protagonizadas por Christopher Reeve. El director de la cinta, Bryan Singer (que anteriormente había firmado las dos primeras películas de la saga "X-Men") ha escogido al desconocido Brandon Routh para interpretar el papel protagonista, mientras Kevin Spacey encarnará a su archienemigo, el poderoso Lex Luthor. Para asegurar la continuidad con las dos películas originales, también podremos disfrutar de imágenes de archivo de Marlon Brando como Jor-El, el padre de Superman, que le envió a la Tierra antes de la destrucción del planeta Krypton.



LAS MISIONES SECUNDARIAS estarán basadas en las aventuras que Superman ha protagonizado en todos sus cómics a lo largo de los últimos sesenta años.

PODREMOS COMBINAR LOS PODERES del hombre de acero para combatir, e incluso aprovechar a tope los elementos interactivos del escenario.

LOS PUNTOS DÉBILES de nuestro héroe se limitan al uso de la Kryptonita, aunque también fracasaremos si algún ciudadano inocente resulta herido en la aventura.

PODERES

Un superhéroe con un sólo punto débil

Todos los poderes que conocemos por los cómics (y por las películas) estarán fielmente reflejados en el juego. Nuestro personaje podrá volar a más de 1.200 km/h, utilizar su superfuerza para mover cualquier objeto, congelar el agua con su aliento o derretir el acero gracias a sus rayos ópticos.

Aunque Superman no es invencible: ya sabéis que este personaje es incapaz de ver a través del plomo y que, lo que resulta más grave, pierde toda su fuerza cuando se encuentra con un mineral llamado kryptonita.

ESCENARIOS

La ciudad de Metrópolis a nuestros pies

Metrópolis, la ciudad ficticia donde vive Superman, se recreará con todo lujo de detalles en este juego. En total, podremos movernos por una superficie de más de 200 kilómetros cuadrados, en los que encontraremos más de 10.000 edificios diferentes.

Además, la ciudad estará completamente "viva", con cientos de peatones, tráfico y cambios en el clima, lo que le dará un aspecto más creíble. Tratándose de un juego de Superman, podemos esperar desastres naturales e incluso ataques extraterrestres.

SUPERVILLANOS

Lex Luthor, un cerebro dedicado al mal

El principal enemigo de Superman no tiene superpoderes, aunque es igualmente peligroso. Se trata de Lex Luthor, un mafioso que, además de inteligente, es muy rico y poderoso. Su influencia sobre las personas más importantes de Metrópolis resulta tan temible como sus recursos para conseguir las armas más poderosas.

Por supuesto, Luthor no será nuestro único rival en el juego, y también nos tendremos que ver las caras con otros malvados de los cómics (que no estarán en la película) como Metallo y Parasite.

X-MEN III

La última batalla de los mutantes

Lobezno, el Hombre de Hielo y Rondador Nocturno protegen a la humanidad de una nueva amenaza

EL ARGUMENTO del juego no será exactamente el mismo de la película, sino que hará de "puente" entre los hechos que presenciamos al final de la segunda parte y la nueva entrega, que se estrenará el próximo mes de mayo. Los responsables de esta historia serán Zack Penn (el guionista de las dos últimas películas de la saga) y Chris Claremont, que ha escrito alguno de los mejores cómics de La Patrula X, y su principal atractivo estará en la posibilidad de controlar a personajes que no veremos en el cine (como Rondador Nocturno) pero manteniendo la estética e incluso el doblaje del film. El juego, que aparecerá unas semanas antes que la película, contará con algunas imágenes exclusivas para que los fans vayan abriendo boca antes del estreno.

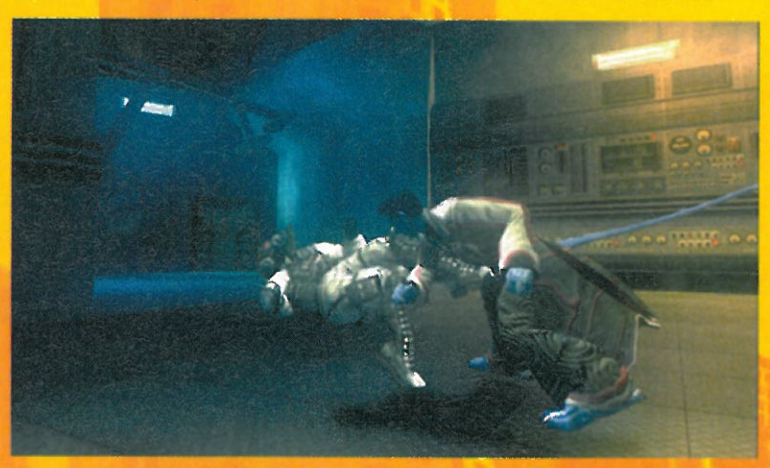
EL DESARROLLO alternará algunos niveles de acción, en los que tendremos que deslizarnos sobre una plataforma de hielo o bien enfrentarnos a decenas de enemigos, con otros de infiltración, en los que usaremos los poderes de Rondador. Además, en cada una de estas fases contaremos con la ayuda de otros hombres X, como Tormenta, Coloso o Cíclope. Los elementos "roleros" también estarán presentes en este juego. A medida que avancemos, podremos escoger el orden en que cumplimos nuestras misiones e incluso mejorar nuestros poderes con la experiencia.

LA PELÍCULA

Estalla la guerra de los superhéroes

Aunque la saga ha cambiado de director (Brett Ratner sustituye a Bryan Singer) se mantienen los mismos personajes que ya conocimos en las dos entregas anteriores. El argumento mezclará varios arcos argumentales: por una parte la resurrección de Jean Grey como Fénix Oscura, por otro la guerra entre los mutantes y, para ponerle la guinda, la aparición de una vacuna que convierte a los mutantes en personas normales, sin poderes especiales. La película, que se encuentra en posproducción, se estrenará en todo el mundo el próximo 26 de mayo y ya se discute la posibilidad de rodar diferentes secuelas protagonizadas por Lobezno, Tormenta o el malvado Magneto.

LOS PODERES DE CADA PERSONAJE irán aumentando a medida que ganamos experiencia. Iceman podrá lanzar hielo, deslizarse, crear escudos a su alrededor...



EL APARTADO VISUAL estará muy cuidado, respetando la estética de los protagonistas de la película, y con unos escenarios llenos de detalle.

LOS MOVIMIENTOS DE COMBATE son diferentes a medida que aumentamos el medidor de furia de Lobezno.

PODERES

Unos mutantes con talentos muy especiales

Cada uno de los tres superhéroes que protagonizan el juego tiene unos poderes especiales, fruto de sus mutaciones genéticas. Mientras Lobezno es capaz de curarse de sus heridas y posee un esqueleto (y unas garras) de adamantium, virtualmente indestructibles, el Hombre de Hielo puede congelar la humedad del ambiente a voluntad.

Por su parte, Rondador Nocturno, que no aparecerá en la película, es un tipo de elfo oscuro que tiene una gran agilidad y que puede teleportarse a cortas distancias.

ESCENARIOS

La batalla se librará por todo el mundo

Los escenarios de «X-Men III» alternarán lugares reales, como la Estatua de la Libertad en Nueva York, con otros sacados directamente de los cómics, como la sala de peligro de la mansión Xavier, el lago Alkali en la frontera canadiense o el cerebro oscuro.

Debido a las diferencias entre los tres protagonistas, visitaremos dos tipos de niveles. Lobezno y Rondador se moverán por escenarios cerrados, donde priman el combate y la infiltración, mientras el Hombre de Hielo se desplazará por zonas abiertas.

SUPERVILLANOS

La Hermandad de Mutantes Diabólicos

Nuestros principales rivales en el juego serán los miembros de la Hermandad de Mutantes Diabólicos, que actúa a las órdenes de Magneto. Entre sus principales miembros estarán Dientes de Sable, que se enfrentó a Lobezno en la primera película, Dama Mortal (que aparecía en X-Men II) y el Samurai de Plata.

Aunque, sin duda, nuestros enemigos más duros serán los centinelas (unos robots gigantes programados para cazar mutantes) que se encuentran bajo las órdenes de una organización paramilitar.

UN INMENSO MUNDO...

Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maldición que pesa sobre el reino de Trodain.

A la venta el 12 de abril

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA. SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

Del creador de Bola de Dragón®

DRAGON QUEST™

El periplo del Rey Maldito

...POR DESCUBRIR

Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.

¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!

PlayStation.2

SQUARE ENIX.

Visita
www.dragonquest.eu.com

12 números de Hobby Consolas en un click

¡TODO UN AÑO DE HOBBY CONSOLAS EN UN CD!

9'90 € | 12 NÚMEROS DE LA REVISTA HOBBY CONSOLAS EN UN CD

PC / CD-ROM

HOBBY CONSOLAS

CD Especial

ANUARIO 2005

12 NÚMEROS COMPLETOS DE TU REVISTA FAVORITA

PC/CDROM PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

HOBBY CONSOLAS ANUARIO 2005

ESPECIALES ¡¡TODOS LOS REPORTAJES DEL AÑO!! Nuevas consolas, E3, Tokyo Game Show...

NOVEDADES 255 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS •Need for Speed MW •Project Gotham 3 •Prince of Persia 3 •GTA Liberty City •Formula One 2005...

5400 TRUCOS PARA TODOS LOS JUEGOS

HARDWARE 48 ACCESORIOS EXAMINADOS ¡Los mejores periféricos para exprimir a tope tu consola!

7 GUÍAS COMPLETAS
- Metal Gear Solid Snake Eater
- Resident Evil 4
- King Kong
- Resident Evil Outbreak 2
- Pro Evolution Soccer 5
- Splinter Cell Chaos Theory
- Medal of Honor European Assault

¡¡Y LOS 24 PÓSTERS DE LOS MEJORES JUEGOS DE 2005!!

¡UN AÑO DE TU REVISTA EN UN SOLO CD!

- Consulta de manera rápida y sencilla más de 2000 páginas.
- Imprime las guías, trucos, pósters...
- Encuentra toda la información sobre tus videojuegos favoritos.

Más detalles al dorso

1. BUSCA

¿Quieres saber todo lo que se ha dicho en 2005 sobre tu juego favorito? Pues no hay problema. Un potente sistema de búsquedas te permitirá encontrar hasta la más pequeña referencia que se haya hecho en cualquier sección de los 12 números del año.

2. CONSULTA

Una vez localizado el artículo que quieras consultar, podrás leerlo cómodamente en el monitor de tu PC, ampliando la imagen, retrocediendo o avanzando página... Además, existen enlaces que te facilitarán el acceso a cualquier sección que necesites consultar: noticias, preestrenos, reportajes, análisis...

3. IMPRIME

Además, siempre te queda la posibilidad de imprimir cualquier página en el tamaño que prefieras para poder leerla cuando quieras. Las guías o los trucos, por ejemplo, para consultarlos mientras estás jugando.

Ya a la venta en tu kiosko

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO | lo mejor | alternativas | valoración | lo peor | PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

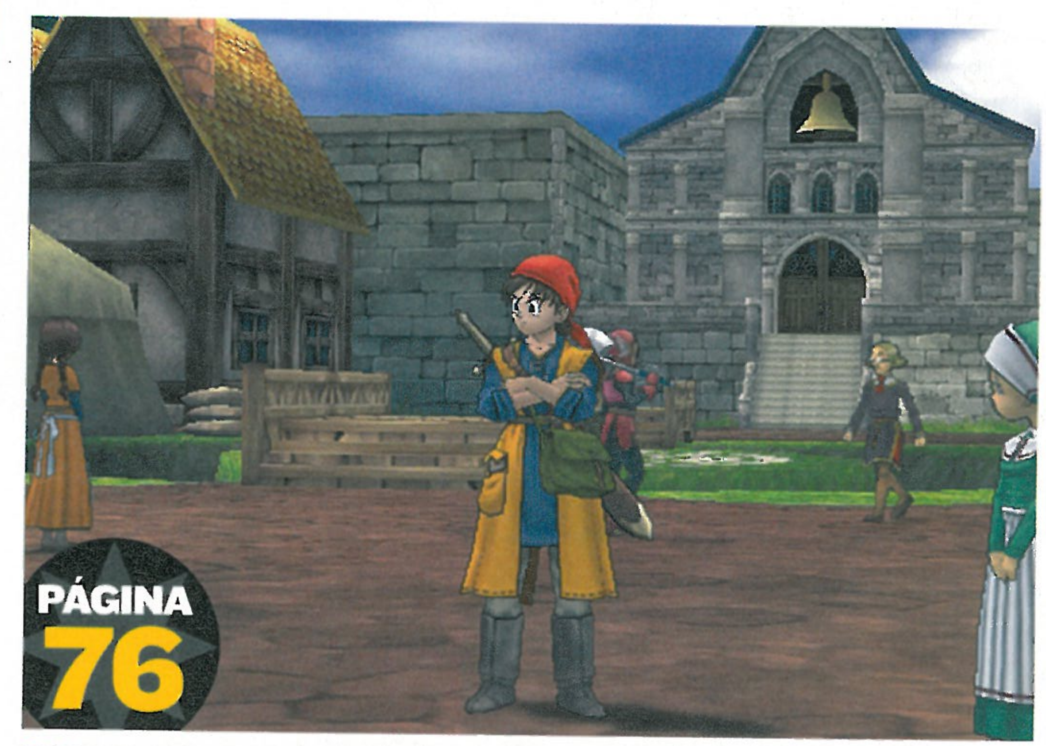
▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

PÁGINA 82

DRIVER PARALLEL LINES ha vuelto a poner en su sitio a esta clásica saga de acción. ¿Os apetece vivir una aventura en Nueva York?

PÁGINA 96

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION se ha destapado como uno de los mejores juegos de Xbox 360. Todos los detalles os esperan aquí.



PÁGINA 76

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO supone el estreno en nuestro país de una de las mejores sagas de rol. En nuestro análisis especial de seis páginas os contamos por qué va a convertirse en todo un bombazo.

EN ESTE NÚMERO...

EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS
DISCRIMINACIÓN

■ ROL ■ SQUARE - ENIX ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de abril ■ 12+

ESTA ES LA "TROPA" que tenemos que dirigir en nuestro viaje. Son héroes muy dispares y curiosos, pero están preparados para la acción.

¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

UN VIAJE INOLVIDABLE

DRAGON QUEST EL PERIPLO DEL REY MALDITO

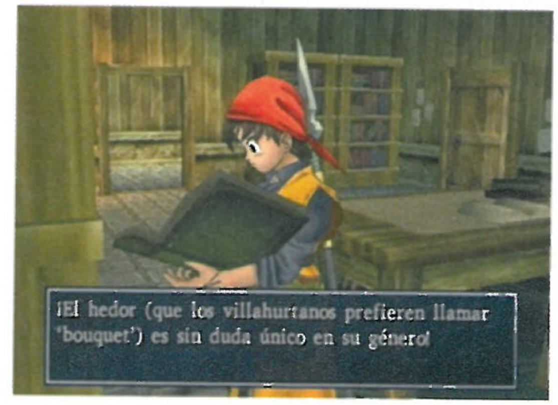
1

Con algo de magia, inteligencia y mucho humor, un grupo de héroes va a recorrer el mundo para ayudar al pobre rey Trode a recuperar su antiguo aspecto. Así da comienzo una enorme aventura.

■ **¡POR FIN LLEGA «DRAGON QUEST» A ESPAÑA!** Debéis saber que aunque por estos lares la saga no resulte muy conocida, en Japón es un mito a la misma altura de los «Final Fantasy». Desde luego, argumentos no le faltan: el humor, los duros combates y un desarrollo "rolero" de los de toda la vida han dado pie a muchos éxitos. Pues bien, la octava parte de esta serie ha sido la escogida para presentarse en nuestro país, y está claro que la elección ha sido acertadísima.

El argumento nos pone en la piel de cuatro viajeros, a saber: un guardia sin nombre (nosotros nos encargamos de ponérselo); Yangus el ladrón cascarrabias; la atractiva hechicera Jessica y el templario ligón Angelo. Juntos deben resolver el misterio que hay tras el hechizo que ha convertido al rey Trode en un monstruo. Por lo visto, un extraño bufón llamado Dhoulmagus robó un cetro mágico del castillo de Trode y ocasionó todo este lío. Para más inri, está acabando con la vida de personajes importantes de todo el mundo. Nuestro objetivo, cómo no, es encontrar a este villano para que vuelvan a su forma original tanto Trode como su hija Medea, que también ha sido transformada... ¡en una yegua! Así las cosas, los cuatro héroes, Trode, Medea y el raton-

EMPLAZAMIENTOS MUY DIFERENTES nos esperan: zonas heladas, desiertos, extraños templos y muchas mazmorras.



LOS LIBROS se encuentran por todas partes. Algunos enseñan alquimia y otros nos cuentan detalles curiosos.

LOS COMBATES son por turnos y tienen un buen toque estratégico. Elegir la habilidad correcta al atacar es clave.

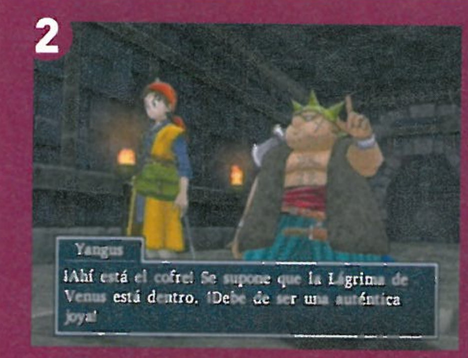
QUE NO FALTE EL HUMOR

No os imagináis la de situaciones cómicas que esconde el juego. Muchas son "argumentales", pero otras se disfrutan con ciertos ataques especiales o incluso en plena mazmorra.

LOS "GAGS" DE YANGUS cuando pelea con Trode son la monda. Atentos a sus graciosas muecas.

LAS CHICAS añaden picante. Sin ser fuertes, hay momentos muy divertidos, al estilo manga.

2



3

ESTO ES ROL

Los lugares que visitamos son similares a los de muchos otros juegos del género:

1. LOS PUEBLOS son muy numerosos y variados. Allí conocemos a muchos personajes.
2. LAS MAZMORRAS son muy laberínticas y encierran algunos retos a la inteligencia.
3. EL TERRENO ABIERTO entre unos lugares y otros puede albergar cofres e incluso algunos monstruos especiales.

cito Munchie (la graciosa mascota del grupo) parten dispuestos a recorrer el mundo para poner las cosas en su sitio... y para hacerse mucho más fuertes.

→EL DESARROLLO SIGUE LAS PAUTAS DEL GÉNERO que ya hemos visto en otros juegos de rol. Por un lado están las partes de exploración, donde tenemos que viajar por diversos pueblos, adentrarnos en mazmorras, recorrer senderos, etc. En los pueblos encontramos muchos personajes con los que interactuar, tiendas para abastecernos con objetos útiles y otros lugares interesantes, como posadas o iglesias donde salvar la partida. También son importantes las mazmorras, donde encontramos puzzles (que por lo general no son muy difíciles), objetos fundamentales para avanzar en la historia o duros jefes finales. Y es que hay muchísimos combates,

EL HÉROE →

EL GUARDIA DE TRODE es uno de los protagonistas del juego. Quiere encontrar al malvado Dhoulmagus para poner fin a sus fechorías y así ayudar al rey.

LOS OTROS PERSONAJES

Además de los cuatro héroes que controlamos, hay otros tres que también son importantes en la historia y nos acompañan:

MUNCHIE es la mascota. Explora en los lugares más estrechos y ayuda al Héroe con sus ataques.

TRODE es el rey que organiza el viaje. Él crea el pote de alquimia y aconseja cuando se lo pidamos.

MEDEA es la hija de Trode. Poco a poco gana importancia argumental.

MENTALIZARNOS sirve para aumentar nuestra tensión y poder efectuar ataques brutales. ¿No os suena a alguien?

HAY UNA VISTA SUBJETIVA que podemos usar cuando queramos. Es buena para ver todos los, ejem, detalles...

LOS FLASHBACKS se activan en ciertos momentos de la historia. Sirven para conocer el pasado de los protagonistas.

LOS ATAQUES ENEMIGOS son a cada cual más raro. No os conviene subestimar a ninguno de vuestros rivales.

A LA CAZA DE LOS MONSTRUOS

EL OBJETIVO SECUNDARIO MÁS IMPORTANTE es la recolección de monstruos. Hay ciertos enemigos que se ven en los escenarios. Al acercarnos a ellos (Izquierda), empieza un duro combate. Si los vencemos, pueden unirse a nosotros. Podemos enfrentar nuestro equipo de tres monstruos con otro en un torneo especial que da suculentos premios (Derecha). Eso sí, hay que pagar para entrar.

que son aleatorios la mayoría de las veces y se realizan por turnos. En cada uno de ellos tenemos que dar órdenes a los cuatro personajes: podemos atacar con las habilidades que hayamos conseguido hasta el momento, cubrirnos, intimidar al enemigo o concentrarnos para hacer supergolpes en turnos posteriores. De este modo, el apartado estratégico tiene también su importancia. ¡Si nos confiamos pueden acabar con nosotros de un plumazo!

LOS CUATRO HÉROES PROTAGONISTAS no ponen sólo su personalidad en el juego: saber hacerlos más poderosos es fundamental para superar los combates más duros. Cada uno puede aprender ataques mágicos, dominar habilidades especiales y especializarse en tres tipos exclusivos de armas. Esto se consigue distribuyendo los puntos de mejora que se ganan al subir de nivel. Hay toda clase de ataques disponibles, desde golpes cuerpo a cuerpo hasta magias que causan estragos en todos los enemigos. Otras posibilidades son confundirlos, adormecerlos, etc.

Por supuesto, los monstruos también tienen muchas habilidades, por lo que hemos de jugar

JESSICA

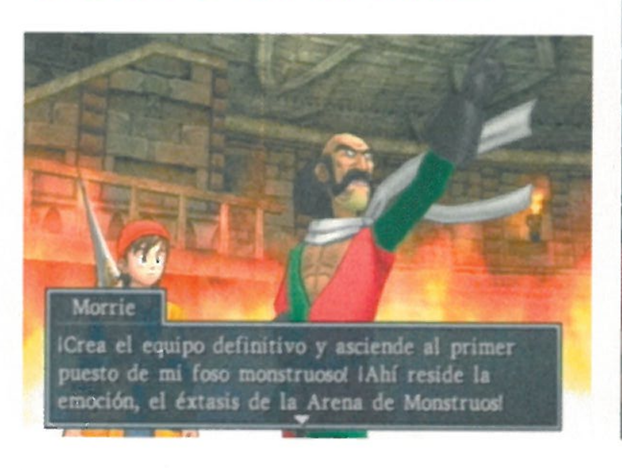
Era una noble en la región de Alexandría, pero ahora se ha unido al Héroe y los demás para vengar la muerte de su hermano. Se especializa en la magia y en los ataques "sexys".

LOS CASINOS son lugares típicos de la saga. Hay dos en el juego, donde apostar pasta en ruletas, bingos o tragaperras para obtener premios de lo más suculento.

HAY MUCHAS HISTORIAS en las que nos veremos involucrados. Tenemos que ayudar a mucha gente.

■ ESTE JUEGO DE ROL SE CONVIERTE EN EL MÁS LARGO Y SIMPÁTICO DEL CATÁLOGO DE PS2 ■

LOS PERSONAJES SECUNDARIOS son muchos. Rubí, por ejemplo, es una vieja "socia" de Yangus y llega a tener cierta importancia.



bien nuestras cartas. En principio, el Héroe es más equilibrado, Yangus es el más fuerte del grupo, Jessica domina como nadie los ataques mágicos y Angelo los poderes curativos, pero podemos alterar esta disposición según los personalicemos. Por supuesto, esto también depende mucho de las armas que adquiramos, así como de las armaduras y demás complementos. Todos estos objetos los encontramos en tiendas o en recipientes distribuidos por todo el mapeado. Si todo esto falla y perdemos un combate, el juego no termina, sino que somos devueltos a la última iglesia visitada (sólo con la mitad del dinero atesorado, eso sí).

➔ AUNQUE HAY UNA AVENTURA PRINCIPAL, encontramos también un montón de tareas secundarias. De hecho, hay libertad en todo momento para ir a donde queramos y explorar los escenarios a fondo. Esto sirve para hallar ítems ocultos, desencadenar combates especiales o conocer a más personajes de los imprescindibles.

Uno de los objetivos secundarios más chulos es el coleccionismo de monstruos. Aunque suene raro, a partir de un punto del juego podemos dedicarnos a buscar monstruitos, derrotarlos y reclutarlos para que se enfrenten contra otros "malotes" en un torneo especial. ¡Os aseguramos que intentar encontrarlos todos puede ser un vicio! Otra tarea muy interesante es la alquimia. Gracias a ella podemos mezclar ítems para crear un nuevo objeto más poderoso... y más caro. Es posible probar con ingredientes "a voleo", pero lo mejor es encontrar las recetas, que están en libros por todo el mundo. Estos son sólo dos ejemplos de las muchas cosas que podemos ▸▸

MEJORA A TUS HÉROES

Al acumular experiencia podemos dar puntos de mejora a los personajes, para que mejoren con sus armas y sus conjuros:

ATAQUES CON ARMA. Al especializarnos a tope en un arma, hacemos brutales ataques.

MAGIA EN COMBATE. Puede servir para atacar a un enemigo o varios. Hay de fuego, hielo...

MAGIA DE CAMPO. Curarse o teletransportarse son hechizos que se usan mucho.

HAY QUE EXPLORAR A TOPE

▲ **LOS PUEBLOS ESCONDEN SECRETOS** como barriles con ítems o minimisiones extra.

◀ **EXISTEN LUGARES ESPECIALES** que sólo podemos visitar en determinados momentos. Para encontrarlos, hemos de utilizar el "coco".

LOS MEDIOS DE TRANSPORTE tienen importancia. El barco (Izquierda) es el que más utilizamos, ya que hay muchas islas que visitar. En una misión secundaria podemos montar en tigre (Centro). Cerca del final del juego, podemos viajar volando (Derecha).

llegar hacer, pero que sepáis que hay más tareas que realizar: entrar en mazmorras extra, coleccionar medallas y hasta jugar en casinos. Además, en el juego se hace de día y de noche, lo que hace que varíen los personajes y enemigos que encontramos y lo que nos comentan. Para que os hagáis una idea, completar la aventura principal os llevará casi 80 horas, pero si queréis ver todo lo que os puede ofrecer el juego en realidad, tardaréis... ¡unas 100 horas!

→ EL APARTADO TÉCNICO ES SOBRESALIENTE. Los escenarios son enormes y muy abiertos, pero lo mejor es que podemos visitar prácticamente cualquier lugar que veamos en el horizonte, y podéis estar seguros de que este enorme mundo tiene muchas zonas que recorrer. Siguiendo con los gráficos, son en Cel-Shading (dibujos animados) y muestran unos personajes diseñados por Akira Toriyama (el creador de "Dragon Ball" o "Dr. Slump"). Eso se nota en la imaginación y el humor de los protagonistas, así como de los personajes secundarios y los enemigos. Os garantizamos que, como mínimo, se os pondrá una sonrisa en la cara ante la comici-

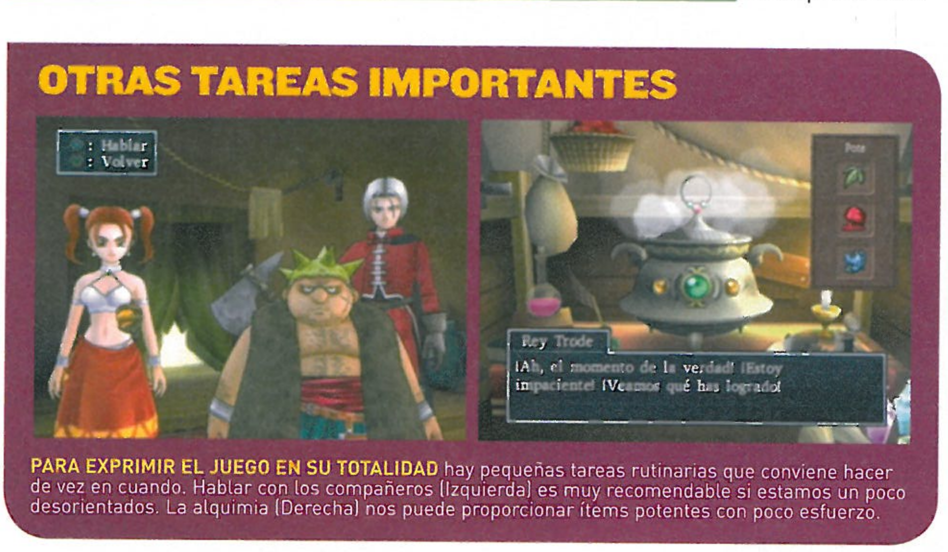
← ANGELO

Este templario es todo un ligón, pero también es fiel a sus amigos. Se encarga de la magia blanca y de burlarse de los malos.

LOS ATAQUES ESPECIALES se pueden mejorar bastante si subimos el nivel de nuestros muchachos. Muchos son espectaculares.

LAS TIENDAS son uno de los sitios que más visitamos. En ellas podemos comprar y vender toda clase de ítems.

OTRAS TAREAS IMPORTANTES



PARA EXPRIMIR EL JUEGO EN SU TOTALIDAD hay pequeñas tareas rutinarias que conviene hacer de vez en cuando. Hablar con los compañeros (Izquierda) es muy recomendable si estamos un poco desorientados. La alquimia (Derecha) nos puede proporcionar ítems potentes con poco esfuerzo.

LOS PUZZLES están presentes en algunas mazmorras. No suelen ser complicados, pero os harán pensar un poco.

LOS JEFES FINALES son de lo más variopinto. Al principio resultan cómicos, pero luego se vuelven más siniestros.

dad de algunos ataques, muchas conversaciones y un montón de situaciones de lo más surrealista. Pero no sólo encontramos humor, también hay tiempo para la tensión, los giros argumentales y el drama. En definitiva, se trata de una aventura bonita y larga, que deja huella. Por si fuera poco, los textos están perfectamente traducidos al castellano. Ningún fan del rol (¡y de los buenos juegos en general!) debería perdérsela. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD Y LONGITUD** del juego. Para poder verlo todo tardaréis un montón de semanas.

■ **LA ORIGINALIDAD Y EL HUMOR** que rezuma la aventura están a años luz de los de otros RPG.

lo peor

■ **LA CANTIDAD DE COMBATES** puede ser excesiva a veces, sobre todo cuando se acerca un jefe final.

■ **EL "POPPING"** (la brusquedad al generar los fondos), aunque está suavizado, a veces resulta excesivo.

alternativas

«Final Fantasy X» y su secuela (ambas en Platinum) son los únicos RPGs que están a su nivel. También con gráficos de dibujos animados está **«Dark Chronicle»**. Si os gusta el estilo de Toriyama, podéis disfrutarlo en los **«Dragon Ball Z Budokai»**, pero son juegos de lucha. Y para tener otro juego de rol largo, podéis haceros con **«Star Ocean»**.

■ **GRÁFICOS** Los personajes tienen un diseño muy original y su expresividad es total. Los escenarios son enormes, aunque hay "popping". **93**

■ **SONIDO** La música orquestada resulta muy llamativa, si bien puede llegar a hacerse repetitiva. Las voces (en inglés) tienen una calidad muy alta. **84**

■ **DURACIÓN** Nosotros hemos tardado 85 "horazas" en completarlo. ¡Y aún nos quedaban varias tareas secundarias por hacer! Es casi eterno. **98**

■ **DIVERSIÓN** Hace tiempo que no nos reíamos tanto con un juego. Además, los combates son intensos, los retos secundarios atrayentes... **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Es difícil destacar sobre la media en el concurrido género del rol, pero este juego lo consigue con calidad, cantidad y originalidad. Y es que además añade algo muy especial, que es el carisma. El humor tan fresco, el diseño de personajes y, en general, el ambiente de toda la aventura le dotan de una personalidad que otros RPGs no tienen. Vale, no es perfecto (hay fallitos gráficos y la historia es algo tópica), pero estos puntos negros se ven sepultados por una montaña de virtudes. Sin duda, es uno de los grandes.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

DOS ÉPOCAS DISTINTAS de Nueva York ambientan esta aventura repleta de persecuciones y tiroteos, con un desarrollo muy abierto.

VIDA DE UN MAFIOSO

DRIVER PARALLEL LINES

Dos épocas diferentes y la ciudad de Nueva York como testigo de una historia repleta de ambición y venganza... ¡Bienvenidos a la última entrega de la saga «Driver»!

■ **LA DÉCADA DE LOS 70 LLEGA A SU FIN.** Nueva York es una ciudad llena de oportunidades y The Kid (TK), el protagonista de este juego, está dispuesto a labrarse un nombre por la vía más rápida: el crimen. Con este punto de partida comienza el cuarto capítulo de la clásica saga «Driver», en el que esta vez no manejamos al agente de policía Tanner, sino a un intrépido joven más, ejem, "interesado" en el otro lado de la ley. Así que ya os podéis ir preparando para vivir una aventura repleta de persecuciones, tiroteos y mucha, mucha acción.

→ **ASCENDER EN EL MUNDO DEL HAMPA** no es fácil, ya que los que dominan el cotarro son gente desconfiada. Por eso, al principio del juego debemos impresionar a nuestros jefes en 16 misiones de conducción de poca importancia, como transportar mercancía o vencer en una carrera callejera, aunque también hay algunas a pie. Para acceder a ellas siempre tenemos que viajar a un punto determinado de la ciudad y la forma de hacerlo es "tomar prestado" el vehículo del primer neoyorquino que veamos. Hay coches, furgonetas, camiones y motos de distinta envergadura, todos inventados, pero inspirados en modelos reales de la época. Más adelante accedemos a un garaje donde podemos

LAS PERSECUCIONES son muy frecuentes y, aunque a veces somos los perseguidores, casi siempre nos toca huir de la policía.

LAS MISIONES son, en su gran mayoría, de conducción, aunque en algunas también nos toca disparar.

LOS VEHÍCULOS que circulan por NY son de todo tipo, desde pequeños utilitarios a poderosos y modernos deportivos.

NUEVA YORK, AYER Y HOY

La primera mitad del juego transcurre en 1978 y la segunda en la actualidad. Por este motivo nos vamos a encontrar con grandes diferencias en la ciudad de los rascacielos:

EN 1978 los coches son más grandes, hay menos tráfico y destacan los peinados "afro".

EN 2006 encontramos mucha más diversidad, tanto de vehículos como de personas.

2

3

LA CIUDAD A TUS PIES

El desarrollo de la aventura es muy abierto. Esto es lo que hace TK:

1. **RECORRE LA CIUDAD** a su antojo en busca de nuevas "oportunidades".
2. **ROBA CUALQUIER VEHÍCULO** que se le antoje y es capaz utilizar muchas armas de fuego.
3. **SUPERA LAS MISIONES** y los trabajos extra que encuentra repartidos por la ciudad.

guardar los vehículos robados y tunearlos a nuestro gusto con el dinero logrado en las misiones y trabajos extra repartidos por la ciudad, como cobrar a los morosos o robar coches de lujo con una grúa. Pero esta buena vida le dura poco a nuestro confiado amigo...

→ TK PASA 28 AÑOS EN UNA PRISIÓN FEDERAL por la traición de sus jefes, y cuando por fin sale en libertad su única ambición es vengarse de ellos uno por uno. Una modernizada e irreconocible Nueva York es testigo de nuestra venganza en esta segunda parte del juego. La época actual nos presenta otras 14 misiones en las que, aunque sigue predominando la conducción, los tiroteos a pie son más numerosos que antes. Por supuesto, para salvar el pellejo en tales ocasiones contamos con un buen número de armas de fuego, como rifles, pistolas y hasta

THE KID →

ESTE INTRÉPIDO CONDUCTOR es el protagonista de la aventura. Con él vamos a vivir sus inicios criminales y su posterior venganza tras ser encarcelado.

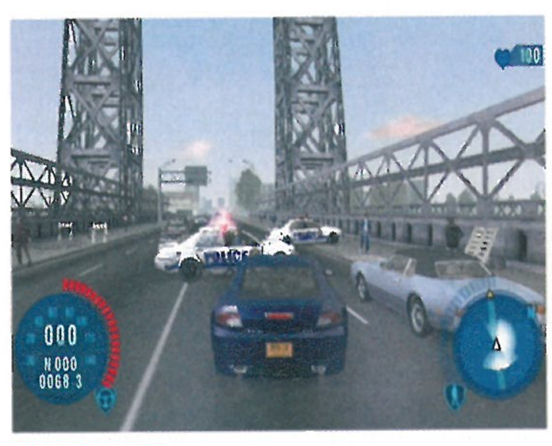
TIROTEOS INTENSOS

El sonido de los disparos es una "música" muy común durante todo la aventura. Así podemos disparar a los enemigos:

DESDE EL COCHE es desde donde más disparamos, ya que las persecuciones son frecuentes

FIJAR EL BLANCO con L1 y, sin dejar de moverse, disparar con R1, es la técnica más útil a pie.

LA PRECISIÓN con R2 sirve para abatir enemigos desde lejos y para reventar neumáticos.



LA IA DE LA POLI es muy alta y ponen en práctica todo tipo de recursos para detenernos, como bloquear la carretera.

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD cuando conducimos un vehículo potente es enorme. ¡Menudo vértigo!

LOS DESPERFECTOS que pueden sufrir los vehículos afectan a todas sus partes y están reflejados con todo lujo de detalle.

EN EL GARAJE DE RAY es posible tunear los vehículos que robamos con nuevos motores, nitros o capas de pintura.

UN GUIÓN DE CINE NEGRO

EL ARGUMENTO nos relata dos historias distintas que parten el juego por la mitad: en la primera vemos como TK va ascendiendo poco a poco en el hampa de la ciudad por medio de contactos como Slink o Bishop (Izq.), mientras que la segunda nos tocar vivir la terrible venganza de TK hacía sus antiguos jefes, después de haber pasado 28 años en una prisión tras caer en una trampa (Der.)

← POLICÍA

Los "maderos" está siempre al acecho y ponen todo de su parte para detenernos cuando nos ven delinquiendo.

lanzagranadas. Lo malo es que, si bien el control de los vehículos nos ha parecido buenísimo, cuando nos bajamos del coche y nos toca liarnos a tiros el desarrollo se vuelve un poco confuso debido a un manejo un tanto lioso de nuestro protagonista. Afortunadamente, estos momentos a pie sólo representan en torno al 20% de la duración total de la aventura, así que la mayor parte del tiempo lo pasamos viajando de un lado para otro de la extensa metrópoli, ya sea sobre dos o sobre cuatro ruedas.

→ LA RECREACIÓN DE NUEVA YORK ES EXCEPCIONAL, y están representados con todo detalle los edificios y lugares más emblemáticos de cada barrio. La ciudad rebosa vida y las calles están repletas de vehículos y peatones ambientados según la época en la que estemos. Y es que uno de

ACCIDENTES ASÍ DE ESPECTACULARES son muy frecuentes durante el juego. Dependiendo de la fuerza del impacto, los vehículos pueden quedar inutilizados.

■ LAS PERSECUCIONES MÁS INCREÍBLES SE FUNDEN CON UNA HISTORIA DE LUJO ■

LAS MOTOCICLETAS son el medio de transporte más rápido y también el más el peligroso, ya que al caer perdemos vida.

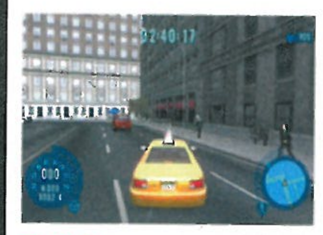
SI LA LIAMOS MUCHO en las calles la policía pone todos sus medios disponibles para abatirnos, como un helicóptero.

los grandes aciertos es ver la evolución en los 28 años que separan las dos partes de la aventura.

Destaca también la fluidez del motor gráfico, que aguanta bien la enorme extensión del mapeado, y la práctica ausencia de cargas, aunque las animaciones y algunas texturas son mejorables. Un gran doblaje y una banda sonora digna de una superproducción de cine culminan esta aventura tan bien "conducida". HC

UN CHICO PARA TODO

Además de las misiones principales, hay un gran número de trabajitos que podemos realizar para sacarnos algo de pasta extra. Van desde carreras callejeras o en circuitos profesionales, a ayudar a huir a ladrones, pasando por robar vehículos de lujo o perseguir a morosos. Aquí tenéis más ejemplos de estos "encarguitos":



TAXISTA. Hay que recoger a los clientes y dejarlos en su destino antes de que se acabe el tiempo.

DEMOLICIÓN. Un todos contra todos tipo «Destruction Derby». El último en pie, gana.

GRÚA. Consiste en robar coches con una grúa y dejarlos en un garaje sin que se dañen.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CIUDAD DE NUEVA YORK** está recreada con todo lujo de detalles en ambas épocas.

■ **EL CONTROL DE LOS COCHES** es muy bueno y realizar las misiones o pasear, una delicia.

lo peor

■ **LAS MISIONES A PIE**, además de ser muy escasas, no aportan nada y no están bien resueltas.

■ **EL CONTROL DE TK A PIE**, y la mayoría de sus animaciones, son muy mejorables. ¡Una pena!

alternativas

El rey de este tipo de aventuras es **«GTA: San Andreas»**, que supera ampliamente a este **«Driver»** en todos los apartados. A un nivel más similar tenéis **«True Crime: Streets of New York»**, que es superior en las misiones a pie, pero queda por debajo en las de conducción, y el reciente **«El Padrino»**, que está ambientado en los años 40.

■ **GRÁFICOS** La recreación de Nueva York es muy buena, así como su enorme extensión. Fallan las animaciones de los personajes a pie. **89**

■ **SONIDO** Un excelente doblaje al castellano se funde con una gran banda sonora con temas de grupos como Public Enemy o Suicide. **94**

■ **DURACIÓN** Las 33 misiones principales son más bien cortitas, pero los trabajos extra alargan considerablemente la vida del juego. **90**

■ **DIVERSIÓN** Las misiones en coche (casi todas) son muy divertidas, pero se echa en falta más variedad y misiones a pie mejor realizadas. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Driver: Parallel Lines» conserva las emocionantes persecuciones que son seña de identidad de la saga, y además tiene un desarrollo mucho más libre y variado que nunca: las misiones y trabajos extra son de lo más diverso, los vehículos que robamos son de todo tipo... sin embargo, se nota que el espíritu de esta saga va "a motor", ya que donde no convence es en las misiones a pie, que además de ser escasas en número, no son tan divertidas como debieran. Aun así, es muy recomendable.

POLIEXITOS

envía un mensaje con TONOS34 + un espacio + código al 7808

O LLAMA AL 806 52 60 87

buscapolitonos

envia TONOS34 + espacio + algo que identifique (título,cantante) al 7808 ej: TONOS34 85302 si quieres descargarte la tortura

TOP 40

83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
83731 metal Gear Solid 2
83754 Kingdom Hearts
83739 Final Fantasy
84290 To Zanarkand
84310 Jenova
84937 Kill Bill - Silbido
84724 El bueno, el malo y el feo
84329 Mazinger Z
84311 Cid
84295 Hikari
83733 Resident Evil 2
83188 Real Madrid
85529 el último mohicano
84277 Attack on dollet
84283 Tidus theme
85541 You´re beautiful
80143 La Pantera rosa
85220 Himno de la legión
84202 Telefono antiguo
84300 Electric de Chocobo
83756 Sonic The Hedgehog
83849 Molinos de viento
84207 El Padrino
80025 The Simpsons
80044 Rocky
80096 Pulp Fiction
82247 Cannabis
82652 Fiesta Pagana
83705 Zelda
84320 Aeris
84362 Champions League
84446 Cara al sol
84326 Boss
84692 Rasca y pica
84759 Gladiator
85514 Te regalo
84067 El Exorcista
83808 Himno de España

REGGAETON

86973 Ella y yo
85145 Pobre diabla
85166 Amor de colegio
88015 Rakata

NUEVOS

88232 My name is
88228 Si la ves
88229 Can´t resist
88231 Sing for the moment
88169 El profe
88170 Don
88139 Goodbye my lover
88141 Dime algo bonito
88144 Naughty girl
88146 Break night with colour
88147 First day of my life

DISCO TECNO

84226 Cafe del mar
86041 Love generation
84572 Infected
80093 Equador
83675 Flight 673
84973 Call on me
85188 Hey boy, hey girl
85212 The world is mine
85285 Adagio for strings
80153 I Will Survive
84860 Fly on the wings of love
85288 Four to the floor
80056 Insomnia
85037 Flashdance
85439 Axel F
85048 Enjoy the silence 2004
85555 Popcorn
83814 Satisfaction
85172 The sound of San Francisco

POP ROCK

85489 Lonely
85527 Nemo
85568 have a nice day
85975 Hung up
87305 The man who sold the world
87924 Heart-shaped box
84252 Hey ya
84976 American idiot
85307 Welcome to my life
80239 Final Countdown
80472 Every breath you take
80726 No woman no cry
85329 Don´t phunk with my heart
84943 Accidentally in love - Shrek 2
80217 Satisfaction
85970 Tripping
87986 My humps
84248 Losing my religion

CINE Y TV

83883 Fraggle Rock
84231 Bar coyote
85508 Pasión de gavilanes
84560 Curro Jimenez
84940 Sexo en Nueva York
83834 La abeja maya
85894 Popcorn - Anuncio Clio
85606 Vals de Amelie
85889 Solo tu encuentras leña
84729 Lo que el viento se llevo
84437 Shin Chan
84440 El señor de los anillos
80017 Mision Imposible
80024 The Matrix
80108 Benny Hill
80174 Expediente X
80048 El coche fantastico
80065 Friends
80074 El equipo A
80083 Looney Tunes
83648 La familia Munster
83658 Star Wars
83687 This is halloween
84064 Darth Vader Marcha imperial
84966 24 - Serie TV
84999 CSI Miami
85219 Volkswagen Golf
80498 El fantasma de la opera
85441 Verano azul
80194 Dirty Dancing Time of Life
80125 Mortal Kombat
84697 CSI Las Vegas
83901 Zorba el griego
84206 Moon river
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
84233 La historia interminble
80131 Buffy Cazavampiros
80238 Indiana Jones
80082 La Pantera Rosa
80014 James Bond
85083 Aqui no hay quien viva
80091 20th Century Fox
80043 The Terminator
84936 Kill Bill
85895 Anuncio Siemens
84066 Psicosis
80285 Charlie´s Angels

HIMNOS

82124 Atletico De Madrid
84494 La internacional
84489 Els segadors
82190 Betis
84793 A por ellos
84896 A las barricadas
82123 Athletic De Bilbao
82172 Barcelona
83258 Sevilla F.C.
83477 Himno de Valencia
84094 Himno de riego
84436 Centenario Real Madrid
84490 Asturias patria querida
84487 We are the champions
84987 Real Zaragoza
84855 Amunt Valencia
84492 Himno de Galicia
84932 Real Sociedad
85333 You´ll never walk alone
85452 Himno de Argentina
85034 RCD Espanyol
84493 Himno de Andalucia

VIDEOJUEGOS

83709 Tomb Raider
83755 Sonic The Hedgehog
83745 Final Fantasy 6
83699 Crash team racing
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83750 Super Mario Brothers
83708 Resident Evil
83732 Mortal Kombat
83700 Crash Bandicoot Warped
83728 Crono Trigger

MANGA

84664 Dearly beloved
84321 Tokimeki no doukasen
84324 Battle
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84354 Heart of the sword
84269 Eyes on me
84276 Catch you catch me
84312 Intro
84284 Misato
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84278 Head cha la
84347 opening

ESPAÑOLAS

85302 La tortura
85317 Nada fue un error
85351 Zapatillas
85578 Magic Alonso
85869 Alcorcon
85887 Antes que ver el sol
85944 Eras tu
86042 Hablame del sur
82740 Maldito Duende
82935 Noches de bohemia
84997 Valio la pena
85265 Esto es pá ti
85290 La camisa negra
85303 Caminando por la vida
85504 Soldadito marinero
85503 So payaso
87301 Yo te traigo flores
88010 Marta, Sebas, Guille y los demás
86018 Rutinas
85119 Buscate un hombre que te quiera
85316 Ven bailalo
85342 Devuelveme la vida
85899 Volverá
85416 Pokito a poko
88143 Querida enemiga
85378 ¡Qué pasa neng!
85539 Con solo una sonrisa
85947 Vacaciones
85896 No
82364 Chiquilla
85425 Dias de verano
85495 Te haria una casita
88168 Mi mundo sin ti
85069 Antes muerta que sencilla
84916 Lento
84642 Angel malherido
85304 A mi na más
85544 No me crees
88011 Sin tu amor
85871 Es mejor bailar
85941 Que mas da
84919 Una foto en blanco y negro
84071 El que quiera entender que.
82380 Dame Veneno
82886 Ni más, ni menos
83359 Te deseo

ARTISTAS ORIGINALES

MUSICAREAL

TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MOVIL

3871 Te regalo
4390 zapatillas
3885 You're beautiful
2911 Orishas Naci Orishas
4381 BOB SINCLAR
2180 Mike Oldfield Moonlight Shadow

EMI · VALE MUSIC · blanco y negro · WARNER MUSIC · UNIVERSAL

Úsalos como tonos de llamada o mensaje...

envía MUSIC1 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808

4288 Eras tu — Merche
3679 El Padrino — Cine y television
2790 Traffic — DJ Tiesto
4461 Noches de bohemia — Navajita Plateá
2620 Hey boy hey girl — Chemical Brothers
2625 Feel — Robbie Williams
4286 Como el agua — Camaron de la Isla
4365 Rutinas — Chenoa
3672 Soy gitano — Camaron de la isla
4462 Apuesta de amor — Camela
3432 Pobre diabla — Don Omar
3798 Lonely — Akon
3921 Tripping — Robbie Williams
2817 Dias de verano — Amaral
4285 La leyenda del tiempo — Camaron de la Isla
5423 Hung Up - Time Goes By So Slowly
3714 Nada fue un error — Coti
2834 The number of the beast — Iron Maiden
5070 When I´m Gone — Eminem
5447 Imagine — John Lennon
2777 Buscate un hombre que te quiera
3558 Te haria una casita — Decai
2176 Enjoy the silence 04 — Depeche Mode
2882 Simplemente amor — Camela
4290 No me crees — El Efecto Mariposa
2197 Personal Jesus — Depeche Mode
3581 La camisa negra — Juanes
2820 Marta, Sebas, Guille y los demas — Amaral
4016 Advertising Space — Robbie Williams
3545 Noche de travesura — Hector & Tito
3740 Candy shop — 50 Cent
2726 Bohemian rhapsody — Queen
3571 Speed of sound — Coldplay
3711 El Vaquilla — Los Chichos
3560 Enamorame — Papi Sanchez
5399 La casa por el tejado — Fito y Fitipaldis
2718 We are the champions — Queen
4318 Soy gitano — Camaron de la isla
4187 Una y otra vez — Antonio Orozco
4473 Una Noche Con Arte — El Arrebato
4013 Welcome to my life — Simple Plan
2590 Anarchy In The UK — Sex Pistols
2791 Lethal industry — DJ Tiesto
3609 Dame veneno — Los Chunguitos
5614 My humps — Black eyed peas
2640 Baila morena — Hector & Tito
3562 Don´t phunk with my heart — B eyed peas
3433 Feel good inc. — Gorillaz
4455 Hablame del sur — El Arrebato
3996 Boulevard of broken dreams — Green day
3863 What you´re made of — Lucie Silvas
2652 Cuando Zarpa el amor — Camela
2792 Love comes again — DJ Tiesto
4002 Antes que ver el sol — Coti
2876 Presiento que me engañas — Camela
2887 Enamorado de ti — Camela
5457 Mi mundo sin ti — Soraya Arnelas
3857 Satisfaction — Rolling Stones
4192 Devuelveme la vida — Antonio Orozco
3584 Four to the floor — Disco Rojo
4384 Wake me up when september ends
4382 Wake up — Hilary Duff
5460 Mi spirit flies to you
4312 Para tu amor — Juanes
3700 Smells like teen spirit — Nirvana
3586 The world is mine
2142 Abre tu mente — Merche
3860 Casi — Soraya
3430 Devuelveme La Vida — David Bustamante
3526 Chupa Chupa — Cubaton Reggaeton
4198 Estoy hecho de pedacitos de ti — A Orozco
2155 Mariacatrinha — Carlinhos Brown
4337 Una y otra vez — Antonio Orozco
2813 El universo sobre mi — Amaral
3876 Okupa de tu corazón — El sueño de morfeo
2778 Galvanize — Chemical Brothers
5461 Ella y yo — Aventura
2788 In my memory — DJ Tiesto
5456 Mala — Reggaeton 02
5670 Sorry — Madonna
5513 Al carajo — Mojinos Escozios
4335 Crazy — Alanis Morissette
5312 Dilemma — Nelly
3959 Have a nice day — Bon Jovi
3925 Make me pure chorus — Robbie Williams
3722 With or without you — U2
5066 Don´t Cha — Pussycat Dolls
4474 Himno Oficial Del Centenario Del Sevilla F.C.
5430 Losing My Religion — R.E.M.
3694 Every breath you take — The Police

¡Cómo quieres lo nuevo de MADONNA?
envia TONOS34 + espacio + código al 7808
o llama al 806 52 60 87
85975 polifónico
5375 sonido real

¿Cómo quieres a El Luisma?
Claro, como no quieres que el luisma se baje a tu móvil...
envia MMS63 + espacio + código al 7808
o llama al teléfono 806 52 60 87
46539 animado
46540 fotofondo

WWW.SINFINDEJUEGOS.COM

SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES

Atención al cliente (10-17 h) 902 010 127

FOTOFONDOS

envía un mensaje con MMS63 + un espacio + código al 7808

O LLAMA AL 806 52 60 87

HTTP://WAPSINFINDEJUEGOS.COM

¡TODO LAS FOTOS... CONÉCTATE Y DESCÁRGATE TODO ENVIANDO CONFIG al 7808

QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA LIMPIA TU PANTALLA envia blanco al 5477

TOP: 39629 · 36053 · 41084 · 45543 · 39252 · telma · 45469 · 39000 · 36523 · 36525 · 36326

36455 · 39095 · 45548 · 45577 · 45596 · 46418 · 46572 · agata · 46500 · 46504 · 46571

46499 · 39922 · 45593 · 45595 · 41272 · 41490 · 41545 · 42017 · 43057 · 43130 · 44019

NUEVOS: 47067 · 47068 · 36215 · 45578 · 41084 · 46505 · 42206 · 37607 · 36170 · anim116

TONOVOCES

envía un mensaje con POL99 + un espacio + código al 7808

O LLAMA AL 806 52 60 87

77786 Que pasa neeeeeeeeeeeng! El Neng

FÚTBOL

78851 Barça - La la la Fc Barcelona
78854 R. Madrid - Fieles y leales
78855 R. Madrid - Ya estamos todos
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
78849 Barça - Forza Barça
78858 R. Betis - Musho Betis Musho
79089 Rianxeira

nuevos

79326 Llanto de un bebe
79327 Cerdo
79328 Pato
79329 Efec.acople sonido
79330 Efecto aplausos
79331 Efecto disparo
79332 Efecto misil

TOP sonidos

77158 Darth Vader — Star Wars
77762 Como el luisma no se entera — Luisma
77650 Cerco policial — Gracioso
77251 Mensajeeeeeeeeeeeee — Sms
78187 Es la hora de un briconsejo — Bricomania
77593 Chaval coge el telefono — Torrente
77639 Ir para nada es tonteria.. — Cruz y raya
79092 Cádiz, Cádiz, Cádiz! — Cádiz
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos — Barragan
77176 Españoles Franco ha muerto — Frase
77252 Septimo de caballeria — Toque de corneta
77258 Coge el puto telefono cabron!
77113 Rana
77116 R2D2 — Star Wars
77018 Teléfono antiguo
77786 Que pasa neeeeeeeeeeng! — El Neng
77483 Gallina imitando Formula 1 — Divertido
79033 Las drogas son malas — El luisma
79068 Gol de la selección — Manolo Lama
79070 Alé Zaragoza alé — Real Zaragoza

Bájate al móvil las mejores frases de tus personajes favoritos y úsalos como tonos de llamada o mensaje... ¡¡¡TÚ MÓVIL HABLARÁ!!!

voces de personas

77339 Tienes un mensaje nuevooooooo — Divertido
77479 Risa bebe — Divertido
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo...
77472 Que soy el telefono cogerme! — Divertido
77256 Uuu que es eto? — Mensaje nuevo gitano
77386 Que poderio tengo en el coño — C. de Mairena
77435 Osea te cojo el telefono — Superpija
77419 Por dios trata de cogerlo — Luis Moya
78491 Franco desde la tumba — Franco
77896 Coge el telefono que me llevan preso — El gitano
79262 Un cigarrito no tendrás — El moñas
risa Carcajada — Hombre riendo
77119 Bebe gracioso
77121 Es tu jefe no lo cojas — Frase
78870 Gol del Madrid — Manolo Lama
77281 Cogelo que es tu camello — Torrente
79067 El Luisma tiene un orgasmo — El Luisma
78869 Gol del Barça — Manolo Lama
77334 Grito de Tarzan — Tarzan
77437 Cogelo de una puta vez — Barragan
79314 Payo cogemelo! — Hermanas Carmona
79321 Como me tocas los cojones — Calico electró
79261 Me quieren robar mi litro — El moñas
77895 Esta sonando el monomovil payo! — El gitano

MENUS PARA MOVILES

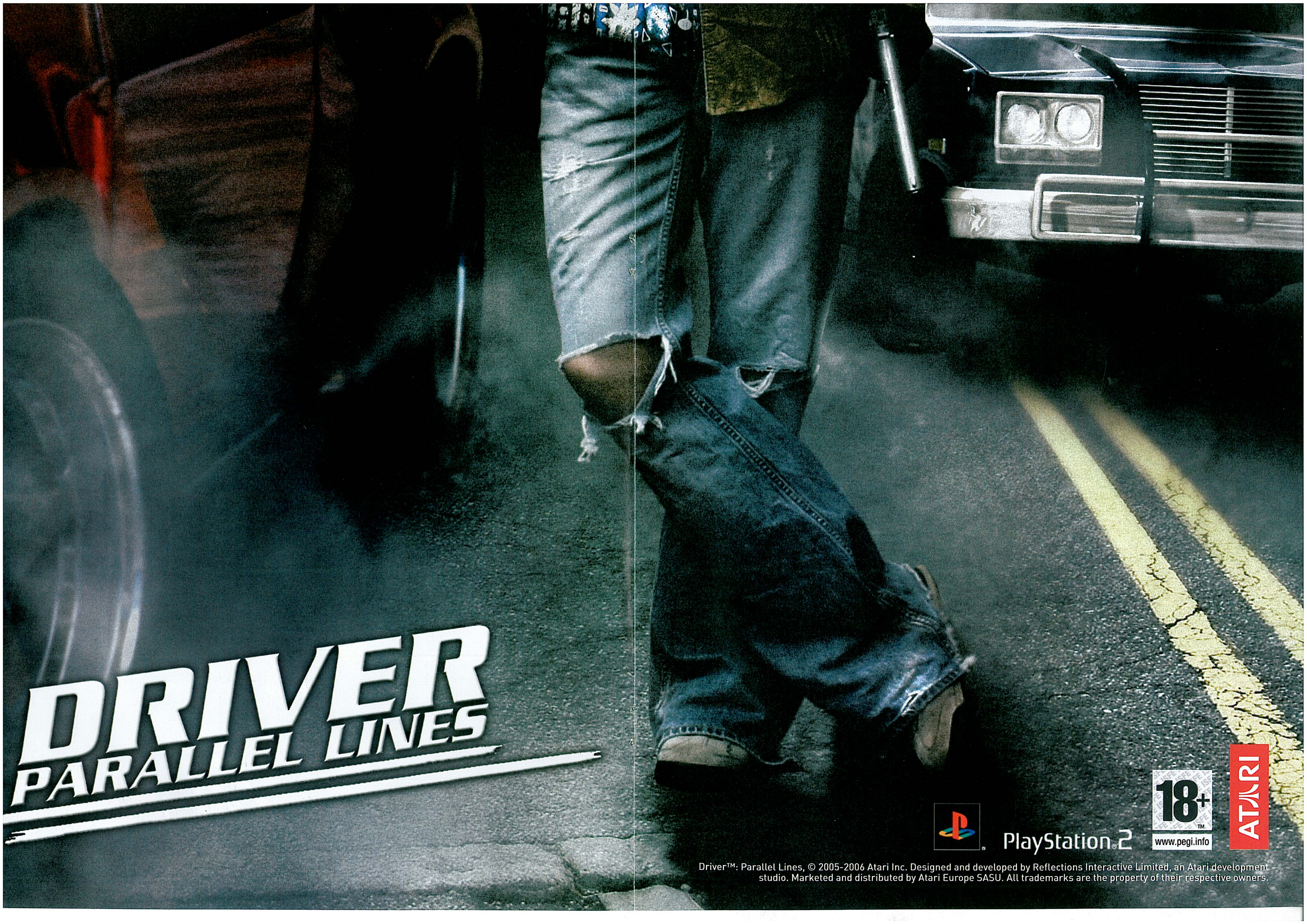
¡¡¡LLENA TU MÓVIL DE LO QUE MÁS TE GUSTA!!!
UN CHICO TE DIRÁ LAS LLAMADAS PERDIDAS, VERÁS EN UN COCHE TUS ...S ENTRANTES... ¡¡¡TÚ ELIGES LO QUE QUIERES VER EN TU MÓVIL!!!

ENVIA TEMA6 (espacio) código menu al 7494

Mascotas 5377
tunning - 2252
Hadas - 3509
Dragones - 2896
Dinosaurios - 5575

TOP TEMAS

3786 Kamasutra
2250 Calaveras
3979 Gnomos
2808 Bikinis
4475 Toros
2223 Coches


DRIVER
PARALLEL LINES
PlayStation 2
18+
www.pegi.info
ATARI
Driver™: Parallel Lines, © 2005-2006 Atari Inc. Designed and developed by Reflections Interactive Limited, an Atari development studio. Marketed and distributed by Atari Europe SASU. All trademarks are the property of their respective owners.

DRIVER
PARALLEL LINES
PlayStation 2
18+
www.pegi.info
ATARI
Driver™: Parallel Lines, © 2005-2006 Atari Inc. Designed and developed by Reflections Interactive Limited, an Atari development studio. Marketed and distributed by Atari Europe SASU. All trademarks are the property of their respective owners.

HOBBY CONSOLAS
HOTEL

HOBBY
CONSOLAS
HOTEL

DEAD OR ALIVE 4®
XBOX
Microsoft, Xbox, Xbox Live y DOA 4 son marcas registradas o marcas de Microsoft Corp. en Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres de las compañías y de los productos mencionados pueden ser marcas registradas pertenecientes a sus respectivos dueños.

DEAD OR ALIVE 4®

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

JUEGOS JAVA

envía un mensaje con **JAVA52**
+ un espacio
+ código al **7808**

O SI LO PREFERES LLAMA AL
806 52 60 83

TOP

50por15
cod **1836**

Pon a prueba tu cultura general e intenta llegar a la última pregunta en esta fantástica versión para móviles. El juego incluye todas las opciones del concurso, incluidos los comodines ¡Las preguntas se seleccionan al azar de entre cientos de ellas!

Who Wants To Be A Millionaire? logo and TM and © 2005 Celador International Ltd. All rights reserved.

50x15 - Ed. Musical
cod **1453**

¿Lo sabes todo sobre música? ¿Desde Meatloaf pasando por Madonna, hasta Beyoncé o Bono? Demuestra a tus amigos quien es el maestro en esta genial versión de ?¿Quién Quiere ser Millonario??

50 x 15 - Ed. Famosos
cod **1454**

¿Estás al día de los famosos? ¿Te sabes los nombres de los que más venden en Hollywood? ¿Quién está de moda y quién a caído en desgracia? Pues ponte a prueba e intenta responder a la pregunta del millón en esta genial Edición Famosos

Tragacocos
cod **1410**

Una emocionante versión del clásico comecocos de los '80 en el que los nítidos gráficos se convierten en escenario del tradicional ?comilón? que deberá recorrer 8 niveles diferentes en los que irá aumentando la dificultad de los laberintos.

© Mobile Solutions Consulting Group, S.L. Todos los derechos reservados.

Tragacocos Deluxe
1661

Llega la nueva y modernizada versión del clásico arcade de los 80' conocido por todos. Prepárate porque nuestro protagonista viene pisando fuerte.

AVENTURAS

1562 Port Royale 2
1863 Ancient Empires II
1424 Medieval Combat - age of glory
1574 My Mobile Pocket People
1851 Quest for Alliance II
1560 Sacred
1320 Might and Magic
1841 Dating Valentine
1850 Quest for Alliance
1860 El reino de los cielos

ACCION

1455 Storm Gunner
1425 Brothers in Arms
1018 Rayman 3
1416 Splinter Cell Chaos Theory
1237 Ultimate Spiderman
1230 Ducati Extreme
1566 Tomb Raider 2: La búsqueda...
1709 DRIV3R
1332 Battle for Titan
1215 Xmen 2
1084 Splinter Cell

DISPAROS

1865 Sr. y Sra. Smith
1233 Top Gun 2
1021 Planet Zero
1226 True Crime
1266 Space Rocks

VARIOS

1565 Jordan Uncovered
1267 Strip Poker I
2098 King of Sex City
2095 Torrente X
1270 Strip Poker II
1542 Sex Bomb
1953 Kamasutris
1092 Pocker 2004
1508 Chicks with Bricks

ARCADE

1442 Hundir la flota
1011 Siberian Strike
1415 Solitario Real
1456 Fruit Puyo 2
1461 El juego de tarot de Esperanza Gracia
1251 Bamm
1263 Invaders
1458 King Kong
1460 Asphalt Urban GT 2
1428 Speed Addict Under 2
1422 Platinum Solitaire
1653 Zipi y Zape
1437 Mr. Bean
1441 Cluedo SFX
1961 Astro Love
2031 Pau Gasol 2005
1449 Locos por el éxito
1450 Love a Lemming
1413 Outlaw

PUZZLE

1432 Atari Legends V 3
1446 Ahorcado
2035 Oca
1433 Simon
2079 Shangai
1505 Gem Jam
1350 Rubiks Builds

Movilmaskota Pulpito
cod **2094**

New York Nights
cod **1418**

Block Breaker de Luxe
cod **1091**

Bubble Gun
cod **1714**

PRINCE OF PERSIA

Las dos coronas 1457

Además de encontrar su ciudad natal en una tremenda consuion pronto descubrirá que todas esas batallas a las que ha hecho frente han dejado secuelas - su mente se ha convertido en el campo de batalla que hara aparecer su tenebroso y temido lado. El principe oscuro que se va apoderando de su cuerpo poco a poco. Esta vez el principe tendra que enfrentarse a su peor enemigo: El Visir...y a el mismo.

El alma del guerrero 1301

El principe se embarcará en un barco pirata para un peligroso y misterioso viaje en que qué desafiará su propio destino y tendrá que llegar al lugar donde las arenas del tiempo se crearon. Deberá encontrar un camino a través del tiempo para evitar que estas sean creadas. Su búsqueda le llevará a antiguos y malditos palacios que encubren los miedos ancestrales de la raza humana.

Las arenas del tiempo 1281

Mientras te sumerges en el oscuro y misterioso mundo de la Persia medieval, te fascinarán los suntuosos gráficos y los decorados animados de los 6 niveles y 3 escenarios de la acción que componen esta complicada aventura.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries. Based on Prince of Persia® created by Jordan Mechner. Prince of Persia and Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft.

JUEGOS PUZZLE

Sudoku
cod **2074**

Juega en tu móvil al sudoku el rompecabezas de moda. El objetivo es rellenar una cuadrícula de 9×9 con cifras del 1 al 9 partiendo de algunos números ya dispuestos en algunas de las celdas. No se debe repetir ninguna cifra en una misma fila, columna o subcuadrícula. La resolución del problema requiere paciencia y ciertas dotes lógicas.

Zuma
cod **2034**

Controla la rana ídolo de piedra del antiguo Zuma en este emocionante juego de puzzle. Dispara las bolas para hacer grupos de 3 o más bolas del mismo color. no dejes que alcancen la calavera dorada o el juego se habrá terminado! viaja a nuevos destinos con el modo aventura...

© 2003 PopCap Games. All rights reserved. Zuma is a registered trademark of PopCap Games, Inc.

Parchis
cod **2036**

Ahora ya puedes jugar al parchis desde tu móvil con quien quieras y cuando quieras. En todos los juegos del parchis cada jugador dispone de 4 fichas de un mismo color (amarillas, rojas, verdes y azules) y de una zona de inicio llamada casa en el tablero. Este esta compuesto por 68 casillas numeradas, 12 de las cuales son seguros (marcadas con un circulo central), por las que se puede desplazar cualquier ficha.

©2005 Movilenio Servicios Moviles, S.L.

Lemmings
cod **1438**

Juega al clásico juego de los 90 ahora en tu móvil! puedes guiar a estas pequeñas y encantadoras criaturas Lemmings hasta la salida sin que les ocurra nada malo? Juega a este simple y adictivo juego y ayuda a todos los lemmings que puedas a alcanzar la salida antes de que se acabe el tiempo...

Lemmings? © 2005 Psygnosis Limited. Published by I-play. Lemmings is a trademark of Psygnosis Ltd. All rights reserved.

Solitario
cod **1563**

El Solitario de Gameloft es la mejor opción para matar el tiempo con tu teléfono Java. Se trata de un juego de cartas absolutamente adictivo, ambientado en un sofisticado casino, en el que el jugador tiene que decidir lo antes posible si recoge el dinero de la apuesta o sigue jugando.

© 2002 Gameloft. All Rights Reserved.

Sopa de Letras
cod **2080**

Se acabó el buscar en periódicos y revistas pasatiempos para matar tus ratos muertos, a partir de ahora lleva siempre contigo las mejores sopas de letras. Juega donde y cuando quieras al pasatiempo más adictivo. Una marabunta de letras invadirá la pantalla del teléfono móvil, el objetivo encontrar las palabras correctas entre la multitud de letras.

Juega al mejor Monopoly de la historia y crea tu propio imperio económico para dominar la ciudad. Lucha por el control de las industrias y de los edificios de la ciudad mientras intentas llevar a tus oponentes a la ruina y obtener el mayor beneficio para tus negocios.

El nombre y el logo HASBRO y MONOPOLY son marcas registradas de Hasbro y sólo pueden ser utilizadas con permiso explícito. (c) 2004 Hasbro. Todos los derechos reservados

MONOPOLY TYCOON
Monopoly Tycoon
cod **1235**

Football Trivia
cod **1421**

Eres tan bueno como piensas que eres? seguro que te gusta el futbol pero realmente cuanto sabes de este deporte? Gameloft te invita a probar tus conocimientos con este nuevo juego desarrollado para todos los fans de este deporte. Podras participar en tres competiciones: Nacional, europea e internacional. Cada una corresponde a un nivel de dificultad. Intenta responder a todas las preguntas dentro de los límites de tiempo. Tienes cuatro tipos distintos de ayuda en caso de necesitarla, pero un [illegible] realmente la necesita? estas listo para el desafio?

JUEGOS DEPORTES

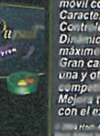
ACB
cod **1651**

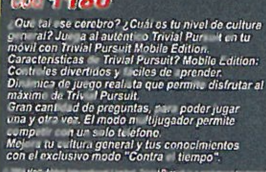
Power Soccer
cod **1555**

Chessmaster
cod **1093**

Real Football 2005
cod **1419**

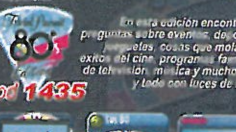
JUEGOS ARCADE





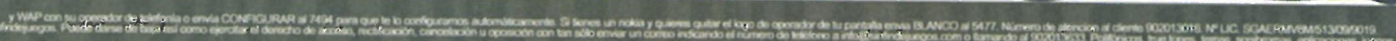
cod **1180**

¿Qué tal ese cerebro? ¿Cuál es tu nivel de cultura general? Juega al auténtico Trivial Pursuit en tu móvil con Trivial Pursuit Mobile Edition.
Características de Trivial Pursuit? Mobile Edition:
Controles divertidos y fáciles de aprender.
Dinámica de juego realista que permite disfrutar al máximo de Trivial Pursuit.
Gran cantidad de preguntas, para poder jugar una y otra vez. El modo multijugador permite competir con un solo teléfono.
Mejora tu cultura general y tus conocimientos con el exclusivo modo "Contra el tiempo".



En esta edición encontraras preguntas sobre eventos, deportes, juguetes, cosas que molaban, exitos del cine, programas famosos de television, música y mucho más y todo con luces de neón!

cod **1435**


y WAP con tu operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuremos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envía BLANCO al 5477.

■ ROL ■ TAKE 2 ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (10.814 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

¡ANÁLISIS EN EXCLUSIVA!

MILES DE COMBATES Y RETOS nos aguardan en «Oblivion», un espectacular RPG donde empezamos como un aprendiz de guerrero y podemos llegar a ser un héroe legendario.

FORJA TU PROPIA LEYENDA

OBLIVION

1

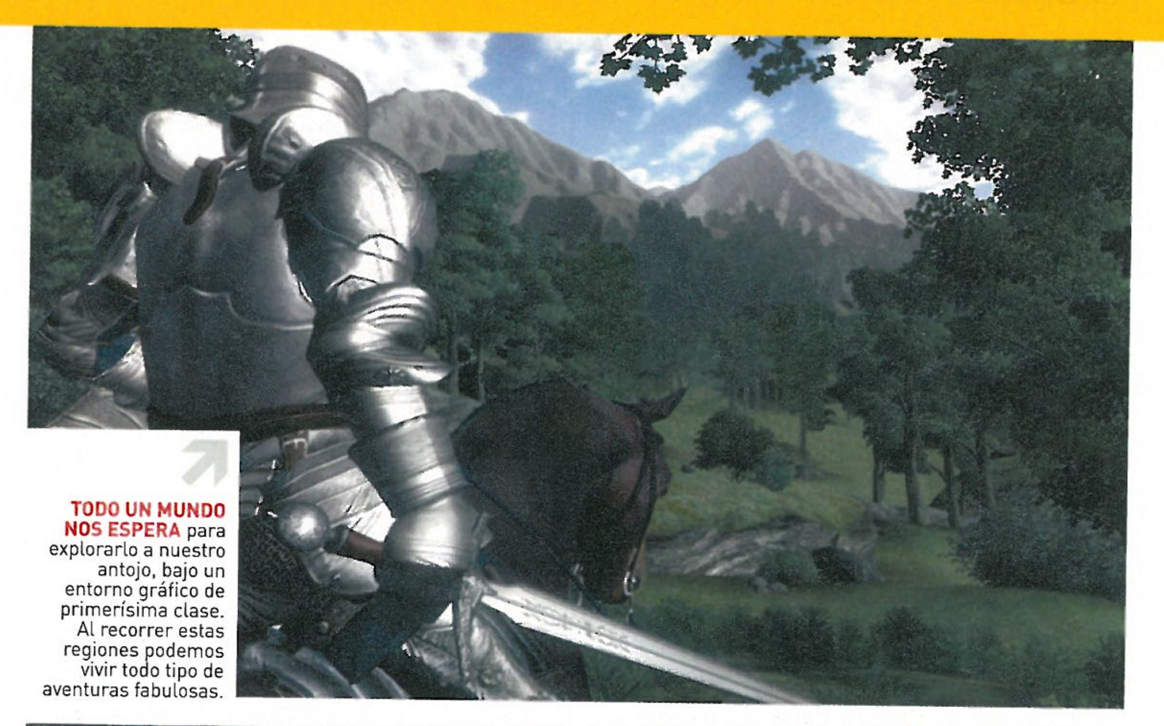
Al entrar en el mundo de «Oblivion» oiréis muchas historias sobre héroes poderosos, temibles hechiceros o guerreros imbatibles, y todas tendrán un mismo protagonista: ¡vosotros!

■ **UNA NUEVA ERA VA A COMENZAR EN CYRODIIL,** la tierra donde transcurre «Oblivion». Tras la muerte del emperador y la desaparición del heredero, las puertas del Infierno se abren para destruir el mundo... a no ser que alguien tome el control (el control pad de Xbox 360 en este caso), encuentre al sucesor del Emperador, cierre las Torres de Oblivion y acabe con todos sus infernales invasores. Semejante proeza requiere un héroe curtido en mil batallas, que haya visto mundo y que incluso haya estado a ambos lados de la Ley. Por suerte el mundo de «Oblivion» es el lugar perfecto para forjar vuestra leyenda, gracias a este increíble RPG en primera persona.

➔ **LA CREACIÓN DE NUESTRO PERSONAJE** marca el comienzo de nuestro viaje. Elegimos entre diez razas (de distintos atributos guerreros) y tenemos la posibilidad de modificar todo tipo de detalle de su rostro. Una vez elegida nuestra "pinta", partimos de cero... metidos en el "trullo", de donde tenemos que escapar.

Desde el primer momento nos damos cuenta que este juego no es como los demás: tenemos total libertad para coger, examinar y guardar cualquier objeto. Este prólogo sirve también para familiarizarnos con los controles, el sigilo (gracias a la vista en tercera persona, siempre disponible) o las reglas básicas del combate. Y esto no es nada, porque las habilidades van a ser nuestro fuerte: ¿preferís ser un mago oscuro, o quizás un espadachín equilibrista? ¡Vosotros decidís!

➔ **LA LIBERTAD ABSOLUTA ES EL MOTOR DEL JUEGO.** Una vez escapamos de las catacumbas podemos abrirnos paso a pie o a



TODO UN MUNDO NOS ESPERA para explorarlo a nuestro antojo, bajo un entorno gráfico de primerísima clase. Al recorrer estas regiones podemos vivir todo tipo de aventuras fabulosas.

LA ARENA DE LUCHA ofrece combates contra los mejores guerreros, con varios "rankings". ¡Incluso podemos apostar!

LA VISTA EN TERCERA PERSONA, disponible en cualquier ocasión, es la mejor para el sigilo o montar a caballo.

A IMAGEN Y SEMEJANZA

El editor de «Oblivion» nos deja elegir entre raza, categoría como guerrero, especialidad y otros muchos atributos. Estas características definen nuestra evolución en el juego, por lo que cada aventura es única. ¡Fijaos!

AL PRINCIPIO escogemos raza y retocamos el rostro a nuestro antojo: color de ojos, forma del rostro, tipo de peinado.... ¡todo!

UNA VEZ EN EL JUEGO esta será nuestra apariencia según la armadura o ropas que llevemos.

UN MUNDO DE AVENTURAS

Además de cerrar las Puertas de Oblivion, Cyrodiil esconde otros retos:

1. ESTOS COMANDANTES custodian las Puertas de Oblivion, junto a docenas de enemigos. ¡Son rivales temibles!

2. LAS CIUDADES están habitadas por miles de personas con sus historias.

3. AL EXPLORAR LOS BOSQUES podemos encontrar retos, y hallar nuevos enemigos, tesoros y desafíos.

caballo hasta cada Torre de Oblivion y luchar por cumplir la misión principal, o bien... ¡o bien hacer lo que queramos! Cyrodiil lo forman varias ciudades, habitadas por miles (sí, miles) de personajes con sus propias características. Si hablamos con ellos pueden encargarnos nuevas misiones, que sirven para conseguir premios, recompensas o armas, además de mejorar nuestras características. Pero también reaccionan mal si no les gustamos, sobre todo si, por ejemplo, le robamos sus cosas a un tendero, lo que provoca que la guardia nos requise las armas y nos lleve a la cárcel y... ¿veis a lo que nos referimos? La aventura surge en cualquier momento a raíz de nuestras acciones, que pueden tener efectos incluso a largo plazo: podemos convertirnos en el héroe de la región o ser el asesino más buscado. Es nuestra

HÉROE

NUESTRA ENCARNACIÓN EN EL JUEGO puede tener el aspecto que nosotros queramos darle, al igual que la raza, vestimenta, atributos, poderes... Esta libertad también es absoluta a la hora de vivir aventuras. Nosotros decidimos el destino de nuestro personaje.

LUCHAMOS CODO CON CODO junto a los Espadas, los hombres del Emperador, para acabar con la invasión demoníaca que amenaza el reino. Estos combates son tan épicos como los de "pelis" del calibre de "Las Dos Torres".

LAS POSIBILIDADES DE ESTE JUEGO LE LLEVAN A LO MÁS ALTO EN XBOX 360

EL NIVEL TÉCNICO DE «OBLIVION» es increíble. Fijaos en el detalle de los escenarios (Izquierda) o en la enorme calidad del modelado de los personajes (Derecha).

¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

Aunque podamos coger cualquier objeto en el juego y quedárnoslo... ¡puede que ese objeto sea de otra persona! El robo, atacar a otras personas o portarnos mal puede desviarnos del buen camino, ¡pero puede ser muy divertido! Además, nuestras acciones pueden llamar la atención de los Gremios de Guerreros.

PODEMOS COGER Y GUARDAR CUALQUIER COSA, pero si lo robamos seremos perseguidos por la Ley e iremos a presidio.

LA PERSUASIÓN nos permite influir en la conversación con un personaje y así lograr su simpatía... ¡o bien su odio!

EL GREMIO DE LADRONES nos "ficha" si vamos a prisión varias veces, pero para entrar hay que superar una serie de pruebas.

elección, siempre. Pero salgamos de las ciudades: también tenemos cuatro gremios a los que apuntarnos, cientos de mazmorras que explorar, campamentos de ladrones, una arena de lucha, bestias errantes a las que cazar... Si dejamos al margen el componente de fantasía, sólo hay tantas posibilidades en un sitio conocido como "realidad". «Oblivion» es una aventura colosal, la mejor de esta consola hasta ahora. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU LIBERTAD ABSOLUTA:** podemos hacer todo cuanto se nos antoje y vivir miles de aventuras.
- **UN NIVEL TÉCNICO MUY ALTO,** que está a la altura del potencial de Xbox 360.

lo peor

- **QUE LAS VOCES NO ESTÉN DOBLADAS.** Hablar en castellano hubiese sido el remate perfecto.
- **SU DURACIÓN PUEDE ABRUMARNOS.** ¡No hay horas suficientes para verlo a fondo!

alternativas

Ahora mismo no hay nada comparable para Xbox 360. En primera persona tenemos el estupendo shooter **«Perfect Dark: Zero»**, mientras que como aventura plataformera con toques de rol está el estupendo **«Kameo»**. Ah, y del gran catálogo de Xbox podéis jugar a **«Morrowind»**, la entrega previa de **«The Elder Scrolls»**.

GRÁFICOS Excelente la expresividad facial de los personajes y la belleza de los escenarios. Las animaciones en 3ª persona sí son mejorables. **91**

SONIDO Doblaje en la "intro" y epílogo, y voces en inglés como Sean Bean o Patrick Stewart. La música orquestal es muy buena, y dinámica. **89**

DURACIÓN A un paso de lo infinito. Cientos de misiones, búsquedas, retos... Y sin contar que cada aventura es distinta según el personaje creado. **98**

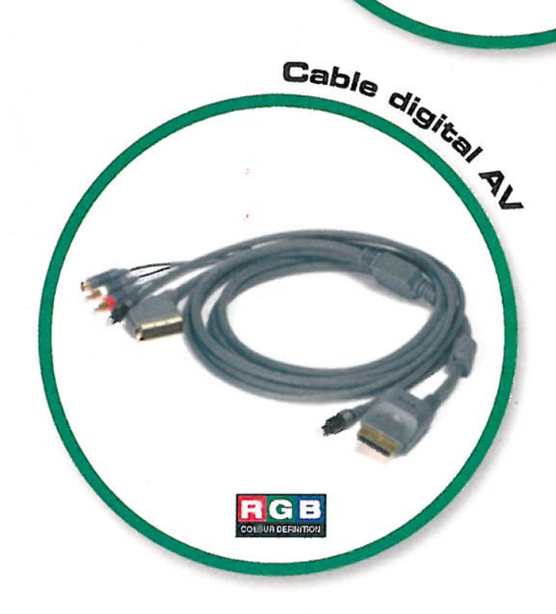
DIVERSIÓN No soltaréis el mando en días, semanas, meses... La libertad absoluta hecha juego de rol, con un argumento fantástico. **93**

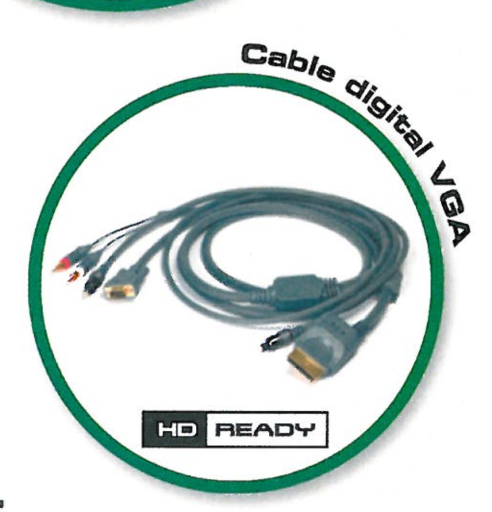
PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Hay juegos que definen a las consolas. Son títulos exclusivos que reunen todo lo que el jugador necesita para sacar jugo a esa plataforma, o bien para comprársela si no la tiene aún: son títulos muy divertidos, muy largos, con muchas posibilidades... «Oblivion» cumple todo esto, y mucho más. Aparte de su altísimo nivel técnico, es un título en el que vamos a protagonizar tantas aventuras increíbles que, cuando miremos atrás, alucinaremos al recordar todo lo que hemos vivido. Sencillamente fantástico.

CONTROLANDO LA PRÓXIMA GENERACIÓN





PARA MAS INFORMACION VISITE

JOYTECH.NET

JOYTECH™ es una marca comercial de Take-Two Interactive Software, Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360 y los logotipos de Xbox son marcas comerciales o registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países y se utilizan con licencia de Microsoft.

A Take2 Company

■ SHOOT'EM UP ■ EIDOS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 17 de marzo ■ 16+

LA ACCIÓN EN PRIMERA PERSONA en plena Guerra Mundial sustituye a la estrategia en esta cuarta entrega de la saga «Commandos».

TRAS LA LÍNEA ENEMIGA

COMMANDOS STRIKE FORCE

1

No todos los que lucharon en la 2ª Guerra Mundial eran soldados. Os presentamos a tres miembros de la resistencia que también saben lo que es jugarse la piel en el frente.

■**LOS TRES VETERANOS PROTAGONISTAS** de la saga «Commandos», el espía, el francotirador y el boina verde, vuelven a embarcarse en una peligrosa misión. Una vez más, se trata de sabotear las operaciones del ejército alemán, pero en lugar de utilizar la estrategia como en sus anteriores incursiones, han optado por la acción más directa. Así, a lo largo de 14 niveles ambientados en tres frentes de la Segunda Guerra Mundial (Centroeuropa, Noruega y Rusia) nos toca empuñar las armas y acribillar, en primera persona, a cuantos enemigos se crucen en nuestro camino. Los tres personajes ponen a nuestra disposición las habilidades más variadas: mientras el espía es capaz de utilizar el sigilo y disfrazarse como los oficiales enemigos, el tirador tiene una puntería infalible y puede congelar el tiempo durante unos segundos mientras utiliza la mira de su rifle. Por su parte, el boina verde es el único personaje capaz de emplear armas pesadas.

→**HAY ALGUNOS ELEMENTOS ESTRATÉGICOS** que se basan en la combinación de todas estas habilidades. Dependiendo del escenario, podremos escoger con qué personaje actuar, o bien saltar de uno a otro en cualquier momento con tan solo pulsar un botón. Es-

EL APARTADO VISUAL no es muy detallado y sus defectos afectan al control. Eso sí, la versión de Xbox es bastante más sólida que su "hermana".

LOS ESCENARIOS reflejan tres frentes distintos, Francia, Noruega y Rusia, aunque no son demasiado reconocibles.

TAMBIÉN TENDREMOS ALIADOS que pertenecen, bien al ejército americano o bien a la resistencia francesa.

COMBATE EN STALINGRADO

El tercer escenario del juego, y probablemente el más conocido de todos, es también el más emocionante. Aquí tenéis una muestra de lo que nos espera en este nivel:

TENDREMOS QUE RESCATAR a los miembros de nuestro equipo que han sido apresados.

LOS FRANCOTIRADORES impiden nuestra huida, así que tendremos que cazarlos.

2

3

TRES FORMAS DE COMBATIR

Los tres protagonistas de «Strike Force» combinan habilidades de combate muy diferentes:

1. **EL FRANCOTIRADOR** puede abatir a los enemigos con una carabina .
2. **EL ESPÍA** puede estrangular a los centinelas enemigos y disfrazarse como uno de sus oficiales.
3. **EL BOINA VERDE** utiliza métodos más "contundentes".

te aspecto táctico está reforzado por la posibilidad de pasar a una cámara (estática) en tercera persona que nos da una visión más global del nivel y que resulta muy útil, por ejemplo, para adivinar los movimientos de los centinelas enemigos. Sin embargo, el diseño de los niveles no nos permite trazar estrategias demasiado complicadas, y además el control no es muy preciso, lo que puede dar al traste con nuestros mejores planes. Tampoco el apartado técnico es gran cosa, especialmente si nos referimos a la versión PS2. «Strike Force» se queda bastante "justito" en lo que se refiere al diseño de los personajes y al tamaño de los escenarios, y sólo destaca por su estupendo doblaje al castellano.

→ LA AMBIENTACIÓN BÉLICA ES CORRECTA, si bien se echan de menos los momentos épicos propios de este género. En todo el

BOINA VERDE

A lo largo del juego, este rudo soldado tendrá que enfrentarse a los nazis mientras investiga sobre un posible traidor infiltrado en la resistencia.

LA PERSPECTIVA en tercera persona no nos permite movernos, pero nos ofrece una visión más estratégica del campo de batalla.

UNA DOSIS DE ESTRATEGIA

Aunque «Commandos Strike Force» se apoya sobre un desarrollo de acción en primera persona, también podemos encontrar algunos elementos estratégicos que nos recuerdan a las tres anteriores entregas de esta saga. Estos aspectos son, sin lugar a dudas, lo mejor de este título:

LA INFILTRACIÓN, armados con un cuchillo, es crucial en la mayor parte de los niveles.

TRAZAMOS UNA ESTRATEGIA usando las habilidades de cada soldado en ciertos lugares.

TAMBIÉN USAMOS VEHÍCULOS y recibimos la ayuda de otros soldados del bando aliado.

■ EL COMPONENTE ESTRATÉGICO ES LA MAYOR VIRTUD DE ESTE SHOOTER ■

LA INTELIGENCIA ENEMIGA no es muy elevada, aunque su buena puntería nos hará sudar en algunos momentos.

PODEMOS APUNTAR utilizando la mira de nuestro rifle mauser, siempre que controlemos al boina verde.

desarrollo no encontramos un bombardeo o una gran batalla que rompa el ritmo de los niveles. Una verdadera lástima, ya que el juego sí que consigue reflejar algunos momentos de tensión, especialmente si controlamos al espía.

Si sois fanáticos de este género y queréis disfrutar de un acercamiento más "cerebral" en lugar de limitaros a disparar sin descanso, seguro que «Commandos Strike Force» os convence. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS ATRACTIVAS OPCIONES ESTRATÉGICICAS** basadas en las habilidades de los tres protagonistas.

■ **EL DOBLAJE ES SOBRESALIENTE** y la banda sonora también tiene un gran nivel.

lo peor

■ **EL APARTADO GRÁFICO FLOJEA,** y algunos defectos se trasladan también al control.

■ **LA AMBIENTACIÓN** no está a la altura de la saga. Le faltan escenarios grandes y reconocibles.

alternativas

Podéis encontrar un buen puñado de shooters bélicos para PS2 y Xbox. Cualquier entrega de la saga **«Call of Duty»** o **«Medal of Honor»** superan a «Commandos» en variedad y realismo, aunque carecen de su aspecto estratégico. Si lo que os atrae son las opciones tácticas, os recomendamos **«Brothers in Arms»**.

■ **GRÁFICOS** Los modelos son poligonales y a las texturas les falta detalle aunque el diseño de los escenarios es bastante bueno. Mejores en Xbox. 75

■ **SONIDO** Un excelente doblaje y una banda sonora épica se combinan para que nos metamos en la acción. Los efectos no son tan buenos. 90

■ **DURACIÓN** Además de las 14 misiones del modo campaña (que rondan las 8 horas) también podemos disfrutar de un entretenido modo online. 81

■ **DIVERSIÓN** Las divertidas opciones estratégicas logran aderezar un clásico desarrollo, aunque los fallos en el control le perjudican 80

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

La saga «Commandos» se ha labrado un gran reputación en el terreno de la estrategia, y nos moríamos de curiosidad por ver cómo sería su primera incursión en el campo de los "shooters" en primera persona. Sin embargo los fallos en el control y el mejorable nivel técnico de «Strike Force» perjudican a un planteamiento muy interesante (basado en combinar las habilidades de los protagonistas). En cualquier caso, si os sentís atraídos por el género bélico, seguro que agradecéis la originalidad de este desarrollo.

De los productores del fenómeno nintendogs
3+
PEDRO DICE: Tu pueblo no está mal, pero el sábado que viene, toca en el mio.
MARIA DICE: ¡Vale tio!. Por cierto, ¿te he contado lo de la profe de mates?: es clavada a Britney Spears.
Welcome to Animal Crossing Wild World
ANIMAL CROSSING ES OTRO MUNDO
CREA EL TUYO Y COMPÁRTELO CON EL MODO WI-FI
ANIMAL CROSSING
PARA NINTENDO DS
Crea un nuevo mundo como más te guste y juégalo en grupo gracias a la conexión Wi-Fi de Nintendo, mientras chateas con tus amigos.
Vive una segunda vida como y con quien quieras, donde las reglas las pones tú. Si quieres conocer mundos, salta de comunidad en comunidad con Animal Crossing.
Te va a cambiar la vida.
3D
PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi
CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN
WWW.NINTENDOWIFI.COM
¡A TOCAR!
NINTENDO DS
TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanz.: 31 de marzo ■

1

2

3

UNA MANSIÓN DE MIEDO

Para lograr salir con vida de la mansión tenemos que tener nervios de acero y realizar con éxito todas estas tareas:

1. **FULMINAR A LOS ZOMBIS** y otros bichos que se nos pongan por delante.
2. **RESOLVER LOS NUMEROSOS PUZZLES** es una de nuestras tareas favoritas. Están bien diseñados y en casi todos se utiliza la pantalla táctil.
3. **EXPLORAR LOS DECORADOS** nos reporta armas y otros objetos.

ESTA INQUIETANTE AVENTURA nos pone en la piel de dos protagonistas que deben escapar de una mansión atestada de seres monstruosos.

LA PORTÁTIL SE HACE MAYOR

RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Por si todavía hay gente que piensa que en DS sólo tienen cabida juegos para niños, aquí le mostramos la prueba definitiva de que se equivocan del todo.

EL "SURVIVAL HORROR" POR EXCELENCIA y precursor de este popular género se ha presentado en DS con una versión casi idéntica a la que disfrutamos en PSone hace ya 10 años. De hecho, el argumento es el mismo y nos pone en la piel de dos policías, Jill Valentine y Chris Redfield, con quienes debemos investigar una mansión y sus alrededores, que están atestadas de monstruos y zombis. Al principio de la aventura debemos escoger entre uno u otro, pues ambos recorren rutas distintas. ¿Y qué es lo que tenemos que hacer? Pues, básicamente, apañárnoslas para salir con vida. Para ello hay que eliminar a todos los enemigos que salgan a nuestro paso, explorar a conciencia los lúgubres escenarios y resolver una buena remesa de puzzles, algunos muy buenos.

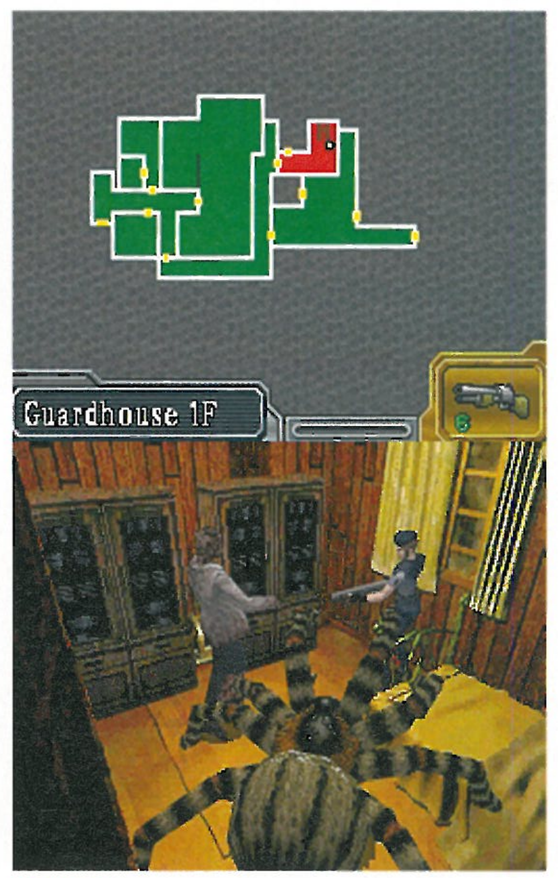
PERO LA AVENTURA TAMBIÉN TRAE NOVEDADES, y entre ellas destacan tres: la primera es el nuevo modo Rebirth, que incluye cambios ligeros en el desarrollo, como nuevos puzzles o monstruos. Luego tenemos unas nuevas secuencias en primera persona que saltan de manera aleatoria. En ellas nos atacan distintos "bichejos" a los que hay que abatir con el cuchillo, empleando la pan-

JILL

Jill Valentine es, junto a Chris Redfield, la protagonista de esta historia de terror. Ambos pertenecen a la brigada STARS.

LOS SUSTOS son constantes y los dichosos bichejos aparecen de cualquier parte: armarios, bañeras, ventanas...

EL APARTADO GRÁFICO ES MUY BUENO, de lo mejor que hemos visto en DS. Cuesta creer que sea un juego portátil.



LAS ARMAS que podemos emplear son muy numerosas: hay pistolas, recortadas, lanzallamas, una mágnum...

MONSTRUOS MUY CRECIDITOS

ESTA GRAN SERPIENTE es el primer jefe final que nos ataca. Habrá que enfrentarse a ella hasta tres veces.

LA ARAÑA GIGANTE nos dará problemas a mitad de la aventura, más o menos. Odia el fuego, así que...

MUCHAS NOVEDADES

El título incluye varias novedades reseñables con respecto al juego original de PSone, extras que añaden mayor interés si cabe a la aventura. Aquí tenéis los principales, aunque debéis saber que hay alguno que otro más.

LOS COMBATES EN PRIMERA PERSONA aparecen de forma aleatoria al entrar en una sala. Hay que usar la pantalla táctil.

EL MODO MULTIJUGADOR no aporta demasiado, puesto que no nos encontramos con ningún compañero durante la partida.

EL USO DEL MICRÓFONO es fundamental para superar determinadas situaciones -como esta- y algunos puzzles nuevos.

talla táctil. Por último, el cartucho también incluye un multijugador para cuatro, cooperativo o deathmatch, aunque la verdad es que ha quedado bastante descafeinado.

A esto hay que añadir otras leves mejoras, como la supresión de los tiempos de carga o la utilización del micrófono de la portátil en ciertos momentos del juego. Sumad a esto un apartado técnico muy resultón y tendréis una aventura imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** nos sigue pareciendo absorbente y variado.
- **LAS NOVEDADES** que incluye esta versión añaden más interés.
- **LA AMBIENTACIÓN** que rodea a la aventura es aterradora.

lo peor

- **EL MODO MULTIJUGADOR,** que nos ha parecido demasiado soso. Podría haber sido mucho mejor.
- **LAS SECUENCIAS DE VÍDEO,** pues son un tanto escasas y además aparecen demasiado pixeladas.

alternativas

En cuanto a aventuras de terror, la consola todavía no posee ninguna otra alternativa. Aún así, si os gustan las aventuras en las que hay exploración y puzzles, **«Castlevania»** es una opción magnífica. **«Another Code»** tampoco está mal, aunque su desarrollo es mucho más pausado y su duración es bastante más escasa.

GRÁFICOS Los escenarios están bien realizados y la ambientación en general es realmente buena. Los personajes cumplen. **90**

SONIDO Los efectos de sonido están bien recreados, al igual que la inquietante banda sonora, pero los diálogos en inglés son mejorables. **83**

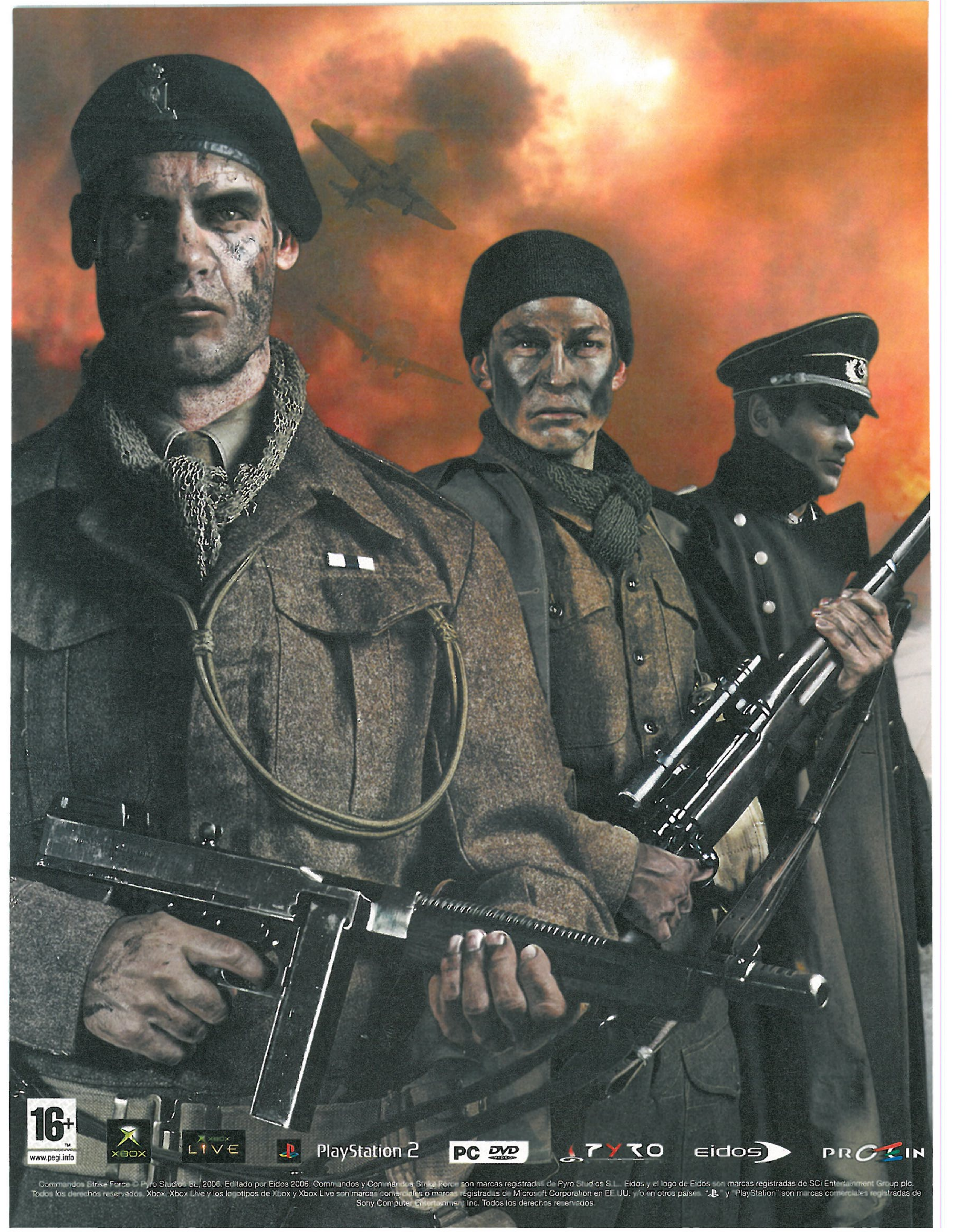
DURACIÓN En total puede duraros unas diez horas con cada personaje, a lo que hay que añadir un minijuego extra desbloqueable. **84**

DIVERSIÓN La aventura posee un desarrollo variado y además las novedaes que incluye esta versión son de agradecer. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Esta versión del clásico de PSone conserva intactos todos los atractivos que hicieron grande al título hace ya 10 años. El desarrollo es absorbente desde la primera partida y mantiene la emoción hasta el final. Además, las novedades que incorpora, con excepción de la floja modalidad multijugador, nos han parecido muy interesantes y aportan mayor grado de interés si cabe. Con este juego Nintendo DS demuestra que puede recibir cualquier clase de título, del género que sea y para cualquier tipo de usuario. ¡Aterrador!

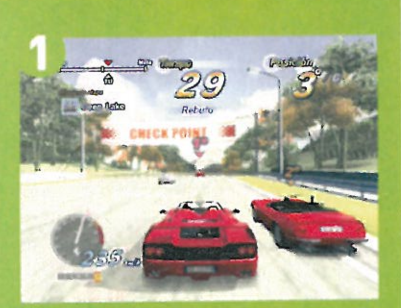

16+
www.pegi.info
XBOX
XBOX LIVE
PlayStation 2
PC DVD VIDEO
PYRO
eidos
PROEIN
Commandos Strike Force © Pyro Studios SL, 2006. Editado por Eidos 2006. Commandos y Commandos Strike Force son marcas registradas de Pyro Studios S.L. Eidos y el logo de Eidos son marcas registradas de SCi Entertainment Group plc. Todos los derechos reservados. Xbox, Xbox Live y los logotipos de Xbox y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países. "" y "PlayStation" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados.

COMMANDOS
STRIKE FORCE

STRIKE FORCE. PASA A LA ACCIÓN.

www.CommandosStrikeForce.com

■ CARRERAS ■ SEGA ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 31 de marzo ■ 3+



NO TE ABURRAS

La variedad en los modos de juego es una de las bazas de este título, que mezcla misiones de máxima velocidad con pruebas de habilidad al volante:

1. **EN COAST 2 COAST** lo principal es hacer morder el polvo a nuestros rivales controlando perfectamente los derrapes y los adelantamientos.

2. **CONTENTAR A LA CHICA** es parte de nuestra misión en el modo OutRun. Si conseguimos aumentar su adrenalina la tendremos de nuestro lado. De lo contrario se irá con nuestro rival...

3. **LUCHAR CONTRA EL TIEMPO** es el objetivo de la prueba contrarreloj, donde tenemos que derrotar a un coche "fantasma" que es quien ostenta el récord de la pista.

AL VOLANTE DE UN FERRARI hay que disputar carreras de estilo arcade en las que cuenta tanto la velocidad como saber derrapar.

VIRGUERÍAS A 200 KM/H

OUT RUN 2006 COAST 2 COAST

Para ser los más chulos de la costa oeste de Estados Unidos tenemos que demostrar nuestra habilidad al volante de un potente Ferrari que más que correr, vuela.

F430

Este es sólo uno de los 15 deportivos de Ferrari que podemos elegir en el juego, entre modelos antiguos y otros recién salidos del horno.

ESTA MÍTICA SAGA DE VELOCIDAD ya ha cumplido 20 años, pero el tiempo sólo ha pasado para mejorarla. Hoy por hoy, para muchos sigue siendo el mejor arcade de conducción, y la verdad es que este nuevo título sigue en la misma línea, porque sus creadores se han sacado de la manga un juego muy adictivo que os mantendrá pegados al mando durante horas. Acelerando mientras realizamos derrapes interminables, recorremos escenarios con un buen nivel de detalle y alta visibilidad. En el modo principal estos circuitos representan las 30 misiones que nos proponen Clarissa, una rubia amante de las emociones fuertes, y "Flagman", nuestro tutor al volante, pero hay muchos más, entre ellos uno online en el que pueden participar hasta seis jugadores...

PODEMOS CONDUCIR 15 DEPORTIVOS DE FERRARI, pero al empezar sólo podemos elegir dos. Para conseguir los demás, entre los que hay modelos clásicos y novedades como el F430, debemos ganar carreras y canjear las millas recorridas por coches, circuitos o canciones (¡y algunas de ellas son las originales de 1986!). Para ello, disponemos de un control muy suave que ofrece la posibilidad de ponernos a "rebufo" de los rivales

EN LAS MISIONES de "Flagman" lo más importante es machacar a todos nuestros rivales antes de llegar a meta.

LOS DERRAPES son un clásico "made in OutRun" y se convierten en un elemento esencial en todas las carreras.

A LA CHICA QUE NOS ACOMPAÑA le gustan mucho las emociones fuertes y seguro que con maniobras así se quedará siempre a nuestro lado.

CASI COMO SCHUMACHER

Las ideas que introduce este simulador no implican, por supuesto, que no os vaya a ofrecer las opciones típicas de todo buen juego de carreras. Así se asegura que los amantes del pilotaje se lo pasen en grande compitiendo:

ELEGIR EL COCHE ADECUADO es fundamental para conseguir la clasificación en la prueba. Su aceleración puede ser decisiva.

NO TODO ES VELOCIDAD, ya que la maniobrabilidad de nuestro coche será muy útil a la hora de realizar derrapes interminables.

CANJEAD LAS MILLAS en el "Salón" y conseguiréis coches clásicos o deportivos último modelo de la marca italiana.

para ganar velocidad; eso sí, evitad los choques, porque os harán perder un tiempo muy valioso.

Su lado "oscuro" es la dificultad. No está bien ajustada, y el nivel aumenta más de la cuenta al disputar el pase del conductor principiante al intermedio, y de este al profesional. Por lo demás, no esperéis unos efectos de luces deslumbrantes o choques "ultrarrealistas", pero sí un título con unas grandes dosis de adicción.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE MODOS** que nos ofrece este título. ¡Son prácticamente interminables!

■ **EL NIVEL DE ADICCIÓN,** que os dejará pegados al sofá por mucho tiempo. Os lo aseguramos...

lo peor

■ **LA DIFICULTAD,** que a veces es excesiva y en ocasiones puede ser un poco desesperante.

■ **CONSEGUIR TODOS LOS COCHES** puede costar más trabajo y tiempo del que te esperáis.

alternativas

Si os gusta la velocidad de estilo arcade, no os podéis perder ninguna entrega de las sagas **«Burnout»** o **«Need for Speed Underground»**. Si lo que os molan son los grandes simuladores de velocidad, en PS2 tenéis al "peso pesado" de este género con **«Gran Turismo 4»**, mientras que en Xbox el referente es **«Project Gotham Racing»**.

■ **GRÁFICOS** Tanto los escenarios como los coches están muy detallados, pero se producen ligeras ralentizaciones si nos chocamos muy fuerte. **79**

■ **SONIDO** Las canciones son las clásicas de la saga, con algunos remixes y modificaciones. Los efectos dejan un poco que desear... **80**

■ **DURACIÓN** Es uno de sus puntos fuertes. Tenemos 30 misiones, además de un modo online para 6 jugadores bastante entretenido. **83**

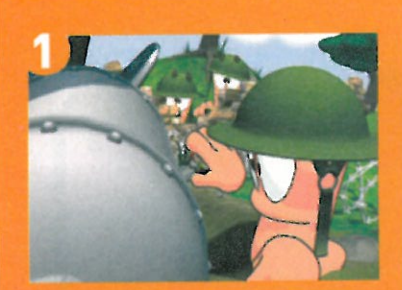
■ **DIVERSIÓN** Por su adicción y por su duración este título os va a mantener pegados al televisor durante muchas horas seguidas. **84**

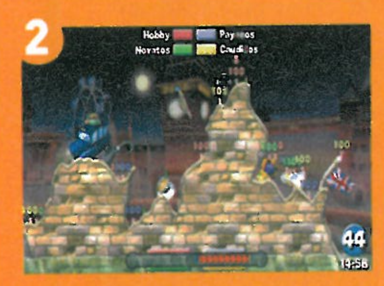
PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

Este nuevo «OutRun» se mantiene fiel al estilo "clásico" de la saga pero adaptándose, como es lógico, a los nuevos tiempos, lo que se traduce un un juego muy atractivo. Además, el hecho de contar con la licencia oficial de Ferrari al elegir los coches, y la gran fidelidad al recrearlos es un gran punto a su favor del que carecen otros simuladores. Así que ya sabéis, si sois fans de este título mítico, o simplemente de los juegos de carreras al más puro estilo arcade, os aconsejamos que no dejéis pasar esta oportunidad.

■ ESTRATEGIA ■ TEAM 17 ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+

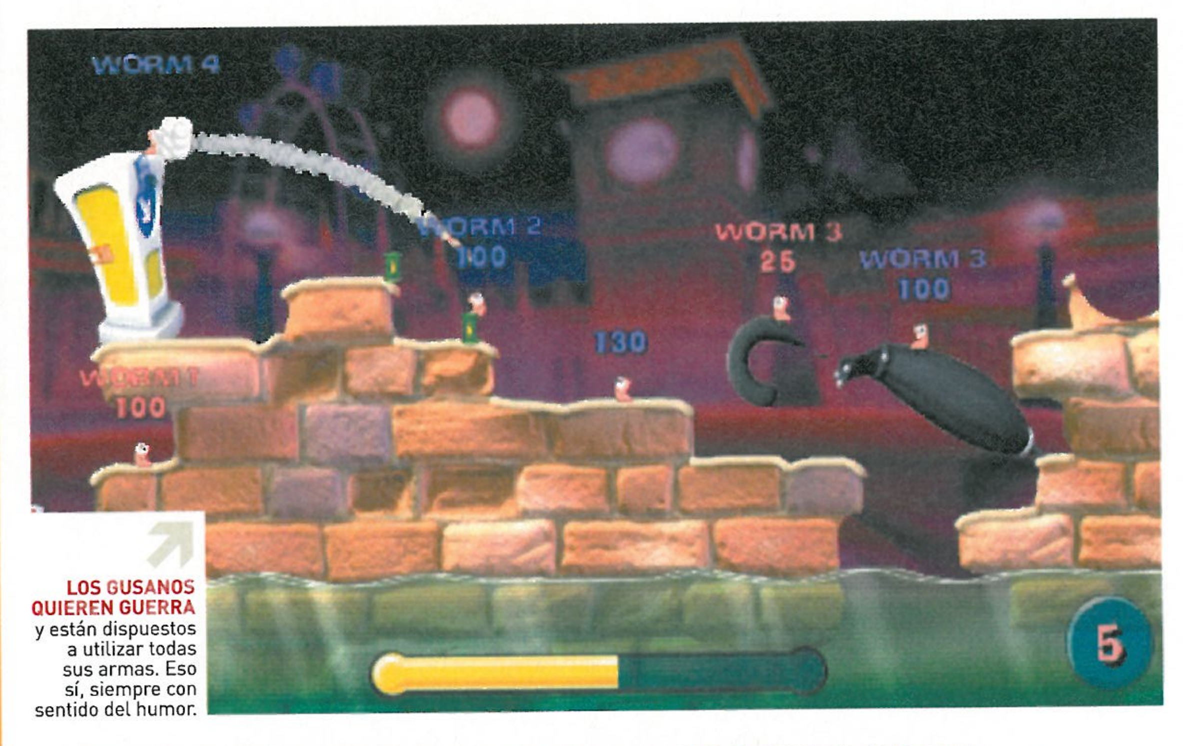




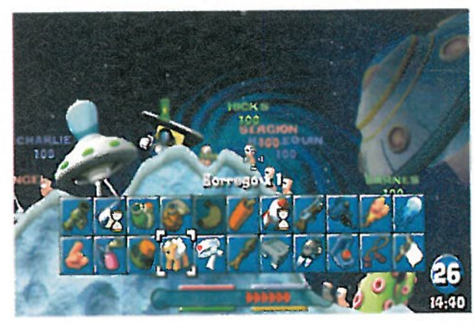
NUEVAS OPCIONES

«Open Warfare» incluye algunas opciones que no se habían visto en los juegos 2D anteriores o no se habían explotado demasiado. Aquí tenéis tres ejemplos.

1. **HAY UNA DECENA DE VÍDEOS** con situaciones cómicas protagonizadas por los gusanos. Son "remakes" de los que aparecían en el primer «Worms». No hay que liberarlos, ya que se pueden ver desde el menú de opciones.
2. **PODEMOS ALEJAR LA CÁMARA** para tener una visión de todo el terreno. De este modo podemos desplazar nuestro campo de visión de una forma más rápida y hacernos una mejor idea de lo que nos rodea. En ciertos ataques, la cámara hace zoom automáticamente.
3. **EL EDITOR DE MAPAS** nos permite crear cualquier tipo de escenario y para ello sólo es necesario introducir un código numérico. No es un sistema muy preciso, pero sí resulta rápido.



LOS GUSANOS QUIEREN GUERRA y están dispuestos a utilizar todas sus armas. Eso sí, siempre con sentido del humor.



LAS ARMAS son las mismas que se veían en los primeros juegos. También están las herramientas clásicas, como el soplete o la soga. Si un ataque es bueno, se activa un "replay" (Der.).

GUERREROS MUY ARRASTRADOS

WORMS: OPEN WARFARE

El escuadrón más letal está formado por cuatro gusanos cabezones. No os riáis, que os tiran un borrego explosivo...

■ **¿BATALLAS A MUERTE ENTRE GUSANOS?** Pues sí, una fórmula que ya se ha probado con éxito en otras consolas. Nuestro objetivo es dar órdenes por turnos a un equipo de cuatro gusanos, tratando de acabar con los bandos rivales. Para ello cuentan con armas como bazucas, granadas ¡y hasta bananas bomba! A la hora de atacar hay que tener en cuenta la trayectoria de nuestros disparos, la fuerza del viento o el tiempo que nos queda para movernos. O sea, que idear una buena estrategia es fundamental para ganar.

→ **EL DESARROLLO ES EN DOS DIMENSIONES,** como en los primeros episodios de la saga, y los personajes se mueven en un sólo plano. Eso sí, el apartado gráfico es nuevo y muestra escenarios y bichos muy detallados. En cuanto a los modos de juego, incluye 20 retos (que se basan en vencer a equipos cada vez más fuertes), partidas sueltas o batallas vía Wi-Fi. Esta ajustada oferta se une a una cierta escasez de armas, ya que sólo están las más básicas y se han eliminado clasicazos como la súper oveja o la granada divina. En cualquier caso, el desarrollo sencillo y el humor de los propios gusanos completan un juego muy entretenido al que siempre apetece echar una partidilla. HC

NUESTRO VEREDICTO

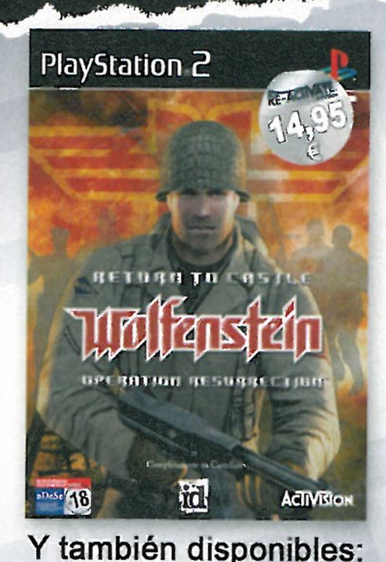
■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	78
■ DIVERSIÓN	80

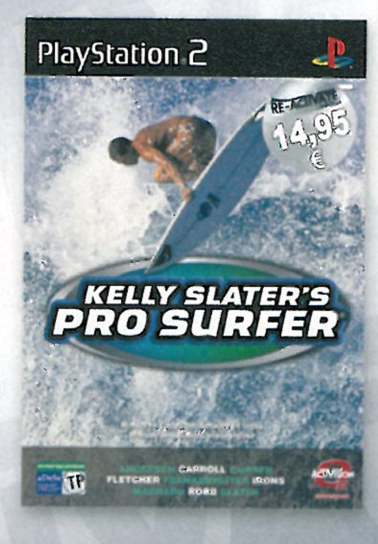
Valoración El renovado apartado gráfico y la jugabilidad de siempre hacen de «Worms» una buena oferta para los jugones estrategas. Su problema es que tiene pocos modos y armas.

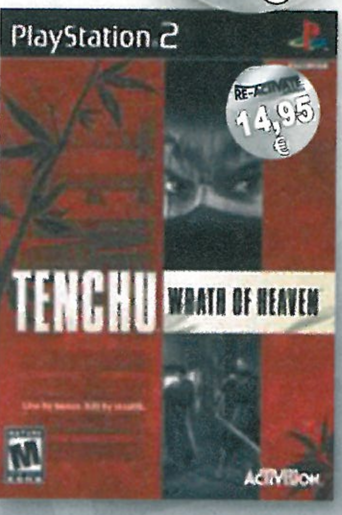
PUNTUACIÓN FINAL 80

REACTIVAMOS RE-ACTIVATE by ACTIVISION

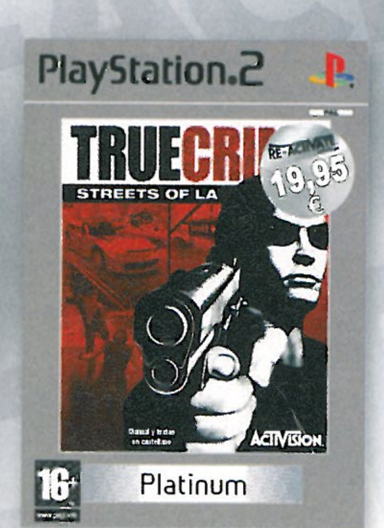
NUEVOS JUEGOS, NUEVOS PRECIOS

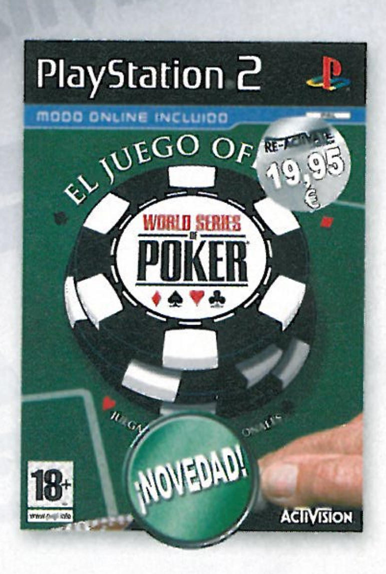




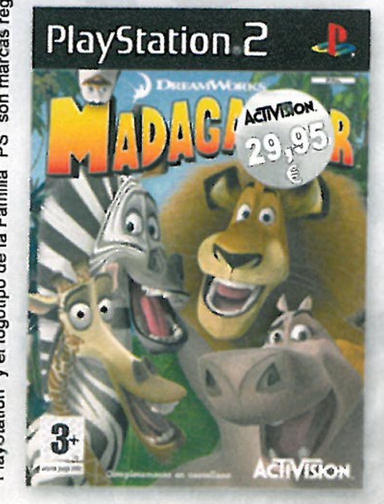


Y también disponibles:
Tony Hawk's Pro Skater3, Anthology, Lemony Snicket,
Pitfall: The lost Expedition, Tony Hawk's Pro Skater 4, Spider-Man Platinum





Y también disponibles:
X-Men 2: la venganza de lobezno, Minority Report, X-Men Next Dimension, El espantatiburones,
X-Men Legends, Tony Hawk's Underground Platinum, Shrek 2 Platinum, Tony Hawk's Underground 2.



© 2005 Activision, Inc. y sus socios. Publicado y distribuido por Activision Publishing, Inc. Activision es una marca registrada. Todos los derechos reservados. "PlayStation" y el logotipo de la Familia "PS" son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Las demás marcas comerciales y nombres de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 4 de abril ■ 18+

LAS PELEAS CONSTANTES son la salsa de este juego, pues no pararemos de "soltar los brazos" ni un instante.

ESTAS PELEAS ME SUENAN...

FINAL FIGHT STREETWISE

¿Creíais que aquellas peleas callejeras de la recreativa estaban olvidadas? De eso nada, aún quedan asuntos pendientes por resolver, así que preparad los puños.

"REPARTE" COMO QUIERAS

El título nos permite pelearnos de tres maneras distintas, o lo que es lo mismo, escoger entre estos tres modos de juego:

1. **EL MODO HISTORIA** es el principal y os mantendrá ocupados bastante tiempo. Eso sí, únicamente puede participar un jugador.
2. **EL ARCADE** nos invita a unirnos a un amigo y disfrutar de un desarrollo en plan beat'em up, que nos hace avanzar juntos por los escenarios de una ruta predefinida eliminando a los enemigos.
3. **EL «FINAL FIGHT» ORIGINAL** ha sido incluido para alegría de sus fans. Sigue siendo muy divertido.

EL CLÁSICO BEAT'EM UP DE LAS RECREATIVAS de finales de los años 80 ha regresado con un lavado de cara considerable y un cambio en su desarrollo. Y es que si bien se mantienen las peleas a puñetazo limpio por las calles de la ciudad de Metro City, en esta ocasión gozamos de una mayor libertad de acción, porque podemos movernos por donde queramos, participar en minijuegos o dialogar con los ciudadanos que encontremos en los decorados.

El argumento del juego nos pone en el papel de Kyle, que sería un perfecto desconocido si no fuera por el hecho de que es el hermano de Cody (uno de los protagonistas del «Final Fight» original), y nuestro objetivo es ayudarle precisamente a rescatar a su querido hermano.

PERO NO PENSÉIS QUE LA TAREA RESULTA FÁCIL, porque nos esperan una buena cantidad de niveles atestados de delincuentes y seres mutantes que harán todo lo posible por acabar con nosotros. Además, el control no es perfecto y el nivel de dificultad es bastante exigente, sobre todo en los últimos enfrentamientos. Pero bueno, por suerte contamos con la fuerza de nuestros puños, así como con la ayuda inestimable de otros per-

KYLE

Este tipo duro es el protagonista. Es el hermano de Cody, quien protagonizó el «Final Fight» original junto a Haggar y Guy.

CAMMY, una de las luchadoras de «Street Fighter», es una de las muchas estrellas invitadas que aparecen en el juego.

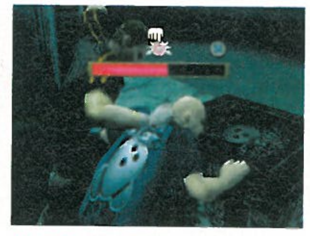
PODEMOS APRENDER NUEVOS GOLPES a medida que avanzamos, como este puñetazo que nos enseña Guy.

LAS ARMAS también son importantes en las batallas. Podemos usar desde bates o cuchillos a pistolas o granadas.

MUCHO MÁS QUE TORTAS

Aparte de dar puñetazos y patadas a destajo, en la aventura también podemos realizar otras acciones de lo más variado, como entretenernos con unos divertidos minijuegos. ¿Que no nos creéis? Pues aquí os mostramos varios ejemplos interesantes:

PATEAR RATAS MUTANTES es de los minijuegos que más nos han gustado. Lo malo es que da un poquito de asco, la verdad.



HACER "CANTAR" a ciertos rivales también tiene su gracia. En este caso, hay que pulsar los botones lo más rápido posible.

IR DE COMPRAS también es una tarea muy entretenida. Es posible comprar armas, nuevos temas musicales y mucho más.

sonajes que combaten con nosotros en momentos determinados, (como Guy y Haggar, otros dos viejos conocidos). Vamos, que el desarrollo no está mal y resulta entretenido, aunque le falta algo más de chispa y un mejor acabado gráfico para despuntar. Por último, el juego incluye alguna que otra sorpresa, como el «Final Fight» original y un modo Arcade para dos jugadores que es corto, pero bastante entretenido. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS APARICIONES ESTELARES** de viejos conocidos como Haggar, Andore o Cammy.
- **LA INCLUSIÓN DEL JUEGO ORIGINAL** es todo un punto, sobre todo para los más nostálgicos.

lo peor

- **AL DESARROLLO LE FALTA ALGO MÁS DE CHISPA** para terminar de engancharnos.
- **EL APARTADO TÉCNICO,** que sin ser malo del todo podría haber estado mucho más trabajado.

alternativas

Si os gustan las peleas callejeras, seguro que **«The Warriors»** os encanta, pues presenta un desarrollo muy entretenido inspirado por la película del mismo nombre. Por otro lado, **«Urban Reign»** también ofrece buenas batallas campales en plena calle, aunque su nivel de calidad no es tan alto como el que presenta el otro título.

GRÁFICOS Los escenarios son bastante grandes, pero sus texturas son regulares. El modelado de los personajes cumple sin más. **82**

SONIDO La banda sonora en plan "metal" no está mal, pero los diálogos están en inglés y a los efectos les falta más contundencia y variedad. **79**

DURACIÓN El modo principal os durará unas 10-12 horas y además luego os esperan un modo de juego más y el «Final Fight» original. **85**

DIVERSIÓN El desarrollo se hace más o menos entretenido y dentro de lo que cabe es variado, aunque quizá le falte más gracia. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

Los seguidores de este género seguro que recibirán con los brazos abiertos esta puesta al día de uno de los grandes referentes de los beat 'em up, «Final Fight», que causó furor en los arcades hace más de una década. El juego es bastante entretenido a poco que os guste repartir "galletas" sin ton ni son, pero bien es verdad que un título como este podría haber dado mejor nivel si se hubiera cuidado más el apartado técnico y se hubiera incluido alguna que otra novedad. Le falta originalidad y más "gancho".

GABRIEL PICHOT

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de abril ■ 3+

AQUÍ HAY TENIS PARA RATO

Habrá que entrenar muy duro si queremos que nuestro jugador acabe codeándose con los pesos pesados del circuito. Pero cuando sudar la camiseta es así de divertido, no fastidia tanto.

1. CREAR UN JUGADOR a nuestro gusto es el primer paso del "modo Carrera". Para ello disponemos de un editor con un repertorio de opciones alucinante: tipo de piel, musculatura...

2. LOS ENTRENAMIENTOS se nos presentan a través de divertidos minijuegos. Algunos son bastante originales, como golpear unas bolas gigantes para derribar unos bolos.

3. LOS TORNEOS son de poca monta al inicio, en parques o institutos, pero si lo hacemos bien iremos accediendo a campeonatos cada vez más importantes. ¡Todo sea por acabar jugando en los del Grand Slam!

ESCALAR 200 PUESTOS en el ranking de la ATP es algo sólo reservado para los mejores. Y si somos los mejores, bueno ¿y qué?

LOS ASES DE LA RAQUETA están incluidos en el juego, y podremos disfrutar a tope de su tenis jugando partidos individuales o de dobles con la participación de tres amigos.

RAQUETAS DE NUEVA GENERACIÓN

TOP SPIN 2

Los partidos de tenis se disputan a 3 ó 5 sets, los sets son a 6 juegos, y los juegos, de ahora en adelante, a 360 puntos.

LAS MEJORES PISTAS DEL CIRCUITO MUNDIAL nos esperan en este juego. Bueno, las mejores y también otras mucho más "modestitas", pues a lo que nos reta «Top Spin 2» es a escalar desde el puesto 200 del ránking hasta el número 1. ¡Ahí es nada! Y claro, eso implica mojarles la oreja a figuras como Federer, Hewitt, Lindsay Davenport… así hasta un total de 24 tenistas reales, a los que además de en el "modo Carrera", podemos ver sobre la pista en torneos personalizables, en partidos multijugador (incluyendo los de dobles a 4) o en su atractivo modo online.

EL "MODO CARRERA" incluye además numerosos minijuegos, que nos sirven para mejorar las cualidades de nuestro tenista, pero también para aprender a dominar su amplio repertorio de golpes. Globos, dejadas, golpes liftados... a los que hay que añadir los llamados "golpes arriesgados" que, mediante una barra de fuerza, ponen a prueba nuestra precisión y reflejos. La que sí podría haber sido más "arriesgada" es la apuesta gráfica del juego, pues aunque sus escenarios 3D resultan impecables, las animaciones o el diseño de los jugadores no sorprenden demasiado. En todo caso, los fans del tenis seguro que pasarán buenos ratos con él.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	81
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	85

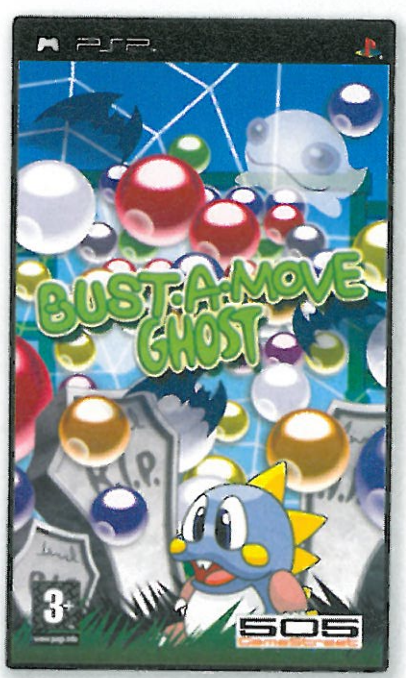
Valoración Este primer "punto de partido" para Xbox 360 no ofrece todo lo que se esperaba en cuanto a gráficos, pero sí muchas opciones para divertirse con una raqueta en la mano.

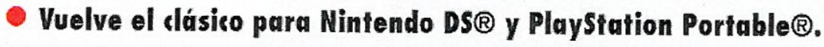
PUNTUACIÓN FINAL 86

El juego de puzzles más adictivo de la historia... ¡en tu bolsillo!

Bust A Move DS

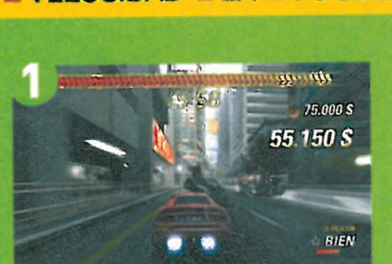
BUST-A-MOVE GHOST





- Disfruta de más modos de juego que nunca y de una jugabilidad que se sale de los gráficos.
- Modos multijugador para que te enfrentes con otros jugadores donde quiera que estés.

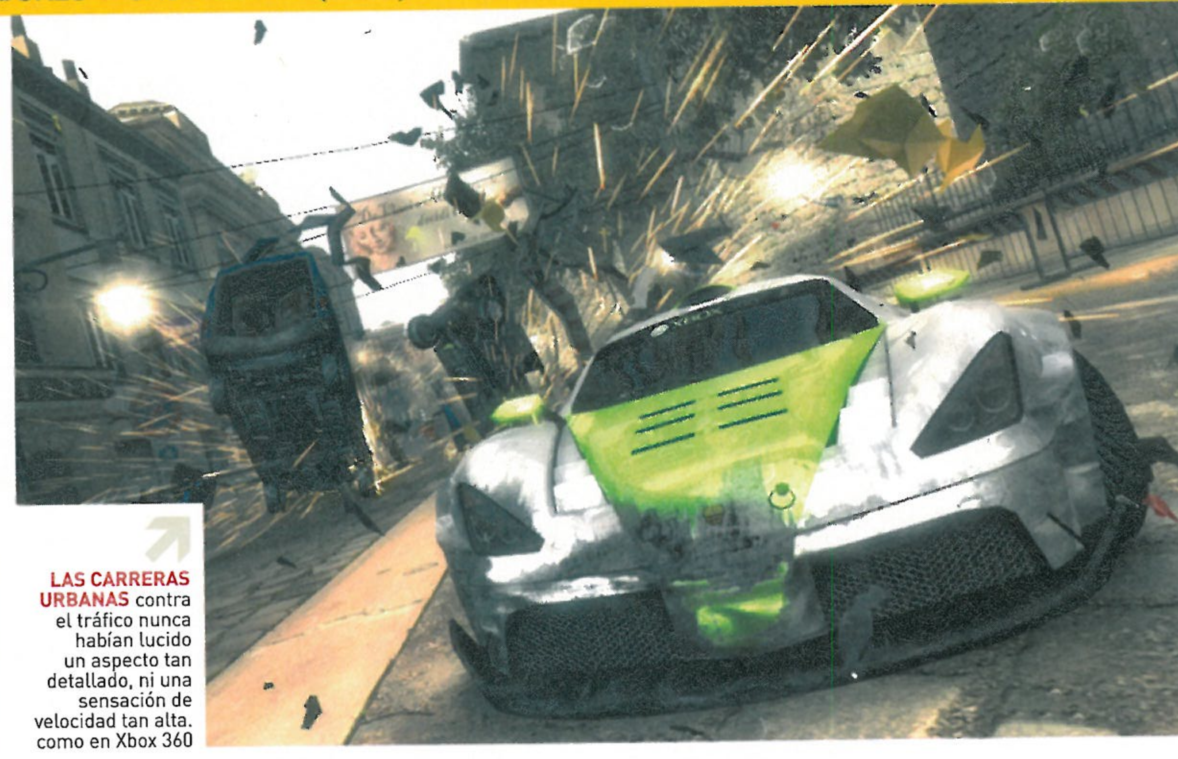
VELOCIDAD ■ EA ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 66,95 € (11.639 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



EL TORNEO MÁS AGRESIVO

Estas son las reglas que tenemos que seguir para abrirnos paso en las competiciones de «Burnout». Y os advertimos que la dificultad se dispara en los últimos niveles:

1. **ACELERAR A TOPE** y aumentar nuestro medidor de "turbo" realizando maniobras arriesgadas, como conducir por el carril contrario.
2. **ELIMINAR A LOS RIVALES** realizando "takedowns" o golpeándoles con fuerza para que tomen caminos equivocados.
3. **SUBIR DE CATEGORÍA** con las estrellas que hayamos obtenido. La puntuación depende de nuestra posición en carrera y de lo agresivos que hayamos sido al volante.



LAS CARRERAS URBANAS contra el tráfico nunca habían lucido un aspecto tan detallado, ni una sensación de velocidad tan alta. como en Xbox 360

CONDUCCIÓN TEMERARIA

BURNOUT REVENGE

Los pilotos que compiten en «Burnout» han encontrado una solución salvaje para librarse de los atascos: ¡embestir a toda velocidad a los conductores que se pongan por delante!

BÓLIDO

Los 78 coches que aparecen en el juego no son reales, pero están inspirados en modelos muy reconocibles.

EL ESTILO DE CONDUCCIÓN AGRESIVA que caracteriza a la saga «Burnout» invade las calles de la nueva generación. Así, «Burnout Revenge» mantiene en Xbox 360 el mismo planteamiento que ya disfrutamos en las versiones menores, pero con un apartado visual retocado, acorde con la potencia de la nueva consola. A grandes rasgos, lo que nos encontramos en este juego son 169 pruebas de conducción (carreras tradicionales, accidentes, pruebas de eliminación...) en las que sólo tenemos que preocuparnos por acelerar a fondo y causar la mayor destrucción posible. Cuanto más arriesgado sea nuestro estilo, el juego nos recompensará con unas estrellas de "agresividad", que serán las que nos permitan aumentar de categoría. Los recursos para ganarnos estas estrellas son variados: podemos destrozar los escenarios, saltar, derrapar... pero sobre todo, realizar "takedowns".

LOS "TAKEDOWNS" SON ADELANTAMIENTOS especiales con los que conseguimos que nuestro rival se estrelle. Estas maniobras (acompañadas de unas espectaculares repeticiones a cámara lenta) son muy variadas y resultan cruciales para progresar en

PODEMOS COMPETIR EN 6 MODOS MULTIJUGADOR a pantalla partida, o bien con 5 amigos a través de Internet.

EL APARTADO VISUAL destaca por la enorme sensación de velocidad y los efectos de destrucción en la carrocería.

LOS ACCIDENTES son uno de los mayores atractivos del juego por su gran realismo. Los daños en tiempo real son insuperables.

ASÍ SE PROVOCA UN ACCIDENTE

NOS LANZAMOS A TODA VELOCIDAD contra las zonas en las que encontremos tráfico, como cruces y autopistas.

HACEMOS EXPLOTAR EL COCHE pulsando el botón A, y dirigimos la onda expansiva con el stick de control.

RETOS MUY VARIADOS

Entre las 169 pruebas que encontramos en el juego, podemos hallar competiciones de todo tipo, desde las típicas carreras a provocar accidentes de tráfico.

LAS CLÁSICAS CARRERAS contra otros 5 pilotos son la categoría reina de «Burnout».

EN LOS ACCIDENTES se puntúa la destrucción que causamos en un escenario limitado.

CONTRA EL TRÁFICO debemos ir embistiendo coches para mantenernos en carrera.

TAMBIÉN COMPETIMOS POR "TAKEDOWNS". Cuantos más coches adelantamos, mejor.

el juego, así que la emoción está garantizada. En este sentido, la sensación de velocidad (la más alta que recordamos) y la brillante realización que acompaña a los accidentes también ponen su granito de arena para conseguir que «Burnout» enganche como pocos. Eso sí, conviene destacar que el salto de generación se limita prácticamente a un apartado visual más pulido y a la inclusión de algunos vehículos extra.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es insuperable, y los coches se controlan muy bien.

LA VARIEDAD DE RETOS que nos vamos a encontrar entre las 169 pruebas disponibles.

lo peor

LOS COCHES NO SON REALES, aunque el diseño es muy espectacular y creíble.

ESTA VERSIÓN NO APORTA NOVEDADES respecto al juego que apareció en las consolas "inferiores".

alternativas

El mejor juego de velocidad que ha aparecido en Xbox 360 sigue siendo **«Project Gotham Racing 3»**, que tiene un estilo más realista. Si buscáis mayor profundidad de juego, quizá el más completo sea **«Need For Speed Most Wanted»**, que nos permite circular libremente por la ciudad y modificar nuestros coches.

GRÁFICOS Tiene modelos muy detallados, una enorme sensación de velocidad y accidentes flipantes, pero no es el salto de calidad esperado. **82**

SONIDO Más de 40 temas licenciados se encargan de animar las carreras. Los efectos y el doblaje también son sobresalientes. **95**

DURACIÓN Además de las 169 pruebas disponibles (unas 12 horas de juego) podemos jugar al modo multijugador online y a pantalla partida. **93**

DIVERSIÓN La sensación de velocidad y los accidentes son una combinación irresistible, aunque esta versión no incluye novedades. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Seguro que alguno se ha sorprendido por la nota final que le hemos puesto a este juego. ¿Acaso no es mejor que el original? Pues sí, pero sólo por un ligero aumento de resolución que no afecta a los demás apartados del juego. Es decir, que «Burnout Revenge» sigue siendo un arcade entretenido y muy espectacular, pero esta versión no está a la altura de lo que cabía esperar de una consola de nueva generación. Por lo demás, si os gustan los juegos de velocidad y no lo habéis jugado antes, seguro que os encanta.

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 31 de marzo ■ 3

¡HAY DE TODO!

Aquí tenéis tres ejemplos de lo más original que podéis hacer:

1.CREAR CONSTELACIONES es una opción inédita hasta ahora y sirve para decorar el cielo a nuestro gusto.

2. NUESTRA CASA puede ser decorada como queramos. Hasta podemos ampliarla o inscribirla en un concurso.

3- PODEMOS CONVIVIR CON TRES JUGADORES MÁS en la misma casa. Aunque no se puede jugar a la vez, sí podemos mandarnos regalos o cooperar para mejorar nuestra casa.

LA VIDA EN UN PUEBLO nos ofrece muchas posibilidades, y todas tienen cabida en este juego.

LOS VECINOS REACCIONAN según nos comportemos. Hasta pueden mudarse.

LA PERSONALIZACIÓN está muy presente. Aquí hacemos nuestra ropa.

CAZAR y conseguir toda clase de bichos es muy entretenido y útil para ganar dinero. ¡Hazte con todos!

REDECORA TU VIDA

ANIMAL CROSSING

Dicen que la gente prefiere vivir en la ciudad hoy en día. Debe ser verdad, porque en este pueblo sólo quedan simpáticos animales.

■ **¡LA DE COSAS QUE SE PUEDEN HACER** en un tranquilo pueblecito! Como ya pasaba en la versión de GC, el objetivo de este particular juego es hacer nuestra vida en la villa de animales a la que nos mudamos. Allí tenemos que trabajar para pagar nuestra casa, conocer amigos, comprar objetos... Lo interesante es que el pueblo está en continuo cambio, ya que ocurren nuevos eventos al cambiar de hora o de día (el tiempo transcurre al mismo ritmo que en la realidad). Así, algunos días en concreto aparecen personajes que nos dan ítems secretos, con lo que hay que "estar al loro" siempre para conocer el juego al cien por cien.

➔ **LA PERSONALIZACIÓN ES MUY IMPORTANTE** en el juego. Podemos conseguir muebles y decoración para la casa, cambiar nuestra ropa y aspecto, la música y hasta las muletillas de nuestros vecinos. Muchas de estas cosas cuestan dinero, por lo que hay que trabajar o vender los objetos que encontremos. Y es que es posible pescar, cavar, talar, cazar insectos... y también visitar los pueblos de otros jugadores por medio del Wi-Fi para intercambiar ítems. Evidentemente, éste no es un juego para descargar adrenalina, sino para relajarnos mientras descubrimos nuestra original vida.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	84
DURACIÓN	95
DIVERSIÓN	90

Valoración Por encima del apartado técnico, la gracia está en la variedad de objetos y situaciones que podemos hallar. Como juego en plan "tranquilón", es un producto casi inagotable.

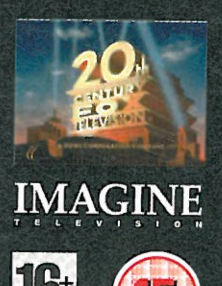
PUNTUACIÓN FINAL 90

PlayStation 2

24™

THE GAME

EXPERTO TIRADOR, ESPECIALISTA EN COMBATE CUERPO A CUERPO, INTERROGADOR DESPIADADO, CONDUCTOR DE ALTA VELOCIDAD, AGENTE ANTITERRORISTA Y ADEMÁS PADRE PROTECTOR. ¿SEGURO QUE ERES CAPAZ DE PONERTE EN LA PIEL DE JACK BAUER?

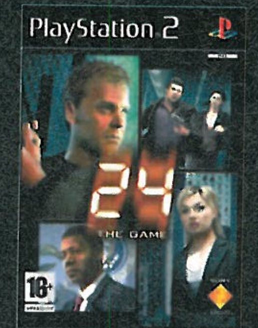


IMAGINE TELEVISION

16+ www.pegi.info

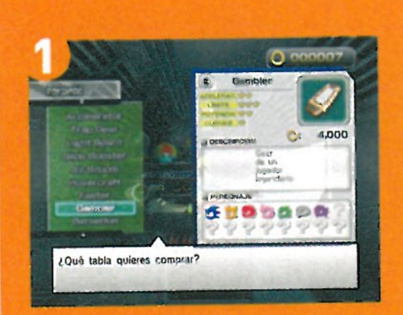
15

www.24-thegame.com



24™ & © 2006 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox Television, 24, and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation.

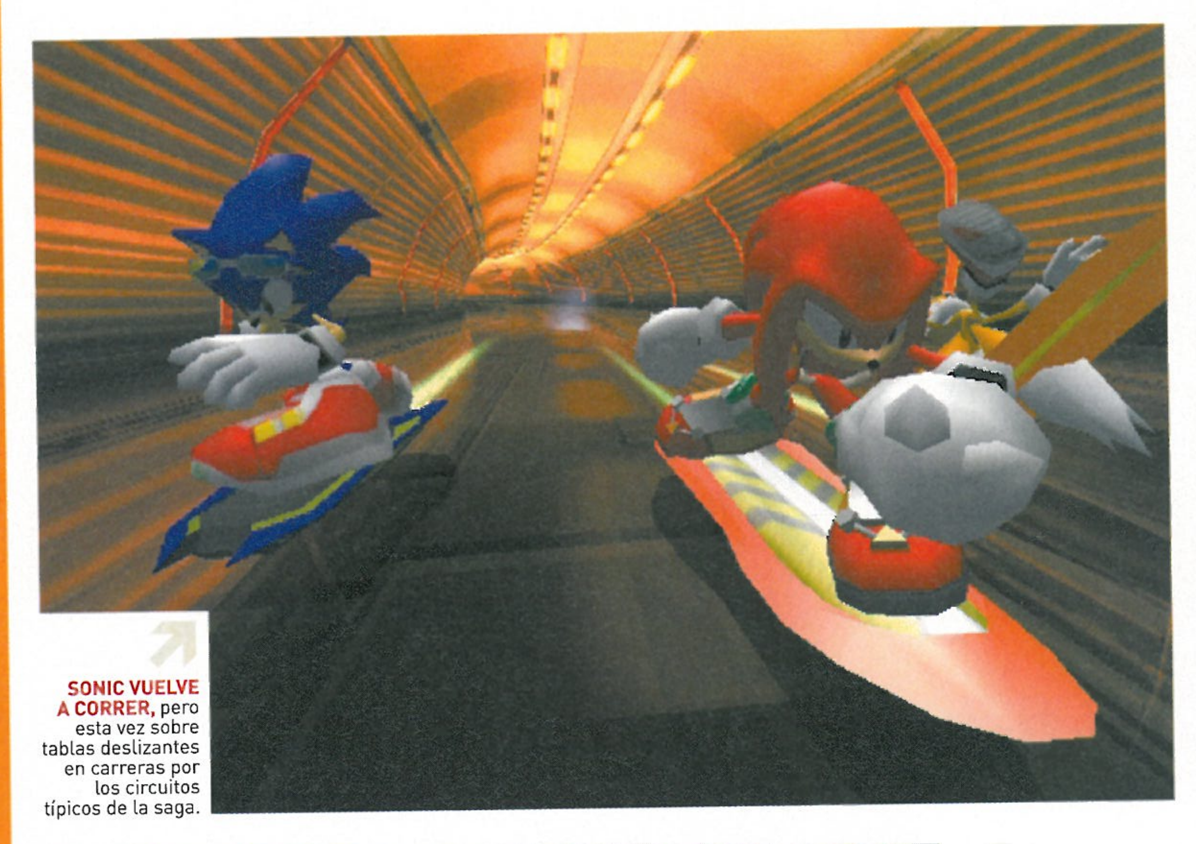
■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



ASÍ NOS DESLIZAMOS

Aprovechar las cualidades propias del personaje y de nuestra tabla deslizante es esencial para poder llegar a meta los primeros:

1. **ELEGIR TABLA CORRECTAMENTE** puede significar ganar o perder una carrera. Hay 6 tablas "oficiales" y varias curiosidades más desbloquables, como una nube o una escoba voladoras.
2. **USAR EL "PIT STOP"** nos sirve para recargar el combustible de nuestra Extreme Gear y así poder meter el turbo en cualquier momento.
3. **TODOS LOS PERSONAJES,** y hay hasta 18 sacados de la saga «Sonic», tienen sus virtudes y sus defectos. Escoger bien antes de cada carrera nos supondrá conseguir unos valiosos segundos de ventaja sobre el resto.



SONIC VUELVE A CORRER, pero esta vez sobre tablas deslizantes en carreras por los circuitos típicos de la saga.

EL MODO PARA CUATRO jugadores es muy adictivo y conseguirá que os "piquéis", aunque el control de las tablas voladoras se hace algo complicado, y la sensación excesiva de velocidad puede llegar a marearnos en algunas ocasiones.

SONIC SE PASA AL LADO "EXTREMO"

SONIC RIDERS

Lo último de Sonic es salvar al mundo montado en algo parecido a una tabla de snowboard. ¡Este puercoespín nunca se detiene!

■ **LA MÁS VALIOSA ESMERALDA DEL CAOS** acaba de aparecer en Chaos City, y cuando Sonic se dispone a recogerla tres misteriosos ladrones, equipados con unas tablas aéreas llamadas Extreme Gears, se la arrebatan enfrente de sus narices. Así comienza la última aventura del erizo azul, en la que nuestra misión es recuperar la joya participando en el EX World Grand Prix, un campeonato de tablas voladoras convocado por Eggman para retar a nuestros héroes. En él hay que aprovechar las cualidades de los 17 personajes (de los cuales 10 están ocultos): la fuerza, la velocidad o la capacidad de volar.

→ **ARAÑAR SEGUNDOS RESULTA ESENCIAL** si queremos llegar a la meta los primeros, y para ello hay que aprovechar bien los atajos alternativos, además del (escaso) turbo de nuestra tabla. En cuanto a las opciones de juego, no os aburriréis, ya que podemos participar en un modo carrera para correr en cualquier circuito, un modo historia en el que seguimos las peripecias del robo, un modo con 80 misiones desbloqueables y uno para cuatro jugadores. La pena es que el apartado técnico no es nada del otro mundo, porque ni los gráficos ni el sonido pasan de aceptables, y el nivel de dificultad no está bien ajustado.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	75
■ SONIDO	74
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	78

Valoración Un juego entretenido y largo, gracias sobre todo a la variedad de competiciones, pero algo confuso, y que técnicamente no llama la atención.

PUNTUACIÓN FINAL 79

Ganador, Mejor RPG del E3

– Game Critics Award, GameSpot, IGN, GameSpy, Xbox Evolved, Console Gold, Daily Game, Games Domain

"Oblivion es, en este momento, el mejor juego que hemos visto en nuestra vida".
– Xbox.com

The Elder Scrolls® IV

OBLIVION

El RPG para la nueva generación

24 MARZO 2006

The Elder Scrolls® IV: Oblivion™ © 2006 Bethesda Softworks LLC, a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Oblivion, los nombres de personajes y lugares de Oblivion, Bethesda Game Studios, Bethesda Softworks, ZeniMax y los logos relacionados son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de ZeniMax Media Inc. en los Estados Unidos y/u otros países. 2K Games y el logo de 2K Games son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, y los logos de Xbox son, bien marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países y son usadas bajo licencia del propietario. Todos los derechos reservados.

GABRIEL PICHOT

■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de abril ■ 3

JUEGO, SET Y PORTÁTIL

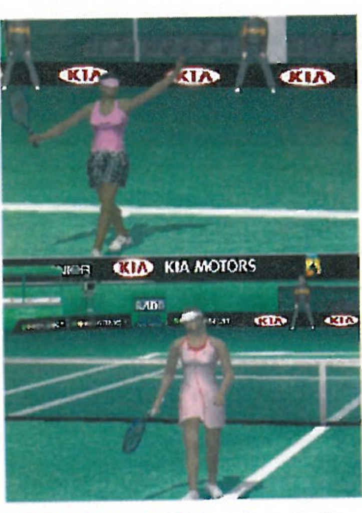
A veces este deporte nos puede tener toda la tarde pegados a la tele, pero con esta versión para DS podemos mejorar nuestro revés un ratito aquí, otro allá... Ya no hay excusa posible.

1. RECORRER EL MUNDO con nuestra raqueta al hombro en busca de nuevos torneos que disputar es nuestra tarea más importante. Así es como podemos subir peldaños en la clasificación.

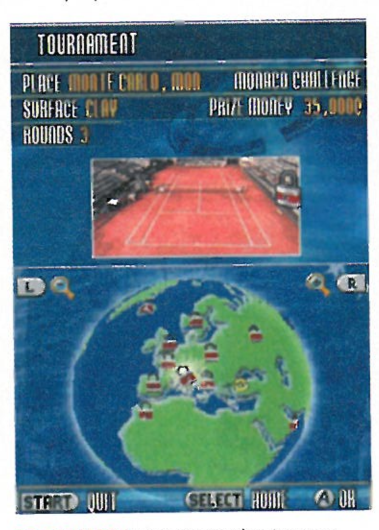
2. LOS ENTRENAMIENTOS plantean divertidos y originales minijuegos, como el "Tres en raya" o el "Simón". Si lo hacemos bien, podremos mejorar las cualidades de nuestro jugador.

3. EN LOS TORNEOS comprobaremos los progresos de nuestro tenista. Al principio los rivales serán de poca monta, pero ya llegarán los "cracks".

LAS MEJORES RAQUETAS del circuito nos retan a que les hagamos sombra. ¿Estáis preparados?



16 TENISTAS REALES son las estrellas del juego, como Williams y Sharapova.



ESTE MAPA nos muestra los torneos que hemos conseguido desbloquear.

LOS GOLPES más arriesgados nos exigen mucha precisión, a través de una barra de fuerza como ésta.

¿CÓMO ANDÁIS DE SAQUE?

TOP SPIN 2

Mirad a ver si lleváis encima a 16 tenistas de talla mundial y otras tantas raquetas, porque este torneo está a puntito de empezar.

YA ESTÁ BIEN DE TANTO PELOTEAR, chavales. Ha llegado el momento de jugar en serio, y ahora podemos hacerlo donde y cuando queramos. Y es que, en su estreno portátil, la saga «Top Spin» conserva muchas de sus virtudes, como los jugadores reales (Federer, Hewitt, Venus Williams...) y su atractivo modo "Carrera", que nos invita a crear un tenista a nuestro gusto y llevarlo pasito a pasito hasta lo más alto de la ATP. Para ello, tendremos que jugar por todo el mundo, y en superficies como la hierba, la tierra batida o el cemento.

ADEMÁS DE PARTICIPAR EN DISTINTOS TORNEOS, en el modo Carrera tenemos que mejorar las cualidades de nuestro jugador mediante divertidos entrenamientos. Al principio el juego parece durillo, pero pronto vemos que somos capaces de golpear la pelota con más fuerza y precisión, y cómo llegamos a bolas que antes parecían imposibles. Además, junto a los golpes básicos, aprendemos a ejecutar golpes más arriesgados, que ponen a prueba nuestros reflejos mediante una barra de fuerza en el momento del golpeo. Y gráficamente el juego raya a buen nivel, salvo ciertas ralentizaciones en momentos puntuales, que quizá expliquen por qué no se incluyen los partidos de dobles.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	85
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	86

Valoración Esta saga ha entrado con buen pie en las portátiles, con su interesante modo Carrera y su plantel de tenistas reales. Un "pero": no le saca partido a la pantalla táctil.

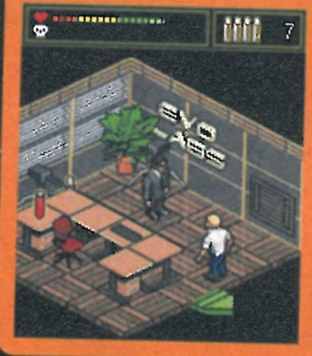
PUNTUACIÓN FINAL 86

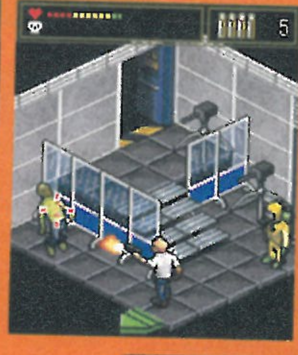
a 1. Aparecen en Europa primeros casos en humanos. Dia 3. Confirmado contagio directo ent

ALERTA MUNDIAL

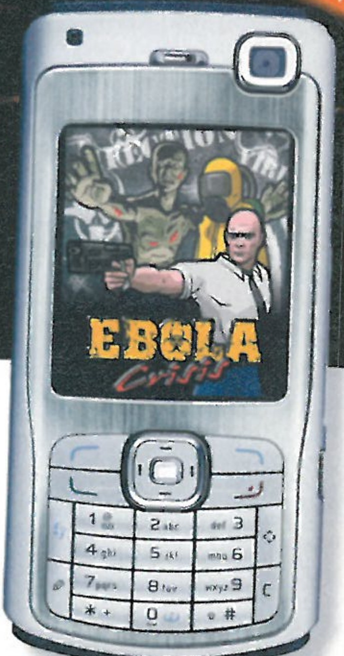
Un nuevo virus amenaza al mundo
¿Quién nos salvará?

VIRUS ALARM





Un magnate corrupto de la industria farmacéutica pretende sintetizar un mortífero virus para extorsionar a los gobiernos. Infíltrate en sus laboratorios en un intento desesperado por salvar a la humanidad. ¿Lo conseguirás?... Tanta acción en tu móvil, que sorprenderá incluso a los jugadores más exigentes.



Bájate ya el juego EBOLA CRISIS a tu Movistar en:
emoción >> Videojuegos >> Ebola Crisis

VIDEOJUEGOS DE VERDAD EN TU MÓVIL

CÓMO DESCARGARTE UN VIDEOJUEGO DESDE TU MOVISTAR

01 Entra en emoción. Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción. 02 Selecciona videojuegos. Una vez dentro de emoción si tienes un terminal compatible podrás seleccionar la carpeta de Videojuegos y entrar. 03 Busca tu juego. Selecciona la categoria Arcade o las últimas novedades y encuentra el videojuego. 04 Descarga tu juego. Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio, se iniciará la descarga que durará entre uno y dos minutos. Ahora podrás jugar desde tu movistar todo lo que quieras y desde donde quieras.
Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de relación con el Cliente movistar al 609 (llamada gratuita).

Precio de la descarga: 3.00 € + IVA. Costes de navegación no incluidos. TOPGAM es una marca registrada propiedad de Gaelco Móviles S.L. © & ™ 2006 Gaelco Móviles S.L. Todos los derechos reservados. Juego válido para la mayoria de terminales java e imode. Más infomación en www.topgam.com

PARTICIPA EN EL SORTEO DE UNA XBOX 360

Más información y bases en:
www.topgam.com

■ ACCIÓN/ROL ■ SQUARE-ENIX ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+

1

2

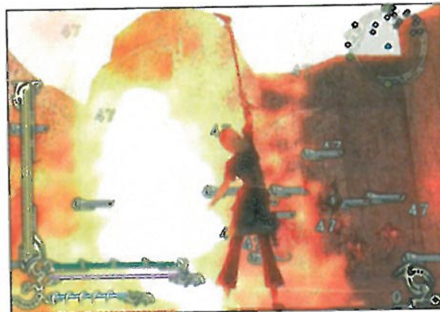
3

UNA MEZCLA INTERESANTE

«Drakengard 2» posee un desarrollo bastante sugerente, sobre todo al principio, pues combina varios elementos propios de los juegos de acción y de los juegos de rol.

1. LOS COMBATES son muy abundantes. Hay que eliminar a montones de enemigos que nos atacan en grupo. Menos mal que podemos emplear nuestro amplio arsenal.
2. LOS INGREDIENTES PROPIOS DE LOS RPG, como conocer a cientos de personajes, la exploración de los decorados o la acumulación de puntos de experiencia añaden un toque de distinción a la aventura.
3. LAS REFRIEGAS AÉREAS son bastante divertidas, y eso a pesar de la densa niebla que cubre los escenarios, que entorpece un tanto la visibilidad.

ESTA AVENTURA tiene un desarrollo bastante variado y un guión muy trabajado, pero por desgracia le falta chispa y un mejor apartado técnico.



PARA ELIMINAR A LOS CIENTOS DE RIVALES que salen a nuestro encuentro tenemos a nuestra disposición una buena cantidad de armas, así como la posibilidad de lanzar poderosos ataques mágicos como el que veis en la pantalla de la derecha. ¡Qué pasada!

DRAGONES Y MAZMORRAS

DRAKENGARD 2

Que no, que el medio de transporte más rápido no es el avión. ¡Los dragones son mucho más manejables y seguros!

EL JOVEN NOWE Y SU DRAGÓN LEGNA protagonizan la segunda parte de la aventura de acción con toques de rol que disfrutamos hace ya un par de años en PS2. El argumento nos sitúa 18 años más tarde, y en él se mezclan desengaños, traiciones, amor y odio de manera ejemplar, hasta destacar como uno de los puntos más atractivos del juego. El desarrollo vuelve a mezclar las peleas multitudinarias al estilo «Dynasty Warriors» con elementos de aventura y RPG, a lo que hay que sumar las interesantes batallas aéreas a lomos de nuestro dragón. Además, a lo largo de la aventura se nos unen nuevos aliados, y podemos alternar su control en cualquier momento.

→ ESTA MECÁNICA ENGANCHA AL PRINCIPIO, pero al cabo de las horas va bajando su interés de manera paulatina debido a que los combates se vuelven demasiado numerosos, bastante simples y no muy vistosos, en parte porque el apartado técnico en general está bastante descuidado, con excepción eso sí de las bonitas escenas CG que salpican el desarrollo.

Pese a esto, el trabajado guión, el carisma de sus personajes y la bonita banda sonora hacen que «Drakengard 2» se convierta en un título recomendable para los seguidores de este género.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	70
SONIDO	85
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	80

Valoración Esta aventura nos ofrece un desarrollo de juego irregular, en el que abundan los momentos interesantes con otros más aburridos. Aun así, el juego entretiene.

PUNTUACIÓN FINAL 79

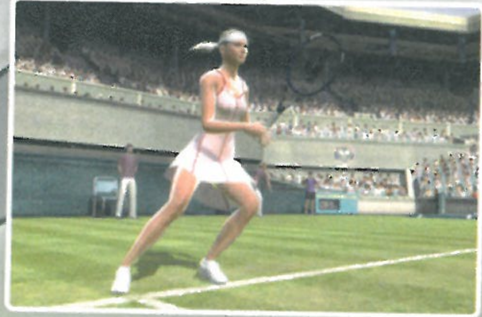
Recomendado por
DUNLOP SPORT

TOP SPIN 2

Con los mejores jugadores del mundo
incluyendo Carlos Moyá, Maria Sharapova, Roger Federer, Venus Williams, Andy Roddick...

Crea y personaliza tus propios jugadores con el sistema Digital Identity™

Hasta 4 jugadores online


Máximo realismo en gráficos y animaciones

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS™

© 2006 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. TOP SPIN, 2K SPORTS, el logo de 2K SPORTS y Take-Two Interactive Software son todas marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, INC. ™, ®, el logo de Game Boy Advance es una marca registrada de Nintendo. © 2001 Nintendo. Nintendo DS es una marca registrada de Nintendo. © 2004 Nintendo. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, los logos de Xbox, y el logo de Xbox Live son todas marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados.

GABRIEL PICHOT

■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 26,95 € (4.484 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

ASÍ ES UN CLUB

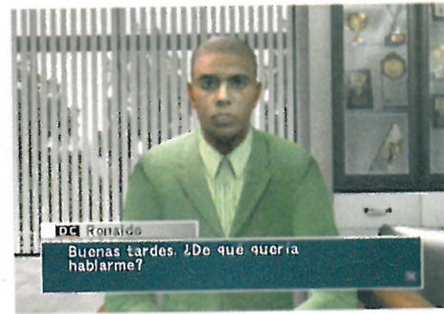
Ya veis, ni siquiera Florentino Pérez ha podido aguantar la presión que se vive dentro de un club de primera fila. Y es que son tantos detalles los que hay que tener en cuenta...

1. ELEGIR NUESTRO EQUIPO de ayudantes es el primer paso para poner los cimientos del equipo: ojeadores de jugadores, asistentes personales... ¡Pero no os baséis sólo en el físico!

2. UN BUEN PLANTEAMIENTO puede valer tres puntos, pero no penséis que basta con elegir entre un 4-4-2 o un 4-3-3, porque habrá muchas más variables a tener en cuenta.

3. DURANTE LOS PARTIDOS podremos cambiar las órdenes que hayamos dado a cada jugador, si vemos que la cosa no marcha bien. Y para tener una visión más completa, contamos con algunas cámaras aéreas como ésta.

FIRMAR POR UN CLUB GRANDE es todo un sueño, pero también conlleva una gran responsabilidad.



LOS PARTIDOS SON MUY REALISTAS, no en vano este juego aprovecha el motor gráfico de «Pro Evolution Soccer». Y además incluye algunos detalles muy originales, como poder reunirnos con el "presi" o los jugadores cuando lo creamos necesario.

MANAGER JOVEN Y SERIO BUSCA...

PRO EVOLUTION MANAGEMENT

Que en esto del fútbol te manden al banquillo no suele ser muy buena señal, pero algunas veces... ¡resulta hasta divertido!

TODOS ESPERANDO PARA EMPEZAR A JUGAR, y el típico pesado se tira media hora configurando la táctica y haciendo cambios en la alineación. ¿Os suena? Pues para que él también pueda satisfacer su vocación, Konami nos trae un título orientado a los aspirantes a entrenador que combina, por un lado, todos los alicientes de convertirnos en el míster de nuestro equipo favorito (con tácticas, fichajes, etc), y por otro, el motor gráfico de «Pro Evolution 5». Eso significa que nos tocará ver los partidos desde la banda mientras dirigimos a nuestros hombres, pero también que podremos disfrutar de un enorme realismo.

PODEMOS ELEGIR ENTRE SEIS LIGAS DISTINTAS, aunque algunas, como la alemana o la inglesa, no tienen la licencia oficial de clubes, pero sí la de jugadores de la FIFPro. Nuestro objetivo es fichar por el club que queramos y cumplir las metas que nos marquen: ganar la Liga, lograr la permanencia, etc. Para ello tenemos que contratar a un equipo de ayudantes, que nos irán asesorando a la hora de planear la táctica de cada partido o de reforzar la plantilla. Y además, podemos "volcar" los datos de nuestro club de «Pro 4» (¡ojo, no del 5!) y usarlo como un equipo más. ¡Suerte míster!

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	92
SONIDO	81
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	83

Valoración Este juego es un buen híbrido entre el realismo de la saga «Pro Evolution» y un simulador de manager al uso, y además tiene un precio de lo más interesante.

PUNTUACIÓN FINAL 84

¡MANTÉN EL EQUILIBRIO!
SONIC RIDERS™
Sonic acepta el reto del Dr. Eggman en el EX World Gran Prix para decidir quién es el mejor a bordo de un Extreme Gear. ¡Compite contra los Babylon Rogues mientras pones a prueba tus habilidades y surcas los aires!
¿QUIÉN NECESITA RUEDAS EN EL AIRE?
LANZAMIENTO: MARZO 2006
7+
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
PlayStation®2
15th SONIC
SONIC TEAM
SEGA®
www.sega.es
SEGA, SEGA logo and Sonic Riders are either registered trademarks or trademarks of SEGA Europe Ltd. © SEGA Europe Ltd 2006. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

SERGIO MARTÍN

■ ACCIÓN / ESTRATEGIA ■ THQ ■ 1-8 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

FORMAS DE "GUERREAR"

«The Outfit» nos propone tres modos de juego distintos, uno para un solo jugador y otros dos más para jugar en compañía. Sin duda, estos dos últimos son los más divertidos.

1. EL MODO CAMPAÑA consta de 12 misiones no demasiado largas, la verdad. Las siete u ocho primeras las podréis completar muy rápidamente, aunque las últimas se las traen.

2. EL MODO ONLINE es el que más engancha y en él pueden entrar hasta ocho jugadores de forma simultánea, para participar en varios tipos de enfrentamiento diferentes.

3. EL MULTIJUGADOR A PANTALLA PARTIDA tampoco está mal, aunque la visibilidad se reduce bastante. Si jugamos en Cooperativo las misiones son más "cachondas" -y las podemos completar en tiempo récord- pero el Duelo sigue siendo más divertido.

DISPAROS, EXPLOSIONES y una pizca de estrategia es lo que nos ofrece este shooter bélico en tercera persona.

LOS VEHÍCULOS que tenemos a nuestra disposición, como jeeps o tanques, nos vienen de maravilla para desplazarnos con más rapidez y dar caña a los molestos rivales.

¡ESTO ES LA GUERRA!

THE OUTFIT

Para ganar la guerra no solo hay que saber disparar, también hay que manejar situaciones con una buena capacidad estratégica.

DE NUEVO LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL sirve como telón de fondo para dar vida a este shooter en tercera persona, que nos permite escoger entre tres soldados del bando aliado, cada uno con sus propias armas. Con ellos debemos superar 12 misiones en las que tenemos que mermar la resistencia nazi, y para ello hay que pasar a controlar sus torres de comunicación, requisar sus depósitos de armas o eliminar sus cuarteles generales. Durante la batalla contamos con la ayuda de un grupo de compañeros controlados por la consola que avanzan junto a nosotros, así como de un completo arsenal.

LA MEZCLA DE ACCIÓN Y UN POCO DE ESTRATEGIA, provocada por la elección del soldado y el papel de nuestros compañeros, aporta dinamismo a la atractiva propuesta de juego, pero tiene defectos importantes, como la falta de variedad en las misiones, un apartado técnico bastante simplón y, sobre todo, una inteligencia artificial descuidada tanto en los rivales como en nuestros acompañantes. Por eso el juego mejora bastante en los modos multijugador online y offline donde todos los soldados son "humanos". Es sin duda lo mejor de un juego que podía haber dado mucho más de sí. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	80
DURACIÓN	84
DIVERSIÓN	79

Valoración El modo multijugador, tanto offline como sobre todo online, es lo más destacado de este título, que no sorprende ni por su desarrollo ni por su descuidado nivel gráfico.

PUNTUACIÓN FINAL 79

¡Visita el castillo de Drácula con Mistery Mansion Pinball!

Envía JUE MMP al 521

ejemplo: JUE MMP al 521

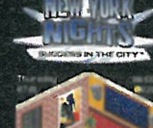
¡Más juegos de Gameloft en Vodafone live!

código: KONG

código: CORONAS

código: LFP2006

código: BLO



código: NYN

código: BROTHERS

código: GT2

Próximamente:

¡El aclamado de juego puzzle!

Envía JUE CÓDIGO al 521

ejemplo: JUE LFP2006 AL 521

o encuéntralos en:

tu Menú: Vodafone live! > Juegos

Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Imp.ind no inc.
Precio de navegación: consultar las tarifas en www.vodafone.es/tarifa.
Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo, Asphalt: Urban GT, 2005 Real Football, New York Nights: Success in the City, [illegible] Age of Glory, Midnight Bowling and Midnight Hold'em Poker are trademarks of Gameloft in the US and/or other countries. © 2005 Marathon - Mystery Animation Inc. [illegible] and all related logos, names and distinctive likenesses are the exclusive property of Marathon Animation. All Rights Reserved. Universal Studios' King Kong movie © Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All Rights Reserved. © 19[illegible] Jordan Mechner. All Rights Reserved. Based on Prince of Persia created by Jordan Mechner. Prince of Persia and Prince of Persia The Two Thrones are trademarks of Jordan Mechner used under license by Gameloft. Brothers In Arms Earned in Blood is a trademark of Gearbox Software and is used under license. Gearbox Software and the Gearbox logo are registered trademarks of Gearbox Software, LLC. Published by Gameloft under license from Ubisoft Entertainment. © 2005 Paramount Pictures and Dreamworks LLC. All Rights Reserved. War of the Worlds Mobile Game published by Gameloft. All manufacturers, cars, motorbikes, names, brands and associated imagery featured in Asphalt: Urban GT 2 are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved.

Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com

■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.147 ptas.) ■ Lanz.: 7 de Abril ■ 3

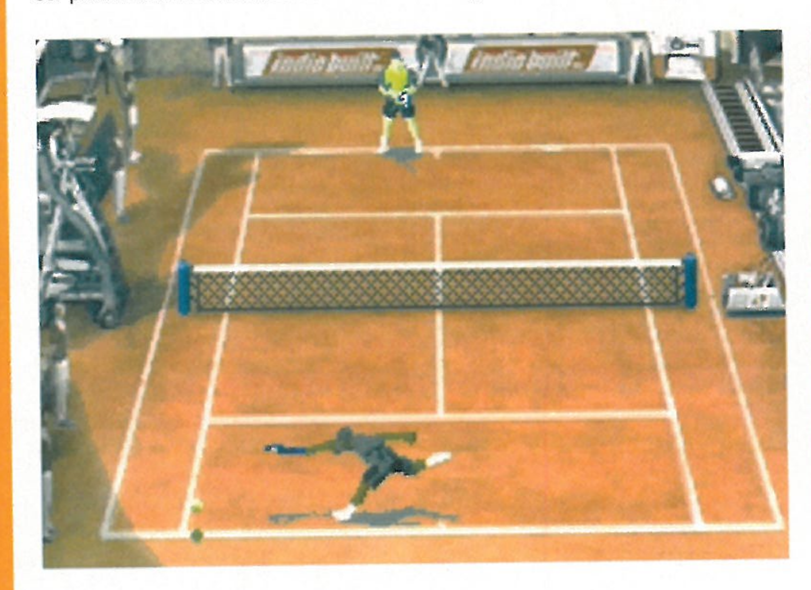
TODO UN MUNDO DE RAQUETAS

En este juego visitaremos los cinco continentes en busca de torneos más y más importantes y de nuevos rivales a los que derrotar. Pero cuidado no nos vayan a parar los pies...

1. **LOS CAMPEONATOS** van desde los regionales hasta los más míticos del Grand Slam. Que podamos llegar a lo más alto sólo depende de lo hábiles que seamos sobre la pista.
2. **LOS RIVALES** son desconocidos y algo flojos al principio, pero pronto veremos cómo empiezan a hacernos sudar la gota gorda. Y si jugamos con alguien de renombre, ya ni hablamos.
3. **NUESTRAS VICTORIAS** supondrán dinero en metálico con el que acceder a nuevos torneos, aunque también podemos ir a la tienda y darnos algún "caprichito" de vez en cuando...

JUGAR CON LOS MEJORES tenistas del mundo no debería de ser problema si nuestra meta es liderar el ránking de la ATP.

LOS MINIJUEGOS nos proponen todo tipo de retos, como repetir una secuencia de sonidos y colores en plan "Simón".



LAS SUPERFICIES cambian según el torneo, pero no influyen en los partidos.

DUELO DE RAQUETAS

TOP SPIN 2

Federer, Sharapova, Roddick... No solo imponen con el nombre, sino que incluso en miniatura hay que sudar lo suyo para ganarles.

■ **EL MEJOR TENIS** se da cita este mes en la "peque" de Nintendo, con la llegada de la saga que tantos éxitos está cosechando en otras consolas. Y esta conversión viene bien cargadita, pues el planteamiento de su modo principal es muy similar al que ya hemos probado en otras versiones de «Top Spin». Creamos un tenista, mejoramos sus cualidades mediante divertidos minijuegos a modo de entrenamiento y, empezando por torneos de poca monta, vamos subiendo peldaños en el ranking mundial hasta llegar a lo más alto. Dicho así suena fácil, ¿no?

→ **EL ESTILO DE ESTA SAGA** se acerca más al arcade que a la simulación, y en el caso de GBA, esto se ha visto acentuado. Y es que, en esta versión, la bola se mueve de un lado a otro de la pista a una velocidad endiablada, de modo que nuestros reflejos se convertirán enseguida en uno de los pilares de nuestro juego. Por supuesto, contamos con varios tipos de golpes (revés, volea, globo...) que tendremos que dominar, pero este título apuesta mucho más por la diversión directa y sin complicaciones que por un tenis más "sesudo" y complejo. Y si encontráis a un colega dispuesto a enfrentarse a vosotros, la diversión se multiplicará por dos. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	87
■ SONIDO	86
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	88

Valoración Tanto el entretenido modo "Carrera" como la intensidad de los partidos hacen de este juego una opción muy divertida para los amantes de los deportes en plan arcade.

PUNTUACIÓN FINAL 87

■ ESTRATEGIA ■ GRYPHONDALE ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento: 30 de marzo ■ 3

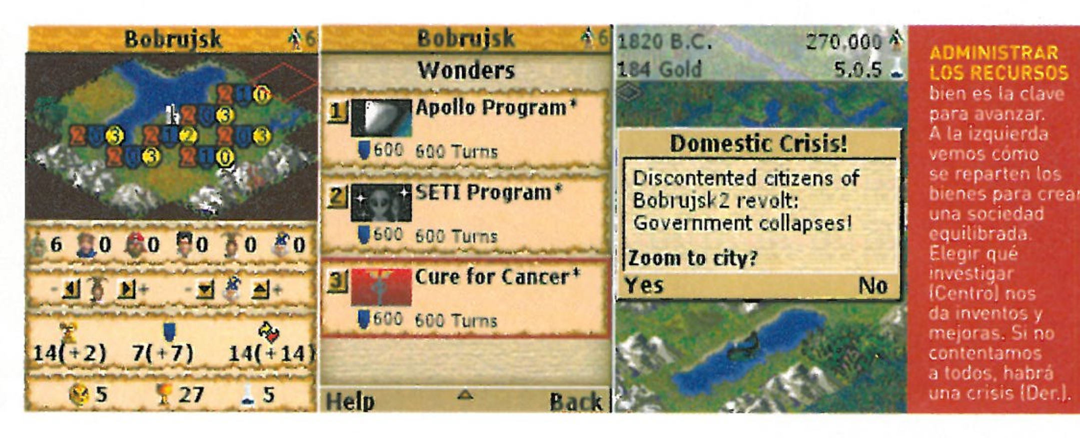
CONOCE A TUS VECINOS

Las relaciones internacionales son muy importantes y hasta llegan a hacerse inevitables si queremos expandirnos por el mapa. Así que nos convertimos en unos buenos embajadores:

1. **LAS NEGOCIACIONES** con los demás países se hacen mediante el ministro de Asuntos Exteriores. Podemos solicitar alianzas o tributos, pero si el enemigo es poderoso, puede no estar dispuesto a cooperar y extorsionarnos.
2. **LA GUERRA** sucede cuando chocan nuestros intereses con los de otra potencia o cuando invadimos territorio ajeno durante mucho tiempo. Para entrar en guerra tenemos que estar seguros de tener unidades militares eficientes. De lo contrario, podríamos perder terreno o hasta ser aniquilados, con lo que se terminaría la partida.

PARA DESPLAZARNOS tenemos unidades de a pie, pero al progresar podremos usar barcos, aviones o helicópteros.

COLONIZAR NUEVOS TERRITORIOS es necesario para tener más recursos naturales y conocer otras civilizaciones.



ADMINISTRAR LOS RECURSOS bien es la clave para avanzar. A la izquierda vemos cómo se reparten los bienes para crear una sociedad equilibrada. Elegir qué investigar (Centro) nos da inventos y mejoras. Si no contentamos a todos, habrá una crisis (Der.).

MI REINO POR ESTE JUEGO

CIVILIZATION

Ya podéis demostrar vuestras dotes de mando para gobernar el mayor imperio de la Historia. ¡Y no hay que ganar elecciones!

MUCHAS CIVILIZACIONES HAN LIDERADO EL MUNDO a lo largo de los siglos, y en esta conversión de un clásico de PC tenemos que dirigir precisamente a alguna de estas potencias. Seleccionamos una de entre las 21 disponibles, que van desde los romanos hasta los hispanos o los sioux, para que pasen de ser un "pueblecito" a un gran imperio. El desarrollo es el típico de estrategia por turnos, y en cada uno desplazamos nuestras unidades y visitamos las ciudades para administrar recursos, variar los impuestos o construir mejoras como presas o templos.

→ CONVERTIRNOS EN LA POTENCIA DOMINANTE es el objetivo final, y para ello es necesario estar a la última en todos los ámbitos: leyes, tecnología, relaciones con otros pueblos... Además, nuestros investigadores harán descubrimientos en las materias que seleccionemos. Al principio sólo podemos crear guerreros y ciudades sencillas, pero a medida que progresamos es posible fabricar aviones, barcos... ¡y hasta programas espaciales! Técnicamente es algo simple, y aunque no tiene multijugador, es un juego amplio en su campaña individual. Y un aviso: si no sabéis inglés, encontraréis mucha dificultad para moveros por sus menús.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	64
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Las posibilidades de cada partida son muy amplias y dan para muchas horas. Si tuviera multijugador y estuviera en castellano, sería un juego de estrategia extraordinario.

PUNTUACIÓN FINAL 85

ROBERTO AJENJO

■ VELOCIDAD ■ SEGA ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+

UNA CHICA MUY EXIGENTE

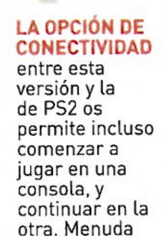
Como ya sucediera en la entrega anterior de la era "moderna" de la saga, el juego cuenta con un modo en el que la rubia que nos acompaña nos pide... diversión:

1. **LAS FASES** deben completarse de la misma manera que en el modo normal, es decir, alcanzado a tiempo los checkpoints, pero los caminos a tomar en cada bifurcación están prefijados.

2. **HAY ZONAS** en cada fase en las que vuestra novia os pedirá que realicéis pruebas de habilidad, como derrapar, conducir por un lado, no chocar, pasar entre dos coches, derribar conos, etc.

3. **AL FINAL DE CADA ZONA** la chica os mostrará lo contenta -o insatisfecha- que se ha quedado con vuestra actuación, y además os dará una determinada cantidad de puntos. Si superáis las pruebas, podréis ir consiguiendo otras novias... ¡y así recorrer todo el país de "costa a costa"!

ESTE DIVERTIDO ARCADE no ofrece complicaciones con el control: todo es correr mucho, derrapar más y desbloquear muchos Ferraris.



LA OPCIÓN DE CONECTIVIDAD entre esta versión y la de PS2 os permite incluso comenzar a jugar en una consola, y continuar en la otra. Menuda pasada, ¿eh?

RUBIAS, FERRARIS Y CONSOLAS

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

No os pellizquéis, porque no estáis soñando: tenéis 12 Ferraris, una rubia al lado, ¡y permiso para hacer el loco en la carretera!

■ EN LAS SALAS RECREATIVAS DE LOS AÑOS 80 causó furor el primer «OutRun», y seguro que los usuarios de entonces hubieran alucinado al saber que algunos años depués iban a poder jugar en una consola portátil a un título como «Outrun 2006: Coast to Coast». Esta versión no desmerece en absoluto a sus "hermanas mayores", pues mantiene las 30 fases, 12 de los modelos reales de cochazos Ferrari (incluyendo el fastuoso F430 y el nuevo Super America), así como toda su calidad gráfica y su sensación de velocidad.

→ LA OFERTA DE JUEGO INCLUYE VARIOS MODOS: el clásico Outrun, que consiste en avanzar de un checkpoint a otro, eligiendo camino en cada bifurcación hasta llegar al final del mapa; el modo Infarto, en el que nuestra novia nos propone misiones de habilidad con el coche mientras avanzamos contrarreloj; un multijugador Wi-Fi para 6 usuarios; ah, y también tiene compatibilidad con PS2 para desbloquear contenido extra.

En lo jugable, tenemos un control sencillo y súper divertido (lo cual no significa que sea sencillo ganar), con derrapes, gran velocidad y novedades como ponernos a rebufo de un rival. Total, una conversión estupenda, a la que sólo le faltan más coches.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	91
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	89

Valoración Todo el encanto de esta inolvidable saga arcade unido a una tecnología de vanguardia dan como resultado un juego de carreras -casi- ideal para una consola portátil.

PUNTUACIÓN FINAL 88

A TU IMAGEN
FONDOSCOLOR

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: WAP20 42816 al 7808

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **WAP20** (espacio) código del fondo o animación elegida al **7808**

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

LOGOS y TONOS — WWW.LOGOSYTONOS.COM

41084 · 36455 · 37489 · 37607 · 39255 · 36215 · 42655 · 45007 (2 llamadas perdidas de Bin Laden) · 45577 (¡Esto para los del Real!) · 45593 · 45639 · 46415

46420 · 46505 · 46509 · 46940 · anim197 · 45600 · 45605 · 35559 · 39095 · 36215 · 41490 · 45578 · 42206

44019 (TENER SEXO CONMIGO MATA... ¡CER) · 46950 (GRACIAS POR NO FUMAR) · 46953 · 46957 · telma · 46509 · 46933 · 46935 · 46936 · 46945 · 46947 · 36170 · anim116 · 46504 · 45534 · 45593

NUEVAS

47067 · 47068 · 47041 · 47042 · 47043 · 47044 · 47045 · 47046 · 41080 · 39074 · 45549 · 45550 · 46948 (Te Amo) · 42782 · 46951

45543 · 45497 · 45596 · 36497 · 36213 · 41272 (PARA SIEMPRE) · 39728 · 36613 · 36326 · 45533 · 46944 · 46945 · 46946 · 46952

JUEGOS JAVA

Envía **JUEGOS62** + espacio + código juego al **7494** o llama al teléfono **806 52 60 83**

Las dos coronas 1457

cod 1180

MONOPOLY TYCOON
Monopoly Tycoon cod 1235

cod 1435

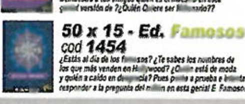
50por15
cod 1836

50x15 - Ed. Musical
cod 1453

50 x 15 - Ed. Famosos
cod 1454

New York Nights
cod 1418

Bubble Gun
cod 1714



Real Football 2005
cod 1419

Power Soccer
cod 1555

Oca
cod 2035

Block Breaker de Luxe
cod 1091

Port Royale 2
cod 1562

Tragacocos
cod 1410

TOP JUEGOS ESPAÑA

2034	Zuma
2074	Sudoku
1438	Lemmings
2036	Parchis
1429	Monopoly
1267	Strip Poker I
1651	ACB
1442	Hundir la flota
2231	Surprise! Jelly
2098	King of Sex City
1563	Solitaire
2080	Sopa de Letras
1263	Invaders
1011	Siberian Strike
1415	Solitario Real
1458	King Kong
2095	Torrente X
1425	Brothers in Arms
1018	Rayman 3
1321	Asphalt:Urban GT
1432	Atari Legends V3
1833	Adidas

POLIFONICOS

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **TONOS94** + espacio + código sonido al **7494** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: TONOS94 85053 al 7494

TOP polis

83737	Dragon Ball Z
84064	Darth Vader M imperial
84207	El Padrino
84937	Kill Bill - Silbido
85529	el último mohicano
86973	Ella y yo
88171	A Audi A4 - I got life
85439	Axel F
85489	Lonely
85508	Pasión de gavilanes
84067	El Exorcista
83739	Final Fantasy
80114	Armageddon
80125	Mortal Kombat
80336	MacGyver
83188	Real Madrid
83299	Sobreviviré
83711	Super Mario 1
82172	Barcelona
84724	El bueno, el malo y el feo

videojuegos

83754	Kingdom Hearts
83731	metal Gear Solid 2
83705	Zelda
83712	Super Mario 2
83732	Mortal Kombat
83750	Super Mario Brothers
83752	Tetris
83738	Metal Gear Solid
83756	Sonic The Hedgehog
83757	Sonic The Hedgehog
83733	Resident Evil 2
83734	Golden eye
83741	Donkey Kong Country
83745	Final Fantasy 6
83746	Final Fight
83720	Super Mario Brothers 3
83730	Gauntlet
83707	Gran Turismo
83708	Resident Evil

nuevos

88641	Es la historia de un amor
88640	Serás aún la misma
88639	Yo no quise dañar tu corazoncito
88638	No quiero verla más
88626	Aida
88228	Si la ves
88209	Que será
88192	7 virgenes
88191	Korsakov
88170	Don
88139	Goodbye my lover
88141	Dime algo bonito
88144	Naughty girl
88146	Break night with colour

disco

86041	Love generation
80093	Equador
84226	Cafe del mar
80153	I Will Survive
85288	Four to the floor
80056	Insomnia
85212	The world is mine
84860	Fly on the wings of love

españolas

85944	Eras tu
85514	Te regalo
85290	La camisa negra
82652	Fiesta Pagana
85504	Soldadito marinero
85302	La tortura
85317	Nada fue un error
82935	Noches de bohemia
85351	Zapatillas
88010	Marta, Sebas, Guille y los demás

himnos

84362	Champions League
82124	Atletico De Madrid
82123	Athletic De Bilbao

CINE TV

84231	Bar coyote
80143	La Pantera rosa
83883	Fraggle Rock
80017	Mision Imposible
84560	Curro Jimenez
80096	Pulp Fiction
85606	Vals de Amelie
84940	Sexo en Nueva York
80108	Benny Hill
80044	Rocky
84759	Gladiator
80025	The Simpsons
83834	La abeja maya
85894	Popcorn - Anuncio Clio
85441	Verano azul
80498	El fantasma de la opera
80194	Dirty Dancing Time of Life
84440	El señor de los anillos
84437	Shin Chan
84692	Rasca y pica
84697	CSI Las Vegas
80074	El equipo A
84233	La historia interminble
85219	Volkswagen Golf
83648	La familia Munster
80131	Buffy Cazavampiros
84660	SWAT - Hombres de Harrelson
80048	El coche fantastico
80014	James Bond
80065	Friends
80043	The Terminator
80082	La Pantera Rosa
80174	Expediente X
83687	This is halloween
83658	Star Wars
84966	24 - Serie TV
84206	Moon river
83838	Negrito del Colacao
83901	Zorba el griego
84999	CSI Miami
80238	Indiana Jones
85974	Hospital central
83645	El Superagente 86
80285	Charlie´s Angels
80091	20th Century Fox
80051	Top Gun
80270	Forest Gump
80729	Conan the Barbarian
83884	El principe de Bel air
85895	Anuncio Siemens
86055	La mascara del Zorro
85461	Everything burns
80209	Los pitufos
80023	Austin Powers
83836	Heidi
83837	Cocacola
82218	Cabaret
82054	Ain´t no mountain high enough
83866	Bajo del mar
80152	Los Picapiedra
80230	Miami Vice
80172	Hawaii Five-O
80606	Nightmare before Christmas
80688	Living Daylights
80704	Eduardo Manostijeras
80428	Blade runner
80810	Greatest American Hero
84268	Embrujadas
84656	Superman
84936	Kill Bill
85083	Aqui no hay quien viva
87286	Anuncio loteria navidad
85528	You never can tell (Pulp Fiction)
85545	Amarte asi - Frijolito
85889	Solo tu encuentras leña
85607	El pajaro loco

SONIDOS REALES

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **POLIS26** + espacio + código sonido al **7808**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] o llama al 806 52 60 87

top sonivoces

77074	Gallo cacareando	
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	
78694	El Luisma	Tono SMS
78869	Gol del Barça	Manolo Lama
77146	Te llama la guardia civil	Chiquito
77223	Formula 1	
77251	Mensajeeeeeeeeeeee	Sms
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77650	Cerco policial	Gracioso

nuevos

79385	Jolie repiración
79386	F1 Alonso
79387	Sainz Pasada
79388	Gasol Pelota rompe cristal
79389	Pedrosa acelerando
79390	Duquesa de Alba

voces de personas

77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77339	Tienes un mensaje nuevoooooo	Divertido
77479	Risa bebe	Divertido
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77386	Que poderio tengo en el coño	Cde Mairena
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
78491	Franco desde la tumba	Franco
77896	Coge el telefono que me llevan preso	gitano
79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas

MUSICA REAL

Para descargar ▶ envía un mensaje con el texto **MUSIC58** + espacio + código sonido al **7808**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] o llama al 806 52 60 87

5375 Hung up MADONNA

4288	Eras tu	Merche
3679	El Padrino	Cine y televisión
3871	Te regalo	Carlos Baute
4381	Love generation	Bob Sinclar
3885	You´re beautiful	James Blunt
4461	Noches de bohemia	Navajita Plateá
3809	Dame veneno	Los Chunguitos
3672	Soy gitano	Camaron de la isla
2180	Moonlight shadow	Mike Oldfield
4286	Como el agua	Camaron de la isla
4365	Rutinas	Chenoa
2620	Hey boy hey girl	Chemical Brothers
2625	Feel	Robbie Williams
4285	La leyenda del tiempo	Camaron de la isla
4390	zapatillas	Shin Chan
2817	Dias de verano	Amaral
3432	Pobre diabla	Don Omar
2790	Traffic	DJ Tiesto
3798	Lonely	Akon
3921	Tripping	Robbie Williams
5447	Imagine	John Lennon
3714	Nada fue un error	Coti
2834	The number of the beast	Iron Maiden
2911	Naci Orishas	Orishas
2176	Enjoy the silence 04	Depeche Mode
4187	Una y otra vez	Antonio Orozco
4462	Apuesta de amor	Camela
4290	No me crees	El Efecto Mariposa
5399	La casa por el tejado	Fito y Fitipaldis
2197	Personal Jesus	Depeche Mode

TAMAGOCHIS PARA MÓVIL

MENUS PARA MOVILES

envía **TEMA8** + espacio + código al **7494**

LLENA TU MÓVIL DE LO QUE + TE GUSTA

Dragones - 2896

Dinosaurios - 5575

Zombies - 3799

Monstruos - 3852

muchos más
3411 Chicas sexy
3413 Lobos
3786 Kamasutra
3759 Vampiros
3759 Coches
2223 Formula 1
2114 Tuning

SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MOVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCION DEL MISMO TIPO QUE SI LO SEA. SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. ¡GARANTIZADO! SOLO TIENES QUE LLAMAR AL 902 01 30 16 DONDE TE CONTESTAREMOS EN PERSONA

PRECIO SMS 1,2 €MEN +IVA PRECIO MAX 80X 1,06 €/MIN RED FIJA 1,357 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO SOLO MAYORES 18 AÑOS. APD CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA. FROGGIE S.L. CIF B-91109454. Si tienes problemas bajando los contenidos compruebe su configuración GPRS y WAP con su operador de telefonía o envía CONFIGURAR al 7494 para que te lo configuramos automáticamente. Si tienes un nokia y quieres quitar el logo de operador de tu pantalla envía BLANCO al 5477. Numero de atencion al cliente 902013016. Nº LIC. SGAERMVBM513/09/3019 Utilizando los servicios de logosytonos, el numero de movil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos (Nº 2050120079 - agencia de protección de datos) cuyo responsable es FROGGIE S.L. ...

CONCURSO
RESIDENT EVIL®
Deadly Silence
¡Diseña a la criatura más TERRORÍFICA!
En las profundidades de Resident Evil Deadly Silence hay ocultas criaturas que nunca habías visto antes.
Da rienda suelta a tu imaginación y mándanos un diseño con la criatura más aterradora que se te ocurra.
MIRA QUÉ PREMIOS:
GANADOR: 1600 €
1er Finalista: 800 €
2º Finalista: 600 €
LAS BASES:
Los concursantes enviarán sus creaciones en papel o cartulina, en un tamaño que no supere el DIN A-3, a la siguiente dirección: Concurso Resident Evil Deadly Silence. Hobby Consolas C/ Los Vascos, 17. 28040-MADRID.
En el caso de que el diseño se realice en formato digital (Photoshop, Ilustrator, etc) el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer España no se compromete a devolver ningún material. Todos los envíos deben ser originales y pertenecer al autor que los envía, y deberán ir acompañados del cupón de participación que se incluye en esta página.
El plazo límite para recibir los diseños terminará el 5 de mayo de 2006
Nintendo y Axel Springer informarán a los 3 ganadores pasada la fecha límite, y sus trabajos serán publicados en un número posterior de Hobby Consolas, para lo cual el autor cede los derechos de forma gratuita a Nintendo y Axel Springer España.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:
NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCION .... CODIGO POSTAL ....
PROVINCIA .... TELEFONO .... EDAD ....
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Y ADEMÁS ...
participa en el sorteo de:
20 Nintendo DS
20 Resident Evil DS

Durante tres meses estamos sorteando las 20 consolas con sus 20 juegos (5 el mes pasado, 5 en abril y 10 en mayo), y en cada uno de ellos tendrás la opción de ganar una consola y un juego si respondes correctamente a nuestra pregunta.

La pregunta de este mes es:
¿CUÁNTAS PERSONAS PUEDEN ENFRENTARSE O COLABORAR CON EL MULTIJUGADOR DE RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE??

Envía un **SMS** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra** **residenthc** seguida de la respuesta correcta y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

BASES DEL CONCURSO

- El concurso tendrá una duración de tres meses, en cada uno de los cuales se realizará una pregunta. Entre los mensajes enviados con la respuesta correcta se sortearán las 20 Nintendo DS y los 20 juegos Resident Evil DS (5 en Marzo, 5 en Abril y 10 en Mayo)
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en el sorteo de este mes: 26 de abril de 2006.

CAPCOM © CAPCOM CO., LTD. 1996, 2006 All rights reserved.

TM, © and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo.

lícación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 14

Pese a las nuevas incorporaciones, por ahora nada hace inmutarse al nuevo rey de la lista de nuestros favoritos.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 15

La preparación de la cuarta entrega de la saga podría devolver a Solid Snake al primer puesto de esta clasificación.

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 11

Poco a poco va ganando terreno esta aventura que llegó sin hacer mucho ruido, pero que nos ha calado hondo.

4 Call of Duty 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 3

Aquí tenéis a uno de los juegos que más enganchados nos tiene de la nueva consola creada por Microsoft.

5 Mario Kart DS
NINTENDO DS

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 2

Si es que no hay quien se aguante; ¡las partidas wi-fi con este título son tan divertidas que no podemos parar!

6 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 3

Esta aventura sigue encantándonos, pero quizá por su corta duración ha bajado rápidamente del puesto tres al seis.

7 Dragon Quest
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: - (!) — MESES EN LISTA: 1

La gran incorporación a la lista de este mes llega desde lo más hondo de las tierras japonesas. ¡Que viva el rol!

8 Pro Evolution Soccer 5
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: - (R) — MESES EN LISTA: 1

Ya sabéis que, en cuanto comienzan los calores, a uno le empieza a apetecer vestirse de corto y echar unos partidos.

9 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 17

Ahora sí que parece que está llegando la hora de que el juego de acción por excelencia empiece a desinflarse.

10 Shenmue II
XBOX, DREAMCAST

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 7

Cómo no, la nostalgia de títulos antiguos sigue haciendo acto de presencia con el favorito de Sergio Martín...

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Virtua Tennis	PSP
5	FIFA 2006	XBOX
6	Mario Kart DS	NDS
7	Forza Motorsport	XBOX
8	Call of Duty 2	XB 360
9	Project Gotham 3	XB 360
10	Black	PS2, XBOX

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Gran Turismo 4	PS2
5	Pro Evolution 5	PS2
6	Dragon Quest	PS2
7	Shadow... Colossus	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Top Spin 2	XB 360

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	God of War	PS2
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Resident Evil 4	GC
7	Dragon Quest	PS2
8	Pro Evolution 5	PS2
9	Animal Crossing WW	DS
10	Shadow... Colossus	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shadow... Colossus	PS2
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Mario Kart DS	NDS
7	Metroid Prime 2	GC
8	God of War	PS2
9	Dragon Quest	PS2
10	Metal G. Twin Snakes	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

El reciente lanzamiento de este título en tierras niponas no ha hecho más que reavivar las ganas de que nos digan cuándo lo tendremos aquí.

2 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

El paso de esta saga de terror a la próxima generación implicará algunos cambios y novedades, como la influencia de la luz del sol, el calor, etc. ¡Pero queremos jugarlo ya!

3 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Kojima nos tiene en ascuas con eso de que Snake va a tener que combatir en campo de batalla, sin lugares seguros para esconderse.

4 Halo 3
XBOX 360

El Jefe Maestro sigue preparando su regreso a la acción y, aunque todavía no hayan salido imágenes oficiales, aquí todos estamos deseando echarles el ojo.

5 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Los retrasos en la fecha de lanzamiento de este esperadísimo juego no hacen que mermen nuestras ganas de que salga a la venta.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 FIFA Street 2

El deporte que más se practica en nuestro país, sin duda alguna, es el balonpié. Y ahora que los mejores "cracks" del mundo nos están enseñando sus habilidades en las calles, seguro que todos estamos intentando imitarles en el barrio.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

SHADOW OF THE COLOSSUS

La valoración de Hobby Consolas (nº 173) fue de 94. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Una experiencia nueva

Isaías Sánchez (Cádiz)

Es el juego que estábamos esperando, una experiencia nueva en una época de secuelas sin fin, una bella historia en un panorama de mafiosos, tuneros y futbolistas, una banda sonora y unos paisajes que te transportan más allá de tu salón. Imprescindible.

VALORACIÓN: 97

@ No me parece imprescindible

Sükür (e-mail)

Es un gran juego, los colosos y combates son impresionantes, pero en realidad no tiene más: pocos vídeos, armas y enemigos, se echa en falta más exploración, llaves, activar palancas, abrir puertas... Es un gran juego, pero no lo considero imprescindible.

VALORACIÓN: 90

@ Da pena que sea tan corto

Oliver Kinchella (e-mail)

Un juego increíble, un mapeado enorme, un entorno que no podréis dejar de contemplar. Los colosos os dejan boquiabiertos, y acabar con ellos es muy entretenido, aunque los primeros son algo fáciles. Sólo da pena que resulte tan corto, entre 8 y 10 horas.

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
EL PADRINO
¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

1. Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 6 (sube) — Meses en lista: 46
Con la de votos que dais a este título, seguro que a todos os parece el mejor juego de rol por turnos de la historia.

2. Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 8 (sube) — Meses en lista: 10
Este mes la saga de rol de Square ha copado la primera fila de la lista... pero es que Tidus y Cloud son pesos pesados.

3. Resident Evil 4 — PS2, GC
Posición anterior: 1 (baja) — Meses en lista: 7
El terror alcanzó su máxima expresión con esta obra maestra, que para mayor regocijo estaba ambientada en España.

4. Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 3 (baja) — Meses en lista: 6
La supervivencia siempre ha sido una virtud de Snake, pero en esta tercera entrega demostró que es un maestro.

5. Tekken 5 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 4 (baja) — Meses en lista: 3
Juegos de tanta calidad cómo el de esta saga nunca deberían faltar en la colección de ningún buen consolero.

6. GTA: San Andreas — PS2, XBOX
Posición anterior: 2 (baja) — Meses en lista: 3
Estamos seguros que este pequeño bajón de CJ no va a significar su caída: "Bicho malo nunca muere..."

7. Metal Gear Solid — PLAYSTATION
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
La leyenda vuelve, y nuestros lectores siguen incluyendo la primera aventura de Snake entre los mejores títulos.

8. Pro Evolution Soccer 5 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 5 (baja) — Meses en lista: 3
La temporada futbolera se acerca ya a su recta final, con todo tan emocionante, que uno no puede soltar la consola.

9. Gran Turismo 4 — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 7 (baja) — Meses en lista: 3
Ya hace bastante que salió este simulador, y aún esperamos la llegada de su sucesor, pero nadie deja de jugarlo, ¿eh?

10. Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
R — Posición anterior: - — Meses en lista: 1
Después de un atípico mes en el que Link salió de la lista, aquí vuelve con algo de timidez, en el último lugar.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Dead or Alive 4		Urban Reign	
HC	Completo y muy recomendable, si bien no aporta nuevas ideas.	85	Bastante entretenido, y accesible a todos gracias a su intuitivo control.	80
GamePro	Los entornos son de los mejores que se hayan visto nunca en lucha.	100	Una mezcla que parece más un aperitivo que el plato principal.	60
IGN.com	Los personajes más complicados son ahora todavía más poderosos.	90	Su sistema está bien un fin de semana, pero esperábamos más.	66
GameZone	Con él, no te quedarás sin cosas nuevas por hacer fácilmente.	93	Un nuevo juego para la lista de los títulos que acabaremos olvidando.	61

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA DEPORTISTAS CALLEJEROS

PS2, Xbox, GC

PS2, 360, Xbox, GC
2 Tony Hawk Am. Wasteland
Cualquiera puede hacer las acrobacias de estos chicos... ¡Lo difícil es caer con los pies!

PS2, Xbox
3 Marc Ecko's Gettin' Up
Nadie diría que para dedicarse a hacer graffities por las calles hubiera que estar tan en forma.

PS2, Xbox, Gc
4 NBA Street Vol. 3
No es que no sepamos hacer esas cosas en nuestras calles, ¡es solo que nos falta altura!

PlayStation 2
5 Formula One 05
Para que luego digan que la F1 es un deporte elitista... ¡si corren en las calles de Mónaco!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

(Nuevo) NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

→ PLAYSTATION 2

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Pro Evol. Manag. (Nuevo)	84
4 FIFA Street €	82
5 Esto es Fútbol 2005 €	81

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X €	96
2 Dragon Quest (Nuevo)	95
3 Final Fantasy X-2 €	94
4 La Tercera Edad €	90
5 Kingdom Hearts €	90

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5 €	90
4 Sega Superstars €	87
5 EyeToy: Kinetic	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty €	94
3 Black	93
4 Killzone €	93
5 M. Honor Rising Sun €	92

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II €	94
4 Tekken 4 €	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3 €	88
5 Sonic Mega Co. Plus €	82

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la... €	86
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005 €	94
5 Midnight Club 3 DUB €	93

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash C. Tennis 2 €	87

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3 €	97
2 GTA: San Andreas €	97
3 Metal Gear Solid 2 €	96
4 Splinter Cell 3 C.T. €	95
5 God of War €	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 2 €	94
10 Jak 3 €	93

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

DRAGON QUEST

Los aficionados al mundo del rol pueden estar muy contentos, porque por fin se ha conseguido que llegue esta legendaria saga a nuestras PS2, lo que supone un golpe de aire fresco a un género que llevaba muchos años copado en solitario por los «Final Fantasy». Y es que a este título no le falta de nada: un argumento interesante, buenos gráficos, combates, conversaciones y unas buenas dosis de simpático humor. Vamos, que os podéis preparar para pasar un buen número de semanas enganchados al mando...

Para salirse del "lado de la ley"

DRIVER PARALLEL LINES

Se acabó eso de infiltrarse en la mafia para cazar a un criminal. En la última entrega de esta saga encarnamos a un joven delincuente que se dedica a hacer "encarguitos" para la mafia de Nueva York... y acaba convirtiéndose en el verdugo de todos ellos.

Para compensar fracasos ligueros

PRO EVOLUTION SOCCER MANAG.

Si estáis hartos porque vuestro equipo favorito está eliminado, o va a bajar a segunda, o lo que sea, este es el juego ideal para coger las "riendas" y llevarle hasta el puesto que se merece. ¡Lo malo es que no cobraréis tanto como los de verdad!

→ XBOX 360

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 No disponible	
3 No disponible	

Rol	Puntuación
1 Oblivion (Nuevo)	93
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Quake IV	83

Lucha	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge (Nuevo)	88

Deportivos	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2 (Nuevo)	86

Aventura/Acción	Puntuación
1 Kameo	90
2 Condemned	86
3 Gun	85
4 The Outfit (Nuevo)	79
5 No disponible	
6 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- CONDEMNED
- DEAD OR ALIVE 4
- FIFA 06: R. TO THE W. CUP
- FIGHT NIGHT 3
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3

El juego del mes

OBLIVION

El sucesor de «Morrowind» de Xbox continúa con una línea de juego de rol profundo, con enormes posibilidades y un apartado gráfico inmenso, del que podréis disfrutar durante horas y horas. Desde luego, una excelente forma de sacarle partido a una consola recién comprada.

PRODUCTOS DE 2ª MANO
MÁXIMA GARANTÍA DE CALIDAD

SAVE THE PLANET
DAILY PRICE
Compra-Venta
al mejor precio diario
SAVE YOUR MONEY

CÁMBIATE DE LADO
EN DAILY PRICE PUEDES COMPRAR
O VENDER TUS VIDEOJUEGOS

TE OFRECEMOS EL MEJOR PRECIO DEL MERCADO
TANTO EN LA COMPRA COMO EN LA VENTA DE TUS TÍTULOS
FAVORITOS, CON MANUAL Y GARANTÍA.
SEGUIMOS SIENDO ÚNICOS.

WWW.DAILY-PRICE.ES

CD'S
DVD'S
VIDEOJUEGOS

Los juegos más destacados del momento.

(!) NUEVO · (€) PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS

Aventura/Acción

		Puntuación
1	Resident Evil DS (!)	90
2	Castlevania	86
3	Viewtiful Joe D.T.	86
4	Splinter Cell C.T.	82
5	Another Code	80
6	Goldeneye	75

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	85
2	No disponible	
3	No disponible	

Shoot'em up

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario 64 DS	93
2	Kirby: Power Paint.	89
3	Rayman DS	83

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart DS	94
2	NFS Underground 2	84
3	Ridge Racer DS	82

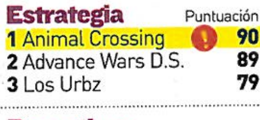
Rol

		Puntuación
1	Mario & Luigi	90
2	No disponible	
3	No disponible	

Lucha

		Puntuación
1	Dragon Ball Z S.W.	85
2	No disponible	
3	No disponible	

Estrategia



		Puntuación
1	Animal Crossing (!)	90
2	Advance Wars D.S.	89
3	Los Urbz	79

Deportivos

		Puntuación
1	Touch Golf	86
2	Top Spin 2 (!)	86
3	Pokémon Dash	72

Varios

		Puntuación
1	Meteos	91
2	Nintendogs	90
3	The Rub Rabbits	88

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI
- METEOS
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

El juego del mes

RESIDENT EVIL DS

¡Para que luego digan que la pequeña DS no es capaz de crear grandes aventuras para adultos! Aquí tenéis una estupenda conversión del clásico de 32 bits, con todas sus opciones y hasta varias novedades, como el uso del stylus y el micrófono en el juego.

PSP

Aventura/Acción

		Puntuación
1	GTA: Liberty City St.	96
2	Pursuit Force	86
3	SW Battlefront II	85
4	Spider-Man 2	80
5	Dead to Rights	75
6	No disponible	

Fútbol

		Puntuación
1	Pro Evol. Soccer 5	90
2	FIFA 06	86
3	FIFA Street	81

Shoot'em up

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Plataformas

		Puntuación
1	No disponible	
2	No disponible	
3	No disponible	

Velocidad

		Puntuación
1	Burnout Legends	89
2	Wipeout Pure	89
3	OutRun 2006 (!)	88

Rol

		Puntuación
1	Tales of Eternia	87
2	No disponible	
3	No disponible	

Lucha

		Puntuación
1	SF Alpha 3 Max	90
2	Darkstalkers Chron.	81
3	No disponible	

Estrategia

		Puntuación
1	Metal Gear Acid	86
2	Worms (!)	80
3	El Señor de los Anillos	76

Deportivos

		Puntuación
1	Virtua Tennis World T.	90
2	Everybody's Golf	87
3	NBA Street Showdown	83

Varios

		Puntuación
1	Ape Academy	81
2	No disponible	
3	No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

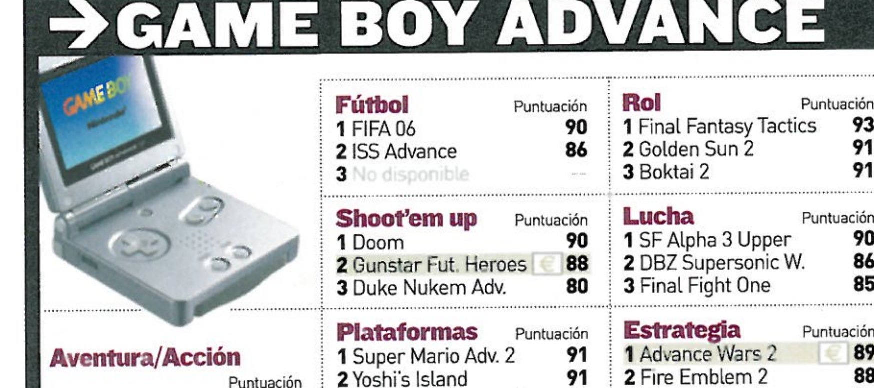
- BURNOUT LEGENDS
- COLIN MCRAE 2005
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- TALES OF ETERNIA
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Pocos juegos de velocidad lograrán haceros disfrutar tanto en una partida con una portátil, como esta secuela del legendario arcade «OutRun». Y como además tiene opción wi-fi... ¡podéis echar unas carreras en red con un Ferrari junto a vuestros colegas!

GAME BOY ADVANCE



Aventura/Acción

		Puntuación
1	Zelda	96
2	Zelda: The M. Cap	95
3	Metroid Zero Mission	93
4	Metroid Fusion	92
5	Shining Force	92
6	Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol

		Puntuación
1	FIFA 06	90
2	ISS Advance	86
3	No disponible	--

Shoot'em up

		Puntuación
1	Doom	90
2	Gunstar Fut. Heroes (€)	88
3	Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

		Puntuación
1	Super Mario Adv. 2	91
2	Yoshi's Island	91
3	Donkey K. Country 2	90

Velocidad

		Puntuación
1	Mario Kart S. Circuit	95
2	F-Zero GP Legend	90
3	NFS Most Wanted	89

Rol

		Puntuación
1	Final Fantasy Tactics	93
2	Golden Sun 2	91
3	Boktai 2	91

Lucha

		Puntuación
1	SF Alpha 3 Upper	90
2	DBZ Supersonic W.	86
3	Final Fight One	85

Estrategia

		Puntuación
1	Advance Wars 2 (€)	89
2	Fire Emblem 2	88
3	Mario vs Donkey	85

Deportivos

		Puntuación
1	Mario Power Tennis	92
2	Mario Golf	89
3	Top Spin 2 (!)	87

Varios

		Puntuación
1	Tony Hawk 3	85
2	ChuChu Rocket!	85
3	Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

TOP SPIN 2

Ahora ya podéis darles una lección a los jugadores de la selección española de la Copa Davis, para que todo el mundo se entere de cómo nos las gastamos con una raqueta en la mano. No en vano tenemos una de las mejores conversiones para Game Boy Advance de un juego de tenis...

SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS AHORA

10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

- Llama ahora por TELÉFONO
  902 540 777
  De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
  Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
- Envía CUPÓN por correo
  HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
  20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
- Envía cupón por FAX 902 540 111
- E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
- INTERNET
  www.suscripciones-hobbyconsolas.com

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

HOBBY CONSOLAS

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente ENTIDAD | AGENCIA | DC | Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**
NÚMERO **CADUCIDAD** /

Nombre/ Apellidos..Fecha de Nacimiento.............................. Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible).................. Localidad.................. Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

- De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 — 95
2 Pro Evol. Soccer 5 — 95
3 Champ. League 2005 — 92

Shoot'em up — Puntuación
1 Halo 2 € — 96
2 Half-Life 2 — 95
3 Doom 3 € — 95

Plataformas — Puntuación
1 Conker Live & Rel. € — 85
2 Blinx 2 € — 85
3 Rayman 3 — 85

Velocidad — Puntuación
1 Forza Motorsport — 94
2 Need for Speed MW — 94
3 Burnout Revenge — 94

Rol — Puntuación
1 Jade Empire — 94
2 Fable — 94
3 Caballeros de la A... — 93

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 Capcom Fight. Jam — 85

Estrategia — Puntuación
1 Full Spect. Warrior — 92
2 Commandos 2 — 92
3 Los Sims 2 — 86

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 06 — 93
2 Top Spin — 92
3 NBA Street Vol. 3 — 88

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 € — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Jet Set Radio Future — 78

Aventura/Acción — Puntuación
1 GTA: San Andreas € — 97
2 GTA: Pack Doble — 95
3 Splinter Cell 3 C.T. € — 95
4 Splinter Cell 2 P.T. € — 94
5 MGS 2 Substance — 94
6 Ninja Gaiden € — 94

Imprescindibles por orden alfabético
- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

COMMANDOS: STRIKE FORCE

Aunque el género de los shooters subjetivos es uno de los más prolíficos y de mayor calidad del catálogo de esta consola, esta propuesta "made in Spain" le aporta un toque estratégico muy atractivo. Además esta versión es mejor que la de PlayStation 2.

GAMECUBE

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 06 — 95
3 Champ. League 2005 — 92
3 ISS 3 — 87

Shoot'em up — Puntuación
1 Star W. Rebel Strike — 95
2 Call of Duty € — 94
3 Star Wars Rogue Leader — 93

Plataformas — Puntuación
1 S. Mario Sunshine — 95
2 Rayman 3 — 85
3 Sonic Adventure 2 — 85

Velocidad — Puntuación
1 Need for Speed MW — 94
2 Mario Kart D. Dash!! — 92
3 F-Zero GX € — 90

Rol — Puntuación
1 Zelda: Wind Waker — 95
2 Baten Kaitos — 93
3 FF: Crystal Chronicles — 90

Lucha — Puntuación
1 Soul Calibur II — 94
2 Mortal Kombat Dec. — 91
3 S. Smash Bros. M. € — 89

Estrategia — Puntuación
1 Pikmin 2 — 90
2 Animal Crossing — 90
3 Los Sims 2 — 86

Deportivos — Puntuación
1 NBA Live 06 — 93
2 NBA 2k3 — 89
3 NBA Street 2 — 88

Varios — Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 — 92
2 Aggressive Inline Skat. — 90
3 Mario Party 7 — 86

Aventura/Acción — Puntuación
1 Metroid Prime 2 — 97
2 Metroid Prime — 97
3 Resident Evil 4 — 95
4 Splinter Cell 3 C.T. — 95
5 MGS: Twin Snakes — 94
6 Prince of Persia 3 — 94

Imprescindibles por orden alfabético
- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

SONIC RIDERS

Si Mario es un aficionado a realizar todo tipo de "trabajos", Sonic no se queda atrás: ahora le ha dado por coger una "tabla aérea", y ponerse a hacer espectaculares carreras con sus amigos. Velocidad, anillos, saltos... todos los ingredientes de los juegos de Sonic están presentes.

N·GAGE

Fútbol — Puntuación
1 FIFA 2005 — 92
2 Marcel Desailly — 85
3 No disponible

Shoot'em up — Puntuación
1 Ghost Recon — 89
2 Call of Duty — 87
3 Ashen — 76

Plataformas — Puntuación
1 Sonic N € — 83
2 Rayman 3 € — 80
3 Super Monkey Ball — 72

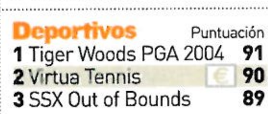
Velocidad — Puntuación
1 Asphalt 2 — 92
2 Colin McRae 2005 — 89
3 Crash Nitro Kart — 85

Rol — Puntuación
1 The Roots — 83
2 Pocket Kingdom — 78
3 Xanadu Next — 77

Lucha — Puntuación
1 One — 88
2 King of Fighters Extr. — 86
3 WWE Aftershock — 78

Estrategia — Puntuación
1 Pathway to Glory 2 — 93
2 Pathway to Glory — 91
3 Warhammer 40.000 — 91

Deportivos — Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004 — 91
2 Virtua Tennis € — 90
3 SSX Out of Bounds — 89



Varios — Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. € — 85
2 Puyo Pop — 81
3 Worms World Party — 78

Aventura/Acción — Puntuación
1 Splinter Cell C.T. € — 89
2 Tomb Raider € — 87
3 Requiem of Hell — 85
4 X-Men Legends — 84
5 Spider-Man 2 — 80
6 No disponible

Imprescindibles por orden alfabético
- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

CIVILIZATION

La portátil de Nokia sigue en su línea de juegos de estrategia con la conversión de uno de los grandes clásicos de la historia del PC, en el que podremos controlar los designios de cualquiera de las 21 potencias disponibles, y llevarlas desde el anonimato hasta la dominación de la humanidad.

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio

PACKS

GAME BOY micro

109,95 €

+ BUSCANDO A NEMO
+ NEMO: LA AVENTURA CONTINÚA

EXCLUSIVA

AHORRA 10€

XBOX 360

EXCLUSIVA

AHORRA 30€ NOVEDAD

+ GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER

439,95 €

PARA XBOX 360 CORE SYSTEM 339,95 €

AHORRA 25€

+ THE ELDER SCROLLS IV:OBLIVION

439,95 €

PARA XBOX 360 CORE SYSTEM 339,95 €

AHORRA 35€

+ OUTFIT

429,95 €

PARA XBOX 360 CORE SYSTEM 329,95 €

PSP VALUE PACK + F1 GRAND PRIX

AHORRA 50€

249,95 €

PSP VALUE PACK + MEDIEVIL

AHORRA 50€

249,95 €

PSP BÁSICA*

NOVEDAD

199,95 €

* Incluye consola y fuente de alimentación

PSTWO + DRIVER PARALLEL LINES

AHORRA 30€

179,95 €

EXCLUSIVA

COMMANDOS STRIKE FORCE + CAMISETA

Promoción limitada a 2000 uds

GRATIS

DRIVER PARALLEL LINES + RADIO

Promoción limitada a 800 uds

RESERVA DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI +BARAJA

Promoción limitada a 1000 uds

GRATIS

Lanzamiento 10/04/06

EL PADRINO EDICIÓN LIMITADA

Incluye:
- Mapa detallado de NY.
- Videos estrategia del juego.
- Más de 40 min. de documentales.

Limitada a 3500 uds

VENTA EXCLUSIVA

69,95 €

SPLINTER CELL: ESSENTIALS + CAMISETA

Promoción limitada a 1000 uds

GRATIS

RESERVA SOCOM y HEADSET + FUNDA RÍGIDA PSP

Promoción limitada a 500 uds

GRATIS

Lanzamiento 19/04/06

RESERVA TOMB RAIDER: LEGENDS +CAMISETA

Promoción limitada a 1500 uds

GRATIS

Lanzamiento 07/04/06

DRIVER PARALLEL LINES EDICIÓN LIMITADA

INCLUYE:
- Caja metálica
- Banda sonora

Promoción limitada a 2000 uds

VENTA EXCLUSIVA

64,95 €

Lanzamiento 17/03/06

GAUNTLET: SEVEN SORROWS + BARAJA MAGIC

Promoción limitada a 500 uds

GRATIS

GETTING UP COLLECTOR'S EDITION

Incluye: Camiseta, Pin, Cuelga Móviles, Pegatinas

Promoción limitada a 1000 uds

TAITO LEGENDS 2 + CAMISETA

Promoción limitada a 500 uds

GRATIS

G1 JOCKEY 4 + ACCESORIO RIENDAS

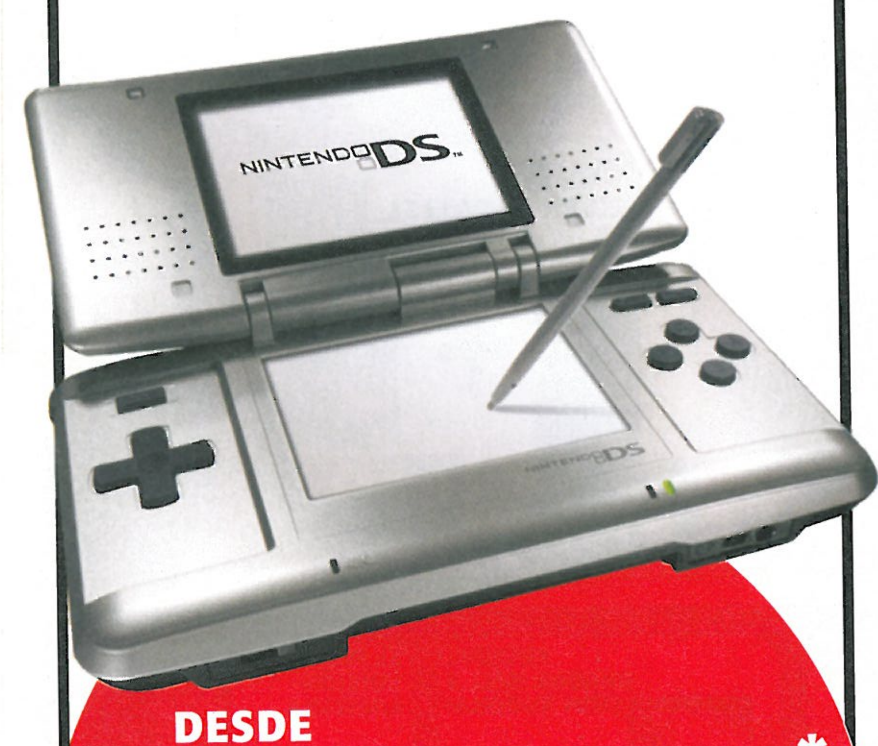
Promoción limitada a 400 uds

RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

mociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
ios válidos y vigentes del 1 al 30 de ABRIL.
uestos incluidos

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 www.game.es

Servicio a domicilio



DESDE

59€ *

* SI NOS TRAES TU GAME BOY ADVANCE SP Y 2 JUEGOS DE GBA

CONSULTA LA LISTA DE JUEGOS EN TU TIENDA HABITUAL

La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD)**.

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

NUEVAS TIENDAS

BADAJOZ

C.C. CONQUISTADORES
AVDA. DE ELVAS, S/N
BADAJOZ

BARCELONA
S. Adrià de Besòs

C.C. ALCAMPO SAN ADRIÁN
AV. DE LA PLAYA, S/N
SANT ADRIÀ DE BESÒS

MADRID
Moratalaz

C.C. ALCAMPO
C. DE VINATEROS, S/N
MORATALAZ

MADRID
Rivas Vaciamadrid

C.C. PARQUE RIVAS
AV. DE LA TÉCNICA, S/N
Pº IND. SANTA ANA
RIVAS VACIAMADRID

VALENCIA
Gandía

C.C. LA VITAL
CAMÍ DE LA TORRE DELS PARES S/N
GANDÍA

PRÓXIMAS APERTURAS

ASTURIAS
El Entrego

C.C. ALCAMPO VALLE NALÓN
CTRA. AS-17 Km. 47
EL ENTREGO

MADRID

C.C. PLENILUNIO
G. EISENHOWER, S/N
MADRID

ZARAGOZA

C.C. ALCAMPO
LOS ENLACES
CTRA DE MADRID, Km315,2
ZARAGOZA

ANDALUCÍA		
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 260 643
Castilleja de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 675 223
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
ASTURIAS		
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
BALEARES		
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
Palma de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
CANARIAS		
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
CASTILLA-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 248
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Figueres	C/ Morerla, 10	✆972 675 256
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Sant Adrià de Besòs	C.C. Alcampo S. Adrián	
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
COMUNIDAD VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Alicante	C.C. Gran Vía	✆965 249 242
Alicante	C.C. Puerta de Alicante	✆965 114 186
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Elche	C.C. Aljup	✆966 675 373
Elche	C/ Cristóbal Sanz, 29	✆965 467 959
Gandía	C.C. La Vital	
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	✆965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 626
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Santiago de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
Alcalá de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 613 880
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 791
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 211
Getafe	C/ Madrid, 27 Posterior	✆916 813 538
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	
Moratalaz	C.C. Alcampo	
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Pozuelo	Ctra. Húmera, 87 Portal 11	✆917 990 165
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	
S. Sebastián de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 494
MURCIA		
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535

CENTRO MAIL

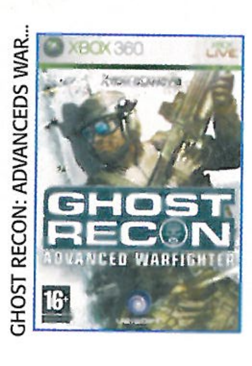
SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

GAME

EL PADRINO

COMMANDOS STRIKE FORCE

GHOST RECON: ADVANCEDS WAR...



SPLINTER CELL ESSENTIALS

LEMMINGS

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

DRIVER PARALLEL LINES

ICE AGE 2: EL DESHIELO

RESIDENT EVIL

TALES OF PHANTASIA

SUPER OFERTAS

PlayStation 2

TENCHU FATAL SHADOWS

P. JACKSON'S: KING KONG

R. EVIL: OUTBREAK 2

RESIDEN EVIL 4

SHADOW THE HEDGEHOG

MATRIX: PATH OF NEO

SPIDER-MAN 2

ULTIMATE SPIDER-MAN

BURNOUT REVENGE
22,90 €

GUN
NUEVO PRECIO
39,95 €

GTA: SAN ANDREAS

TRUE CRIME: NY CITY
NUEVO PRECIO
44,95 €

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de abril.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MEJORA TU CONSOLA

Memoria profesional

- **Nombre:** M. Stick PRO Duo 2 GB
- **Compañía:** PSP ■ **Consola:** DS
- **Precio:** 140 € (23.294 ptas.)

Sony ha lanzado los PRO Duo de 2 gigas de memoria Flash. La tasa máxima de transferencia es de 160 Mb por segundo y la mínima de escritura es de 15 Mb. Y lo mejor es que sigue siendo tan pequeño y funcional como siempre. Aunque claro, el precio por ahora es bastante alto.

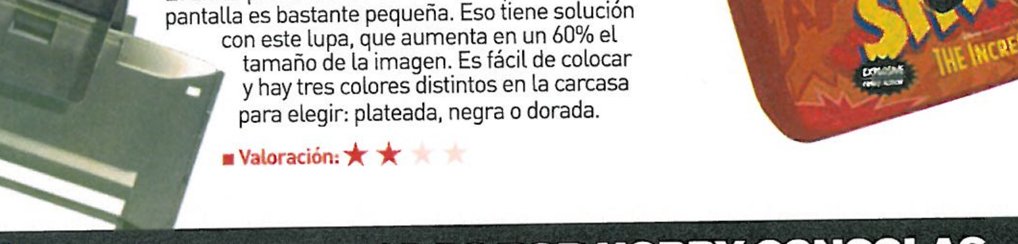
Valoración: ★★★

Tu portátil, en la tele

- **Nombre:** PSP TV Adaptor
- **Compañía:** Blaze
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 89,95 € (14.966 ptas.)

Con este adaptador podéis conectar PSP a cualquier tipo de televisor para ver las imágenes en pantalla grande. Tiene reguladores de brillo y contraste y de enfoque. El problema es que el adaptador es muy aparatoso y la imagen queda pobre.

Valoración: ★



Una micro muy grande

- **Nombre:** Power Magnifier Lens
- **Compañía:** Dragon
- **Consola:** GB Micro ■ **Precio:** 10,95 € (1.822 ptas.)

El único problema de GB Micro es que la pantalla es bastante pequeña. Eso tiene solución con este lupa, que aumenta en un 60% el tamaño de la imagen. Es fácil de colocar y hay tres colores distintos en la carcasa para elegir: plateada, negra o dorada.

Valoración: ★★

Llévate a tu héroe

- **Nombre:** Maletín Los Increíbles
- **Compañía:** Indeca
- **Consola:** PS2, PSTwo
- **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Indeca lanza un maletín con la imagen de Mr. Increíble que sirve para guardar la consola de sobremesa. También hay maletines del Madrid, el Barça y el Athletic.

Valoración: ★★

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE. El volante más real. 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	SCORPION 2. Para tv de 100 Hz. 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2. Fiable a tope. 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB. Todo el espacio que necesitas. 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK. Tres accesorios a precio de saldo. 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS. Cómodo y sin cables. 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB. Para guardarlo todo. 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED. Datos desde PC por WI-FI. 79,99 € (13.309 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL. Con resistencia. N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT. Pad, cable y tarjeta. 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC. Tarjeta oficial. 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE. Conecta GC con GBA. 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360. Como un Ferrari. 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN. Sirve con cualquier tele. 54,90 € (9.135 ptas.)	CONTROLLER S. Oficial, y más cómodo. 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER. La más barata con 8 megas. 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT. Para poder ver pelis DVD. 29,95 € (4.983 ptas.)

NO LO PIERDAS DE VISTA

PARA VER TUS JUEGOS COMO NUNCA

La mejor imagen

■ **Nombre:** Digital VGA Cable
■ **Compañía:** Joytech
■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Si aún no tenéis un cable para ver vuestra 360 en todo su esplendor, probad este de Joytech. Sirve para ver imágenes de alta definición en televisores HD y en monitores de PC que tengan entrada VGA. De este modo, la nitidez y espectacularidad de la imagen es total. Además, tiene un cable óptico para poder escuchar el juego en 5.1. (siempre y cuando tengáis los altavoces necesarios, claro). Por el mismo precio hay una versión para teles con euroconector. Ah, un recordatorio: para poder disfrutar de la imagen en su resolución más alta tenéis que descargaros la actualización correspondiente para tu consola desde Xbox Live!

■ **Valoración:** ★★★★

Todas las armas en una

■ **Nombre:** Sniper Rifle & Arcade Shotgun
■ **Compañía:** VGA ■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 49,95 € (8.311 ptas.)

Este curioso híbrido consta de cuatro piezas y puede emular una pistola, escopeta o un rifle de francotirador. Permite escoger modo de disparo (para jugar a «Time Crisis» sin mayores problemas) y se puede recargar como una escopeta de repetición. Problemas: es pesada, no funciona en teles LCD (en 100 hz también puede dar problemas) y la mirilla no aumenta ni tiene una cruz dibujada con la que apuntar mejor.

■ **Valoración:** ★☆☆☆

Consola y juegos, a salvo

■ **Nombre:** Black 3 en 1
■ **Compañía:** Nobilis ■ **Consola:** PSP
■ **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Esta funda metálica permite no sólo guardar vuestra PSP, sino también 4 memory sticks y hasta dos UMD. Deja tener la consola en carga, aunque la funda permanezca cerrada. Y, como podéis comprobar, el acabado liso con una zona transparente queda de lo más elegante. Eso sí, es un pelín cara.

■ **Valoración:** ★★★★

Doble ración de justicia

■ **Nombre:** Justice League Action Pad
■ **Compañía:** Naki ■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 29,90 € (4.975 ptas.)

Con este pack podéis tener dos ventajas. Por un lado, os hacéis con un par de mandos de PS2 a un precio asequible. Por otro, tenéis un producto oficial con ilustraciones de los héroes de la Liga de la Justicia. Son totalmente compatibles con los Dual Shock e incluyen función Turbo y Slow. El único problema es que los botones no resisten como en un Dual Shock .

■ **Valoración:** ★★★☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

portátiles

GAME BOY ADVANCE

- **PACKS** — **SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)**. Todo lo necesario y más para tu SP. 29,90 € (4.975 ptas.)
- **TRANSPORTE** — **ESTUCHES INDECA (SP)**. Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia. 9,95 € (1.656 ptas.)
- **VARIOS** — **ADAPTADOR INALÁMBRICO**. Juega a dobles sin cables. 19,95 € (3.319 ptas.)
- **VARIOS** — **XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)**. Trucos para cientos de juegos. 39,90 € (6.639 ptas.)
- **PACKS** — **TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)**. Cascos, bolsa, cable link... 34,90 € (5.807 ptas.)

NINTENDO DS

- **USB** — **CONECTOR USB Wi-Fi**. Conéctate a un PC con Internet. 34,95 € (5.815 ptas.)
- **VARIOS** — **ACTION REPLAY MAX DUO**. Un mundo de trucos para DS y GBA. 40 € (6.655 ptas.)
- **PACKS** — **TRAVEL PACK 15 EN 1**. Todos los accesorios que necesitáis. 29,95 € (4.983 ptas.)
- **TRANSPORTE** — **SAFE CASE INTEC**. Maletín de aluminio con correa. 14,90 € (2.479 ptas.)
- **SONIDO** — **NINTENDO DS HEADPHONES**. Ligeros, fiables y con el logo de DS. 10,90 € (1.814 ptas.)

PSP

- **MEMORIA** — **4GB HARD DRIVE**. Cuatro gigas de memoria y batería doble. 269,95 € (44.916 ptas.)
- **FUNDAS** — **ARMOLITE CASE**. Protege vuestra consola y permite jugar a la vez. 9,95 € (1.656 ptas.)
- **SONIDO** — **SOUND SYSTEM 2.1**. Sonido perfecto y diseño elegante. 79,90 € (13.294 ptas.)
- **TARJETAS** — **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO**. Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)
- **PACKS** — **TECH PACK**. Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB. A partir de 19,95 € (3.319 ptas.)

PLAYSTATION 2

24: The Game

BONIFICACIONES POR MISIÓN

Consigue una puntuación alta (noventa por ciento o más) en las siguientes misiones para sacar las bonificaciones que correspondan: van a encantar a todos los seguidores del amigo Jack Bauer.

MODELO: BAKER
- Misión 37: 10 pm.

MODELO: EVANS
- Misión 35: 9 pm.

MODELO: LANDIS
- Misión 36: 9 pm.

MODELO: PIERCE
- Misión 34: 9 pm.

MODELO: ANDY KAUFMAN
- Misión 32: 9 pm.

MODELO: CARR
- Misión 3: 7 am.

MODELO: EDMUNDS
- Misión 53: 4 am.

MODELO: CHLOE O´BRIEN
- Misión 7: 9 am.

MODELO: DEL TORO
- Misión 26: 6 pm.

MODELO: GUARDIA DE DEL TORO
- Misión 27: 7 pm.

MODELO: DONNA MADSEN
- Misión 25: 6 pm.

MODELO: DR. TYSON
- Misión 11: 10 pm.

MODELO: EDDIE CAIN
- Misión 14: 12 pm.

MODELO: MUJER CIVIL

- Misión 13: 12 pm.

MODELO: TRABAJADORA DE LA CTU
- Misión 31: 8 pm.

MODELO: GOBERNADOR RADFORD
- Misión 50: 2 am.

MODELO: HO SHIN
- Misión 10: 10 am.

MODELO: JACK BAUER
- Misión 29: 8 pm.

MODELO: JODY
- Misión 41: 11 pm.

MODELO: SIN CHUNG
- Misión 48: 2 am.

MODELO: KATE WARNER
- Misión 38: 10 pm.

MODELO: KATHY WEIS
- Misión 49: 2 am.

MODELO: KIM BAUER
- Misión 16: 1 pm.

MODELO: POLICÍA DE LOS ÁNGELES
- Misión 40: 11 pm.

MODELO: TRABAJADOR DE LA CTU
- Misión 20: 3 pm.

MODELO: MANDY
- Misión 51: 3 am.

MODELO: MANUEL
- Misión 44: 12 am.

MODELO: MAX
- Misión 59: 5 am.

MODELO: GUARDAESPALDAS DE MAX
- Misión 58: 5 am.

MODELO: MICHELLE DESSLER
- Misión 15: 1pm.

MODELO: TRABAJADOR DE LA BASE MILITAR
- Misión 54: 4 am.

MODELO: NINA MEYERS
- Misión 17: 2pm.

MODELO: PASAJERO
- Misión 45: 1 am.

MODELO: PETER MADSEN
- Misión 57: 5 am.

MODELO: PRESIDENTE PALMER
- Misión 47: 1 am.

MODELO: ROBERT DANIELS
- Misión 6: 9 am.

MODELO: RYAN CHAPELLE
- Misión 28: 7 pm.

MODELO: SEAN WALKER
- Misión 9: 10 am.

MODELO: SERVICIO SECRETO
- Misión 22: 4 pm.

MODELO: SID WILSON
- Misión 18: 2 pm.

MODELO: SONNY
- Misión 52: 3 am.

MODELO: STRIPE
- Misión 43: 12 am.

MODELO: MIEMBRO DE LOS SWAT
- Misión 1: 6 am.

MODELO: TARKET
- Misión 4: 8 am.

MODELO: TONY ALMEIDA
- Misión 33: 9 pm.

MODELO : VICE PRESIDENTE PRESSCOTT
- Misión 8: 9 am.

IMAGEN: CHASE EDMUNDS
- Misión 42: 12 am.

IMAGEN: JACK BAUER
- Misión 5: 8 am.

IMAGEN: KIM BAUER
- Misión 30: 8 pm.

IMAGEN: PETER MADSEN Y SID WILSON
- Misión 23: 4 pm.

IMAGEN: PRESIDENTE PALMER
- Misión 56: 5 am.

IMAGEN: TONY ALMEIDA Y MICHELLE DESSLER
- Misión 19: 2 pm.

ENTREVISTA CON CARLOS BERNARD (EL ACTOR QUE INTERPRETA A TONY ALMEIDA)
- Misión 21: 3 pm.

ENTREVISTA CON ELISHA CUTHBERT (INTERPRETA A KIM BAUER)
- Misión 55: 4 am.

ENTREVISTA CON REIKO AYLESWORTH (INTERPRETA A MICHELLE DRESSLER)
- Misión 2: 6 am.

Drakengard 2

CONSEGUIR TODOS LOS ELEMENTOS OCULTOS

Hay un montón de cositas curiosas para liberar en el juego. Si quieres conocerlas todas, haz lo que ahora te indicamos:

ORBE ESPECIAL SIN MÁSCARA
- Pásate el juego en Fácil o en una dificultad superior.

VISUALIZADOR DE LAS PELÍCULAS DEL JUEGO
- Pásate el juego una vez.

JUGAR COMO LOS CUATRO HÉROES EN TODOS LOS ACTOS
- Pásate el juego en Fácil o en una dificultad superior.

MODO DIFÍCIL
- Completa el juego una vez y salva la partida.

La siguiente vez que juegues, la dificultad habrá crecido bastante.

VER EL SEGUNDO FINAL
- Pásate el juego en nivel difícil.

MODO EXTREMO
- Pásate el juego en nivel difícil e inicia una nueva partida.

VER EL FINAL DEFINITIVO
- Completa el juego en nivel Extremo.

SELECCIÓN DE COMBATE DE BONIFICACIÓN
- Pásate el juego en el modo Extremo y consigue todas las armas.

FIFA Street 2

COMBINACIONES EN EL MENÚ PRINCIPAL

Cuando te encuentres en la pantalla de "Press Start", pulsa estas combinaciones de botones para sacar un par de extras interesantes.

TODOS LOS EMPLAZAMIENTOS
- Mantén pulsados simultáneamente ▲

TRUCOS A LA CARTA

The Hobbit

Daniel Marzal (Albacete)
Hola, me llamo Daniel y tengo una Playstation 2. Tengo varios juegos en los que no consigo pasar de pantalla. Uno de ellos es «The Hobbit». Tengo que colocar unas botellas de colores y no consigo acertar. A ver si me mandáis algún truco.

En realidad, no es muy complicado de averiguar. Para ello sólo necesitas cortar los trozos de papel con los colores escritos en el único orden en que podrían ser, con la excepción de dos de ellos, que se pueden intercambiar. En cualquier caso, la combinación correcta es: amarillo, azul, rojo, negro, morado.

Grand Theft Auto: San Andreas

Diego Piñeiro (e-mail)
Buenas a todos. Después de un año sigo jugando a «GTA San Andreas» y a estas alturas me salen unas cuantas preguntas:
- ¿Cuántas novias puedes tener y dónde están? Yo sólo tengo 4 y no consigo ver ninguna más.
- Y otra pregunta. En una revista vuestra leí que había un depósito de coches robados, pero no lo encuentro. ¿Existe? Muchas gracias.

- Pues puedes tener hasta seis novias distintas. Toma nota, que aquí va la lista completa: Denise Robinson (vive en la calle detrás de tu casa inicial, cerca del puente), Helena Wankstein (en una granja, en Flint Range, entre las ciudades de Los Santos y San Fierro), Michelle Cannes (en la parte más al norte de San Fierro, en su garaje), Katie Zhan (en el distrito Paradise de San Fierro), al lado de la autopista al norte de la ciudad), Barbara Schternvart (no se sabe dónde vive, pero te la encuentras siempre en el primer lugar en que la ves, en el cuartel de policía de El Quebrado), y Millie Perkins (en Prickle Pine, al norte de Las Venturas.
- Sobre lo del depósito, no sé muy bien a lo que te refieres. En realidad, hay una zona en el puerto de San Fierro donde puedes ver una pizarra con una lista de coches. Has de robar esos coches en una de las múltiples submisiones del juego. Si te refieres a un hipotético depósito en el que se supone que aparecían los coches que perdías al bajarte de ellos, ese truco era en realidad un rumor que terminó por ser falso. Vamos, que ese truco no existe en realidad.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

y **L1** y, sin soltarlos, presiona la secuencia ←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

100.000.000 DE HABILIDAD
- Presiona ↑, ↑, ↓, ■, ●, ■, ●.

Onimusha: Dawn of Dreams

■ CONSEGUIR LAS ARMAS DE BROMA

Estando en la pantalla de menú, selecciona el apartado "Especial" y deja el cursor en la palabra Salir. A continuación, escribe estas combinaciones de botones. Cuando empieces o cargues tu siguiente partida, las armas deberían de estar en tu inventario.

RAQUETA PARA JUBEI
- **L1, R1, →, L2, ▲, →, L1, →, R3, R1.**

HUCHA DE CERDITO PARA OHATSU
- **→, ▲, ←, L3, L1, ▲, ■, R2, ■, R2.**

GUANTES DE BOXEO PARA ROBERTO

- **▲, R3, ▲, →, R1, L3, ▲, L1, →, L3.**

TUBERÍA PARA SOKI
- **L2, ■, ▲, R1, R1, R3, ←, ■, L1, ▲.**

PIE DE MICRO PARA TENKAI
- **R2, R3, ■, ←, ←, →, L2, ←, R2, ←.**

■ LA ARENA ONIMUSHA

Si no quieres esperar a pasarte el juego para desbloquear la "Arena de Onimusha", ve al apartado de Especial en el menú principal. Deja el cursor en la palabra Salir y presiona **■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.**

■ OBTENER LOS TRAJES DE «STREET FIGHTER»

Aquí tienes el mejor truco de este juego. Nada menos que poder disfrazarse como los héroes de la saga «Street Fighter». Como en los trucos anteriores, accede al apartado Especial, deja el cursor sobre la palabra Salir y pulsa las correspondientes combinaciones:

TRAJE DE CAMMY PARA JUBEI
- **L2, L2, →, →, L3, ▲, ←, L1, L2, ■.**

TRAJE DE CHUN LI PARA OHATSU
- **R3, →, L2, ←, ←, R3, L1, R1, →, R3.**

TRAJE DE GUILE PARA ROBERTO
- **R2, L2, ←, L1, ←, →, R3, ■, ■, ▲.**

TRAJE DE RYU PARA SOKI
- **←, ▲, R2, R3, ■, R1, R1, →, ←, R2.**

TRAJE DE KEN PARA TENKAI
- **L3, L3, R3, R3, R3, ←, R2, L1, ■, →.**

■ DESBLOQUEAR EL MODO PARA DOS JUGADORES

En la pantalla de título, ambos jugadores deben mantener pulsado **R1+R2+L1+L2.** Después, el segundo jugador presiona Start y se oirá un efecto de sonido para confirmar que el truco se ha introducido correctamente. Ahora, dos jugadores podrán repartir estopa simultáneamente.

EL TONTOTRUCO

Parallel Lines

■ ESE PÓSTER ME SUENA

Una vez consigas acceder al apartamento de El Chico y te puedas mover libremente por él, echa un vistazo en una de las paredes. Entre los diferentes cuadros encontrarás un póster con un coche amarillo y el logo de «Stuntman». ¿Que no sabes lo que es? Pues se trata de un espectacular juego de coches que los chicos de Reflections lanzaron para Playstation 2 hace ya algunos añitos. ¡Si es que se molan a sí mismos!

Project Zero 3

■ LOS DOS FINALES

¿Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:

FINAL 1
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.

FINAL 2
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

■ LOS EXTRAS

Como en los anteriores «Project Zero», hay un montón de extras para conseguir si te pasas el juego. Haz lo que ahora te indicamos y carga la partida con el juego completado para conseguir los extras:

FUNCIÓN EQUIPADA FS
- Pásate todas las misiones con rango S.

FUNCIÓN EQUIPADA IN
- Pásae el juego en modo Pesadilla.

FUNCIÓN EQUIPADA SN
- Pásate el juego en modo Normal.

FUNCIÓN EQUIPADA ZM
- Pásate el juego en modo normal y captura a 100 fantasmas como mínimo.

PROTECTOR PARA KEI
- Pásate el juego en

modo normal.

OREJAS DE ZORRO PARA KEI
- Pásate el juego una vez en Difícil o 3 veces en Normal.

GAFAS PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

GAFAS BLANCAS PARA KEI
- Completa la lista de fantasmas.

YUKATA NAVAL PARA KEI
- Pásate el juego en nivel Normal.

YUKATA NARANJA PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

OREJAS DE GATO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

DIADEMA PARA MIKU
- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Pesadilla o pásate todas las misiones.

YUKATA AZUL PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROSA PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

TRAJE ZERO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

OREJAS DE GATO PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA REI
- Pásate el juego dos

MARC ECKO'S GETTING UP

■ PASSWORDS ESPECIALES

Accede al apartado de opciones desde la pantalla de Información del Juego. Pulsa en la sección de Trucos y escribe todos los passwords que quieras. Si escribes la misma contraseña una vez más, desconectarás el truco.

SIRULLY
- Todo el arte.

SHARDSOFGLASS
- Todo el Libro Negro.

STATEYOURNAME
- Todos los personajes en el modo Versus.

DOGTAGS
- Todas las mejoras de combate.

NINESIX
- Todas las leyendas.

IPULATOR
- Todos los niveles.

DEXTERCROWLEY
- Todas las películas.

GRANDMACELIA
- Todos los elementos del Ipod.

WORKBITCH
- Todas las arenas de combate.

MARCUSECKOS
- Salud infinita.

FLIPTHESCRIPT
- Habilidades infinitas.

BABYLONTRUST
- Salud máxima.

VANCEDALLISTER
- Habilidades al máximo.

Shadow of the Colossus

Hola, ¿cómo estáis? Os remito un par de curiosidades de este juego que bien podríais calificar de Tontotrucos. Si salís fuera del templo y os dirigía a la parte posterior del mismo, observaréis que, en una pared, una enredadera crece muy alta. Podéis trepar por ahí hasta llegar arriba del todo. Una vez allí, hay una cornisa por la que podemos desplazarnos hasta otra enredadera que a su vez nos lleva a otro saliente. Seguid avanzando de enredadera en cornisa hasta llegar a una columna. Subid por ella aferrados una vez más a las plantas qe la pueblan y llegaréis a la parte superior del templo, desde donde podréis, o bien ir hacia un jardín (el que se ve en cierto momento de la historia) donde los árboles dan una fruta que... ¡¡reduce nuestra vida y nuestra estamina!! También se puede llegar hasta el largo puente que se ve en la introducción. No es necesario tener mucha estamina para llegar a dicha zona. Si trepamos a base de saltos diagonales, la estamina apenas bajará y, así, sólo con haber derrotado a 4 ó 5 colosos podremos llegar sin problema.
La otra curiosidad consiste en que podemos agarrarnos a los pájaros que a veces vuelan a nuestro lado cuando cabalgamos sobre agro. Saltamos desde nuestro caballo y pulsamos R1. Podemos aguantar todo el tiempo que nuestra estamina nos lo permita. Un saludo y a ver si lo publicáis, que me haría mucha ilusión aparecer en vuestra revista.

Victor Manuel Sánchez (Sevilla)

Metal Gear Solid 3

Hola, os mando este trucazo para que nunca os quedéis sin silenciadores en este juegazo. Primero, id a la zona en la que se encuentra el silenciador. Id dos zonas más adelante y volved. Reaparecerá el silenciador en el mismo lugar. Así, repetidamente podéis conseguir silenciadores para la M19, la MK22 y la XM16E1. Uno muy útil para la XM16E1, es el del sótano 1 Oeste del laboratorio de Graniny Gorky. Ah, la base del Oeste de Sokrovenno es la más completa de todas ellas.

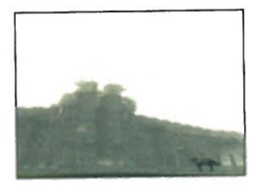
Juan Ignacio Moreno (Málaga)

veces en Difícil o en Pesadilla.
ADORNO PARA EL PELO DE REI
- Pásate el juego en modo Normal.
DIADEMA PARA REI
- Completa la lista de fantasmas.
VESTIDO PARA REI
- Pásate el juego en Pesadilla o completa todas las misiones.
TRAJE PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
YUKATA NEGRO PARA REI
- Pásate el juego en modo Normal.
YUKATA ROJO PARA REI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.
EL CONCEPTO, TRAILER E IMÁGENES DEL TRÁILER
- Pásate el juego en Normal y captura a 50 fantasmas como mínimo.
LENTES MEJORADAS (POTENCIA)
- Pásate el juego en modo Normal y captura a 150 fantasmas como mínimo.
LENTES MEJORADAS (SERIE)
- Pásate todas las misiones.
LENTES MEJORADAS (DETENER)
- Pásate el juego en modo Normal.

Shadow of the Colossus

■ ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK
Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la

partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil.
■ MODO REMINISCENCIA
Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.
■ VERSIÓN MARRÓN DE AGRO
Consigue todos los ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido,



mantén presionado el botón Cuadrado en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores...
■ VERSIÓN BLANCA DE AGRO
Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado Círculo en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo.
■ CONSEGUIR MÁS SALUD Y RESISTENCIA
- Los lagartos blancos que hay en muchas partes del juego se pueden comer. Usa el arco para dispararles y, a continuación, presiona círculo para cogerlos y comértelos. Así aumentarás tu resistencia.
- Muchos árboles tienen frutas que te ayudarán a mejorar tu barra de salud. Dispara a la fruta con el arco y, cuando caiga, pulsa Círculo para comerla.
■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK
Vence a los colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.
FLECHA SILBADORA
- Derrota a 2 colosos.
MANTO DE LA FUERZA
- Derrota a 4 colosos.
MÁSCARA DE LA FUERZA
- Derrota a 6 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 8 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DE PODER
- Derrota a 12 colosos.
MANTO DEL ENGAÑO

- Derrota a 14 colosos.
FLECHA CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN
- Derrota a todos los colosos.
■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL
Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:
ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL

- Derrota a 6 colosos.
MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

Sonic Riders

■ ELEGIR AL AZAR
En la pantalla de selección de personaje,

pulsa **R1** para elegir a un corredor al azar.

The Sword of Etheria

■ "CÓDIGOS KONAMI"
Pausa una partida y pulsa estas secuencias

de botones. Los más veteranos reconoceréis el "código Konami", la combinación secreta que la compañía incluye en todos sus juegos.
RELLENAR MEDIDOR DE ARMADURA
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, L1, R1. El truco sólo funciona una vez. Si lo usas y salvas, no podrás usarlo nunca más.
VACIAR MEDIDOR DE ARMADURA
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, R1, L1.
■ EXTRAS
Haz lo que ahora te indicamos para liberar todos los elementos extra del juego.
BUEN FINAL
- Pásate el juego con un ránking general de A.
FINAL NORMAL
- Pásate el juego con un ránking general de B.
MAL FINAL
- Pásate el juego con un ránking general de C.
DISEÑOS DE PERSONAJE
- Consigue 3 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
TÍTULOS DE CAPÍTULO
- Consigue 5 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
VISUALIZADOR DE VÍDEOS
- Consigue 7 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
GALERÍA DE SONIDO
- Consigue 10 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
"EL PELOTÓN 35"
- Consigue 15 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
MODO EX
- Pásate el capítulo 8.
JUGAR CON GALUMN EN EL MODO EX
- Vence a Juju en el capítulo 6.

XBOX 360

Burnout Revenge

PUNTOS DE LOGROS

Cumple estas tareas para sacar los puntos de logros del juego:
- Gana 50 carreras online (veinticinco puntos).
- Consigue que un clip esté en el Top 20 de descargas (sesenta y cinco puntos).
- Comparte un Clip Burnout (10 puntos).
- Recomienda un Clip Burnout (diez puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Maníaco (cuarenta y cinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Inseguro (quince puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Dominador (sesenta puntos)
- Consigue todos los Perfecto en el rango Ofensivo (veinte puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Peligroso (treinta puntos).

- Consigue todos los Perfecto en el rango Intacto (diez puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Asesino (cincuenta y cinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Loco (cuarenta puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Sin Miedo (veinticinco puntos).
- Consigue todos los Perfecto en el rango Temerario (quince puntos).
- Gana 40 eventos de choque online (veinte puntos).
- Consigue Perfecto en todas las intersecciones de choque (treinta y cinco puntos).
- Domina la puntuación 100 veces con el mismo rival (cuarenta puntos).

- Consigue 50 Takedowns online (veinte puntos).
- Mantente por delante de 5 rivales en un vestíbulo online (cincuenta y cinco puntos).
- Consigue 5 objetivos seguidos en un Rival de Venganza (quince puntos).
- Consigue un rango de Perfecto en todos los eventos de carrera (treinta y cinco puntos).
- Consigue 1.000 Takedowns (veinticinco puntos).
- Gana treinta veces con el Equipo Azul estando dentro del modo Furia en la Carretera online (veinte puntos).
- Completa todos los Ataques de Tráfico con rango Perfecto (treinta y cinco puntos).
- Compite en un evento online de «Burnout Revenge» (cinco ptos.).
- Lidera una posición online (diez puntos).
- Consigue los 24 Takedowns Distintivos (treinta y cinco puntos).
- Completa todas las Vueltas Ardientes y los eventos de preview con rango Perfecto (veinticinco puntos).
- Cárgate a 5 rivales a la vez (quince puntos).
- Haz un Takedown online (cinco puntos).

- Consigue 250 Takedowns (20 puntos).
- Consigue dos Takedowns verticales (quince puntos).
- Completa Eliminiador con rango Perfecto (veinticinco puntos).
- Consigue una Venganza 3 veces en un evento (quince puntos).
- Consigue todos los Perfecto que hay en el juego (setenta puntos).
- Completa todos los eventos de Furia en la Carretera con rango Perfecto (35 puntos).

GAME PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

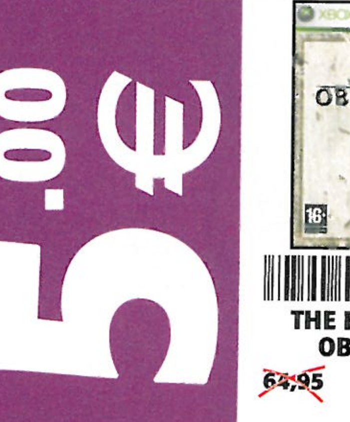
Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

DESCUENTO

RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE
~~39,95~~ 36,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

WORMS OPEN WARFARE
~~49,95~~ 46,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

DESCUENTO



THE ELDERS IV OBLIVION
~~64,95~~ 59,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

DRIVER PARALLEL LINES
~~59,95~~ 54,95
MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO

NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 30/04/2006 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

PSP

Fórmula I 2005

MODO CARRERA SENCILLA
Acaba entre los tres primeros del Campeonato del Mundo en nivel fácil. De este modo podrás realizar carreas individuales cuando quieras.

Key of Heaven

ÍTEMS SECRETOS
En la pantalla de título, accede al apartado de edescarga. Cuando estés conectado, escribe los siguientes passwords para conseguir ciertos ítems.
CONSEGUIR UN GENBU 6 DAN BUEI
- zoeuiss.
UN ACCESORIO SAIMA
- ydkvcex.
BYAKKO KENPU 31
- qucmtkb.
KIRIN KENPU 31
- qucmtkb.
ESPADA MILAGROSA - ATAQUE +14
- rkjulvj.
ACCESORIO SEIMA
- aietmw.
BRAZALETE SEIMA
- jticgek.
PENDIENTE SEIMA
- lfiynvg.
PASADOR SEIMA

- otkciet.
ANILLO SEIMA
- xktmvut.
SEIRYU KENPU 31
- kakeiti.
SUZAKU KENPU 31
- myuicei.

Megaman: Powered Up

JUGAR COMO PROTOMAN
Completa los cien retos del juego para desbloquear a este nuevo personaje.
JUGAR COMO UN ROBOT MASTER
Si quieres desbloquear a un Robot Master como un personaje jugable, debes derrotarlos en el modo Nuevo Estilo usando sólo el Mega / Rock Buster.

Midway Arcade Treasures

MODO "PIXEL PERFECT"
En mitad de una partida, pausa y mantén presionados L1 + Abajo + Círculo. A continuación podrás cambiar el tamaño de la pantalla con cuadrado, para

que sea como en el juego original. Ojo, este truco sólo sirve para el modo para un jugador y no funciona ni en «Cyberball 2072» ni en los juegos de «Mortal Kombat».
LOS KÓDIGOS EN MORTAL KOMBAT 3
En la pantalla de Versus, presiona las siguientes combinaciones de botones para conseguir un montón de trucos, como sucedía en los viejos tiempos:
JUGAR COMO SMOKE:
- Puñetazo Fuerte una vez, Bloqueo nueve veces, Patada Fuerte dos veces.
CARRERA ILIMITADA
- Puñetazo Ligero cuatro veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera seis veces.
KOMBATE OSKURO
- Puñetazo Ligero seis veces, Bloqueo ocho veces, Patada Ligera ocho veces.
PSICO KOMBATE
- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo ocho veces, Patada Ligera cinco veces.
NO SE PUEDE BLOQUEAR
- Bloqueo dos veces.
EL JUGADOR 1 TIENE UN CUARTO DE LA ENERGÍA NORMAL

- Puñetazo Ligero siete veces, Patada Ligera cuatro veces.
LUCHAR CONTRA MOTARO
- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera nueve veces.
LUCHAR CONTRA SHAO KAHN
- Bloqueo tres veces, Patada Ligera tres veces.
LUCHAR CONTRA SMOKE
- Puñetazo Ligero dos veces, Patada Ligera cinco veces.
JUGAR A GALAGA
- Puñetazo Ligero seis veces, Bloqueo cuatro veces, Patada Ligera dos veces.
JUGAR CONTRA NOOB SAIBOT
- Puñetazo Ligero siete veces, Bloqueo seis veces, Patada Ligera nueve veces,
SIN BARRAS DE VIDA
- Puñetazo Ligero nueve veces, Bloqueo ocho veces, Patada Ligera siete veces.
SIN LANZAMIENTOS
- Puñetazo Ligero 1 vez.

Worms: Open Warfare

CONSEJOS PARA SER EL REY DE LOS GUSANOS

Estas batallas son muy divertidas, pero también te exigen darle bastante al coco. Para que te sea un poco más sencillo ganar, aquí tienes unos consejillos de parte de nuestros expertos:
- Dominar la soga es fundamental para ganar ventaja estratégica. No sólo sirve para llegar a una zona más alejada. También es útil para descender sin peligro a un nivel inferior, puesto que en esta versión del juego no disponemos de paracaídas. Si nos hacemos bien con la herramienta es posible incluso subir hasta a un nivel que esté justo encima de nosotros. Aunque controlar la

inercia de la soga es complicado, claro.
- Las granadas no se ven afectadas por el viento, lo que es útil en algún turno en el que nos encontremos con una "ventolera". Acuérdate también de precisar el tiempo de detonación de la misma (puede ser de uno a cuatro segundos). Los gusaneros más expertos son capaces de lanzar una granada para que le estalle en la cara a un enemigo.
- Las vigas no sólo sirven para poder llegar más alto. También son útiles a modo de "barricada", para cubrirnos de ataques frontales o superiores si estamos en inferioridad numérica. También es importante tener en cuenta que, en esta versión, no tienes tiempo para maniobrar inmediatamente después de poner la viga.
- La dinamita es una de las armas más potentes. No la utilices "al tun tun", porque puedes echarla de menos más adelante. Su potencia de fuego puede restar más de cincuenta puntos a un gusano, por lo que es especialmente útil si la colocas entre dos gusanos. Además, también es útil porque lanza por los aires a los gusanos.
- Con respecto a este último punto, es muy importante tener en cuenta que los gusanos salen despedidos después de utilizar las armas. Esto sirve para lanzarlos al agua, donde mueren instantáneamente. Intenta aprovechar esto para obtener daño extra. En ese sentido son especialmente útiles el bazooka, la dinamita y la Uzi.
- El Ataque Aéreo ha perdido algo de fuerza con respecto a otras versiones, por lo que es muy importante "endosarlo" bien o apenas haremos daño. Recuerda que puedes cambiar la dirección desde la que vendrán los misiles: desde la izquierda o la derecha.

EL TONTOTRUCO

Street Fighter Alpha 3 Max

PRESENTACIONES ESPECIALES
Antes de empezar un combate, cada luchador hace un movimiento de presentación. Si juntas a dos luchadores en concreto, harán una presentación especial en la que interactuarán. Aquí tienes algunos ejemplos de esas combinaciones. ¿Encuentras más?
- Ryu contra Sagat.
- Evil Ryu contra Shin Akuma.
- Sagat contra Eagle.
- Ryu contra Ken.
- Zangief contra Rainbow Mika.

NINTENDO DS

Animal Crossing

LA PALA DORADA
Esta pala es especialmente útil, ya que la puedes usar para enterrar dinero y hacer que florezcan árboles de dinero. Cuanto más dinero entierres, más posibilidades habrá de que el árbol dé frutos. Para conseguir esta pala, entierra una pala normal en el suelo y déjala allí duante un día entero (lógicamente, necesitarás una segunda pala para desenterrarla). Por cierto, para que el árbol madure, tendrás que esperar una semana, más o menos.

LA REGADERA DORADA
Si consigues mantener el entorno en buenas condiciones (riega las plantas, arranca los hierbajos) durante dieciséis días seguidos, un personaje te regalará la regadera dorada.

EL HACHA DORADA
Si te encuentras con el filósofo en la playa (aparece entre las 6 y las 12 de la mañana, de lunes a viernes aleatoriamente), te pedirá una concha especial a cambio del hacha dorada. Si tienes el ítem, podrás realizar el intercambio. El hacha dorada no se rompe con el uso.

LA CAÑA DORADA
Si capturas todos los tipos de peces que hay en el juego, Tórtimer te regalará la caña dorada, que hace que pescar sea mucho más fácil.

LA RED DORADA
Consigue atrapar todos los bichos del juego y Tórtimer te premiará con la red dorada, que es el doble de grande que la red normal. De este modo, capturar insectos estará "chupao".

EL MUÑECO DE NIEVE
La nieve aparece desde el 25 de diciembre hasta mediados de febrero. Cuando hay nieve en el suelo, puedes hacer un muñeco de nieve viviente. Para conseguirlo, localiza las dos bolas de nieve del pueblo y ruédalas en la nieve hasta que tengan el tamaño correcto para crear un muñeco de nieve bien proporcionado (si ruedas las bolas en un terreno sin nieve, se encogerán). Para la primera bola de nieve, crea la más grande posible; ruédala tanto como puedas. La segunda (para la cabeza) es más difícil. Tiene que ser bastante más pequeña que la primera. Si tu muñeco de nieve tiene una proporción extraña, no te recompensará con un regalo. Cuando completas el muñeco de nieve, cobrará vida y puede darte un regalo de la extraña serie de muebles "Muñeco de Nieve". Estos ítems valen un montón de bayas, así que construye muñecos de nieve tan a menudo como te sea posible. Todos los ítems de esta serie valen 8.888 bayas en la tienda de Tom Nook.

EL GATITO PERDIDO
Para encontrarte con

el gatito perdido y ayudarle a reunirse con su mamá, debes visitar otro pueblo mediante el wireless local. Una mamá gato ha perdido a su hijo. Si te encuentras con el hijo perdido o su mamá en tu ciudad, tienes que intentar ayudarles a reunirse. Si lo consigues, obtendrás un premio. Puedes conseguir estos:
- TV MANZANA: 400 bayas.
- CUADRO DE LOS DOS GATOS: Sin precio.
- MESA NENÚFAR: 400 bayas.

- TELÉFONO ENCANTADOR: 2600 bayas.
- EQUIPO DE MÚSICA: 1050 bayas.
- PAPÁ OSO: 550 bayas.
- PAPÁ PANDA: 120 bayas.
- RETRATO: 50 bayas.

EL COCO
A veces podrás encontrar en la playa un coco procedente de una isla tropical. Cógelo y entiérralo en el suelo de la playa para que aparezca una palmera cocotera. Luego podrás vender los frutos a Tom Nook por un buen precio.

LA PICADURA DE LAS ABEJAS
Ya sabes que al agitar los árboles puedes conseguir ítems interesantes, ¿verdad? El problema es que, a veces, puedes dar con un nido de abejas, que intentarán picarte por molestarlas. Si quieres evitarlo tienes que correr a toda pastilla hasta una casa

y refugiarte allí. Si finalmente te pican, tu cara tendrá un aspecto horrible, por lo que muchos vecinos pueden asustarse. Para curarte, compra la medicina de Tom Nook o salva la partida y cárgala.

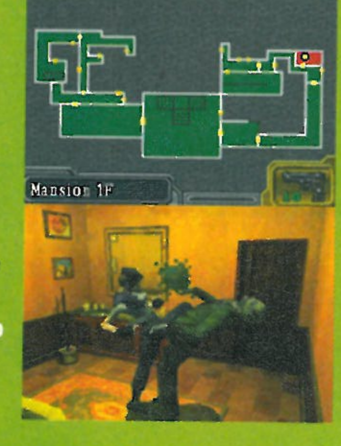
DISEÑOS
De forma aleatoria, entre las 6 y las 12 de la mañana y de lunes a viernes, puedes encontrarte con una morsa pintora. Tiene hambre, así que, si la alimentas, te regalará uno de los diseños especiales que hace, los cuáles pueden servirte para decorar lo que quieras. En función de lo que le des, te obsequiará con unos diseños u otros:
SI LE DAS PESCADO DE RÍO
- Marcas de carretera, pisadas o charcos.
SI LE DAS FRUTAS, NABOS O CASTAÑAS
- Caja de interrogación estilo "Super Mario" o escaleras.
SI LE DAS PESCADO DE MAR
- Señales de carretera.

GULLIVER
Gulliver es un extraño extraterrestre que pasa a veces con su OVNI por la ciudad (de lunes a viernes, de 6 a 12 de la mañana). Suele hacer ruidos raros que lo delatan. Si lo ves, derríbalo con el tirachinas. Te contará que está buscando las piezas de su OVNI extraviadas y te encomendará encontrarlas. Las piezas estarán enterradas en el suelo. Si las encuentras, te dará algún ítem extraño, que luego podrás vender por muchas bayas.

ARCO DEL TRIUNFO
- 2.300 bayas.
CHOCOLATE
- 680 bayas.

BRÚJULA
- 320 bayas.
PARTE DE MANIQUÍ
- 1300 bayas.
MATRIUSHKA
- 980 bayas.
MERLION
- 2.300 bayas.
ESTATUA DE LA SIRENA
- 1.900 bayas.
ESTATUA MOAI
- 1.900 bayas.
BOCA DE LA VERDAD
- 1.900 bayas.
PAGODA
- 1.280 bayas.
ARMADURA
- 1.850 bayas.
TORRE DE PISA
- 2.300 bayas.
MÁSCARA TRIBAL
- 1.100 bayas.

RESIDENT EVIL



LLAVE ESPECIAL
Pásate la parte de Jill Valentine manteniendo a Barry Burton y a Chris vivos, o bien pásate la parte de Chris manteniendo a Rebecca y a Chris vivas. Salva tu partida en un hueco vacío. Cárgala y tendrás la llave especial en tu inventario. Se puede usar en una habitación de la primera planta. Dentro conseguirás un traje especial para tu personaje. Dependiendo del modo en que hayas jugado (es decir, el Normal o el Rebirth) recibirás un traje u otro.

MODO MAESTROS DEL CUCHILLO
Pásate el juego una vez en el modo Rebirth para sacar este minijuego de cinco niveles con muchas "tajadas".

LANZACOHETES EN EL JUEGO PRINCIPAL
Un clásico de los «Resident Evil». Pásate el juego principal en menos de tres horas para conseguir el lanzacohetes en tu siguiente partida. Estará en tu inventario cuando cargues desde la partida salvada. ¡Esto sí que es potencia!

PERSONAJES PARA EL MULTIJUGADOR
Cumple estas tareas para sacar a todos los personajes del modo multijugador.
BARRY: Pásate el juego con Jill una vez en el modo Rebirth.
ENRICO MARINI: Pásate todos los niveles cooperativos del modo Wireless.
FOREST SPEYER: Completa el modo Clásico con Jill.
KENNETH J. SULLIVAN: Pásate el modo Clásico con Chris.
REBECCA CHAMBERS: Pásate el modo Rebirth con Chris.
RICHARD AIKEN: Pásate todos los niveles Versus del modo Wireless.
ALBERT WESKER: Consigue un rango B en el modo Maestros del Cuchillo.

GAMECUBE

Call of Duty 2

VÍDEOS DE OPERACIONES
Cumple las siguientes tareas para liberar las secuencias correspondientes, en los que se muestran una serie de vídeos bélicos de lo más "enrrollado".
OPERACIÓN ANTORCHA
- Pásate el Prólogo.
OPERACIÓN HUSKY
- Pásate el Capítulo 5.
OPERACIÓN OVERLORD
- Pásate el Capítulo 8.
VÍDEO FINAL
- Pásate el Capítulo 13.

Sonic Riders

CANCIONES PARA LA SALA DE AUDIO
Para desbloquear canciones en la Sala de Audio, al lado del menú de Extras, realiza las siguientes tareas. No es sencillo, pero...
TEMA DE BABYLON GARDEN
- Pásate la aventura de los Héroes dentro del modo Historia.
TEMA DE LA DIMENSIÓN DIGITAL Y CANCIÓN "ATRÁPAME SI PUEDES"
- Pásate la aventura con la otra facción en el modo Historia.
TEMA DEL CARNAVAL SEGA
- Desbloquea la pista del Carnaval SEGA en el Grand Prix Mundial.

MODO MISIÓN
Si quieres tener esta modalidad en el menú principal, pásate el modo Historia con el bando de los héroes una vez y será tuya.
PERSONAJES OCULTOS
Cumple los siguientes requisitos para sacar a todos los personajes que hay en el juego.
AIAI (SUPER MONKEY BALL), NIGHTS Y ULALA (SPACE CHANNEL 5)
- Pásate todas las misiones de Jet, Wave y Storm.
CREAM LA CONEJITA, ROUGE LA MURCIÉLAGO Y SHADOW EL ERIZO
- Pásate el modo historia de los Héroes.
ROBOT MODELO E-10.000G
- Juega, al menos, durante veinte horas al juego.
E-10.000R
- Juega, al menos, durante 50 horas al juego.
EGGMAN
- Pásate la historia de Rouge.
SUPER SONIC
- Consigue todos los emblemas de oro en el modo misión.

CONSEGUIR LAS TABLAS OCULTAS EN EL MODO MISIÓN
Haz lo que ahora te indicamos para conseguir las tablas más "molonguis":
OBTENER LA TABLA MÁS RÁPIDA
- Pásate la misión 5 de Metal City.
MANUAL PARA REPARAR MÁS RÁPIDO
- Está entre dos anillos voladores en la misión cinco del escenario del Carnaval SEGA.
TABLA LEGENDARIA
- Está en un raíl escondido detrás de una torre en la misión cinco de Babylon Garden, después del Jet.
MANUAL DE LEYENDA
- Pásate la misión 5 de Sand Ruins.
TABLA PODEROSA
- Pásate la misión 5 de Egg Factory.
MANUAL DE MECANISMO PODEROSO
- Pásate la misión cinco del escenario de Digital Dimension.
TABLA MODELO TURBO STAR
- Se encuentra entre dos anillos voladores, durante la sección del cienpiés, en la misión cinco del escenario de Green Cave.
MANUAL DE TURBO STAR
- Está en un raíl sobre el río, en la misión cinco del escenario de Splash Canyon. ¡Eso es todo!

XBOX

Black

CONSEGUIR EL BFG
Cuando estés creando tu perfil, escribe 5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV. Una vez hayas introducido el truco, pulsa el botón para terminar. Serás devuelto a la pantalla de perfil para introducir un nombre de perfil verdadero. Cuando empieces la partida, tendrás esta poderosa arma.

ELEMENTOS OCULTOS
Cumple estas tareas y tendrás un trío de extras muy "apañao":
ARMAS DE PLATA (MUNICIÓN ILIMITADA)
- Pásate el juego en Normal o Difícil.
MODO BLACK OPS
- Pásate el juego en Difícil.
MI6A2
- Pásate el juego en el modo Black Ops.

Castlevania: Curse of Darkness

EXTRAS
Haz lo que ahora te indicamos para desbloquear todo lo que oculta el juego.
DESBLOQUEAR EL MODO BOSS RUSH
- Vence a todos los jefes del juego. La próxima vez que vayas a una habitación de selección de nivel, la nueva opción estará disponible.
DESBLOQUEAR EL MODO CRAZY
- Pásate el juego una vez. Empieza una nueva partida y pon que tu nombre es @CRAZY. De este modo desbloquearás la dificultad más alta.
DESBLOQUEAR EL TEST DE SONIDO

- Pásate el modo Boss Rush con Hector. Encontrarás una caja de música en el suelo dentro de la sala de selección de nivel. Ahora

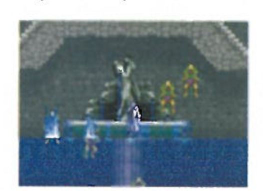
podrás acceder al test de sonidos desde el menú principal.
EL BROCHE DE MOEBIUS
Después de que te pases el modo Crazy (lo cual no es nada sencillo, por cierto), el Broche de Moebius estará disponible en la tienda. Equípatelo y de este modo Trevor podrá utilizar sub-armas sin tener que gastar corazones.
SILLA COMPLETA
Para conseguirla, simplemente siéntate en las otras veintitrés sillas que hay en el juego. No te olvides del Trono de Drácula en el combate final en el que te enfrentas contra él. Es el único momento en que podrás sentarte allí.
LA TORRE DE SIEMPRE JAMÁS
Si quieres acceder a esta torre, necesitarás un pájaro del tipo Demonio Inocente con una habilidad de planeo largo. Desde la parte superior de la Torre de la Eternidad, mira hacia la luna que hay en el fondo, de forma que se encuentre directamente enfrente de ti. A continuación, salta al vacío y planea hasta la Torre de Siempre Jamás. En esta torre los monstruos son sensiblemente más duros de pelar que en la Torre de la Eternidad.
JEFE OPCIONAL
Obtén el quinto Diablo Inocente. Con esto, regresa al Templo Garibaldi y pasa bajo la grieta en el muro cerca de la zona con los cuatro patios. Pasa por esos recibidores hasta el sótano y llegarás a una zona que parece latir como un corazón. Esquiva a los enemigos y abre la puerta para llegar al jefe final.

GB ADVANCE

Castlevania: Double Pack

JUGAR CON SIMON DE 8 BITS EN «HARMONY OF DISSONANCE»
Después de que te hayas pasado el juego y hayas obtenido el modo Boss Rush, teclea el "código Konami" (Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, B, A) mientras se muestra el logo de la compañía. Accede al modo Boss Rush y el nuevo Simon será seleccionado automáticamente. Si además quieres jugar como Maxim dentro de este modo Boss Rush, mantén presionados los gatillos L y R cuando estés en el menú de Boss Rush. Mantenlos pulsados hasta que selecciones el nivel de dificultad.

CÓDIGOS ESPECIALES EN «HARMONY OF DISSONANCE»
Cuando estés escribiendo tu nombre al principio del juego, pon alguno de los siguientes para obtener efectos especiales:
HARDGAME
- Te permite jugar en nivel difícil.
NOMAGIC
- Te permite jugar sin utilizar libros de hechizos.



CÓDIGOS EN «ARIA OF SORROW»
Al igual que en el juego anterior, escribe estas expresiones especiales cuando tengas que poner tu nombre al principio del juego:
NOUSE
- Juegas sin ítems.
NOSOUL
- Juegas sin almas.

JUGAR COMO JULIUS EN «ARIA OF SORROW»
Después de acceder al buen final (al vencer a Chaos), escribe JULIUS en tu nueva partida como si fuera tu nombre y podrás jugar con este personaje tan molón.

HISTORIA EXTENDIDA EN «ARIA OF SORROW»
Antes de luchar contra Graham, equípate con las almas Demonio de Llama, Súcubo y Murciélago Gigante. Después de matar a Graham, la historia continuará.

EL TEST DE SONIDO
Tanto «Aria of Sorrow» como «Harmony of Dissonance» tienen un test de sonido oculto. Para desbloquearlos, vence a Chaos en el primer juego y a Drácula en el segundo.

Tales of Phantasia

OBTENER ONIFICACIONES
Completa el juego una vez y liberarás un minijuego, la modalidad Nuevo Juego+, nuevas canciones dentro del test de sonido y opciones rosas en la pantalla de título.

TRUCOS DE LOS LECTORES

Super Mario Advance 2

Hola, chavales. Al principio del juego, cuando estás en el interruptor amarillo, el extra que te dan es recoger monedas. Pues bien, cuando acabes de recogerlas habrás ganado unas vidas. Guarda y sal. Al seguir con tu partida tendrás estas vidas y podrás repetir lo mismo de antes para conseguir unas cuantas vidas más, hasta que te canses.

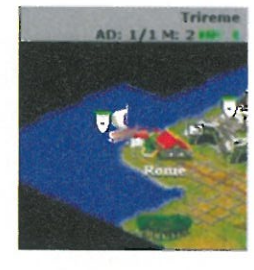
Rikitabi (e-mail)

N•GAGE

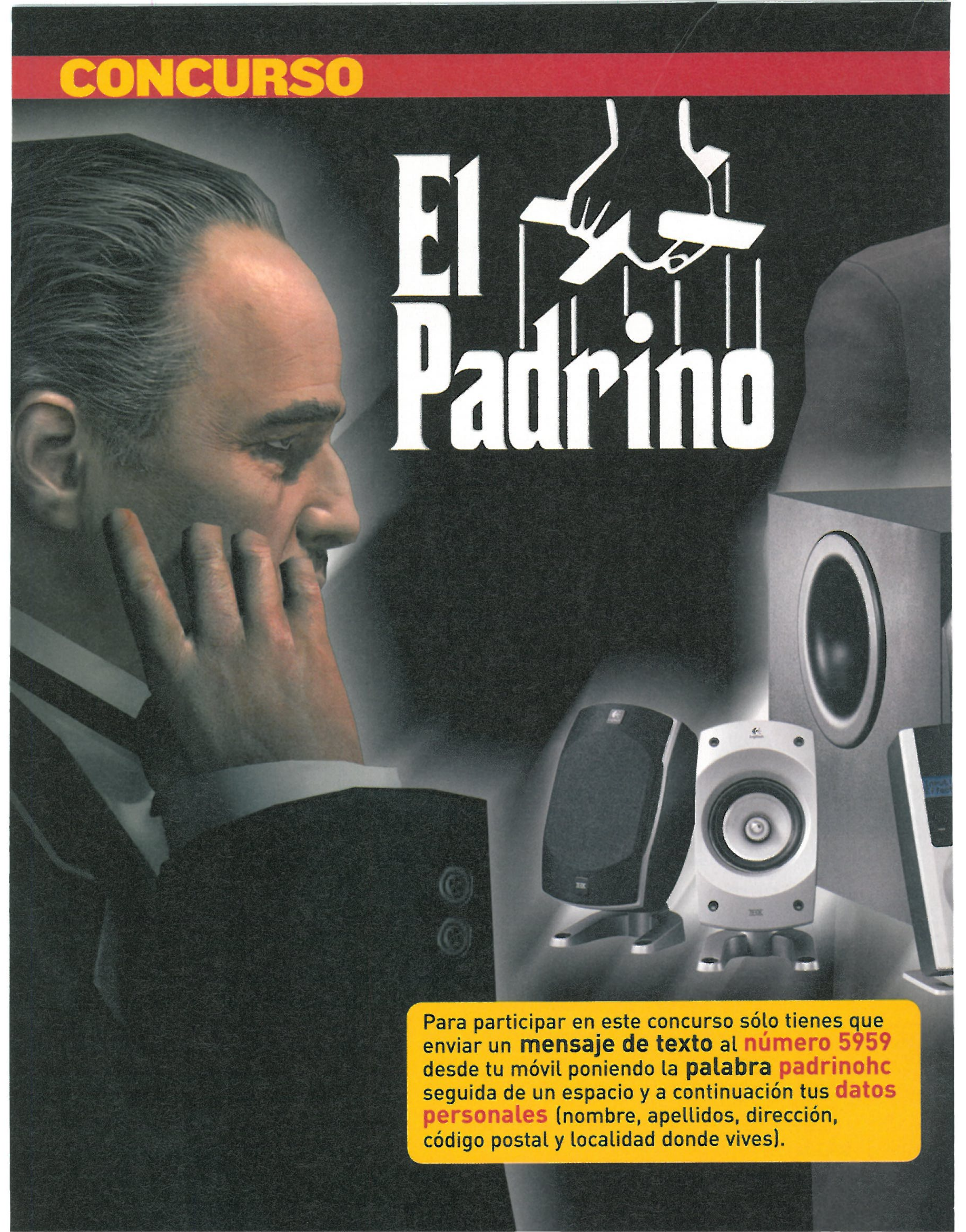
Civilization

CONSEJOS PARA JUGAR MEJOR
Sacar adelante una superpotencia no es algo que se haga todo los días. Por eso hemos preparado una buena batería de consejos que pueden venirte bien para hacerte poderoso:
• En tus primeras partidas escoge jugar en terrenos pequeños y sólo con una o dos potencias rivales. Las otras configuraciones son demasiado amplias y pueden abrumarte. Con sólo un rival o dos puedes dominar la situación con relativa facilidad.

• Los exploradores son muy importantes al principio, ya que pueden construir minas o nuevas ciudades. Es importante tener bastantes recursos desde el principio, para tener de este modo más dinero y así poder invertir más en ciencia.
• Lo principal para tener una civilización estable es mantener a tus ciudadanos contentos. Eso se consigue mantiendo un buen equilibrio entre los impuestos, la ciencia y el lujo. Al principio, la gente estará dispuesta a perder dinero para invertir en una vida mejor. Sin embargo, cuando tu potencia prospere (más o menos a partir del momento en que inicies una república), tus ciudadanos se volverán más exigentes con su desembolso económico. Por tanto, tendrás que evitar ocasionarles demasiados gastos. Si sigues con esa tendencia, comenzarán una revuelta y se negarán a producir nada. La forma de solucionarlo es bajar drásticamente los impuestos. En un turno o dos se tranquilizarán.



• A la hora de investigar, fíate de lo que te digan tus consejeros. Suelen recomendarte lo más adecuado con respecto al futuro. En las primeras partidas todo será algo confuso, así que es mejor que te guíen. En partidas posteriores puedes probar a investigar en otras áreas que puedan coger desprevenidas a tus potencias rivales.
• En las relaciones diplomáticas puedes permitirte arriesgar un poco (pedir tributos es un buen ejemplo). Sin embargo, no intentes pasarte de listo. Si una potencia te pide que declares la guerra a otra con la que eras aliado, tu reputación quedará en entredicho y habrá muy pocas posibilidades de que puedas volver a aliarte con alguna de esas dos potencias.
• Los soldados más avanzados son fundamentales si quieres conquistar ciudades enemigas. Las potencias rivales suelen mejorar sus ejércitos muy rápido. De hecho, suelen centrarse en eso más que en otras infraestructuras o en construir sus primeras maravillas. Por tanto, ten primero un ejército "potable" y luego dedícate a crear prestigio en tu civilización.
• Las maravillas no son sólo lustrosas. También sirven para que tu civilización sea más respetable. De hecho, algunas potencias rivales serán más comprensivas y tendentes a la negociación si ven que tenemos algunas maravillas construídas. Algunas tardan muchos turnos en construirse. Es mejor empezar por las que necesitan unos 75 para no quedar atrás.


CONCURSO
El Padrino
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5959 desde tu móvil poniendo la palabra padrinohc seguida de un espacio y a continuación tus datos personales (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

45 juegos para PS2

PlayStation 2

PAL

El Padrino

18+

www.pegi.info

EA

2 juegos de altavoces Z5500 Digital

(valorados en más de 500 € cada uno)

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de abril de 2006.

Logitech, el logotipo de Logitech y sus productos son marcas comerciales o registradas de Logitech.

TELÉFONO ROJO

Yen te responde

Nada, pese a que intento mantener mi rostro oculto, hay japoneses que me reconocen y me piden que les dé una revista dedicada por mi. ¡Si lo mío es sólo contestar cartas!

A tiros por la calle

@ ¡Qué tal, Yen! Esta es la primera vez que te escribo, aquí van mis preguntas:

¿Se sabe algo sobre la llegada de algún posible «Call of Duty» para la portátil PSP?

No, por el momento no ha salido ninguna noticia.

¿Sacarán algún shoot'em up interesante para PSP?

Bueno, ya tienes «Coded Arms», por ejemplo; pero en el futuro llegarán interesantes títulos de disparo, como «SOCOM: Fireteam Bravo» (que será de acción bélica en tercera persona).

¿Sacarán algún nuevo «Pro Evolution Soccer» para el estreno de PlayStation 3?

Aún no se sabe si este título saldrá al mismo tiempo que la consola (teniendo en cuenta que ya sabe que será en noviembre), pero sí está confirmado que Konami está trabajando en la primera entrega para PS3 de su famoso simulador futbolero.

SOCOM: FIRETEAM BRAVO En primavera llegará a PSP esta conversión de la saga de acción bélica de PS2. Sus novedades serán un modo multijugador Wi-Fi y unas interesantes opciones de conectividad con «SOCOM 3» de PlayStation 2.

¿Para cuándo «El Padrino» en la portátil PSP?

Le ha pasado lo mismo que a la versión para Xbox 360, que se ha retrasado un poco con respecto a las de PS2 y Xbox, y sus respectivas salidas no tienen ahora una fecha concreta. Yo espero que salgan antes del verano.

Juan Antonio (e-mail)

El terror... vuelto del revés

@ Hola Yen, soy un jugón de 22 años que sigue vuestra fabulosa revista desde los primeros números, aunque en realidad esta es la primera vez que te escribo. Ahí van mis preguntas:

EL PADRINO La portátil de Sony también va a disponer de su propia versión de esta aventura de cine, que se ha visto retrasada con respecto a las otras versiones. Como podéis ver, su calidad técnica está más que asegurada.

¿Qué tipo de televisores son los más adecuados para jugar a una consola de nueva generación, los de TFT, LCD o los de plasma?

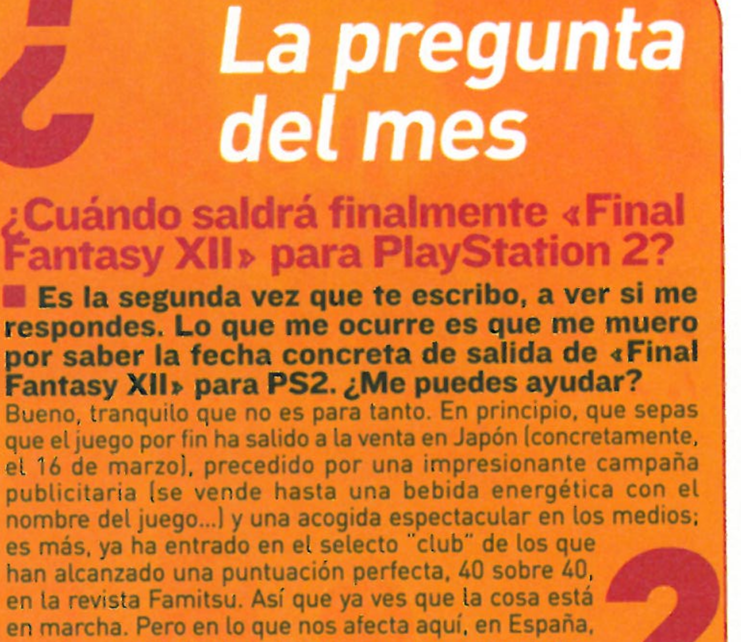
La verdad es que no creo que tenga mayor relevancia. Lo que ahora sí puede importar es si la televisión en cuestión es "HD ready" (o sea, si está o no preparada para mostrar imágenes de alta definición), ya que éstas son las únicas que realmente permitirán mostrar todo el esplendor que las consolas de la próxima generación podrán ofrecer.

¿Tiene previsto Microsoft bajar el precio de su nueva consola a corto plazo?

Pueden salir packs que incluyan juegos buen precio... Pero rebajar el precio básico de la consola, me temo que aún no.

¿Veremos títulos como «Halo 3», «Pro Evolution 6» o «Soul Calibur 3» en Xbox 360?

Hasta donde se ha publicado oficialmente, los dos primeros juegos sí van a salir en Xbox 360. Ahora bien, la fecha de «Halo 3» puede coincidir con la salida de PlayStation 3, mientras que se espera que el nuevo «Pro Evolution Soccer» para Xbox 360 sal-



¿La pregunta del mes?

¿Cuándo saldrá finalmente «Final Fantasy XII» para PlayStation 2?

Es la segunda vez que te escribo, a ver si me respondes. Lo que me ocurre es que me muero por saber la fecha concreta de salida de «Final Fantasy XII» para PS2. ¿Me puedes ayudar?

Bueno, tranquilo que no es para tanto. En principio, que sepas que el juego por fin ha salido a la venta en Japón (concretamente, el 16 de marzo), precedido por una impresionante campaña publicitaria (se vende hasta una bebida energética con el nombre del juego...) y una acogida espectacular en los medios; es más, ya ha entrado en el selecto "club" de los que han alcanzado una puntuación perfecta, 40 sobre 40, en la revista Famitsu. Así que ya ves que la cosa está en marcha. Pero en lo que nos afecta aquí, en España, seguimos sin fecha definida. Mi apuesta es Navidades.

Hadrin Rodri (e-mail)

POSSESSION dará al vuelta a la tortilla, metiéndonos en el papel de un zombie que debe ir arrasando la ciudad, convirtiendo a los humanos en nuevos "no-muertos" a los que liderar en su terrorífico ataque.

ga este mismo otoño. Por cierto, esperemos que incluya esa rumoreada opción online de 11 contra 11 usuarios…

■ **¿Para cuándo habrá juegos de rol y de estrategia en esta nueva consola de Microsoft?**

Uno de los más curiosos será «Possession», que saldrá en abril, en el que "encarnaremos" a un zombie (¡como lo oyes!) que debe liderar a una horda de no-muertos en un sangriento ataque contra una ciudad.

Daniel Rumbao (Madrid)

Metido en terror rol y espionaje

@Hola Yen, somos dos chicos de Barcelona que siguen esta revista desde antes que tú publicaras el Teléfono Rojo, y estamos muy satisfechos con tu sección. (Nota de Yen: ¡Pero si estoy "dando el callo" aquí desde el número 1!). **Por eso hemos decidido que eres el más indicado para contestar estas preguntas:**

■ **Estamos muy interesados en la nueva obra de Square-Enix, «Kingdom Hearts 2»; así que, ¿saldrá este otoño, o tendremos que esperar al año que viene?**

Pues mira, en USA sale finalmente el 28 de marzo, pero aquí seguimos esperando el anuncio definitivo. En cualquier caso, yo lo espero para este otoño.

■ **Hemos oído que en «MGS4: Guns of the Patriots» reaparecerán grandes personajes de la saga, y se resolverá el enigma de los Patriots. ¿Volveremos a ver a Meryl y a Ocelot?**

> **« ESTÁ CONFIRMADO QUE KONAMI ESTÁ TRABAJANDO EN LA PRIMERA ENTREGA PARA PS3 DE SU SIMULADOR «PRO EVOLUTION SOCCER» »**

Así es, tanto Meryl como Ocelot volverán a hacer su aparición, aunque Kojima todavía no ha desvelado qué relación tendrán con el enrevesado argumento.

■ **¿Tú crees que esta será la última entrega de esta historia?**

Es una buena pregunta; veo probable que sea la última entrega en cuanto a cronología del argumento… pero no sé por qué no me sorprendería que Kojima tratara de sacar más jugo a la parte "antigua" de la historia, esa que nos descubrió al lanzar «Metal Gear Solid 3».

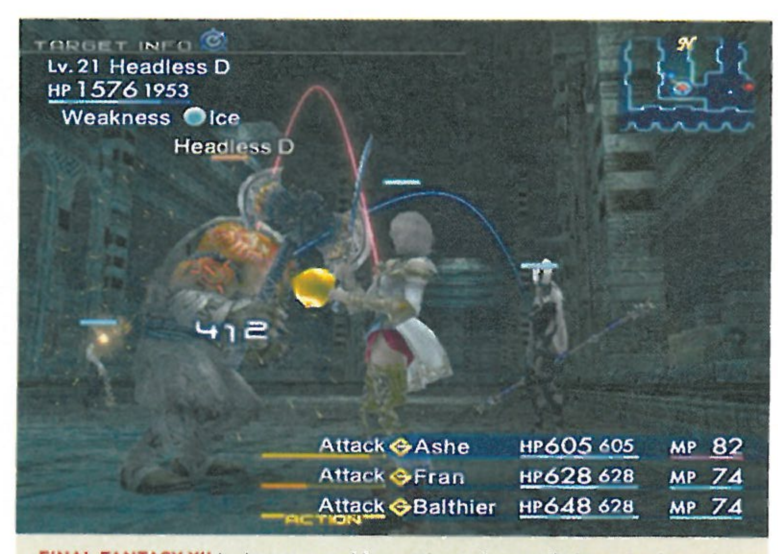
■ **Y ahora terminamos hablando de «Resident Evil 5». ¿Los nuevos enemigos a los que tendrá que plantar cara Chris Redfield en esta nueva entrega serán zombies, plagas o algo peor?**

A falta de confirmación oficial, todo apunta a que serán nuestros queridos zombies… aunque por lo visto la luz del sol (y los cambios de temperatura relacionados con ella) va a tener también una relevancia muy importante en la vida del protagonista.

■ **¿Sabes si reaparecerán viejos amigos como Jill Valentine, Claire Redfield o Wesker?**

Por ahora no se sabe nada.

Daniel y Aldo (Barcelona)



FINAL FANTASY XII La locura por el lanzamiento de este título en Japón está alcanzando cotas muy elevadas, con publicidad y merchandising por todos lados. A ver si para finales de este año andamos igual por nuestras tierras…

Otra filosofía para la portátil

@Hola Yen, me gustaría que me resolvieras unas dudillas que tengo sobre Nintendo DS.

Un respeto a las chicas

Blinkme Yuki (e-mail)

Solo quiero lanzar una pregunta: ¿De verdad os parece justo que los festivales de videojuegos estén repletos de señoritas ligeras de… "vergüenza", mientras numerosas usuarias nos quejamos de la enorme segregación que estamos sufriendo? Reconocedlo, ¿a que os molestaría que en vez de esas chicas aparecieran un montón de chicos igualmente provocativos?. Cada vez que la "señorita" Lara "Croftetas" saca un juego (cada vez con más "pechonalidad" y menos calidad que el anterior, eso sí) sacáis un póster gigante de ella. Y la realidad es que hay mil juegos que merecen más el darles ese lujo, pero claro, no son un icono sexual. Y otra cosa, en el DVD que regalasteis, aparecía un apartado para GC, otro para PS2, y uno para las azafatas. ¿Por qué no ponéis uno para los programadores? Luego, recomendando juegos para Navidad ponéis un apartado "para ellas", que es el colmo. Y por si fuera poco, muchos de los spots de TV y anuncios en las revistas no ayudan nada… En fin, así podría seguir indefinidamente. En resumen, lo que os quiero decir es que sois la mejor revista del mercado, la más objetiva y la más completa, pero que recordéis que os leemos también chicas, y que nos merecemos un respeto. ¿Acaso lo que importan no son los videojuegos?

Yen: Tienes toda la razón. Por desgracia sigue siendo un sector bastante masculino, pero nos comprometemos a poner de nuestra parte para cambiarlo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

La evolución de Nintendo

Emilio Gallardo (e-mail)

Hace 20 años, a una tal Nintendo le dio por sacar una consola llamada Nintendo Entertainment System, o NES, como os guste llamarla. La "calidad" de sus juegos les llevó a lo más alto, y entonces llegó un señor llamado Miyamoto, y que creó la saga «Zelda». Como su intención era "revolucionar" los videojuegos, hizo lo propio con «Zelda II» que no se sabía si eran plataformas, acción, aventura, rol... Y como no tuvo éxito con él, se dedicó a "burlarse" de los italianos inventando un señor con gorra llamado Mario, que se dedicaba a saltar sobre ladrillos flotantes y a comer setas. Y resulta que esto sí tuvo éxito... aunque la segunda entrega también salió mal. Entonces llegó Super Nintendo, y todos se volvieron locos, por el nuevo «Zelda» y por «Super Mario», y luego Nintendo 64, con el que llegó el 3D, y con él «Super Mario 64» y «Zelda: Ocarina of Time», el mejor juego de todos para muchos. Sin embargo, cuando llegó GameCube, sacó un ridículo «Zelda» de dibujos, «Wind Waker», y Mario parecía de Greenpeace en el «Sunshine». Pues bien, ahora estamos con Revolution, de la que aún no se sabe más que la forma del mando, y que "revolucionará" los videojuegos. ¿A qué jugáis los de Nintendo? Casi preferiría que os hubierais vendido a empresas como Microsoft.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Siento discrepar, pero a Nintendo le debemos todo un mundo de diversión.

« AUNQUE CAPCOM NO HA DICHO NADA, HAY RUMORES SOBRE LA POSIBILIDAD DE UNA VERSIÓN DE «RESIDENT EVIL OUTBREAK» PARA PSP »

■ **¿Van a sacar algún juego de rol masivo (sin cuotas, a poder ser) para esta portátil?**

Lo siento, pero me parece que a tanto no llega la cosa.

■ **He leído que se han confirmado los rumores del lanzamiento de «Ragnarok DS», y que se verán los primeros vídeos en el E3 de este año. ¿Es cierto?**

Que no, que ya os dije que no había nada de eso. No os fiéis tanto de ese mercadillo de bulos que es Internet...

■ **¿Por qué si Nintendo DS puede leer vídeos y archivos MP3 a través de la tarjeta Flash (con un dispositivo que se vende a través de Internet) Nintendo no se decide a comercializar oficialmente algo parecido para ella?**

Sencillamente porque cada compañía tiene su propia filosofía de mercado, y aunque a algunas compañías les gusta que su consola pueda "hacer de todo", la de Nintendo es centrarse en sacar partido a los videojuegos.

Saúl Barriga (e-mail)

Sagas que nunca se olvidan

@ **Hola chicos, llevo muchos años leyendo la revista, concretamente desde los tiempos de la mítica Super Nintendo. Soy poseedor de una PlayStation 2 y una PSP, y fan acérrimo de «Final Fantasy», pero me aterran las dudas que tengo:**

■ **¿Sabes exactamente la fecha de lanzamiento en España de «FFVII: Advent Children»?**

Sí, el 7 de junio, y costará unos 30 euros. Los retrasos que está sufriendo, por lo visto, se deben a las dificultades que están encontrando en la traducción de todos los textos, tanto de la película como de los extras.

■ **He leído por Internet que hay una especie de Edición Especial que incluye un muñeco de Cloud en moto, el corto "Last Order" y otras cosas como ¡«FFVII» para PS2! ¿Sabes algo de todo esto?**

Desde luego; se trata de «Final Fantasy VII: Advent Children Limited Edition», una edición exclusiva para Japón (en DVD, no en UMD), que incluye todo lo que dices... salvo lo de «FFVII», que no es para PlayStation 2, sino una versión especial para la PlayStation original.

FINAL FANTASY VII LAST ORDER es una película de animación tradicional (con mucho diálogo), en la que se cuentan aspectos adicionales de la historia de «Final Fantasy VII», como el origen de Sefirot. Eso sí, sólo en Japón...

■ **¿Se sabe algo nuevo del supuesto remake de «Final Fantasy VII» para PlayStation 3? Sería un sueño hecho realidad.**

Pues por ahora vete despertando, porque no hay nada.

■ **¿Ven a sacar algún juego tipo «Final Fantasy» que sea realmente interesante para PSP? ¿Y algún «Resident Evil»?**

Uno de estilo muy parecido a los «Final Fantasy» podría ser «Blade Dancer», cuya salida ha anunciado Sony para después del verano en USA, y quizá podría llegar a Europa a finales. Por otro lado, Capcom no ha anunciado por ahora nada de «Resident Evil» para PSP, pero hay fuertes rumores sobre la posibilidad de una versión de «Resident Evil Outbreak», lo cual sería lógico en una portátil orientada al juego online, ¿no?

Carlos José Belchi (e-mail)

BLADE DANCER Se trata de un juego de rol con un estilo muy japonés, con mucha exploración, combates y enemigos sorprendentes. Llegará después del verano a PSP en USA, y puede que más adelante lo veamos por aquí.

Preguntas a 200 por hora

¡Qué pasa, Yen! ¿Cómo va eso? Me llamo Jordi, tendo 12 años, una PlayStation 2 y una Game Boy Advance SP, además de unas cuantas dudillas:

■ **¿Se sabe algo del próximo «Formula One 2006»? ¿Se podrá usar a los pilotos probadores?**

Te puedo contar que saldrá en Junio, con Fernando Alonso como estrella, versión para PS2 y PSP conectividad incluida y todos los datos actualizados.

■ **¿Va a salir algún juego de carreras de simulación reseñable , sin contar con «TOCA 3», de cara al próximo verano?**

Uno de los más importantes, y aunque pueda resultarte algo chocante, será el «Tourist Trophy», que llegará en el mes de mayo y será como el «Gran Turismo» de las motos. ¡Si hasta está siendo programado por los maestros de Polyphony Digital!

■ **¿Sabes cuáles serán los mejores juegos que se presentarán en mayo en el próximo E3?**

¡No! ¿Cuáles?

Jordi Vendrell (Valencia)

TALKMAN Con eso de que PSP es una consola portátil y que te la puedes llevar a cualquier sitio (incluso a tus viajes al extranjero), los chicos de Sony se preguntaron "¿Por qué no crear un traductor interactivo para PSP?" Y aquí está.

« KOJIMA HA DICHO QUE EL NUEVO «METAL GEAR» PARA PSP "SERÁ COMPLETAMENTE NUEVO, ALGO QUE SÓLO PODRÍA HACERSE EN PSP" »

Una portátil con novedades

@ Hola Yen soy Raúl de Tenerife, y aunque siempre se dice lo mismo, vuestra revista es la mejor. Tengo una PSP, una GameCube, una PlayStation 2 y una cuantas dudas, que ahí van:

■ **¿Se sabe algo más sobre el esperado «Metal Gear Solid» (con el estilo de siempre) para PSP? ¿Será un remake del de PS?**

No se sabe mucho, salvo que ni tendrá el estilo de siempre, ni será un remake de ningún juego anterior. Hace poco Kojima habló de ello a la prensa, y según dijo él mismo, este juego "será completamente nuevo, algo que sólo podría hacerse en PSP". Y por si esto no fuera lo bastante críptico, también dijo que "será un juego normal, pero en un área diferente". ¿Quién se anima a adivinar de qué irá?

■ **¿Cuándo llegará a España el nuevo «Talkman» de PSP? ¿De cuántos idiomas dispondrá?**

Este curioso traductor interactivo llegará en mayo, y vendrá con seis idiomas: Inglés, Francés, Italiano, Alemán, ¡Japonés!... y por supuesto, Español.

■ **¿Se ha anunciado algo más sobre el próximo «GTA»? ¿Sabes si habrá vehículos aéreos?**

Pues no, no se ha anunciado nada más, pero seguro que en el cercano E3 encontramos plenitud de datos e imágenes.

■ **Una duda que nadie me responde: ¿Se puede cambiar el frontal (la carcasa) de PSP?**

Aunque en Internet puedes encontrar "gente" que vende frontales de colores, piensa que necesitarías abrir tu consola, perder con ello la garantía, y encima arriesgarte a romperla. Así que la respuesta es: No.

Raúl (Tenerife)

FORMULA ONE 06 De nuevo Fernando Alonso será la estrella de la próxima entrega del simulador de Sony que se espera para Junio. Habrá versiones para PS2 y PSP con conectividad entre ellas. Todos los datos estarán actualizados

Experto en cosas de "no-muertos"

@ Hola Yen, soy un director de cine sevillano, me dedico a hacer películas de zombies y, como es lógico, ése es mi género preferido. Tengo seis consolas y

vuestra OPINIÓN

El precio de la calidad

Luis Miguel (Cádiz)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Estoy seguro de que la nueva generación va a ser mucho mejor en cuanto a gráficos, en texturas, puede que también en juegos... Pero, ¿y en los precios? La verdad es que todos los cambios de generación han sido duros económicamente hablando (por ejemplo, pensemos en Nintendo 64), y las compañías no suelen mirar por los consumidores, sino solo en poder coger billetes y más billetes. Detrás de juegos como «Final Fantasy XII» hay unos desarrolladores, compositores, diseñadores... que la verdad es que ganarían el mismo dinero (o incluso más) si redujeran al menos los precios a 20 euros (o no lo subieran de generación en generación). Y si al menos regalaran de vez en cuando demos para probarlos (porque la mayoría de las veces los "Reyes" me traen tropecientos juegos y no sé qué hacer con ellos) no solo, como dije antes, se comprarían juegos que después se guardan en el trastero, sino que reducirían también la piratería. ¿Por qué? Pues porque muchas personas lo descargan de Internet para ver si les gusta.

Yen: Es un problema de difícil solución porque, como ya dije, desarrollar juegos es una tarea que implica cada vez más gente y mayores inversores... ¡y todos necesitan cobrar un sueldo!

vuestra OPINIÓN

El dilema de PlayStation 3

Eduardo Sanz (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

El mes pasado en la revista, como todos los meses, dediqué un rato a leer la sección "La polémica del mes", y la verdad es que esta vez me sorprendió que Roberto Ajenjo no estuviera de acuerdo con que PlayStation 3 salga este año. Vale, es verdad que esta nueva consola va a tener una potencia increíble, y que perfectamente puede esperar a salir para el año que viene, y que así Sony puede aprovechar mucho más a PlayStation 2. Pero en mi opinión Sony tiene dos razones por las que intentar sacar a PS3 a la venta antes de que acabe el año: la primera es su competencia entre Blu-Ray y HD-DVD; y la segunda es que Microsoft ha sacado ya al mercado su Xbox 360. Y lo crea o no, salir una consola antes que otra hace mucho, porque el número de juegos ya ha aumentado, ya ha hecho sus ventas en su primera Navidad... y al final terminará pasando como con PSP y Nintendo DS: que al haber salido más o menos seis meses antes -y el precio, que es casi la mitad-, quieras o no, le está sacando ventaja en cifras de ventas. Esperemos pronto podamos cambiar nuestro mando por el nuevo "bumerán" de PS3.

Yen: Pues el dilema ha llegado a su fin, porque Sony ha anunciado que sacará su PS3 en noviembre. ¡Esperemos que sea buena idea!

LAND OF THE DEAD Allá por agosto del año pasado se vieron los primeros datos acerca de este shooter subjetivo, que está basado en una película de George A. Romero. En USA ya ha salido, pero no hay fecha para Europa.

algunas preguntas para ti:

¿Qué pinta tiene «Dead Rising»? Parece una adaptación no oficial de «Dawn of the Dead». ¿Será exclusivo de Xbox 360?

La idea parece interesante, eso de verse encerrado en un centro comercial con cientos de zombies -literalmente- persiguiéndote, tiene posibilidades de convertirse en el juego más asfixiante del género. Será exclusivo para Xbox 360. Échale un vistazo en el Big in Japan

¿Es cierto que los derechos del cancelado «City of the Dead», en el que originalmente estaba involucrado George Romero, los ha comprado otra compañía para sacar adelante el juego?

Hmm...Lo siento, pero yo no he oído nada al respecto.

« UNA REVISTA AMERICANA AFIRMA SABER QUE ESTÁ EN DESARROLLO «GOD OF WAR 2» PARA PS2 Y «SOCOM 4» PARA PLAYSTATION 3 »

TAXI DRIVER Allá por 1976, Martin Scorsese contó la historia de un taxista de Nueva York, que se dedica a "limpiar" de maleantes su ciudad. Pues bien, en primavera se convertirá en un juego de acción.

¿Qué puedes contarme del juego «Land of the Dead: Road to Fiddler's Green»? ¿Sabes si es una licencia oficial de la película de George Romero?

Efectivamente, es una licencia de esta película de terror, si bien no hay muchas posibilidades de verlo por aquí, la verdad.

¿Se avecina alguna adaptación más de alguna película antigua, tipo «Scarface» o «El Padrino»?

Sí, allá por junio más o menos llegarán los juegos de las películas "Tiburón" ("Jaws") y "Taxi Driver", éste último con un estilo de acción muy parecido al de «El Padrino» y «Scarface».

Julián Lara (Sevilla)

Una aventura de dibujos animados

@ Hola Yen, esta es la tercera vez que te escribo, así que espero que me respondas a unas cuantas dudillas que tengo desde hace un tiempo. Ahí van:

He visto en Internet que el juego «Kingdom Hearts 2» se retrasará hasta 2007. ¿Es eso cierto?

Chico, no me asustes, que yo no he visto nada sobre eso, ¿eh? Como ya he dicho, sale el 28 de marzo en USA, y llegará aquí seguramente para este otoño.

He oído rumores sobre el posible lanzamiento de un «Call of Duty» para PlayStation 3. ¿Me lo puedes confirmar?

Más o menos; el rumor proviene de que en la página web del grupo programador del juego (Treyarch, de Activision), están pidiendo programadores para dos proyectos de PlayStation 3: «Spider-Man 3» y «Call of Duty.» ¡Así que se han delatado!

Ubay Rodríguez (e-mail)

Con la mirada en el próximo E3

@ Hola Yen, ¿cómo estás? Yo bastante bien, me encantan los videojuegos, y cuando puedo me compro unos cuantos. Bueno, ahí van mis dudas:

He oído que saldrá «God of War» para PlayStation 3, y a lo mejor para PlayStation 2. ¿Sabes si hay algo de cierto en eso?

Si te refieres a la segunda parte de este juegazo de acción, se acaba de confirmar que saldrá a principios de 2007... ¡para PS2! Seguro que en el próximo E3 Sony nos enseña algo.

KINGDOM HEARTS 2 El doblaje al inglés de este título (que quizá sea el que nos llegue) estará lleno de estrellas del cine, como Cristopher Lee, Mena Suvari o Haley Joel Osment (el de "El Sexto Sentido").

■ También he oído que el equipo que desarrollo de «SOCOM» está trabajando en PlayStation 3. ¿Qué sabes de esto?

Los rumores proceden de la misma fuente que la pregunta anterior: una revista americana afirma haberse enterado de que «SOCOM 4» ya está en desarrollo para PlayStation 3. Pero te digo lo mismo que antes, que hasta la celebración en mayo del próximo E3 de Los Angeles no se sabrá nada con seguridad. ¡Habrá que esperar un poco!

■ Y para acabar, ¿cuáles son las principales diferencias entre el formato de disco HD-DVD y Blu-Ray. ¿Cuál crees que será mejor?

¡Qué pesaditos estáis con el tema! Todo parece indicar que Blu-Ray tiene algunas ventajas, pero por el momento ambos soportes cuentan con el apoyo de muchas compañías, que al fin y al cabo es lo que importa. En realidad, sólo el futuro dirá cuál es el sistema que termina venciendo, pues ya ha habido casos de soportes que acabaron imponiéndose pese a que eran inferiores técnicamente, como ocurrió en su día con el famoso vídeo VHS sobre el sistema Beta.

JAWS UNLEASHED Esta aventura submarina recreará situaciones de la legendaria peli "Tiburón", de Spielberg, y podremos jugar como humanos... pero también en el papel de este temible escualo.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@¿SEGURO QUE TÚ TE LLAMAS YEN? ME PARECE UN NOMBRE UN POCO RIDÍCULO, LA VERDAD.
Yen: Pues no creo que tengas motivos para reírte de los demás, Anacleto...

¿QUIÉNES SON LOS DEL E3 DE LOS ANGELES PARA PROHIBIR QUE SALGAN CHICAS EN LOS JUEGOS?
Yen: ¡Eso! Y más cuando ellos son famosos por tener a "Los Ángeles de Charlie". Ay, qué tonterías decimos...

@¿POR QUÉ NINTENDO ANDA SIEMPRE CAMBIANDO TODAS SUS PORTÁTILES? ¿ES QUE NO LE GUSTAN?
Yen: No: Es que no se ponen de acuerdo en cuál sacar, y lo que hacen es sacarlas todas, pero poco a poco.

YEN, AL GUARDAR SE ME ACUMULAN BALONES EN LA MEMORY CARD. ¿QUÉ HAGO PARA REMEDIARLO?
Yen: De verdad que a veces me dejáis sin palabras...

¿NO CREES QUE EL MANDO DE PS3 ES MUY INCÓMODO?

Yen: Hombre, si te sientas encima de él, seguro que sí... Por lo demás, hasta que no lo pruebes (con tus manos...) no lo sabrás.

HAY RUMORES EN LA RED DE QUE XBOX 360 SE CALIENTA DEMASIADO SI LE METES MUCHA CAÑA. ¿QUÉ HAY DE ESO?
Yen: Es que es normal, si le metes mucha "caña" de cerveza, acaba calentándose. Y bailándote una sardana, si hace falta.

¿SABES SI VAN A SACAR UN HARDWARE QUE MEJORE LOS GRÁFICOS Y EL SONIDO DE PSP?
Yen: Por supuesto, pero es un secreto muy grande, así que no se lo digas a nadie: ¡Se llamará PlayStation 3!

Realising Possibilities

rimax

www.rimax.net

NUEVO

Rimax Virtual Vision 4.0 XL

Con un nuevo y mejorado sistema óptico -equivalente a una pantalla de 40" a 2 metros de distancia- permite disfrutar de tu cine y tus videojuegos a lo grande. Es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- Resolución de imagen: RGB 922.000 píxels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 4.0 XL. PVP: 299€ IVA incl.

Rimax Virtual Vision 3.0

Integra un excepcional sistema óptico que equivale a una pantalla de 36" a 2 metros de distancia y es compatible con reproductores comunes de DVD, Consolas de videojuegos y otros productos estándar de audio y vídeo.

- Resolución de imagen: RGB 230.000 píxels.
- Batería de Litio, de 6 a 8 horas de duración.
- Admite señales de vídeo PAL/NTSC.

Virtual Vision 3.0. PVP: 159€ IVA incl.

Equivalente a una pantalla de 40"

Incluye auriculares estéreo

Compatible con video-consolas

Encuéntralas en:

FNAC CALLAO (Madrid) Tel. 915 956 100
FNAC PLAZA NORTE (San Sebastián de los Reyes) Tel. 914 848 200
FNAC PARQUESUR (Leganés) Tel. 915 126 730
FNAC TRIANGLE (Barcelona) Tel. 933 441 808
FNAC L'ILLA (Barcelona) Tel. 934 445 900
FNAC DIAGONAL MAR (Barcelona) Tel. 935 029 900
FNAC PZA ESPAÑA (Zaragoza) Tel. 976 763 512
FNAC SAN AGUSTÍN (Valencia) Tel. 963 539 000
FNAC BULEVAR (Alicante) Tel. 966 010 100
FNAC PARQUE PRINCIPADO (Asturias) Tel. 985 030 500
FNAC LA CAÑADA (Marbella) Tel. 952 899 300
FNAC DONOSTIA (San Sebastián) Tel. 943 437 500

fnac

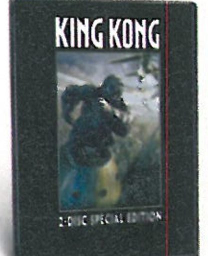
Las 24 horas del día todos los días del año

www.fnac.es

Precios válidos salvo error tipográfico.

MUCHO MÁS QUE

King Kong



- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Naomi Watts, Jack Black, Adrien Brody...**
- Director **Peter Jackson**
- Precio **24,99 €** (4.158 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Un director de cine en horas bajas se lleva a todo un equipo (chica incluida) a grabar la -según él- película del siglo, en una misteriosa isla del pacífico donde existe la leyenda de que habitan gigantescos animales prehistóricos. Pero quizá no debieron atreverse a jugar con lo desconocido...
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Diarios de Producción, Isla Calavera y New York 1933.

El Gran Golpe

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Pierce Brosnan, Salma Hayek, Woody Harrelson...**
- Director **Brett Ratner**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: El ladrón Max Brudett y su novia Lola se han retirado, y ahora disfrutan de su riqueza en una isla. Sin embargo, un agente del FBI no está dispuesto a dejarles ir, y los persigue. Así comienza una extraña relación entre ellos, un juego del gato y el ratón en el que nada es lo que parece... salvo el deseo de cometer el último gran golpe.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Tomas Falsas, Comentarios, Efectos Visuales, Trailer y Spots de TV.

La Novia Cadáver

- Género **Animación**
- Protagonistas **Víctor, Victoria y la Novia Cadáver...**
- Director **Tim Burton, Mike Johnson**
- Precio **22 €** (3.660 ptas)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: El genial director Tim Burton vuelve a la animación con una romántica historia en la que el joven Víctor, llamado a casarse con una bella chica llamada Victoria, es llevado por casualidad al -divertido- mundo de los muertos... para casarse con una novia que murió justo antes de su boda.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 EX, Dentro de Dos Mundos, Danny Elfman, Animadores, Tim Burton, Las Voces del Más Allá, Detrás de las Cámaras, etc.

MÚSICA

Lord of the Rings: Trilogy

Este nueva recopilación ofrece 19 temas seleccionados de toda la trilogía de "El Señor de los Anillos", entre los que se encuentran algunos de los temas de Enya nominados al Oscar, y otros. Vamos, que si sois aficionados a la saga, esta edición no debería faltar en vuestra colección personal.

- Compañía **Silva Screen** - Precio **59,50 €** (9.900 ptas.)

LIBROS

Aeon Flux

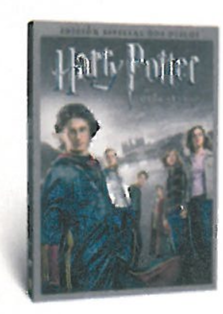
Aquí tenéis un libro con el que empaparos de la historia de "Aeon Flux", película estrenada hace poco en España, y basada en el cómic del mismo nombre. En sus páginas acompañaréis a la protagonista hasta unos límites insospechados.

- Editorial **Norma** - Precio **9,50 €** (1.581 ptas.)

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



Harry Potter y el Cáliz de Fuego

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Daniel Radcliffe, Eric Sykes, Emma Watson...**
- Director **Mike Newell**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★

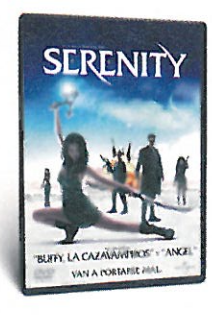
ARGUMENTO: En esta cuarta entrega de la saga, Hogwarts es la sede del Torneo de los Tres Magos, en el que Harry competirá como representante de su escuela, y tendrá que luchar con un dragón, sumergirse en un lago y atravesar un laberinto.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Conversaciones, Reflexiones, Escenas Adicionales, Trailer, El Baile de Navidad, 9 Juegos Interactivos y DVD-ROM.

Transporter 2

- Género **Acción**
- Protagonistas **Jason Statham, Amber Valleta...**
- Director **Louis Leterrier**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★

ARGUMENTO: El famoso "transporter", un mercenario especializado en llevar "objetos" peligrosos en su cochazo, se enfrenta en Miami a su segunda misión: el transporte de un... ¡niño! Pero el trabajo no será tan fácil, ya que se cruzará en su camino una banda de despiadados delincuentes, entre los que se encontrará una rubia de aspecto impresionante pero de muy mal genio.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.

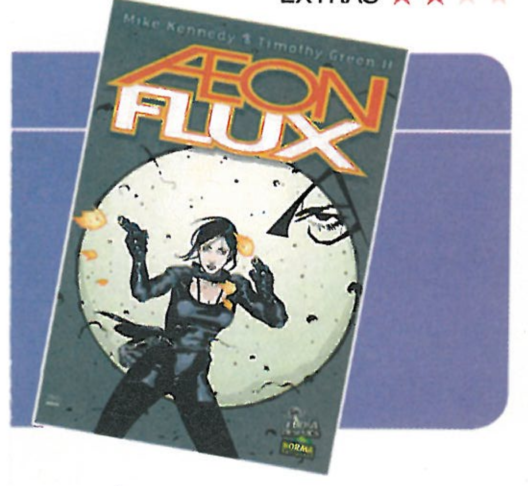


Serenity

- Género **Fantástico**
- Protagonistas **Nathan Fillion, Morena Baccarin, Gina Torres...**
- Director **Joss Whedon**
- Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: El creador de "Buffy la Cazavampiros" y "Ángel" dirige una historia futurista, protagonizada por una banda que pertenece al bando perdedor de la guerra civil galáctica. A bordo de su nave "Serenity", surcan el espacio hasta que recogen a dos pasajeros: dos fugitivos de guerra que les vuelven a meter en la guerra total del universo.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Inéditas, Historia Futura, Tomas Falsas, Un Firefly, Adaptación, Introducción...



CINE

El Guerrero Sin Nombre

Esta película de animación española, de historia paralela a un conocido cómic de los 80, cuenta la historia de una batalla entre el bien y el mal. En ella un valiente guerrero, espada en mano, intenta impedir que un malvado sacerdote utilice un terrible hechizo para dominar al mundo.

- Productora **Tornasol Films**
- Estreno **7 de abril**

IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

GOKU MUESTRA SUS CARTAS

En los momentos en los que no podáis jugar a la consola, no sería mala idea aprovechar para echar una partida de cartas con esta baraja de "Super-Saiyans" de "Dragon Ball", que contiene 32 cartas (2 de ellas holográficas) y un campo de juego para que no os falte de nada.
Más información en: www.dreamers.com
Precio: 12,99 € (2.161 ptas.)

CARRERAS DE KARTS EN TU DORMITORIO

No contentos con montar unas locas carreras en las pantallas de DS, ahora los personajes de Nintendo se han montado en unos pequeños karts a control remoto, de unos 15 cm. de altura, que podréis manejar con un mando que imita a una Game Boy. ¡Lo malo es que os van a poner la habitación patas arriba!
Más información en: www.forbiddenplanet.co.uk
Precio: 18,95 € (3.153 ptas.)

UN AJEDREZ MUY "MONO"

La licencia para realizar material de merchandising sobre la película "King Kong", que está en manos de la empresa Weta, está dando frutos tan lujosos como este ajedrez (edición limitada a 1.500 unidades), en el que se las figuras se dividen entre blancas (las de Nueva York, edificios, etc.) y las negras (de la Isla de la Calavera, monstruos, etc.). Su calidad es impresionante, y su precio... pues también.
Más información en: www.wetanz.com
Precio: 399 € (66.388 ptas.)

LA ESPADA DE CLOUD, EN TUS MANOS

Seguro que cuando visteis por primera vez la enorme espada que blandía Cloud durante su aventura en «Final Fantasy VII», pensasteis que era demasiado exagerada, que nadie podría llevarla en la vida real. ¿Es así? Pues mira por donde, resulta la empresa Sword Demon ha creado una réplica a tamaño real (¡y también de la de Sefirot!), que está disponible para comprar en la Red de Redes. ¡Y que conste que no es tan cara!
Más información en: www.amazon.com
Precio: 44,99 € (7.486 ptas.)

LA PELI, LOS LIBROS... ¿COMO VOY A MANTENER TODO COLOCADO?

Muy sencillo: si se os están acumulando los libros de "Las Crónicas de Narnia", queréis hacer hueco en la estantería para cuando salga el DVD, y ya os falta espacio, quizá podáis hacerte con estos preciosos apoyalibros realizados por Weta (edición limitada de 3000 unidades), decorados con dos figuras del león y la bruja.
Más información en: www.dvdgo.net
Precio: 150 € (24.958 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Kanji de Manga

Nada mejor que utilizar el mundo de los manga para entrar por primera vez en el siempre complicado mundo de la escritura japonesa, la de los complejos "kanji". En esta obra de 112 páginas podréis realizar vuestros primeros pinitos... si os atrevéis.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 6 € (998 ptas.)

Peacemaker

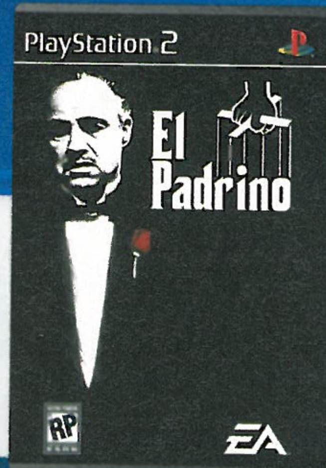
Esta obra, cuyo título completo es "Shisengumi Imon Peacemaker", cuenta la historia de un mundo de samurais, con un rígido código de normas en el que el honor es la idea predominante. Está realizada por Nanae Chrono

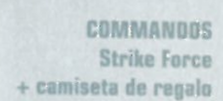
Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8 € (1.331 ptas)

canal ocio
cine y videojuegos

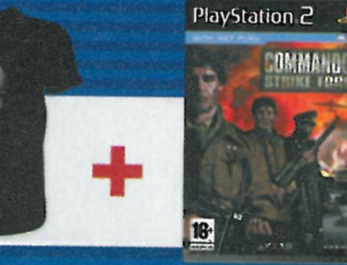
Promociones exclusivas Canal Ocio

EL PADRINO
el videojuego
+ libro de regalo





COMMANDOS
Strike Force
+ camiseta de regalo

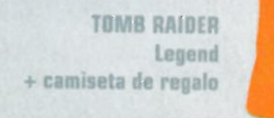


Cómpralos o prueba suerte!

Sólo en tiendas Canal Ocio obtienes más por menos.

Ahora, y hasta fin de existencias, con la compra de cualquiera de estos juegos, te llevas un fantástico regalo por el mismo precio.

TOMB RAIDER
Legend
+ camiseta de regalo



Te damos más

Busca tu tienda Canal Ocio en:
www.canalocio.es/videoclub

DRAGON QUEST
El periplo del Rey Maldito
+ camiseta de regalo

Promociones hechas realidad gracias a la colaboración de:

¿Los quieres gratis? - Prueba Suerte

Envía un SMS al **7227** con la palabra: **ELPADRINO**, **COMMANDOS**, **TOMB**, **DRAGON** y entra en el sorteo de 10 Packs de cada una de estas geniales promociones
(Coste del SMS 0,90 euros + IVA)

Entra en canalocio.es/sorteos para conocer a los ganadores

Promociones válidas hasta fin de existencias. - Ver términos y condiciones del Sorteo SMS y la gestión de sus datos de participación en www.canalocio.es

www.canalocio.es - tu portal de cine y videojuegos

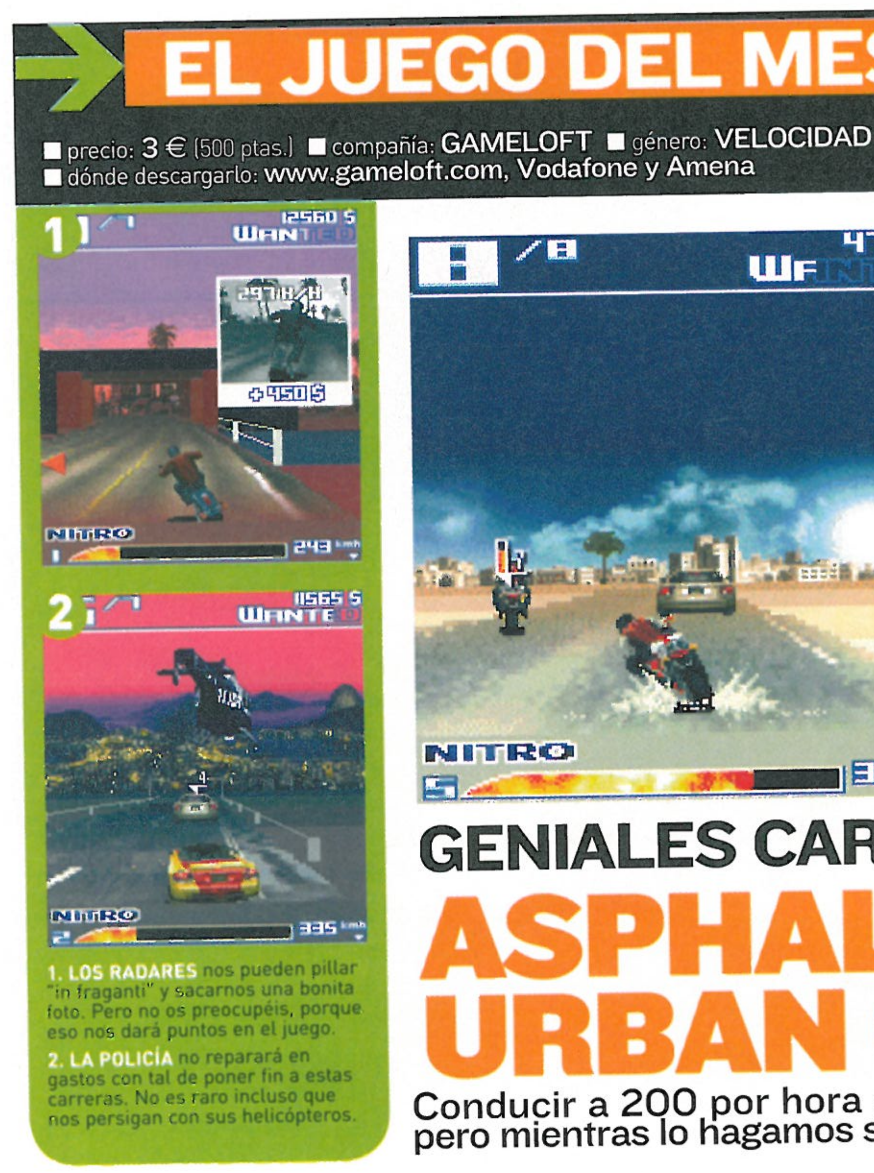
JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes no os extrañéis si veis salir humo del asfalto o si algunos conductores no respetan los pasos de cebra. Todo tiene una explicación, y no es otra que el regreso de la fiebre por las carreras urbanas.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Vodafone y Amena

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT C650, E1000, V3, V600, NOK 3100, 6100, 6230, 6600, SAMS E310, E330, E800, Z140, SHARP GX10, GX15, GX30, SIEM C65, SL65, SONY-ER J300, K700, T610, T630, W800i, Z1010. Consultar resto de modelos.



1. LOS RADARES nos pueden pillar "in fraganti" y sacarnos una bonita foto. Pero no os preocupéis, porque eso nos dará puntos en el juego.

2. LA POLICÍA no reparará en gastos con tal de poner fin a estas carreras. No es raro incluso que nos persigan con sus helicópteros.

GENIALES CARRERAS ILEGALES

ASPHALT URBAN GT 2

Conducir a 200 por hora o picarnos con la policía está muy feo, pero mientras lo hagamos sólo el teléfono móvil, no hay problema.

LAS CARRERAS URBANAS QUE SALEN EN EL CINE reúnen auténticos cochazos, y este juego no ha querido ser menos. Mercedes, Nissan o Lamborghini son algunas de las marcas que prestan sus coches para que podamos disputar apasionantes carreras en ciudades como Londres, Los Ángeles o Hong Kong. Y con la pasta que vayamos ganando, ahí tenemos el taller para poder hacerles mejoras tanto técnicas como visuales no sólo a nuestros "bugas", sino también a nuestras motos, la gran novedad de esta segunda entrega.

TANTO AL VOLANTE COMO AL MANILLAR, nuestro objetivo es llegar los primeros, y para eso todo vale, incluso echar a los rivales de la carretera. De hecho, eso se convertirá en uno de nuestros "deportes" favoritos. Claro, a la policía no le hará mucha gracia, e intentará darnos alcance con coches patrulla y helicópteros, con el fin de pararnos los pies y plantarnos un multazo.

Todo cuenta con una puesta en escena que no se queda atrás ni mucho menos, pues la mezcla de gráficos 2D y 3D consigue imprimirle a la acción una sensación de velocidad rara vez vista en un juego para móvil. Una pequeña joya para todos los amantes del riesgo y de la velocidad. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	89
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	91

Valoración Ya la primera entrega de «Asphalt» nos hizo disfrutar, pero la inclusión de las motos y de los escenarios 3D hacen de esta segunda entrega un juego imprescindible.

PUNTUACIÓN FINAL 92

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Mi móvil quiere jugar

Hola, tengo un Nokia 3230, y quisiera saber qué juegos y de qué compañías son compatibles con él.

Como haces hincapié en lo de las compañías, te diremos algunos de los mejores juegos para tu móvil y de qué compañía es cada uno. Ahí van: «2006 Real Football», «Might and Magic», la saga «Prince of Persia», «Asphalt 2» (todos de Gameloft); «Maria Sharapova Tennis» (I-Play); la saga «Tomb Raider» (Eidos)... ¿Te vale con todos estos?

Anónimo (e-mail)

Tengo un Grundig 402i. ¿Qué juegos tiene y dónde puedo encontrarlos?

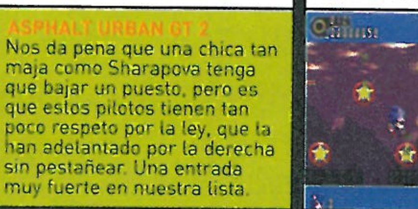
Es un móvil muy completo... menos a la hora de jugar. No usa el lenguaje Java, que es el que emplean casi todos los programadores, sino el DoJa, y por eso es difícil encontrar juegos recomendables. Ni siquiera Movistar, que es quien comercializa Grundig en España, incluye juegos en su web para esta marca.

Toni Breva (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Tomb Raider: El Códice de Osiris



ASPHALT URBAN GT 2
Nos da pena que una chica tan maja como Sharapova tenga que bajar un puesto, pero es que estos pilotos tienen tan poco respeto por la ley, que la han adelantado por la derecha sin pestañear. Una entrada muy fuerte en nuestra lista.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Sonic
2. Los Sims 2
3. Mistery Mansion Pinball

VODAFONE
1. POP: Las Dos Coronas
2. Tony Hawk's Am. Wasteland
3. Metal Slug Mobile Impact

AMENA
1. Tetris
2. Lucky Luke
3. 50 x 15

SONIC
El aterrizaje de este popular erizo en los móviles se dio a conocer en el 3GSM de Barcelona, y ya está en cabeza en la lista de Movistar. Es que ya sabe, el que tuvo, retuvo, y a la mascota de Sega poco le queda ya por demostrar.

Los móviles recomendados por HC

NOTICIAS MÓVILES ESPECIAL 3GSM

TODO UN ÉXITO

El mes pasado **se celebró por primera vez en Barcelona el "3GSM World Congress"**, que hasta ahora había tenido como sede a la ciudad francesa de Cannes. Las grandes compañías aprovecharon la presencia de 60.000 profesionales del sector para adelantar sus nuevas propuestas en lo que a telefonía móvil se refiere, a la vez que las más "novatas" (sobre todo las dedicadas al desarrollo de contenidos) se dieron a conocer en este mundillo.

NOKIA N92

El móvil de la foto fue sin duda el "modelo estrella" de la feria, o por lo menos, uno de los que más miradas atrajo. **Será uno de los primeros que permita ver la tele en directo**, y además, su pantalla giratoria puede ponerse en posición horizontal para mayor comodidad. Pero como no todo es televisión, cuenta además con una cámara de 2 megapíxels y radio FM estéreo. Toda una joya de 191 gramos de peso.

OTROS MODELOS

El LG V9000 está también preparado para recibir la tele y su pantalla es giratoria. Por su parte, **Sony Ericsson sigue apostando por el "móvil-walkman", con su W950, un terminal 3G ultraligero**, con gran capacidad para almacenar música y pantalla táctil. También cabe destacar a la casa china Huawei, que aterrizará este año con mucho empuje en el mercado europeo de la mano de Vodafone. Por supuesto, hubo muchos más modelos que ya os iremos presentando...

EL "DVB-H"

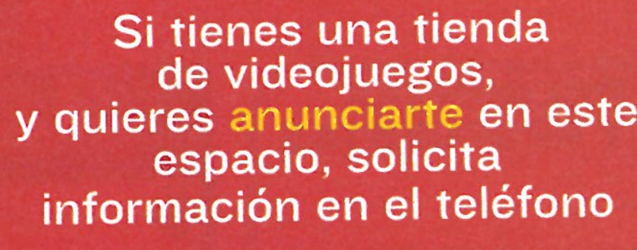
Bajo estas siglas se esconde el "Digital Video Broadcasting Handheld", que en cristiano no es, ni más ni menos, que **el sistema que utilizaremos para poder ver la tele en el móvil**. Telefónica Móviles, Abertis y Nokia presentaron los resultados de las pruebas piloto que estuvieron realizando con 500 usuarios en Madrid y Barcelona, pruebas que actualmente está realizando también Vodafone en Sevilla y Valencia. ¡Parece que todo marcha sobre ruedas para que pronto podamos ver nuestros programas favoritos en el móvil!

EL "HSDPA"

Ya dejamos de marearos con siglas, pero es que este "High Speed Downlink Packet Access" es el equivalente al ADSL que disfrutamos en los ordenadores, pero en el móvil. Mientras la 3G todavía anda en pañales en España, ya tenemos encima lo que algunos llaman **la "3,5G", una banda ancha que permite descargar archivos a 3,6 megas por segundo**. Vamos, que podremos bajarnos cualquier canción en MP3 en un abrir y cerrar de ojos, entre otras muchas cosas.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



- VIDEOJUEGOS
- BANDAS SONORAS
- MERCHANDISING

MAS DE 2000 JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS: DESDE ATARI 2600 HASTA LAS ULTIMAS NOVEDADES NACIONALES Y DE IMPORTACION.

REPARAMOS TODO TIPO DE CONSOLAS

COMPRA - VENTA CAMBIO DE TODO TIPO DE JUEGOS	BANDAS SONORAS DE VIDEOJUEGOS Y SERIES ANIME

WWW.CHOLLOGAMES.ES

C/ ARENAL, 8 - 1ª PLANTA
28013 - MADRID (METRO SOL)
TFN. 915232393 / 902903344

TIENDA
Plaza del Callao 1, 1ºPlanta 28013 Madrid
Lunes a Viernes 10:30 - 20:30 (Ininterrumpido)
Sábados 10:30 - 20:00 (Ininterrumpido)
Teléfono: 91 523 2087

Nintendo DS Lite
Disponible en tres Colores

SERVICIOS TÉCNICOS

Reparación de Consolas PS, PS2 y PSP
Presupuesto Gratis y sin Compromiso
Limpieza y Calibracion de Lectores
Todos tipos de averías

Adaptadores de RED y Discos Duros
Para PS2 Y PS-TWO

LAS ÚLTIMAS NOVEDADES EN IMPORTACIÓN DE ACCESORIOS Y JUEGOS PARA PSP, PS2, X-BOX, GAMECUBE, NDS Y X-BOX 360

Envíos 24H a toda España

PSP
Juegos PSP desde 30€
Oferta 2 Juegos PSP 60€
Memory Stick 1GB Y 2GB
Novedades de Japón y USA
PSP Ceramic White 270€
Reparación de PSP

Abril 2006
Winning Eleven 10 PS2 Jap
King Of Fighters Maximum Impact 2 PS2 Jap
Final Fantasy XII PS2 Jap
Naruto: Saikyo Ninja 4 NDS Jap
Tenchu Dark Shadow NDS Jap
Capcom Classics Collection Remix PSP USA
Tourist Trophy PS2 USA
Monster Hunter Freedom PSP USA
Final Fantasy XI X360 USA
Super Mario Bros DS NDS USA

'EXPOMANGA 2006' Visítanos los días 31 de marzo 1 y 2 de abril
www.dreamgames.net

PRODE MAX GAMEWARE

Mayoristas en Cónsolas y Gameware

C/ Vía San Fernando 33
50007 Zaragoza
Tel. 976 270 380
Fax 976 273 496
e-mail: info@prodemax.com

Productos de Entretenimiento MAX, S.A.

Entra en un negocio de futuro, sin cuotas mensuales.
Venta a distribuidores y tiendas.
Amplio stock permanente.
Juegos, accesorios, consolas, PC, etc.
Distribución a nivel nacional.
Entrega en 24 horas.

Multi G GAMES

www.multi-games.com

VENTA A TIENDAS Y VIDEOCLUBS

ASESORAMIENTO Y PRESUPUESTOS SIN COMPROMISO EN APERTURAS.
VENTA DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.
ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 H.
INFORMACIÓN ANTICIPADA DE TODAS LAS NOVEDADES.
AMPLIA EXPOSICIÓN.

NUESTRA EXPERIENCIA ES NUESTRA MEJOR GARANTIA

Haz tu reserva y accede a nuestro catálogo a través de nuestra Página Web.

- Catálogo Online
- Ofertas
- Novedades
- Próximos Lanzamientos

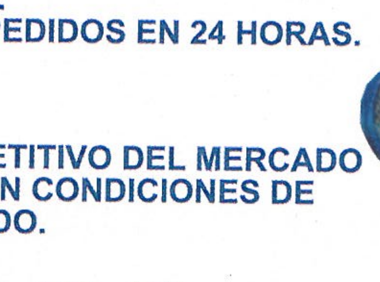
¡Regístrate y accede a todos nuestros productos!

XBOX

PINTOR MAELLA, 15 - 46023 VALENCIA - TLF. 963 31 83 30 - FAX 963 31 83 31
www.multi-games.com - E-MAIL: info@multi-games.com

EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO:
MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO:
ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- POR PRECIO:
EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.



Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

PS one

EVOLUCION

próximamente en tu DIVERTIE
descubrirás nuestra nue

Con LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND ahórrate 3

Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published in North America by Eidos, Inc. and published in the rest of the world by Eidos Interactive Ltd. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All rights reserved.

Además DIVERTIENDA te regala

Vales no canjeables por dinero, no acumulables y válidos hasta 3 meses desde la fecha de entrega.

y comprando

3€ más

Buzz!™ The BIG Quiz! ©2006 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Relentless Software Limited. Buzz is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

*Promociones válidas hasta fin de existencias, no acumulables con otras promociones. BUZZ: promoción válida del 7 al 30 de Abril. Válida para PVP 39,90€ y 59,90€ + 4 Buzzers Controllers. Promoción

Cáceres **DIVERTIENDA Plasencia.** Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927 411 141 // **Cartagena DIVERTIENDA Cartagena.** Alfonso XIII, 66 / 968 121 678 // **Córdoba DIVERTIEND** 008 // **Málaga DIVERTIENDA Alhaurín el Grande.** Gerald Brenand, 75 (Alhaurín el Grande) 952 596 592 - **DIVERTIENDA Axarquía.** Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952 507 686 - Elcano, 156 (Málaga) 952 297 697 **DIVERTIENDA El Torcal.** José Palanca, 1 (Urb. El Torcal) 952 355 406 - **DIVERTIENDA Coín.** Manuel García, 12 (Coín) 952 451 570 - **DIVERTIENDA Estep** **Puerto de la Torre.** Lope de Rueda, 59 (Puerto de la Torre) 952 432 191

especialista en videojuegos | www.divertienda.com

Telf.: 952 36 42 16
divertienda@divertienda.com
Franquicias: sergio@divertienda.com

1.0

DA más cercano
a imagen

€ y llévatela PUESTA

Válido por compras hasta 50€
descuento
4€

DESCUENTOS
para que VUELVAS

6€

de descuento

EVOLUCION 1.0
DIVERTIENDA
EL TORCAL
C/José Palanca, 1 - Bda. El Torcal - Telf.: 952355406
Ven a la inauguración el día 7 DE ABRIL Y PIDE TU BOLSA DE REGALOS

DIVERTIENDA
PATROCINADOR OFICIAL
PES LIGA 2006
SEDE OFICIAL DIVERTIENDA
EL TORCAL
APUNTATE A NUESTROS TORNEOS LOS DIAS
6 Y 8 DE ABRIL
HAY MAS DE
1.800€ EN PREMIOS
CONSULTA LAS BASES EN:
WWW.PESLIGA.ES
WWW.CLUBPES.COM
WWW.DIVERTIENDA.COM

ulable con otras promociones. Lara Croft Tomb Raider Legend: promoción válida hasta el 30 de Abril ó hasta fin de existencias. Descuento aplicable sobre PVP: PS2 59,95€, Xbox 59,95€, PC 44,95€

ra. Doña Leonor, 36 (Cabra) 957 525 782 - DIVERTIENDA Priego. Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957 541 646 // Logrono DIVERTIENDA Logrono. Huesca, 35 / 941 221 TIENDA Benalmádena. Av. Constitución s/n (Arroyo de la Miel) 952 440 671 Av. Tivoli, Jardines de Benamainar (Arroyo de la Miel) 952 575 720 - DIVERTIENDA Casablanca. Av. Juan Sebastián is Buñuel, 5 (Estepona) 952 801 320 - DIVERTIENDA Franju. Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952 297 500 - DIVERTIENDA La Unión. La Unión, 28 (Málaga) 952 341 517 - DIVERTIENDA

Regenerador de Discos Digitales Dañados

Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd s y dvd s .

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales . Debido a la rápida implantación del formato digital ,dvd ,videojuego....... y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler ; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.

DISTRIBUIDOR OFICIAL

Estanterias

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio.
Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas.
Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.

DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES S.A.

C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es

PROMOCIONES ESPECIALES

*hasta fin de existencias

EL PADRINO + Libro*
por el mismo precio

COMMANDOS + Camiseta*
por el mismo precio

TOMB RAIDER + Camiseta*
por el mismo precio

¡¡SOMOS TU MAYORISTA!!

de videojuegos

- MÁS DE 4000 REFERENCIAS EN STOCK.
- ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 H.
- PRECIOS COMPETITIVOS.
- DIFERENTES FORMAS DE PAGO.
- SOLICITA INFORMACIÓN Y NUESTROS PROFESIONALES TE ASESORARAN Y SE PONDRAN A TU DISPOSICION.

NINTENDO DS Microsoft PSP PlayStation 2 XBOX 360 GAME BOY ADVANCE

PSP
PlayStation Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

¡¡PRÓXIMA APERTURA!!
ALICANTE
c/Pintor Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE
EMAIL: alicante@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILÉS
☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BARCELONA
Ronda Zamenhoff, 110 - 08201 SABADELL
☎ 93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA
☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100
SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

¡¡NUEVA DIRECCIÓN!!
CANTABRIA
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDÍN
14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

¡¡PRÓXIMA APERTURA!!
GIRONA
c/Contoliu, 59 - 17300 BLANES
☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPÚZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA
☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)
☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MÁLAGA
☎ 952 31 85 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A
32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
PRÓXIMA APERTURA C.C. AQUA MULTIESPACIO VALENCIA
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

SONY PSP BASE PACK
SONY PSP + BATTERY PACK + AC ADAPTOR
199.95€

SONY PSP VALUE PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
+JUEGO SONY DE REGALO
249.95€
CONSULTAR TITULOS DISPONIBLES PROMOCION

SONY PSP GIGA PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 1Gb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA + SOPORTE + CABLE USB
279.95€

SONY PSP VALUE PACK +MEDIEVIL
249.95€

SONY PSP VALUE PACK +F1 GRAND PRIX
249.95€

DISCO DURO 4Gb PSP + BATERÍA X2	189.95€
MEMORY STICK PRO DUO 1GB SANDISK	74.95€
DOS CARÁTULAS PROTECTORAS PSP	9.95€
BOLSA PROTECCIÓN PSP	9.95€
SISTEMA DE SONIDO ADT PSP	34.95€
KIT 10 ELEMENTOS	29.95€
CARGADOR COCHE PSP	9.95€

FIFA STREET 2	46.95€
DAXTER	46.95€
DBZ SHIN BUDOKAI	46.95€
SOCOM FIRETEAM BRAVO	46.95€
SPLINTER CELL ESSENTIALS	46.95€
TOMB RAIDER LEGEND	46.95€
007 DESDE RUSIA...	46.95€
ARMORED CORE	46.95€
ATV OFFROAD FURY	37.95€
BREATH FIRE 3	42.95€
BUST A MOVE GHOST	46.95€
CHAMPION. MANAGER	46.95€
DEAD TO RIGHTS	46.95€
DEATH JR.	37.95€
EXIT	46.95€
FIELD COMMANDER	46.95€
FINAL FIGHT ROUND 3	46.95€
FOOTBALL MANAGER	46.95€
F1 GRAND PRIX	46.95€
FROGGER HELMET C.	37.95€
GO SUDOKU	37.95€
GTA LIBERTY CITY	51.95€
KEY OF HEAVEN	46.95€
LEMMINGS	46.95€
MEGAMAN MAVERICK X	46.95€
MEGAMAN POWER UP	46.95€
MIDWAY ARCADE	29.95€
MONSTER HUNTER	46.95€
MX vs ATV	46.95€
NFS MOST WANTED	51.95€
OUTRUN 2006	46.95€
PAC MAN WORLD 3	46.95€
PRO EVOLUTION S. 5	46.95€
PURSUIT FORCE	46.95€
RENGOKU	37.95€
SAMURAI WARRIORS	46.95€
LOS SIMS 2	46.95€
SPACE INVADERS	37.95€
STREET F. ALPHA 3	42.95€
STREET RIDERS	46.95€
TALES OF ETERNIA	46.95€
TOKOBOT	37.95€
UNTOLD LEGENDS 2	46.95€
WORLD POKER TOUR	37.95€
WORLD SERIES POKER	37.95€
WORMS OPEN WARFARE	46.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2
PlayStation 2

especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2

149.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + GRAN TURISMO 4

159.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + FORMULA 1 05 (F. ALONSO) + FOTO FIRMADA + PEGATINA PS2

159.00€

SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES)

29.00€

MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES)
29.00€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES)

20.00€

SISTEMA DE SONIDO 4GAMERS 5.1
99.00€

CÁMARA EYETOY PS2

39.00€

PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2

159.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + EYETOY PLAY 3 + CÁMARA

179.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + BUZZ + 4 PULSADORES

179.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3 (FORCE SHOCK)

99.00€

STAND VERTICAL (VARIOS COLORES)
13.00€

MULTITAP SONY PS2 COMPATIBLE 100% 20€

49.00€

TRIPLE PACK SONY (DS2 + MEMORY + MANDO DVD)
46.95€

DOBLE PACK SONY DUALSHOCK 2 + MEMORY DISPONIBLE BLACK & SILVER

42.95€

CASTLEVANIA CURSE DARK

56.95€

COMMANDOS STRIKE FORCE

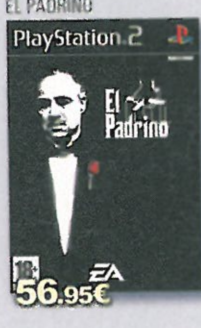
56.95€

DRAGON QUEST VIII

56.95€

DRIVER PARALLEL LINES

56.95€

EL PADRINO

56.95€

FIFA STREET 2

56.95€

GHOST RECON ADV. WAR

56.95€

NBA 2K6

37.95€

ONIMUSHA DAWN DREAMS

46.95€

PES MANAGEMENT

29.95€

PROJECT ZERO 3

37.95€

SHADOW OF THE COLOSSUS

56.95€

SOCOM 3

56.95€

TOMB RAIDER LEGEND

56.95€

24 THE GAME

56.95€

ACE COMBAT 5

29.95€

AND 1 STREETBALL

42.95€

ATELIER IRIS

46.95€

ATV OFFROAD 3

29.95€

BLACK

56.95€

CHAMP. MANAGER 05

46.95€

DANCE FACTORY

46.95€

DEVIL KINGS

46.95€

DBZ TENKAICHI
61.95€

DRAKENGARD 2

42.95€

F1 05

29.95€

FIFA 06

42.95€

FIGHT NIGHT ROUND 3

56.95€

FINAL FIGHT STREET

46.95€

FSW TEN HAMMERS

CONS.

GAUNLET 7 SORROW

42.95€

GETTING UP

56.95€

GOD OF WAR
19.95€

GENJI
29.95€

GTA SAN ANDREAS
29.95€

LA EDAD DE HIELO 2

37.95€

WE LOVE KATAMARI

56.95€

LOS SIMS 2

60.95€

MAGNA CARTA
42.95€

MIDNIGHT CLUB 3 RMX

24.95€

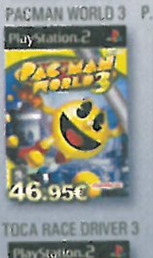
MOTO GP4
19.95€

NAMCO MUSSEUM 50TH

37.95€

NFS MOST WANTED

60.95€

OUTRUN 2006

46.95€

PACMAN WORLD 3
46.95€

P. EVOLUTION SOCCER 5
56.95€

PSYCHONAUTS

42.95€

RESIDENT EVIL 4

56.95€

SOUL CALIBUR 3
56.95€

SEGA CLASSICS

32.95€

SONIC RIDERS

46.95€

STATE EMERGENCY 2

42.95€

SUIKODEN TACTICS

56.95€

SWORD OF ETHERIA

56.95€

TEKKEN 5
19.95€

TOCA RACE DRIVER 3

46.95€

TORRENTE 3
46.95€

WORLD POKER TOUR

29.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

especialistas en video_juegos
WWW.GAMESHOP.ES

GC BLANCA + MARIO S. FOOTBALL

99.00€

CHIBI ROBO!

56.95€

FIFA STREET 2

56.95€

LA EDAD DE HIELO 2

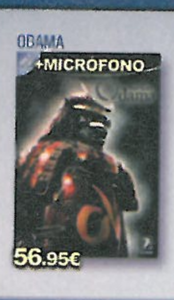
37.95€

MARIO PARTY 7

56.95€

MARIO SMASH FOOTBALL

56.95€

ODAMA


56.95€

SONIC RIDERS

56.95€

VIEWTIFUL JOE RED HOT

56.95€

NINTENDO DS

GAME BOY micro

NINTENDO DS TRES COLORES

129.95€

NINTENDO DS ROSA + NINTENDOGS

149.95€

NINTENDO DS AZUL + NINTENDOGS

149.95€

GAMEBOY MICRO 4 COLORES

99.00€

CONECTOR USB WIFI

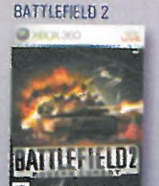
34.95€

ANIMAL CROSSING 39.95€	BOB ESPONJA UNITE 37.95€	BURNOUT LEGENDS 42.95€	DBZ SUPERSONIC W. 2 46.95€	FIFA STREET 2 42.95€
B. NEMO BIG BLUE 37.95€	FROGGER HELMET CHAOS 37.95€	LA EDAD DE HIELO 2 37.95€	KIM POSSIBLE 46.95€	MARIO KART DS 39.95€
MARIO & LUIGI TIME... 39.95€	MEGAMAN 5 39.95€	METROID PRIME HUNTERS 39.95€	NANOSTRAY 37.95€	NINTENDOGS CHIGUA 39.95€
NINTENDOGS DASCH 39.95€	NINTENDOGS LABRADOR 39.95€	PRINCE OF PERSIA BAT. 39.95€	POKÉMON LINK 39.95€	RESIDENT EVIL DS 39.95€
RUB RABBITS! 37.95€	SEAWORLD 19.95€	SUPER MONKEY BALL 46.95€	TAK CHALLENGE 37.95€	TAMAGOTCHI CONECT. 37.95€
TETRIS DS 39.95€	TOP SPIN 2 37.95€	TRAUMA CENTER 39.95€	VIEWTIFUL JOE 39.95€	WORMS OPEN WARFARE 42.95€

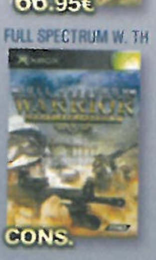
CASTLEVANIA 2X1 29.95€	LA EDAD DE HIELO 2 29.95€	KIM POSSIBLE 39.95€	NAMCO MUSSEUM 50TH 37.95€	SALVAJE 39.95€
SHAMAN KING 2 37.95€	SUDOKU FEVER 29.95€	TALES OF PHANTASIA 39.95€	TOP SPIN 2 37.95€	YUGIOH! ULTIMATE ED. 37.95€

XBOX 360

XBOX



BATTLEFIELD 2 66.95€	BLAZING ANGELS 66.95€	BURNOUT REVENGE 66.95€	DEAD OR ALIVE 4 56.95€	E.SCROLLS IV OBLIVION 61.95€
FAR CRY PREDATOR 66.95€	FIGHT NIGHT ROUND 3 66.95€	FOOTBALL MANAGER 06 66.95€	GHOST RECON AD. W 66.95€	MOTO GP 06 CONS.



NBA 2K6 56.95€	THE OUTFIT 61.95€	TIMESHIFT 66.95€	TOMB RAIDER LEGEND 66.95€	TOP SPIN 2 56.95€
COMMANDOS STRIKE F. 56.95€	EL PADRINO 56.95€	FIFA STREET 2 56.95€	FULL SPECTRUM W. TH CONS.	TOMB RAIDER LEGEND 56.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA

EL MES QUE VIENE

■ Los contenidos más destacados del próximo número

¡YA HEMOS JUGADO A FINAL FANTASY XII!

Hemos conseguido una de las primeras unidades que han salido en Japón y nos hemos puesto a jugar como locos. ¡Y el mes que viene os lo contamos todo!

y además...

LOS BOMBAZOS QUE LLEGAN PARA XBOX 360

Los juegos que aprovecharán la potencia de la súper consola: • Gears of War • Alone in the Dark • Saint´s Row • The Darkness...

Análisis y Guía completa TOMB RAIDER LEGEND

No te pierdas nuestra valoración y la guía completa para llegar hasta el final del nuevo juego de Lara.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL: Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN: Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 5/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08040 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

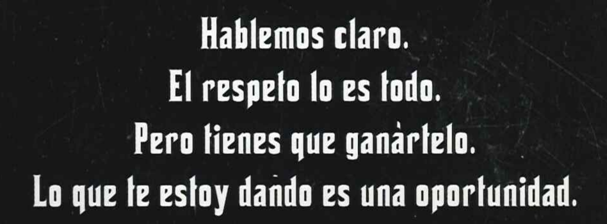
Printed in Spain

HOBBY CONSOLAS no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

Compatibilidades: POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES: Alcatel 556, 735i, 756, Lg c1100, g7200, I3100, u8150, Motorola V600, c385, c650, e1000, v1050, v1805140, 6020, 6021, 6101, 6170, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6820, 6822, 7200, 7260, 7270, 7280, 7610, 7650, 9500, N-Gage, N-GageQD, n70, n90, n91, Panasonic x300, x400, x500, x60, Sagem my-v55, my-v65, myc5-2, myx-2, myx3-2, Samsung sgh-d500, sgh-e300, sgh-e310, sgh-e330, sgh-e600, sgh-e630, sgh-e700, sgh-e710, sgh-e800, sgh-v200, sgh-x400, sgh-x460, sgh-x600, sgh-z140, sgh-z500, sgh-zv30, x100, z107, Sharp 902sh, gx15, gx20, gx25, gx30, Siemens cx65, cx70, m65, s65, sl65, Sonyericsson f500i, j300i, k300i, k500i, k700i, p800, p900, p910i, v800, z500, Toshiba ts803, ts921. Más compatibles con POLIFÓNICAS: Alcatel 535, 735, Lg c3100, g3100, g7120, Motorola T720, V300, c450, c550, v171, Nokia 2650, 3100, 3120, 3220, 3510i, 6100, 6610, 6610i, 7210, 7250, 7250i, Panasonic g50, g51m, gd87, Philips 550, 755, 855, Samsung sgh-c100, z105, Siemens a60, a65, c60, c65, cf62, m55, mc60, s55, sf65, sl55, Sonyericsson t610, t630, z1010, z600. FOTOS Y ANIMACIONES: Alcatel 535, 556, 735i, 756, Lg c3100, g7200, I3100, u8150, Motorola c385, c550, c650, e1000, mpx200, v1050, v171, v180, v220, v3, v3x, v535, v547, v550, v551, v620, v980, Nokia 2650, 3100, 3120, 3200, 3220, 3230, 3300, 3510i, 5140, 6020, 6021, 6100, 6101, 6170, 6230, 6230i, 6260, 6600, 6610, 6610i, 6630, 6670, 6820, 6822, 7200, 7210, 7250i, 7260, 7270, 7610, 9500, N-Gage, N-GageQD, n70, n90, n91, Panasonic g51e, g51m, x300, x400, x500, x60, x70, Philips 355, 755, 855, p535, Sagem myc-2, myc5-2, myx-2, myx-5, myx3-2, Samsung, sgh-c100, sgh-c200, sgh-d500, sgh-e300, sgh-e310, sgh-e330, sgh-e600, sgh-e630, sgh-e700, sgh-e710, sgh-e800, sgh-e810, sgh-x450, sgh-x460, sgh-x600, sgh-z140, sgh-z500, z105, z107, Sharp 903sh, gx15, gx20, gx25, gx30, gx30i, Siemens a65, cf62, cx65, cx70, m65, s55, s65, sl55, sl65, sx1, Sonyericsson f500i, j300i, k300i, k500i, k700i, p800, p910i, t68, t68i, v800, z1010, z500, Toshiba ts803, ts921. Más compatibles con FOTOS: Motorola, T720, T720i, V300, V600, c450, v500, v525, Sagem my-v55, my-v65, Sharp 902sh, Siemens a60, c60, c65, mc60. TEMAS: Motorola V300, V600, c385, e1000, v1050, v180, v220, v3, v500, v525, v535, v547, v550, v620, v980, Nokia 3220, 3230, 6020, 6021, 6101, 6170, 6230i, 6260, 6600, 6630, 6670, 6680, 6822, 7260, 7270, 7610, n70, n90, Siemens c65, cx65, cx70, m65, s65, sl65. (según características del modelo, algunos iconos no se podrán cambiar) JUEGOS: Alcatel 556 (Sólo 1091, 2036), Lg U8150 (Sólo 1438, 2036), Motorola C385 (Salvo 1235, 1267), C650 (Salvo 1235, 1267, 1836), V180 (Salvo 1235, 1267), V220 (Salvo 1235, 1267), V300 (Salvo 1267), V3 (Salvo 1235, 1267), V525 (Salvo 1267, 2094), V547 (Sólo 1438, 2034, 2094), V550 (Salvo 1235, 1267), Nokia 2650 (Sólo 1235, 2034, 2036, 2094), 3100, 3120 (Sólo 1235, 2034, 2036, 2094), 3200 (Salvo 1091, 1267), 3220 (Salvo 1091, 1267), 3510I (Salvo 1235, 2094), 3650 (Sólo 1267), 6020 (Sólo 1235, 2034, 2036, 2094), 6021 (Sólo 1438), 6100, 6101 (Sólo 1091, 1438, 1836, 2034), 6230I (Sólo 1091, 1438, 2034), 6230 (Salvo 1091, 1267, 2094), 6260 (Sólo 2036, 2094), 6600, 6610I (Salvo 1091, 1267, 1836), 6630 (Salvo 1235, 1267, 1836), 6670 (Sólo 1091, 2034, 2036, 2094), 6680 (Sólo 1091, 2034, 2094), 6820 (Salvo 1091, 1267), 7210 (Sólo 1267), 7250I (Salvo 1438, 2094), 7260 (Sólo 1235, 2034, 2036, 2094), 7610 (Salvo 1091, 1267, 1836), 7650 (Salvo 2094), N-GAGE (Sólo 1267), Panasonic X400 (Sólo 1091), Samsung SGH-D500 (Sólo 1235, 1836, 2036, 2094), SGH-E310 (Salvo 1267, 1438, 2034), SGH-E330 (Sólo 1438, 1836, 2036), SGH-E600 (Sólo 1836, 2036), SGH-Z140 (Sólo 1091, 1438, 2034), Sharp GX15 (Salvo 1267, 1836, 2036), GX25 (Salvo 1091, 1267, 2094), Siemens C60 (Sólo 2036), C65 (Salvo 1267, 2036), CX65 (Salvo 1267, 1438), CX70 (Sólo 2034, 2094), M55 (Sólo 2036), MC60 (Sólo 2036), S65 (Sólo 1235, 2036), SL65 (Sólo 2034, 2094), Sonyericsson J300I (Sólo 2036), K300I (Sólo 1091, 2034, 2036, 2094), T610 (Sólo 1235, 1836, 2036, 2094), T630 (Salvo 1267, 1836, 2034). Utilizando nuestros servicios, el número de móvil de nuestros clientes queda registrado en una base de datos inscrita en la agencia de protección de datos con el número 2033360322. El responsable del fichero es Mediafusion España S.A. Otorga su consentimiento para que el número de móvil pueda ser utilizado posteriormente para el envío gratuito de información y ofertas relacionadas con nuestros servicios de olemovil.com. Conforme a la ley vigente, puede darse de baja así como ejercitar su derecho de acceso, rectificación, cancelación u oposición enviando un correo indicando su teléfono a info@olemovil.com. Coste del SMS: 1,2€ sin IVA. (Requisitos: 3 sms y configuración WAP para fotos, animaciones, polifónicas, sonidos reales, 4 sms y configuración WAP para temas, 5 sms y configuración WAP para juegos) Coste máximo por minuto de la llamada a los 800: desde tfno fijo 1,09€, desde móvil 1,36€, IVA incluido. Coste conexión wap según operador y a cargo del usuario. -Apdo. correos 24005 de Madrid 28080-



No hagas que nos tengamos que arrepentir...

BIENVENIDO A LA FAMILIA.

www.intimidaonegocia.com

PlayStation®2

Próximamente

Game software © 2006 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. ® & © 2006 Paramount Pictures. All Rights Reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Xbox, Xbox 360, and the Xbox, and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.